


Reglas del juego (9/1/2024)

Nota: la tragaperras Beat the Beast: Dragon's Wrath aparece denominada como Beat the Beast: Dragon's Wrath, "el juego" o "juego".

- Beat the Beast: Dragon's Wrath es una tragaperras de vídeo de 3x5 con 9 líneas de pago fijas. Ofrece comodines, comodines errantes, un multiplicador de comodín y una partida extra con tiradas gratis y reactivaciones. El retorno teórico al jugador es del 87,18 %.
- La tecla de activación lanza un turno de juego al que se aplica el nivel de apuesta seleccionado.
- La función de juego automático hace que el juego continúe automáticamente hasta que se complete el número de turnos seleccionado en la página de ajustes de juego automático. Es posible que esta función no esté disponible.
- Todos los pagos y las combinaciones de premios del juego son conforme a la tabla de pago.
- Solo se paga el premio más alto por línea de pago si se produce en una secuencia de izquierda a derecha formando una de las combinaciones que se indican en la tabla de pago.
- No se puede modificar la apuesta durante el turno de juego.
- En caso de fallo en el juego, se anularán todas las apuestas y los pagos.
- Todos los premios ganados durante un turno de juego se suman y se presentan al final del mismo.
- El multiplicador de apuesta total máximo para un turno de juego es de 11111. Si se alcanza este límite, el turno de juego finalizará y no se pagarán más premios.
- El símbolo Emblema del Dragón es a la vez una bonificación y un multiplicador de comodín (valor x2), que sustituye a cualquier otro símbolo en el juego principal. Cuando se dé un premio en una línea de pago que incluya uno o más símbolos de multiplicador de comodín, se sumará el valor de todos ellos.
- Cuando aparezcan 3 símbolos Emblema del Dragón en cualquier posición de los cilindros en el juego principal, se activará la partida extra, que consta de 3 tiradas gratis.
- Comodines errantes: en la partida extra, el símbolo Emblema del Dragón se transforma en un comodín errante que sustituye a cualquier otro símbolo y se mantendrá en los cilindros durante el resto de la partida extra. Antes de cada nueva tirada gratis, se trasladará a una posición adyacente. Dos o más comodines errantes no pueden trasladarse a la misma posición.
- Por ejemplo, un comodín errante con un multiplicador de x2 y uno con un multiplicador de x4 sumarán un multiplicador total de x6 para ese premio. El multiplicador total máximo de los comodines errantes que formen parte de una sola línea de pago es de x150 (50 + 50 + 50).
- Cuando una tirada incluya 1 o más comodines errantes en 1 o más líneas de pago ganadoras, se obtendrá 1 tirada gratis extra.
- Premio máximo
 - El premio máximo para este juego es de 11111 veces la apuesta total.
 - El premio máximo del juego se obtiene acumulando premios en una sola ronda del juego hasta que el pago total sea de 11111 veces la apuesta total. No se pueden obtener premios mayores.

- La probabilidad de obtener el premio máximo es del 1:20482368421.
- Ninguna opción afectará a la probabilidad de obtener el premio máximo.
- El premio máximo es el que se observa en 778330000000 simulaciones del juego.

Botón	Función
	Haz clic para iniciar una ronda del juego. En el ordenador también puedes pulsar la barra de espacio del teclado. Este es el botón de Acción.
	Saltar presentación.
	Detiene a la fuerza la zona de símbolos.
	Muestra/oculta el menú lateral.
	Muestra las reglas del juego.
	Activa/desactiva el sonido.
	Mostrar los ajustes de apuestas. La moneda y la apuesta mostradas pueden variar.
	Muestra los ajustes de juego automático.
	Abre el menú para comprar funciones.

Puede que haya características que no estén disponibles en tu dispositivo.