

Spelregels (3-10-2023)

Opmerking: de videofruitautomaat Hellapeños wordt Hellapeños, Het spel of Spel genoemd.

- Hellapeños is een videofruitautomaat met 5 rollen en 100 aansluitende betaallijnen. Het spel bevat Multiplier-jokersymbolen, Uitbreidende Duivelssymbolen en een Bonusspel met Gratis Draaien en heractiveringen. Het theoretische rendement voor de speler is 96,19%.
- Een spelronde wordt gestart met de actieknop en het spel wordt gespeeld op het geselecteerde inzetniveau.
- Automatisch spelen speelt het spel automatisch gedurende het aantal spelronden dat op de pagina Automatisch spelen is geselecteerd. Deze functie is mogelijk niet beschikbaar.
- Alle uitbetalingen en wincombinaties in het spel worden uitbetaald volgens de betaaltabel.
- Alleen de langste winst per betaallijn wordt uitbetaald, op volgorde van links naar rechts zonder lege plekken en in combinaties op basis van de betaaltabel.
- De Wild-symbolen vervangen alle andere symbolen, behalve het Scatter-symbool.
- De symbolen op de twee meest linkse rollen verschijnen altijd gestapeld in groepen van 2-5 symbolen. Als de twee meest linkse rollen uit identieke symbolensets bestaan, worden 1-3 Multiplier-jokersymbolen willekeurig op rol 3-5 geplaatst.
 - Het Multiplier-jokersymbool (waarde x2) vervangt alle andere symbolen, behalve de Scatter- en Uitbreidende Duivelssymbolen. Een winst op een aansluitende betaallijn die een of meer Multiplier-jokersymbolen bevat, wordt vermenigvuldigd met de multipliers.
 - De maximale totale multiplier van Multiplier-jokersymbolen die deel uitmaken van één betaallijn is x8 (2x2x2).
- Het Uitbreidend Duivelssymbool kan op rol 3-5 verschijnen, met een maximum van één per rol. Als het symbool deel uitmaakt van een winnende combinatie, breidt het zich uit om de hele rol te bedekken en vervangt het alle symbolen behalve het Scatter-symbool. Het gedraagt zich niet als een joker als het niet wordt uitgebreid.
 - Als een Uitbreidend Duivelssymbool zich uitbreidt via een of twee Multiplier-jokersymbolen, verandert het in een multiplier (waarde x2) die op de hele rol wordt toegepast. Als een winnende combinatie meer dan één Uitbreidend Duivelssymbool met een multiplier bevat, worden de multiplierwaarden met elkaar vermenigvuldigd en vervolgens toegepast op de winst. De totale multiplier van Multiplier-jokersymbolen die deel uitmaken van één betaallijn varieert van x2 tot x64.
- 3 Scatter-symbolen die ergens op rol 3-5 landen, activeren het Bonusspel dat bestaat uit 7 gratis draaien. In het Bonusspel activeren Uitbreidende Duivelssymbolen die ergens op rol 3-5 landen die rol gedurende de rest van het Bonusspel. De geactiveerde rol introduceert automatisch bij elke draai een nieuw Uitbreidend Duivelssymbool op die rol. Als het Uitbreidende Duivelssymbool deel uitmaakt van een winnende combinatie, breidt het symbool zich uit om de hele rol te bedekken en van de hele rol een joker te maken. Het gedraagt zich niet als een joker als het niet wordt uitgebreid.
 - Een Uitbreidend Duivelssymbool dat op een van de rollen 3-5 terechtkomt, geeft 3 nieuwe gratis draaien, tot 9 gratis draaien per bonusspel (één heractivering per rol).
- Het bonusspel wordt met dezelfde inzet gespeeld als de draai die het bonusspel heeft geactiveerd.
- Tijdens een ronde kunnen inzetten niet worden gewijzigd.
- In geval van een storing worden alle aangetaste inzetten en uitbetalingen geannuleerd.
- Alle winsten tijdens een ronde worden opgeteld en aan het einde van de ronde weergegeven.
- De maximale totale inzetvermenigvuldiger voor een ronde is 5000. Als deze limiet is bereikt, eindigt de ronde en worden geen aanvullende winsten uitbetaald.

- Een koopoptie voor features kan worden gekocht voor een prijs die een veelvoud is van de huidige inzet. Een aankoop start een draai met een resultaat dat het bonusspel activeert. Theoretische rendement voor spelers is 96,31%. Alle resultaten van een feature-aankoop worden uitbetaald volgens de betaaltabel en in verhouding met de inzet. De koopfunctionaliteit voor features is mogelijk niet op alle markten beschikbaar.

| Knop | Functie |
|---|---|
|  | Klik om een spelronde te starten. Bij een pc kun je ook op de spatiebalk van je toetsenbord drukken. Dit is de actieknop. |
|  | Presentatie overslaan. |
|  | Stopt snel het symboolgebied. |
|  | De weergave van het zijmenu in- en uitschakelen. |
|  | Spelregels weergeven. |
|  | Geluid in- en uitschakelen. |
|  | Inzet-instellingen weergeven. De weergegeven valuta en inzet kunnen variëren. |
|  | De instellingen voor automatisch spelen weergeven. |
|  | Opent het menu voor koop-features. |

Bepaalde functies zijn mogelijk niet beschikbaar op jouw apparaat.

Woordenboek

| | |
|---------|-------|
| Loading | Laden |
|---------|-------|