




## กติกาของเกม (16/11/2566)

โปรดทราบ: เกมสล็อตในรูปแบบวิดีโอ Odin's Gamble ในที่นี้เรียกว่าเกม Odin's Gamble

- Odin's Gamble คือเกมสล็อตในรูปแบบวิดีโอขนาด 4x6 แถว โดยมีวิธีจ่ายเงินที่เชื่อมต่อกัน 466 วิธี โดยตัวเกมประกอบด้วยพีเจอร์ลิกกลับ ตัวคูณไวลด์ และพีเจอร์เกมโบนัสที่มาพร้อมกับชัยชนะสตีก์และสแต็กโรมมิงไวลด์ ผลตอบแทนของผู้เล่นตามทฤษฎีคือ 96.15%
- รอบเกมจะเริ่มต้นเมื่อกดปุ่มแอคชั่นและเกมจะเริ่มเล่นตามระดับการเติมพื้นที่ได้เลือกไว้
- การเล่นอัตโนมัติจะเล่นเกมโดยอัตโนมัติตามจำนวนรอบเกมที่เลือกในหน้าจออัตโนมัติ คุณสมบัตินี้อาจไม่พร้อมใช้งาน
- การจ่ายเงินรางวัลและชุดค่าผสมชนะเติมพื้นที่ทั้งหมดจะถูกจ่ายตามตารางการจ่ายเงิน
- เงินรางวัลทั้งหมดจะถูกแสดงและจ่ายตามสกุลเงินที่ได้เลือกไว้
- ระบบจะจ่ายเฉพาะชัยชนะที่ยาวที่สุดต่อวิธีการจ่ายเติมพื้นที่เชื่อมต่อกันเท่านั้น ในกรณีที่ชุดค่าผสมตามตารางการจ่ายเติมพื้นที่เรียงตามลำดับจากซ้ายสุดไปทางขวาโดยไม่มีช่องว่าง
- เกมดังกล่าวมีสองสถานะที่แตกต่างกันสำหรับสัญลักษณ์ไวลด์: ไวลด์ทั่วไปในเกมพื้นฐานและชาร์จไวลด์ในเกมโบนัส สัญลักษณ์ไวลด์จะแทนที่สัญลักษณ์อื่นๆ ทั้งหมดและมีตัวคูณ x2 ไม่มีสัญลักษณ์ไวลด์ปรากฏบนแถวแรก
- พีเจอร์ลิกกลับ: สุ่มเรียกพีเจอร์ชัยชนะสตีก์ในเกมพื้นฐาน
- พีเจอร์ชัยชนะสตีก์: ในเกมพื้นฐาน ชัยชนะใดๆ อาจเรียกพีเจอร์ชัยชนะสตีก์ขึ้นมา ในเกมโบนัส ชัยชนะแต่ละครั้งจะเรียกพีเจอร์ชัยชนะสตีก์ขึ้นมาทันที ในระหว่างเล่นพีเจอร์ดังกล่าว สัญลักษณ์ชัยชนะใดๆ ที่มีวิธีจ่ายเงินที่เชื่อมต่อกันจะถูกล็อกและสัญลักษณ์ที่เหลืออยู่จะรีสปินใหม่อีกครั้ง พีเจอร์รีสปินจะดำเนินต่อไปจนกว่าจะไม่มีการล็อกสัญลักษณ์ที่ชนะเพิ่มเติม
- สัญลักษณ์สแคทเทอร์ 3 ตัวจะเรียกเกมโบนัสขึ้นมาพร้อมกับการหมุนฟรี 10 ครั้ง
- สแต็กโรมมิงไวลด์: ในเกมโบนัส สแต็กโรมมิงไวลด์จะครอบคลุมทั้งแถว สำหรับการหมุนแต่ละครั้ง สแต็กโรมมิงไวลด์จะสุ่มย้ายไปยังแถวอื่นๆ และล็อกอยู่กับที่ ในระหว่างพีเจอร์ชัยชนะสตีก์
- ตัวคูณไวลด์: ในเกมโบนัส สัญลักษณ์ไวลด์ชาร์จจะมีตัวคูณ x2 ซึ่งจะถูกเพิ่มเข้าไปกับสแต็กไวลด์โรมมิง ตัวคูณที่เหลือจะยังคงอยู่ตลอดเกมโบนัสและจะเพิ่มขึ้น (ตัวคูณสูงสุด 22) ในขณะที่ค่าตัวคูณที่มากขึ้นจะถูกเพิ่มเข้ามาจากสัญลักษณ์ไวลด์ชาร์จ ตัวคูณที่เป็นไปได้คือ x2 x4 x6 x8 x10 x12 x14 x16 x18 x20 และ x22
- ในเกมโบนัส สัญลักษณ์สแคทเทอร์ 3 ตัวจะมอบรางวัลการหมุนฟรีเพิ่มเติม 5 ครั้ง
- เกมโบนัสจะเล่นด้วยยอดเงินเติมพื้นที่เดียวกันกับการหมุนที่เปิดใช้เกมโบนัส
- ไม่สามารถเปลี่ยนแปลงการเติมพื้นที่ได้ในระหว่างรอบเกม
- ในกรณีที่เกมมีความผิดปกติเกิดขึ้น การเติมพื้นที่ที่ได้รับผลกระทบและการจ่ายเงินทั้งหมดจะถือเป็นโมฆะ
- การจ่ายเงินทั้งหมดที่ชนะในระหว่างรอบเกมจะถูกเพิ่ม และนำมาแสดงในตอนท้ายของรอบเกมนั้นๆ
- ตัวคูณการเติมพื้นที่สูงสุดสำหรับรอบเกมหนึ่งรอบคือ 19333. ในกรณีที่ตัวคูณเกินขีดจำกัดดังกล่าว รอบเกมจะสิ้นสุดลงและไม่มีการจ่ายเงินรางวัลใดๆ เพิ่มเติม
- พีเจอร์การซื้อสามารถซื้อได้ในราคาหลายเท่าของจำนวนเงินเติมพื้นที่ปัจจุบัน การซื้อเริ่มหมุนด้วยผลลัพธ์ที่เปิดเล่นเกมโบนัส ผลตอบแทนของผู้เล่นตามทฤษฎีคือ 96.50% ผลลัพธ์ทั้งหมดจากพีเจอร์การซื้อจะถูกจ่ายตามตารางการ

