





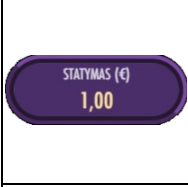



Žaidimo taisyklės (2023-11-16)

Atkreipkite dėmesį: lošimo automato žaidimas „Odin's Gamble“ toliau vadinamas „Odin's Gamble“ arba „žaidimu“.

- „Odin's Gamble“ – tai 4x6 lošimo automato žaidimas su 466 jungiamosiomis išmokų kryptimis. Šiame žaidime yra paslapties atrakcionas, laisvųjų simbolių daugikliai ir premijos žaidimas su fiksuotais laimėjimais bei sudėtiniais slankiaisiais laisvaisiais simboliais. Teorinė grąža žaidėjui yra 87,13%.
- Žaidimo raundas pradedamas veiksmo mygtuku. Žaidžiama taikant pasirinktą statymo lygį.
- Jei pasirenkama žaisti automatiškai, automatinio žaidimo puslapyje nustatytas raundų skaičius sužaidžiamas automatiškai. Ši funkcija gali būti nepasiekiamą.
- Visos žaidimo išmokos ir laimėjimai už derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
- Visi laimėjimai nurodomi ir išmokami pasirinkta valiuta.
- Jei jungiamojoje išmokų kryptyje nuo kairiausiojo simbolio į dešinę be tarpų yra kelios laimingos sekos arba laimingi deriniai pagal išmokų lentelę, išmokamas tik laimėjimas už ilgiausią iš jų.
- Šiame žaidime yra dvi laisvųjų simbolių būklės: įprastinis laisvasis simbolis pagrindiniame žaidime ir įkrautasis laisvasis simbolis premijos žaidime. Laisvieji simboliai gali pakeisti bet kokius kitus simbolius ir suteikti daugiklį X2. Pirmajame būgne laisvųjų simbolių nėra.
- Paslapties atrakcionas: pagrindiniame žaidime atsitiktinai suaktyvina fiksuotų laimėjimų atrakcioną.
- Fiksuotų laimėjimų atrakcionas: bet koks laimėjimas, gautas pagrindinio žaidimo metu, gali suaktyvinti fiksuotų laimėjimų atrakcioną. Kiekvienas laimėjimas, gautas premijos žaidimo metu, suaktyvina fiksuotų laimėjimų atrakcioną. Bet kokie laimingi jungiamosios išmokų krypties simboliai, iškritę atrakciono metu, užfiksuojami, o likę simboliai sukami pakartotinai. Pakartotinio sukimo funkcija tęsiama tol, kol nebelieka naujų laimingų simbolių, kurie būtų užfiksuoti.
- 3 atskirieji („Scatter“) simboliai suaktyvina premijos žaidimą, kurį sudaro 10 nemokamų sukimų.
- Sudėtiniai slankieji laisvieji simboliai: premijos žaidime sudėtiniai slankieji laisvieji simboliai uždengia visą būgną. Kai žaidžiamas fiksuotų laimėjimų atrakcionas, kiekviename sukime jie atsitiktinai perkeliama į kitą būgną ir užfiksuojami.
- Laisvųjų simbolių daugiklis: premijos žaidime įkrautasis laisvasis simbolis suteikia daugiklį X2, kuris taip pat pridedamas į sudėtinius slankiuosius laisvuosius simbolius. Šis daugiklis išlieka per visą likusį premijos žaidimą ir didinamas (iki ne daugiau kaip 22), jei iš įkrautųjų laisvųjų simbolių pridedama daugiau daugiklių verčių. Galimi daugikliai yra x2, x4, x6, x8, x10, x12, x14, x16, x18, x20 ir x22.
- Premijos žaidime 3 atskirieji („Scatter“) simboliai suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus.
- Premijos žaidimo metu galioja tas pats statymas, kuris buvo pasirinktas premijos žaidimo suaktyvinimo momentu.
- Žaidimo raundo metu statymų keisti negalima.
- Įvykus žaidimo gedimui visi atitinkami statymai ir išmokos anuliuojami.
- Visi per žaidimo raundą gauti laimėjimai sudedami ir pateikiami žaidimo raundo pabaigoje.
- Didžiausias bendrasis statymo daugiklis, leidžiamas vienam žaidimo raundui, yra 19333. Jei šis limitas pasiekiamas, žaidimo raundas nutraukiamas, o jokie papildomi laimėjimai neišmokami.

- Maksimalus laimėjimas
 - Maksimalus žaidimo laimėjimas yra iš 19333 padaugintas visas statymas.
 - Maksimalus žaidimo laimėjimas pasiekiamas kaupiant vieno žaidimo raundo laimėjimus, kol bendroji išmoka pasiekia bendrąjį statymą, padaugintą iš 19333. Aukštesni laimėjimai negalimi.
 - Tikimybė gauti maksimalų laimėjimą yra 1:246610949.
 - Maksimalaus laimėjimo tikimybės jokie pasirinkimai nekeičia.
 - Maksimalus laimėjimas – tai didžiausias laimėjimas, nustatytas per 499880000000 žaidimo imitacijų.

Mygtukas	Funkcija
	Spustelėkite, kad pradėtumėte žaidimo rundą. Jei žaidžiate staliniu kompiuteriu, taip pat galite paspausti klaviatūros tarpo klavišą. Tai yra veiksmo mygtukas.
	Pristatymo praleidimas.
	Greitai sustabdo simbolių sritį.
	Šoninio meniu vaizdo perjungimas.
	Žaidimo taisyklių parodymas.
	Garso įjungimas ar išjungimas.
	Statymo nuostatų rodymas. Valiuta ir rodomas statymas gali skirtis.
	Automatinio žaidimo nuostatų parodymas.
	Atidaro meniu su pirkimo funkcijomis.

Tam tikros funkcijos jūsų įrenginyje gali neveikti.

Žodynas

Aesir win	Asų laimėjimas
Big Win	Didelis laimėjimas
Bonus Game	„Bonus“ žaidimas
Free Spins	Nemokami sukimai
Loading	Įkeliamas
Main Game	Pagrindinis žaidimas
Mega Win	Mega laimėjimas
Total Win	Visas laimėjimas
Total Payout	Išmoka iš viso
Ultra Win	Ultra laimėjimas