

Правила игры (16.11.2023)

Внимание: видеоигра «Beat the Beast: Griffin's Gold» далее также называется «Griffin's Gold», или «Игра».

- «Griffin's Gold» – игровой видео-автомат формата 3x5 с 9 линиями выигрыша. В игре есть блуждающие дикие, множитель за дикие и бонусная игра с бесплатными попытками. Процент возврата составляет 96,14%.
- Игровой раунд начинается с нажатия кнопки действия, которая запускает игру с выбранным уровнем ставки.
- Изменять ставки во время раунда нельзя.
- Авто-игра автоматически проводит количество раундов, выбранное на странице авто-игры.
- Все выигрыши и выигрышные комбинации выплачиваются согласно таблице выплат.
- Выплачивается только самый «длинный» выигрыш по каждой линии выплаты, считая выигрыши слева направо (без пропусков) согласно таблице выплат.
- Scatter-выплаты вызываются 3 или более scatter-символами на любых местах барабанов; выплата производится только за наибольшее число scatter-символов.
- Все выигрыши за линии и scatter-символы в раунде суммируются и представляются в конце раунда.
- Все выигрыши представляются и выплачиваются в выбранной валюте.
- Символ «Эмблема грифона» – это дикий и scatter-символ, который заменяет любой другой символ в обычной игре. Он может приводить как к scatter-выигрышам, так и к выигрышам по линии согласно таблице выплат.
- 3 или больше символа «Эмблема грифона» на любых местах барабанов запускают бонусную игру, давая 10 бесплатных попыток.
- Блуждающие дикие: в бонусной игре блуждающий дикий символ заменяет любой другой символ и остается на барабанах до окончания бонусной игры. Перед каждой новой попыткой он переходит на соседнее поле. Два или больше блуждающих символа не могут перейти на соседнее поле. Можно получить до 3 блуждающих диких символов. Попытка с одним или более блуждающим диким символом в 1 или более выигрышной линии выплат приносит еще 1 бесплатную попытку.
- Множитель за дикие: у каждого блуждающего дикого символа есть множитель, начиная с 1. С каждой попыткой, при которой блуждающий дикий символ попадает в 1 или более выигрышную линию выплаты, его множитель повышается на 1 (до максимума в 5). Выигрыш на линии выплаты с одним или более блуждающим диким символом умножается на их множители. Например, один блуждающий дикий символ с множителем 2 и второй с множителем 3 вместе умножают выигрыш на 6. Максимальный общий множитель за блуждающие дикие символы на одну линию выплаты составляет x125 (5x5x5).
- Бонусная игра играется с той же ставкой, что была при попытке, вызвавшей бонусную игру.
- В случае технических неполадок все ставки и выплаты, на которые они повлияли, аннулируются.
- Максимальный общий множитель ставки для одного раунда игры составляет 22222. Если множитель доходит до этого значения, игровой раунд заканчивается, и никаких дополнительных выплат не производится.

- Покупка функции возможна по цене, кратной текущему размеру ставки. Покупка запускает вращение, в результате которого запускается бонусная игра. Процент возврата (TRP) составляет 96,5%. Все результаты покупки функции выплачиваются согласно таблице выплат в соответствии с размером ставки. Покупка функции может быть недоступна на некоторых рынках.

| Кнопка | Функция |
|---|--|
|  | Кликните, чтобы начать игру. На настольном компьютере можно также нажать пробел на клавиатуре. Это управляющая кнопка. |
|  | Пропустить презентацию. |
|  | Резко останавливает зону символов. |
|  | Включение/выключение дисплея бокового меню. |
|  | Дисплей правил игры. |
|  | Выключение/выключение звука. |
|  | Показывать настройки ставок. Валюта и размер ставки могут отличаться. |
|  | Дисплей настроек автоигры. |
|  | Открывает меню покупки функций. |

Некоторые функции могут быть недоступны на вашем устройстве.

толковый словарь

| | |
|-------------|---------------------|
| Bonus Game | Бонусная игра |
| COMING SOON | СКОРО |
| Free Spins | Бесплатные вращения |
| Loading | Загрузка |
| Main Game | Основная игра |
| OUT NOW | УЖЕ В РЕЛИЗЕ |
| Total Win | Общий выигрыш |