

Spēles noteikumi (6.02.2024.)

Piezīme: Xterminate videospēle tiek saukta par Xterminate vai Spēli.

- Xterminate ir 5x6 video slots. Spēlē ir izkaisītājsimbola izmaksas laimesta funkcija, Xterminate reizinātāja funkcija, iekasēto aizstājējvienumu funkcija un bumbas funkcija. Teorētiskā atdeve spēlētājam ir 87,14%.
- Spēles kārtā tiek sākta ar aktivitātes pogu, un spēle tiek izspēlēta ar izvēlēto likmju līmeni.
- Automātiskā spēle automātiski izspēlē spēli automātiskās spēles lapā izvēlētajā spēļu kārtu skaitā. Šī funkcija var nebūt pieejama.
- Visas spēles izmaksas un laimestu kombinācijas tiek izmaksātas saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Visi laimesti tiek uzrādīti un izmaksāti izvēlētajā valūtā.
- 8 vai vairāk identiski simboli (izņemot bumbu un iekasēto aizstājējvienumu (Charged Wild)) jebkurā vietā spēles zonā izraisīs laimējošo kombināciju. Laimesta lielums ir atkarīgs no simbola vērtības un simbolu skaita. Laimējošos simbolus noņems, un tiks ierosināta lavīnas funkcija.
- Lavīnas funkciju aktivizē jebkura laimējošo simbolu kombinācija vai arī gadījums, kad eksplodē bumba. Simboli tiek noņemti, un spēlē visas tukšās pozīcijas tiks aizstātas ar jauniem/vai esošiem simboliem no augšas. Lavīnas funkcija turpina darboties tik ilgi, kamēr parādās jaunas laimējošās kombinācijas un/vai eksplodē bumbas simbols.
- Visi laimesti tiek parādīti kā pamata likmes reizinājumi un tiek pievienoti Xterminate reizinātājam virs celiņiem. Katrs laimests vispirms tiek sareizināts ar pašreizējo Xterminate reizinātāju un pēc tam pievienots atpakaļ kopējam Xterminate reizinātājam. Lavīnas secības beigās Xterminate reizinātājs tiek sareizināts ar pamata likmi un izmaksāts.
 - Piemēram, ja Xterminate reizinātāja vērtība pašlaik ir x12, tad laimējošā kombinācija x4 nodrošinās jaunu Xterminate reizinātāja vērtību x60 ((4 x 12) + 12).
 - Xterminate reizinātājs ir pašreizējā kopējā laimesta attēlojums, kas palielinās ar katru jaunu laimestu, pamatojoties uz iepriekš aprakstīto tādu pašu procedūru. Vērtība tiek atiestatīta pirms katra spēles apla.
- Iekasētais aizstājēj simbols (Charged Wild) aizstāj visus pārējos simbolus, izņemot bumbas simbolu, un tā vērtība ir nejauši izvēlēts dzīvību skaits no 1 līdz 3. Neatkarīgi no tā, cik daudzās laimējošajās kombinācijās pašlaik ir simbols, tiek patērēta tikai viena dzīvība. Kad visas dzīvības ir iztērētas, iekasētais aizstājēj simbols tiek noņemts. Iekasētie aizstājējsimboli tiek aizsargāti gadījumos, kad sprāgst bumbas simboli.
- Ja spēles laukumā bumbas simbols ir redzams bez laimējošās kombinācijas, tas eksplodē, bet aizsargā visas visbiežāk sastopamo simbolu, Charged Wild simbolu un bumbas simbolu instances. Ja vienlīdz bieži sastopami ir vairāki simboli, tiek paturēts tikai atbilstoši maksājumu tabulai norādītais vislielākās maksas simbols. Visus pārējos simbolus noņem, un tiek izraisīta lavīnas funkcija.
- Spēles kārtas laikā likmi nevar mainīt.
- Spēles darbības traucējumu gadījumā visas attiecīgās likmes un laimesti tiek anulēti.
- Visi laimesti spēles kārtas laikā tiek saskaitīti un uzrādīti spēles raunda beigās.
- Maksimālais kopējais likmju reizinātājs vienā spēles kārtā ir 25000. Ja šis limits tiek sasniegts, spēles raunds tiek pārtraukts un papildu laimesti netiek izmaksāti.
- BET+ opciju var aktivizēt par maksu, kas ir pašreizējās likmes lieluma reizinājums. Ja opcija ir aktivizēta, katrs grieziens

garantē noteiktu notikumu, līdz jūs to deaktivizējat. Visi rezultāti no BET+ aktivizācijas tiek izmaksāti atbilstoši izmaksu tabulai un pamata likmes lieluma attiecībai. BET+ funkcionalitāte var nebūt pieejama visos tirgos.

- Garantēts laimests: ar katru griezienu tiek garantēta vismaz viena laimējošā kombinācija un maksā 10 reizes vairāk par pamata likmi. Šī režīma teorētiskā procentuālā atdeve spēlētājam ir 87,45%.
 - Win Boost: katrā griezienā iespēja laimēt ir 2 reizes lielāka, un maksā 2 reizi vairāk par pamata likmi. Šī režīma teorētiskā procentuālā atdeve spēlētājam ir 87,25%.
 - Win Boost Plus: katrā griezienā iespēja laimēt ir 5 reizes lielāka, un maksā 5 reizi vairāk par pamata likmi. Šī režīma teorētiskā procentuālā atdeve spēlētājam ir 87,35%.
- Maksimālais laimests
 - Maksimālais spēles laimests ir 25000 reižu kopējās likmes.
 - Spēles maksimālais laimests tiek sasniegts, uzkrājot laimestus vienā spēles kārtā, līdz kopējā izmaksa sasniedz kopējo likmi, kas reizināta ar 25000. Augstāku laimestu nav iespējams iegūt.
 - Maksimālā laimesta guvuma varbūtība ir 1:5669793.
 - Iespēju iegūt maksimālo laimestu neietekmēs neviena izvēle.
 - Maksimālais laimests ir augstākais laimests, kas novērots 24849000000 spēles simulācijās.

Poga	Funkcija
	Klikšķiniet, lai sāktu spēles raundu. Jūs arī varat nospiegt atstarpēšanas taustiņu uz sava datora klaviatūras. Šī poga aktivizē darbību.
	Izlaist prezentāciju.
	Ātri aptur simbolu zonu.
	Pārslēdz sānu izvēlnes displeju.
	Rādīt spēles noteikumus.
	Pārslēdz skaņu starp iesl. un izsl.
	Rādīt likmju iestatījumus. Attēlotā valūta un likme var atšķirties.
	Rādīt automātiskās spēles iestatījumus.

Jūsu ierīcē, iespējams, nav pieejamas dažas funkcijas.