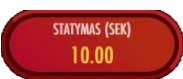


## Žaidimo taisyklės (2023-10-03)

Atkreipkite dėmesį: lošimo automato žaidimas „Hellapeños“ toliau vadinamas „Hellapeños“ arba „žaidimu“.

- „Hellapeños“ – tai lošimo automato žaidimas su 5 būgnais ir 100 jungiamųjų išmokų kryptų. Šiame žaidime yra daugiklių laisvieji simboliai, išsiplečiantys velnio simboliai ir premijos žaisimas su nemokamais sukimais bei pakartotiniais suaktyvinimais. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,19 %.
- Žaidimo raundas pradedamas veiksmo mygtuku. Žaidžiama taikant pasirinktą statymo lygį.
- Jei pasirenkama žaisti automatiškai, automatinio žaidimo puslapyje nustatytas raundų skaičius sužaidžiamas automatiškai. Ši funkcija gali būti nepasiekiamą.
- Visos žaidimo išmokos ir laimėjimai už derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
- Jei išmokų eilėje nuo kairiausiojo simbolio į dešinę be tarpų yra keli laimingi deriniai pagal išmokų lentelę, išmokamas tik laimėjimas už ilgiausią iš jų.
- Laisvieji simboliai gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus atskirąjį („Scatter“).
- Simboliai dviejuose kairiausiuose būgnuose visada rodomi sudėti į 2–5 simbolių grupes. Jei dviejuose kairiausiuose būgnuose yra identiški simbolių rinkiniai, atsitiktinėse 3–5 būgnų vietose iškrenta 1–3 daugiklių laisvieji simboliai.
  - Daugiklio laisvasis simbolis (2X vertė) pakeičia bet kuriuos kitus simbolius, išskyrus atskirus („Scatter“) ir išsiplečiančius velnio simbolius. Jei laimingoje jungtinėje išmokų eilėje yra vienas arba keli daugiklių laisvieji simboliai, laimėjimas padauginamas iš jų daugiklių.
  - Maksimalus bendrasis daugiklis iš daugiklių laisvųjų simbolių, iškritusių toje pačioje išmokų eilėje, yra 8X (2 x 2 x 2).
- Išsiplečiantis velnio simbolis gali iškristi 3–5 būgnuose, tačiau kiekviename būgne jų gali būti ne daugiau kaip vienas. Jei šis simbolis įeina į laimingą derinį, jis išsiplečia taip, kad uždengtų visą būgną, ir pakeičia bet kokius kitus simbolius, išskyrus atskirąjį („Scatter“). Jei šis simbolis neišsiplečia, jis laisvojo simbolio funkcijos neatlieka.
  - Jei išsiplečiantis velnio simbolis išsiplečia per vieną arba kelis daugiklių laisvuosius simbolius, jis pavirsta į daugiklį (2X vertės), kuris pritaikomas visam būgnui. Jei į laimingą derinį įeina daugiau nei vienas išsiplečiantis velnio simbolis su daugikliu, daugiklių vertės sudauginamos tarpusavyje, o iš gautos sandaugos padauginamas laimėjimas. Bendrasis daugiklis, gautas iš daugiklių laisvųjų simbolių, įeinančių į vieną išmokos eilę, gali siekti nuo 2X iki 64X.
- 3 atskirieji („Scatter“) simboliai, iškritę bet kuriose 3–5 būgnų vietose, suaktyvina premijos žaidimą, kurį sudaro 7 nemokami sukimai. Premijos žaidime išsiplečiantys velnio simboliai, iškritę bet kurioje 3–5 būgnų vietoje, likusiai premijos žaidimo daliai tą būgną suaktyvina. Suaktyvintame būgne su kiekvienu sukimu automatiškai atsiranda naujas išsiplečiantis velnio simbolis. Jei išsiplečiantis velnio simbolis įeina į laimingą derinį, šis simbolis išsiplečia per visą būgną ir visą būgną paverčia laisvuju. Jei šis simbolis neišsiplečia, jis laisvojo simbolio funkcijos neatlieka.
  - Išsiplečiantis velnio simbolis, iškritęs bet kurioje 3–5 būgnų vietoje, suteikia 3 nemokamus sukimus, iš viso iki 9 nemokamų sukimų per vieną premijos žaidimą (po vieną pakartotinį suaktyvinimą kiekvienam būgnui).
- Premijos žaidimo metu galioja tas pats statymas, kuris buvo pasirinktas premijos žaidimo suaktyvinimo momentu.
- Žaidimo raundo metu statymų keisti negalima.
- Įvykus žaidimo gedimui visi atitinkami statymai ir išmokos anuliuojami.
- Visi per žaidimo raundą gauti laimėjimai sudedami ir pateikiami žaidimo raundo pabaigoje.
- Didžiausias bendrasis statymo daugiklis, leidžiamas vienam žaidimo raundui, yra 5000. Jei šis limitas pasiekiamas, žaidimo raundas nutraukiamas, o jokie papildomi laimėjimai neišmokami.

- Nusipirkti atrakcioną galima sumokant tuometinio statymo dydžio kartotinę vertę. Po tokio pirkimo paleidžiamas sukimas, pagal kurio baigtį suaktyvinamas premijos žaidimas. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,31 %. Visi laimėjimai po atrakciono pirkimo skiriami pagal išmokų lentelę ir atsižvelgiant į statymo dydį. Tam tikrose rinkose atrakciono pirkimo funkcija gali būti nepasiekiamo.

Mygtukas	Funkcija
	Spustelėkite, kad pradėtumėte žaidimo rundą. Jei žaidžiate staliniu kompiuteriu, taip pat galite paspausti klaviatūros tarpo klavišą. Tai yra veiksmo mygtukas.
	Pristatymo praleidimas.
	Greitai sustabdo simbolių sritį.
	Šoninio meniu vaizdo perjungimas.
	Žaidimo taisyklių parodymas.
	Garso įjungimas ar išjungimas.
	Statymo nuostatų rodymas. Valiuta ir rodomas statymas gali skirtis.
	Automatinio žaidimo nuostatų parodymas.
	Atidaro meniu su pirkimo funkcijomis.

Tam tikros funkcijos jūsų įrenginyje gali neveikti.

## Žodynas