

Játékszabályok (2024. 03. 01.)

Megjegyzés: Midas Golden Touch 2 video nyerőgép videojáték a továbbiakban: Midas Golden Touch 2 a játék vagy játék.

- Midas Golden Touch 2 egy 3x5 tekercses video nyerőgép 15 nyerővonallal. A játék a következőket tartalmazza: szorzó dzsókereket, Midas ajándéka funkciót, bónusz játékot ragadós újrapergetésekkel, epikus dzsóker jelképeket és automatikus újrázást. Az elméleti játékos-visszatérítés 87,02%.
- A játékkör az akció gombbal indul, és a kiválasztott tétszinttel játssza a játékot
- Az automatikus játék automatikusan lejátssza a játékot az automatikus játék oldalon kiválasztott játékkörig. Előfordulhat, hogy ez a funkció nem érhető el.
- Minden játék nyeremény- és nyereménykombinációját a fizetési táblázat szerint fizet
- Nyerővonalanként csak a leghosszabb nyeremény kerül kifizetésre, ha a bal szélsőtől jobbra sorban, szünet nélkül, és a fizetési táblázat szerinti kombinációkban
- A dzsóker jelkép minden más jelképet helyettesít a Scatter jelkép kivételével. Bármelyik Dzsóker jelképet tartalmazó nyerővonal egy szorzóval fog rendelkezni az adott nyerővonalon elhelyezkedő dzsóker jelképek számától függően. A nyerővonalon elhelyezkedő 1 dzsóker jelkép x2, 2 dzsóker jelkép x4, 3 dzsóker jelkép x8, 4 dzsóker jelkép x16 szorzót biztosít, ha pedig 5 dzsóker jelkép helyezkedik el a nyerővonalon, akkor az x32 szorzót jelent.
- A Midas ajándéka funkció véletlenszerűen aktiválódik az alapjáték során, és ezzel egy különleges jelkép kerül a tekercsekre. Amikor aktív, akkor a hatás 1-9 dzsóker jelképet és 1-3 Scatter jelképet ad hozzá a tekercsekhez véletlenszerű helyeken. Ez a funkció bónusz játék során nem elérhető.
- 3 vagy több scatter jelkép bónusz játékot indít, a pergetések számát pedig a pergetés során megjelenő scatter jelképek száma határozza meg.
- A bónusz játék során minden nyeremény aktiválja a ragadós újrapergetés funkciót, amelynek során a nyerővonalakon található minden nyertes jelkép rögzítésre kerül, és csak a fennmaradó jelképek kerülnek újrapergetésre. Az újrapergetés funkció addig folytatódik, amíg nem kerülnek rögzítésre további nyertes jelképek. Emellett egy epikus dzsóker jelkép kerül elhelyezésre a tekercseken minden ingyenes pergetés kezdetén.
- Az epikus dzsóker jelkép (amely x2 szorzóról indul) bármilyen jelképet helyettesíthet a Scatter jelkép kivételével. 3 Scatter jelkép összegyűjtésével feltöltődik a mérő, ami megduplázza a szorzót maximum x32-ig, valamint 2 extra ingyen pergetést ad. Az összegyűjtött Scatter jelképet megmaradnak ingyen pergetések/újrapergetések során.
- Egy játékkör alatt a tétek nem módosíthatók
- A játék meghibásodása esetén minden érintett tét és kifizetés érvénytelenné válik.
- A játékkör során elért összes nyeremény összeadódik és a játékkör végén megjelenítésre kerül
- Egy játékkörben a maximális teljes tét szorzója 15000. Ennek a limitnek az elérésekor a játékkör megszűnik, és további nyeremények nem kerülnek kifizetésre..
- Maximum nyeremény
 - A játékban elérhető maximum nyeremény a teljes tét 15000x szorzóval felszorozott értéke.
 - A maximális nyeremény úgy érhető el, ha egy fordulóban összegyűjtöd a győzelmeket, míg el nem éred a teljes kifizetés összege elé nem éri az összét 15000 számmal felszorozott összegét. Magasabb nyeremény nem lehetséges.

- A maximum nyeresmény elérésének esélye 923226837.
- A választások nem befolyásolják a maximum nyeresmény elérésének esélyét.
- A maximum nyeresmény a játék 288970000000 szimulációja alatt megfigyelt eredmény.

Gomb	Funkció
	Egy játékkör indításához kattints. Az asztalon lenyomhatod a billentyűzet szököz gombját. Ez a művelet gomb.
	Prezentáció átugrása.
	Gyorsan leállítja a jelképek területét.
	Váltja az oldalsó menü kijelzőjét.
	Játékszabályok megjelenítése.
	A hangot ki- és be kapcsolja.
	Tétbeállítások megjelenítése. A megjelenített pénznem és tét változhat.
	Automatikus beállítások megjelenítése.
	Megnyitja a vásárolható funkciók menüjét.

Elképzelhető, hogy egyes funkciók nem érhetők el a készülékén.