









## Žaidimo taisyklės (2024-03-01)

Atkreipkite dėmesį: lošimo automato žaidimas „Midas Golden Touch 2“ toliau vadinamas „Midas Golden Touch 2“ arba „žaidimu“.

- „Midas Golden Touch 2“ – tai 3x5 lošimo automato žaidimas su 15 išmokų eilių. Šiame žaidime yra daugiklių laisvieji simboliai, Mido dovanos atrakcionas ir premijos žaidimas su fiksuotaisiais pakartotiniais sukimais, taip pat – epinis laisvasis simbolis ir pakartotinis suaktyvinimas. Teorinė grąža žaidėjui yra 87,02 %.
- Žaidimo raundas pradedamas veiksmo mygtuku. Žaidžiama taikant pasirinktą statymo lygį.
- Jei pasirenkama žaisti automatiškai, automatinio žaidimo puslapyje nustatytas raundų skaičius sužaidžiamas automatiškai. Ši funkcija gali būti nepasiekiamas.
- Visos žaidimo išmokos ir laimėjimai už derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
- Jei išmokų eilėje nuo kairiausiojo simbolio į dešinę be tarpų yra keli laimingi deriniai pagal išmokų lentelę, išmokamas tik laimėjimas už ilgiausią iš jų.
- Laisvasis simbolis gali pakeisti bet kokius simbolius, išskyrus atskirąjį („Scatter“). Bet kuriai išmokų eilei, kurioje yra laisvasis simbolis, suteikiamas daugiklis, pagrįstas laisvųjų simbolių, iškritusių išmokų eilėje, skaičiumi. 1 laisvasis simbolis išmokų eilėje suteikia daugiklį 2X. 2 laisvieji simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 4X. 3 laisvieji simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 8X. 4 laisvieji simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 16X. 5 laisvieji išmokų eilėje suteikia daugiklį 32X.
- Mido dovanos atrakcionas atsitiktinai gali būti suaktyvintas per pagrindinį žaidimą. Tokiu atveju būgnuose atsiranda specialusis simbolis. Kai šis atrakcionas aktyvus, atsitiktinai parinktose būgnų vietose atsiranda nuo 1 iki 9 laisvųjų simbolių arba nuo 1 iki 3 atskirųjų („Scatter“) simbolių. Žaidžiant premijos žaidimą šis atrakcionas nepasiekiamas.
- 3 arba daugiau atskirųjų („Scatter“) simbolių suaktyvina premijos žaidimą. Sukimų skaičius priklauso nuo to, kiek atskirųjų simbolių iškrito.
- Premijos žaidime bet kuris laimėjimas taip pat suaktyvina fiksuoto pakartotinio sukimo iš naujo atrakcioną. Bet kokie laimingi simboliai, iškritę atrakciono metu, užfiksuojami, o likę simboliai sukami pakartotinai. Pakartotinio sukimo funkcija tęsiama tol, kol nebelieka naujų laimingų simbolių, kurie būtų užfiksuoti. Be to, kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje būgnuose atsiranda epinis laisvasis simbolis.
- Epinis laisvasis simbolis (pradedant daugikliu X2) gali pakeisti bet kuriuos kitus simbolius, išskyrus atskirąjį („Scatter“). Surinkus 3 atskiruosius („Scatter“) simbolius matuoklis pripildomas, o daugiklis padvigubinamas (maks. iki 32X), taip pat suteikiami 2 nemokami sukimai. Surinkti atskirieji („Scatter“) simboliai per nemokamus ar pakartotinius sukimus išlieka.
- Žaidimo raundo metu statymų keisti negalima.
- Įvykus žaidimo gedimui visi atitinkami statymai ir išmokos anuliuojami.
- Visi per žaidimo raundą gauti laimėjimai sudedami ir pateikiami žaidimo raundo pabaigoje.
- Didžiausias bendrasis statymo daugiklis, leidžiamas vienam žaidimo raundui, yra 15000. Jei šis limitas pasiekiamas, žaidimo raundas nutraukiamas, o jokie papildomi laimėjimai neišmokami.
- Maksimalus laimėjimas
  - Maksimalus žaidimo laimėjimas yra iš 15000 padaugintas visas statymas.
  - Maksimalus žaidimo laimėjimas pasiekiamas kaupiant vieno žaidimo raundo laimėjimus, kol bendroji išmoka

pasiekia bendrąjį statymą, padaugintą iš 15000. Aukštesni laimėjimai negalimi.

- Tikimybė gauti maksimalų laimėjimą yra 923226837.
- Maksimalaus laimėjimo tikimybės jokie pasirinkimai nekeičia.
- Maksimalus laimėjimas – tai didžiausias laimėjimas, nustatytas per 288970000000 žaidimo imitacijų.

Mygtukas	Funkcija
	Spustelėkite, kad pradėtumėte žaidimo rundą. Jei žaidžiate staliniu kompiuteriu, taip pat galite paspausti klaviatūros tarpo klavišą. Tai yra veiksmo mygtukas.
	Pristatymo praleidimas.
	Greitai sustabdo simbolių sritį.
	Šoninio meniu vaizdo perjungimas.
	Žaidimo taisyklių parodymas.
	Garso įjungimas ar išjungimas.
	Statymo nuostatų rodymas. Valiuta ir rodomas statymas gali skirtis.
	Automatinio žaidimo nuostatų parodymas.
	Atidaro meniu su pirkimo funkcijomis.

Tam tikros funkcijos jūsų įrenginyje gali neveikti.