

Spēles noteikumi (1.03.2024.)

Piezīme: Midas Golden Touch 2 videospēle tiek saukta par Midas Golden Touch 2 vai Spēli.

- Midas Golden Touch 2 ir 3 x 5 ceļu un 15 fiksētu izmaksu līniju videospēle. Spēle ietver reizinātāju aizstājējsimbolus (Multiplier wilds), Midasa dāvanas funkcija (Gift of Midas) un bonusa spēle (Bonus Game) ar līpošiem atkārtotiem griezieniem (Sticky Respins), episko aizstājējsimbolu (Epic Wild symbol) un atkārtotu ierosināšanu. Teorētiskais spēlētāja ieguvums ir 87,02%.
- Spēles kārta tiek sākta ar aktivitātes pogu, un spēle tiek izspēlēta ar izvēlēto likmju līmeni.
- Automātiskā spēle automātiski izspēlē spēli automātiskās spēles lapā izvēlētajā spēļu kārtu skaitā. Šī funkcija var nebūt pieejama.
- Visas spēles izmaksas un laimestu kombinācijas tiek izmaksātas saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Tiek izmaksāts tikai garākais laimests katrā izmaksu līnijā, ja tas ir secībā no kreisās puses uz labo bez atstarpēm un kombinācijās saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Aizstājējsimbols aizstāj jebkuru citu simbolu, izņemot izkaisīto simbolu. Jebkurā izmaksas līnijā, kurā ir aizstājējsimbols, būs reizinātājs pamatojoties uz izmaksu līnijā iekļauto aizstājējsimbolu skaitu. 1 aizstājējsimbols izmaksu līnijā piešķir reizinātāju x2. 2 aizstājējsimboli izmaksu līnijā piešķir reizinātāju x4. 3 aizstājējsimboli izmaksu līnijā piešķir reizinātāju x8. 4 aizstājējsimboli izmaksu līnijā piešķir reizinātāju x16. 5 aizstājējsimboli piešķir reizinātāju x32.
- Midasa dāvanas funkcija pamata spēlē var nejauši ierosināties, pievienojot ruļļiem īpašu simbolu. Kad tā ir aktīva, efekts ruļļos pievienos 1-9 aizstājējsimbolus vai 1-3 izkaisītos simbolus nejaušās vietās. Šī funkcija nav pieejama bonusa spēlē.
- 3 vai vairāk izkaisīto simbolu iedarbina bonusa spēli, griezienu skaits ir atkarīgs no izkaisīto simbolu skaita griezienā.
- Bonusa spēlē jebkurš laimests iedarbina līpošo atkārtotā griezienu funkciju, atkārtota griezienu laikā visi laimesta simboli laimestu rindā tiks bloķēti un pārējie simboli tiks griezti atkārtoti. Atkārtotā griezienu funkcija turpinās, līdz netiek bloķēti papildu laimesta simboli. Turklāt katra bezmaksas griezienu sākumā uz ruļļiem tiek novietots episkais aizstājējsimbols.
- Episkais aizstājējsimbols (sākot ar reizinātāju x2) var aizstāt visus simbolus, izņemot izkaisīto simbolu. Savāciet 3 izkaisītos simbolus, lai aizpildītu skaitītāju, dubultojot reizinātāju līdz pat x32 un piešķirot 2 papildu bezmaksas griezienus. Savāktie izkaisītie simboli saglabājas bezmaksas griezienu/atkārtotu griezienu laikā.
- Spēles kārtas laikā likmi nevar mainīt.
- Spēles darbības traucējumu gadījumā visas attiecīgās likmes un laimesti tiek anulēti.
- Visi laimesti spēles kārtas laikā tiek saskaitīti un uzrādīti spēles raunda beigās.
- Maksimālais kopējais likmju reizinātājs vienā spēles kārtā ir 15000. Ja šis limits tiek sasniegts, spēles raunds tiek pārtraukts un papildu laimesti netiek izmaksāti.
- Maksimālais laimests
 - Maksimālais spēles laimests ir 15000 reižu kopējās likmes.
 - Spēles maksimālais laimests tiek sasniegts, uzkrājot laimestus vienā spēles kārtā, līdz kopējā izmaksa sasniedz kopējo likmi, kas reizināta ar 15000. Augstāku laimestu nav iespējams iegūt.
 - Maksimālā laimesta guvuma varbūtība ir 923226837.

- Iespēju iegūt maksimālo laimestu neietekmēs neviena izvēle.
- Maksimālais laimests ir augstākais laimests, kas novērots 288970000000 spēles simulācijās.

Poga	Funkcija
	Klikšķiniet, lai sāktu spēles raundu. Jūs arī varat nospiegt atstarpēšanas taustiņu uz sava datora klaviatūras. Šī poga aktivizē darbību.
	Izlaist prezentāciju.
	Ātri aptur simbolu zonu.
	Pārslēdz sānu izvēlnes displeju.
	Rādīt spēles noteikumus.
	Pārslēdz skaņu starp iesl. un izsl.
	Rādīt likmju iestatījumus. Attēlotā valūta un likme var atšķirties.
	Rādīt automātiskās spēles iestatījumus.
	Atver funkciju pirkšanas izvēlni.

Jūsu ierīcē, iespējams, nav pieejamas dažas funkcijas.