




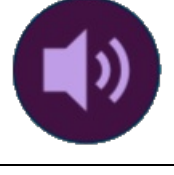





## Правила гри (25.03.2024)

Примітка: відеослот King of the Party також може згадуватися як King of the Party або як «гра».

- King of the Party — це відеослот 5х6. У грі представлені функція виплати за виграшами Scatter, функція множника, символи множників, що накладаються, а також бонусна гра з вибуховим символом Wild і перезапущом. Теоретичний відсоток повернення гравцю становить 86,93 %.
- Ігровий раунд починається з натискання кнопки дії та гра відбувається з вибраним рівнем ставки.
- Автоматична гра дозволяє провести вибрану кількість ігрових раундів. Ця функція може бути недоступна.
- Усі ігрові виплати й виграшні комбінації нараховуються відповідно до таблиці виплат.
- Усі виграші відображаються та виплачуються у вибраній валюті.
- 8 або більше ідентичних символів (окрім Scatter) у будь-яких місцях ігрової зони складають виграшну комбінацію. Розмір виграшу залежить від кількості виграшних символів відповідно до таблиці виплат. Усі виграші множаться на поточний множник під барабанами. Виграшні символи видаляються й запускають функцію лавини.
- Функція лавини запускається, коли є виграшна комбінація символів. Виграшні символи видаляються й усі пусті позиції в ігровій зоні замінюються новими або поточними символами згори. Функція лавини виникає в базовій грі щоразу, коли з'являється нова виграшна комбінація, а в бонусній грі — при появі нових виграшних комбінацій чи вибуху символу Wild.
- Функція множника: для кожної функції лавини множник збільшується на один рівень. Виплати за кожний оберт здійснюються до підвищення множника. Верхньої межі для множника немає. Множник скидається наприкінці кожного ігрового раунду.
- Множники, що накладаються: випадкові символи (окрім Scatter і Wild) можуть мати множники, що накладаються. Усі множники, що накладаються на виграшні символи, акумулюються й додаються до множника перед виплатами.
- В основній грі три чи більше символів Scatter активують бонусну гру, яка включає безкоштовні обертання. У бонусній грі два чи більше символів Scatter дають додаткові безкоштовні обертання. Кількість додаткових безкоштовних обертань залежить від кількості символів Scatter згідно з таблицею виплат. Бонусна гра запускається з множником, який був активний, коли її було запущено.
  - У бонусній грі символи Wild вибухають, якщо не є частиною виграшної комбінації, і всі символи (окрім Scatter), що з'являються в одному рядку й на одному барабані із символом Wild, видаляються, запускаючи нову лавину. Якщо будь-який символ множника, що накладається, видаляється вибухом, значення множника додається до множника.
- Під час ігрового раунду змінити ставку неможливо.
- У випадку збою гри всі відповідні ставки й виплати визнаються недійсними.
- Усі виграші, отримані під час ігрового раунду, додаються та показуються в кінці раунду.
- Максимальний загальний множник ставки в одному ігровому раунді становить 5000. Якщо досягнуто цього множника, ігровий раунд завершується та додаткові виграші не виплачуються.
- Максимальний виграш

- Максимальний виграш у грі помножується на 5000 від загальної ставки.
- Максимальний виграш у грі досягається накопиченням виграшів в одному ігровому раунді, доки виплата не становитиме 5000-кратного розміру загальної ставки. Більші виграші неможливі.
- Вірогідність отримати максимальний виграш становить 1:190037150.
- Жодний вибір не впливає на шанс отримати максимальний виграш.
- Максимальний виграш — це найбільший виграш, який спостерігався у 255790000000 симуляціях гри.

Кнопка	Функція
	Натисніть, щоб почати ігровий раунд. На ПК також можна натиснути пробіл на клавіатурі. Це активна кнопка.
	Пропустити презентацію.
	Швидка зупинка зони символів.
	Показує або приховує бічне меню.
	Показати правила гри.
	Вмикає або вимикає звук.
	Показати налаштування ставки. Показані валюта й ставка можуть змінюватися.
	Показати налаштування автоматичної гри.
	Відкриває меню покупок.

Деякі функції можуть бути недоступні на вашому пристрої.