

## Regras do jogo (20/11/2023)

Observação: o caça-níquel virtual 12 Bolts of Thunder é chamado de 12 Bolts of Thunder, O Jogo ou Jogo.

- 12 Bolts of Thunder é um caça-níquel virtual 4x5 com 20 linhas de pagamento fixas. O jogo apresenta o símbolo Wild, o recurso de vitória de Martelo e um jogo bônus com giros grátis e reativações. O retorno teórico para o jogador é de 87,19%.
- Uma rodada do jogo é iniciada com o botão de ação e joga com o nível de aposta selecionado.
- O jogo automático joga automaticamente durante o número de rodadas selecionado na página do jogo automático. Este recurso pode estar indisponível.
- Todos os pagamentos e combinações de prêmios são pagos de acordo com a tabela de pagamento.
- Todos os prêmios são apresentados e pagos na moeda selecionada.
- Somente o maior prêmio por linha de pagamento é pago, se estiver em sequência da esquerda para a direita, sem intervalo e em combinações de acordo com a tabela de pagamento.
- O símbolo Wild substitui todos os outros símbolos, exceto o símbolos Bônus e Martelo.
- A vitória de Martelo acontece quando 4 ou mais (até um máximo de 12) símbolos de Martelo aparecem nos cilindros 2, 3 ou 4. O tamanho do ganho depende do número de símbolos de Martelo de acordo com a tabela de pagamentos do Martelo. Por exemplo, no jogo principal, 6 símbolos de Martelo concederão um pagamento igual à aposta atual multiplicada por 10.
  - No jogo principal, os níveis do multiplicador na tabela de pagamentos do Martelo são (x2, x5, x10, x15, x20, x50, x100, x500 e x1.000).
- 3 ou mais símbolos bônus acionam o jogo bônus que consiste em giros grátis. A quantidade de giros grátis concedidos depende do número de símbolos bônus, de acordo com a tabela de pagamentos.
  - As vitórias do Martelo durante o jogo bônus atualizarão cada nível do multiplicador na tabela de pagamentos do Martelo após os pagamentos. A quantidade máxima de atualizações no bônus é de 5. O multiplicador mais alto é x30.000 para 12 símbolos de Martelo no nível mais alto. Consulte a tabela de pagamentos do Martelo para obter mais detalhes.
  - O jogo bônus concede 3 giros grátis extras para cada vitória de Martelo.
- O Jogo Bônus é jogado com a mesma aposta do giro que o acionou.
- As apostas não podem ser alteradas durante a rodada de jogo.
- No caso de mau funcionamento do jogo, todas as apostas e pagamentos afetados serão anulados.
- Todos os prêmios durante uma rodada do jogo são somados e apresentados no final da rodada do jogo.
- O multiplicador de aposta total máximo para uma rodada de jogo é 30000. Se esse limite for atingido, a rodada do jogo será encerrada e mais nenhum prêmio será pago.
- Uma opção de compra de recurso pode ser comprada a um custo múltiplo do tamanho da aposta atual. Uma compra inicia um giro com um resultado que ativa o Jogo Bônus. O RTP teórico é de NOT APPLICABLE%. Todos os resultados de uma compra de recurso são pagos de acordo com a tabela de pagamento e em relação ao tamanho da

aposta. A funcionalidade de compra de recurso pode não estar disponível em todos os mercados.

- Prêmio máximo
  - O prêmio máximo do jogo é de 30000 vezes a aposta total.
  - Acumule vitórias em uma única rodada até que o pagamento total atinja 30000 vezes o valor total da aposta para chegar ao prêmio máximo do jogo. Não são possíveis prêmios maiores.
  - A probabilidade de acertar o prêmio máximo é de 1:121168060.
  - Nenhuma escolha afetará a probabilidade de ganhar o prêmio máximo.
  - O prêmio máximo é o prêmio mais alto observado em 532290000000 simulações do jogo.

Botão	Função
	Clicar para iniciar uma rodada de jogo. Na área de trabalho, também é possível pressionar a barra de espaço do teclado. Este é o botão de ação.
	Pular apresentação.
	Para rapidamente a área do símbolo.
	Alterna a exibição do menu lateral.
	Exibir regras de jogo.
	Alterna o som, ligando e desligando.
	Exibe configurações de aposta. A moeda e a aposta exibidas podem variar.
	Exibir configurações de jogada automática
	Abre o menu para comprar recursos.

Alguns recursos podem não estar disponíveis no seu dispositivo.

## Dicionário

Loading

Carregando