

Regras do jogo (20/11/2023)

Nota: O slot de vídeo 12 Bolts of Thunder é referido como 12 Bolts of Thunder, O Jogo ou Jogo.

- 12 Bolts of Thunder é um slot de vídeo 4x5 com 20 linhas de pagamento fixas. O jogo inclui o símbolo Wild, a funcionalidade prémio Martelo, e um jogo Bónus com Rodadas Grátis e reativações. O retorno teórico para o jogador é 87,19%.
- Inicia-se um turno de jogo com o botão de ação e começa o jogo com o nível de aposta selecionado.
- A função de Jogo Automático começa um jogo automático com o número de turnos de jogo selecionado na página do jogo automático. Esta funcionalidade pode não estar disponível.
- Todos os pagamentos de jogo e combinações vencedoras são pagos de acordo com a tabela de pagamentos.
- Todos os prémios são apresentados e pagos de acordo com a moeda selecionada.
- Apenas é pago o maior prémio por linha de pagamento, se numa sequência da esquerda para a direita e em combinações de acordo com a tabela de pagamentos.
- O símbolo Wild substitui todos os símbolos exceto os símbolos Bónus e Martelo.
- É concedido um prémio Martelo quando 4 ou mais (até a um máximo de 12) símbolos Martelo aparecem nos cilindros 2, 3 ou 4. O valor do prémio varia dependendo do número de símbolos Martelo de acordo com a Tabela de Pagamento Martelo. Por exemplo, no jogo principal, 6 símbolos Martelo concedem um pagamento igual ao número da aposta multiplicado por 10.
 - No jogo principal, os níveis de multiplicador na Tabela de Pagamento Martelo são (2X, 5X, 10X, 15X, 20X, 50X, 100X, 500X, and 1,000X).
- 3 ou mais símbolos Bónus ativam o Jogo Bónus, que consiste em Rodadas Grátis. O número de Rodadas Grátis concedidas depende do número de símbolos Bónus, de acordo com a tabela de pagamento.
 - Os prémios Martelo durante o Jogo Bónus aumentam o nível de cada multiplicador na Tabela de Pagamento Martelo após os pagamentos. O número máximo de aumentos no bónus é 5. O multiplicador mais alto é 30.000X para 12 símbolos Martelo no nível mais alto. Verifica a Tabela de Pagamento para obteres mais detalhes.
 - O Jogo Bónus concede 3 Rodadas Grátis extra por cada prémio Martelo.
- O jogo Bónus é jogado com a mesma aposta que a rodada que o acionou.
- Não é possível modificar a aposta durante um turno de jogo.
- Em caso de mau funcionamento de jogo, todas as apostas e pagamentos são anulados.
- Todos os prémios de linhas de pagamento ganhos durante um turno de jogo são adicionados e apresentados no final do turno.
- O multiplicador total máximo de aposta por cada turno de jogo é 30000. Se este limite for atingido, o turno de jogo irá terminar e não serão pagos prémios adicionais.
- Uma opção de compra de funcionalidade pode ser adquirida por um custo que é um múltiplo da aposta atual. Uma compra começa uma rodada que pode resultar na ativação do Jogo Bónus. O RTP teórico é de NOT APPLICABLE%. Todos os resultados da funcionalidade de comprar são pagos de acordo com a tabela de pagamentos

e em relação com o tamanho da aposta. Esta funcionalidade pode não estar disponível em todos os mercados.

- Prémio máximo
 - O prémio máximo do jogo é 30000 vezes o total da aposta.
 - O prémio máximo do jogo é obtido ao acumular prémios num único turno de jogo até o pagamento total atingir 30000 vezes a aposta total. Não são possíveis prémios mais altos.
 - A probabilidade de obter um prémio máximo é 1:121168060.
 - Não há escolhas que afetem a probabilidade de obter um prémio máximo.
 - O prémio máximo é o prémio mais alto observado em 532290000000 simulações do jogo.

Botão	Função
	Clique para iniciar uma ronda de jogo. No ambiente de trabalho pode também carregar na barra de espaço do seu teclado. Este é o botão de ação.
	Saltar apresentação.
	Paragem rápida da área de símbolos.
	Muda a apresentação do menu lateral.
	Mostrar regras do jogo.
	Liga e desliga o som.
	Mostrar configurações da aposta. A moeda e montante de aposta apresentados podem variar.
	Mostrar definições de jogo automático.
	Abre o menu para comprar funcionalidades.

Determinadas funcionalidades poderão não estar disponíveis no teu dispositivo.

Dicionário

Loading

A carregar