

Luật Chơi (2023-11-16)

Lưu ý: Trò chơi quay thưởng Odin's Gamble được gọi là Odin's Gamble hoặc Trò chơi.

- Odin's Gamble là trò chơi quay thưởng video 4x6 với 466 đường trả thưởng kết nối. Trò chơi có tính năng Bí ẩn, số nhân Wild và Game thưởng với Sticky Wins và Roaming Wild Stack. Tỷ lệ hoàn trả trên lý thuyết cho người chơi là 96,15%.
- Vòng chơi được bắt đầu bằng nút hành động và chơi trò chơi với mức đặt cược đã chọn.
- Tự động chơi sẽ tự động chơi trò chơi đối với số vòng chơi được chọn trong trang tự động chơi. Tính năng này có thể sẽ không khả dụng.
- Tất cả các trả thưởng và tổ hợp thắng của trò chơi được thanh toán theo bảng thanh toán.
- Tất cả các chiến thắng được hiển thị và thanh toán bằng đơn vị tiền tệ đã chọn.
- Chỉ có chiến thắng dài nhất trên mỗi đường trả thưởng kết nối là được thanh toán, nếu theo thứ tự từ ngoài cùng bên trái sang phải, không có gián đoạn, và trong các tổ hợp theo bảng thanh toán.
- Trò chơi có hai trạng thái biểu tượng Wild khác nhau: Wild thông thường trong game cơ bản và Charged Wild trong Game thưởng. Các biểu tượng Wild thay thế cho tất cả các biểu tượng khác và có số nhân x2. Không có biểu tượng Wild nào xuất hiện trên guồng quay đầu tiên.
- Tính năng Bí ẩn: kích hoạt ngẫu nhiên tính năng Sticky Win trong Game cơ bản.
- Tính năng Sticky Win: Trong Game cơ bản, bất kỳ chiến thắng nào cũng có thể kích hoạt tính năng Sticky Win. Trong Game thưởng, mỗi chiến thắng sẽ kích hoạt tính năng Sticky Win. Trong thời gian diễn ra tính năng này, bất kỳ biểu tượng chiến thắng nào theo đường trả thưởng kết nối sẽ bị khóa và phần còn lại của các biểu tượng sẽ tham gia quay lại. Tính năng quay lại tiếp tục cho đến khi không có thêm biểu tượng chiến thắng nào bị khóa.
- 3 biểu tượng Scatter kích hoạt Game thưởng bao gồm 10 lượt quay miễn phí.
- Roaming Wild Stack: Trong Game thưởng, Roaming Wild Stack sẽ bao phủ toàn bộ guồng quay. Đối với mỗi lượt quay, nó sẽ ngẫu nhiên di chuyển đến một guồng quay khác và được giữ nguyên vị trí trong thời gian tính năng Sticky Win.
- Số nhân Wild: Trong Game thưởng, Biểu tượng Wild được nạp mang số nhân x2 cũng sẽ được thêm vào Chồng Wild lang thang. Số nhân duy trì trong phần còn lại của Game thưởng và tăng (lên tới số nhân tối đa là 22) khi nhiều giá trị số nhân hơn được thêm vào từ các biểu tượng Wild được nạp. Các số nhân có thể có là x2, x4, x6, x8, x10, x12, x14, x16, x18, x20, và x22.
- Trong Game thưởng, 3 biểu tượng Scatter thưởng thêm 5 lượt quay miễn phí.
- Game thưởng được chơi với cùng tiền cược như lượt quay đã kích hoạt Game thưởng.
- Không thể thay đổi cược trong một vòng chơi.
- Trong trường hợp trò chơi bị trục trặc, tất cả các khoản cược và thanh toán bị ảnh hưởng sẽ bị hủy.
- Tất cả các chiến thắng trong một vòng trò chơi sẽ được cộng vào với nhau và hiển thị ở cuối vòng chơi.
- Tổng số nhân tiền cược tối đa cho một vòng chơi là 19333. Nếu đạt đến giới hạn này, vòng chơi sẽ bị chấm dứt và không có thêm chiến thắng nào được thanh toán.
- Tùy chọn mua tính năng có thể được mua với chi phí bằng bội số của số tiền đặt cược hiện tại. Một giao dịch mua bắt đầu

một lượt quay với kết quả kích hoạt Trò chơi Bonus. RTP trên lý thuyết là 96,50%. Tất cả kết quả từ việc mua tính năng đều trả theo bảng trả thưởng và liên quan đến số tiền đặt cược. Chức năng mua tính năng có thể không khả dụng ở một số thị trường.

Nút	Chức năng
	Nhấp vào để bắt đầu lượt game. Trên máy tính để bàn, bạn cũng có thể nhấn phím trắng trên bàn phím. Đây là nút hành động.
	Bỏ qua nội dung trình bày.
	Dừng nhanh khu vực biểu tượng.
	Thay đổi hiển thị trình đơn phụ.
	Hiển thị luật chơi.
	Thay đổi bật và tắt âm thanh.
	Hiển thị cài đặt đặt cược. Tiền tệ và cược hiển thị có thể sẽ thay đổi.
	Hiển thị các thiết lập tự động chơi.
	Mở menu để mua các tính năng.

Một số tính năng có thể không khả dụng trên thiết bị của bạn.

Từ điển

Aesir win	Chiến thắng Aesir
Big Win	Giải thưởng lớn
Bonus Game	Game thưởng
Free Spins	Lượt quay miễn phí
Loading	Đang tải
Main Game	Game chính
Mega Win	Giải thưởng rất lớn
Total Win	Tổng thắng
Total Payout	Tổng trả thưởng
Ultra Win	Siêu Giải thưởng