










## Žaidimo taisyklės (2023-11-20)

Atkreipkite dėmesį: lošimo automato žaidimas „12 Bolts of Thunder“ toliau vadinamas „12 Bolts of Thunder“ arba „žaidimu“.

- „12 Bolts of Thunder“ – tai 4x5 lošimo automato žaidimas su 20 fiksuotų išmokų eilių. Šiame žaidime yra laisvieji simboliai, kūjo laimėjimo atrakcionas ir premijos žaidimas su nemokamais sukimais bei pakartotiniais suaktyvinimais. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,15 %.
- Žaidimo raundas pradedamas veiksmo mygtuku. Žaidžiama taikant pasirinktą statymo lygį.
- Jei pasirenkama žaisti automatiškai, automatinio žaidimo puslapyje nustatytas raundų skaičius sužaidžiamas automatiškai. Ši funkcija gali būti nepasiekiamą.
- Visos žaidimo išmokos ir laimėjimai už derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
- Visi laimėjimai nurodomi ir išmokami pasirinkta valiuta.
- Jei išmokų eilėje nuo kairiausiojo simbolio į dešinę be tarpų yra keli laimingi deriniai pagal išmokų lentelę, išmokamas tik didžiausias eilės laimėjimas.
- Laisvasis simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus premijos ir kūjo simbolius.
- Kūjo laimėjimas skiriamas tada, kai 2, 3 arba 4 būgnuose iškrenta 4 arba daugiau kūjo simbolių (iš viso – iki 12). Laimėjimo dydis priklauso nuo to, kiek kūjo simbolių iškrito, laimėjimas nustatomas pagal kūjo išmokų lentelę. Pavyzdžiui, pagrindiniame žaidime 6 kūjo simboliai suteikia išmoka, prilygstančią tuometiniam statymui, padaugintam iš 10.
  - Pagrindiniame žaidime kūjo išmokų lentelės daugiklių lygiai yra tokie: 2X, 5X, 10X, 15X, 20X, 50X, 100X, 500X ir 1000X.
- 3 arba daugiau premijos simbolių suaktyvina premijos žaidimą, kurį sudaro nemokami sukimai. Suteikiamų nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo premijos simbolių skaičiaus, kaip nurodo išmokų lentelė.
  - Kūjo laimėjimai per premijos žaidimą po išmokų padidina kiekvieno daugiklio lygį kūjo išmokų lentelėje. Maksimalus premijos žaidimo padidinimų skaičius yra 5. Didžiausias daugiklis yra 30 000X; jis suteikiamas už 12 kūjo simbolių aukščiausiam lygyje. Daugiau informacijos žr. kūjo išmokų lentelėje.
  - Už kiekvieną kūjo laimėjimą premijos žaidime suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.
- Premijos žaidimo metu galioja tas pats statymas, kuris buvo pasirinktas premijos žaidimo suaktyvinimo momentu.
- Žaidimo raundo metu statymų keisti negalima.
- Įvykus žaidimo gedimui visi atitinkami statymai ir išmokos anuliuojami.
- Visi per žaidimo raundą gauti laimėjimai sudedami ir pateikiami žaidimo raundo pabaigoje.
- Didžiausias bendrasis statymo daugiklis, leidžiamas vienam žaidimo raundui, yra 30000. Jei šis limitas pasiekiamas, žaidimo raundas nutraukiamas, o jokie papildomi laimėjimai neišmokami.
- Nusipirkti atrakcioną galima sumokant tuometinio statymo dydžio kartotinę vertę. Po tokio pirkimo paleidžiamas sukimas, pagal kurio baigtį suaktyvinamas premijos žaidimas. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,5 %. Visi laimėjimai po atrakciono pirkimo skiriami pagal išmokų lentelę ir atsižvelgiant į statymo dydį. Tam tikrose rinkose atrakciono pirkimo funkcija gali būti nepasiekiamą.

Mygtukas	Funkcija
	Spustelėkite, kad pradėtumėte žaidimo rundą. Jei žaidžiate staliniu kompiuteriu, taip pat galite paspausti klaviatūros tarpo klavišą. Tai yra veiksmo mygtukas.
	Pristatymo praleidimas.
	Greitai sustabdo simbolių sritį.
	Šoninio meniu vaizdo perjungimas.
	Žaidimo taisyklių parodymas.
	Garso įjungimas ar išjungimas.
	Statymo nuostatų rodymas. Valiuta ir rodomas statymas gali skirtis.
	Automatinio žaidimo nuostatų parodymas.
	Atidaro meniu su pirkimo funkcijomis.

Tam tikros funkcijos jūsų įrenginyje gali neveikti.

## Žodynas

Loading

Ikelama