จ่ายเงินและความสัมพันธ์กับจำนวนเงินเดิมพัน ฟังก์ชันพีเจอร์การซื้ออาจไม่สามารถใช้ได้ในตลาดทุกแห่ง

ปุ่ม	ฟังก์ชัน
	คลิกเพื่อเริ่มรอบเกม หากเล่นใน Desktop คุณสามารถเคาะ Space Bar ที่คีย์บอร์ดได้ด้วย ปุ่มนี้คือปุ่มแอดชั่น
	ข้ามการนำเสนอ
	หยุดพื้นที่สัญลักษณ์ทันที
	เปิดปิดการแสดงผลเมนูด้านข้าง
	แสดงกฎของเกม
	เปิดหรือปิดเสียง
	แสดงการตั้งค่าการเติมเงิน สกุลเงินและเติมเงินอาจแสดงแตกต่างกันออกไป
	แสดงการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ
	เปิดเมนูเพื่อดูฟิเจอร์การซื้อ

ฟิเจอร์บางรายการอาจไม่พร้อมใช้งานบนอุปกรณ์ของคุณ

## พจนานุกรม

Aesir win	ชัยชนะแห่งแอสีร์
Big Win	ชนะครั้งใหญ่
Bonus Game	เกมโบนัส
Free Spins	หมุนฟรี
Loading	กำลังโหลด
Main Game	เกมหลัก
Mega Win	ชนะครั้งยิ่งใหญ่
Total Win	ชนะทั้งหมด
Total Payout	การจ่ายเงินทั้งหมด
Ultra Win	ชนะแบบอัลตรา