

กติกาของเกม (8/9/2566)

โปรดทราบ: Hot Potato เกมสล็อตในรูปแบบวิดีโอ Hot Potato ในที่นี้เรียกว่าเกม

- Hot Potato คือเกมสล็อตในรูปแบบวิดีโอขนาด 7x7 ซึ่งตัวเกมประกอบด้วยพีเจอร์การจ่ายเงินรางวัลแบบกลุ่มสัญลักษณ์ ไวลด์ พีเจอร์ Avalanche พีเจอร์ตัวคูณตารางและเกมโบนัสที่มาพร้อมกับการหมุนฟรี หมุนอีกครั้งและตัวคูณสถิติ ผลตอบแทนของผู้เล่นตามทฤษฎีคือ 87.11%
- รอบเกมจะเริ่มต้นเมื่อกดปุ่มแอคชั่นและเกมจะเริ่มเล่นตามระดับการเดิมพันที่ได้เลือกไว้
- การเล่นอัตโนมัติจะเล่นเกมโดยอัตโนมัติตามจำนวนรอบเกมที่เลือกในหน้าเล่นอัตโนมัติ
- คุณสมบัตินี้อาจไม่พร้อมใช้งาน
- การจ่ายเงินรางวัลและชุดค่าผสมชนะเดิมพันทั้งหมดจะถูกจ่ายตามตารางการจ่ายเงิน
- การจ่ายเงินรางวัลแบบกลุ่มสัญลักษณ์ สามารถเกิดขึ้นได้ทุกแห่งในพื้นที่เกม โดยระบบจะจ่ายเฉพาะชัยชนะที่สูงที่สุดต่อการรวมสัญลักษณ์ที่ชนะเท่านั้น
- สัญลักษณ์ไวลด์จะแทนที่สัญลักษณ์อื่นๆ ทั้งหมดยกเว้นสัญลักษณ์สแคทเทอร์
- การจ่ายเงินรางวัลแบบกลุ่มสัญลักษณ์ จะเกิดขึ้นเมื่อมีสัญลักษณ์ที่เหมือนกัน 5 อันขึ้นไป (ยกเว้นสัญลักษณ์โบนัส) เรียงต่อกันในแนวนอนหรือแนวตั้ง โดยจำนวนเงินรางวัลจะขึ้นอยู่กับจำนวนสัญลักษณ์ที่เหมือนกัน สัญลักษณ์ที่ชนะจะถูกนำออก และพีเจอร์ Avalanche จะถูกเปิดใช้งาน
 - การจ่ายเงินรางวัลแบบกลุ่มสัญลักษณ์หลายรายการสามารถเกิดขึ้นได้พร้อมกันในพื้นที่เกม และสัญลักษณ์ระเบิดไวลด์จะถูกสุ่มวางไว้ในพื้นที่การจ่ายเงินรางวัลแบบกลุ่มสัญลักษณ์
- พีเจอร์ Avalanche จะเปิดใช้งานเมื่อมีการจ่ายเงินรางวัลแบบกลุ่มสัญลักษณ์ หรือหากสัญลักษณ์ระเบิดไวลด์ปรากฏและระเบิด ลบสัญลักษณ์ที่ชนะออก และแทนที่ตำแหน่งว่างด้วยสัญลักษณ์ใหม่หรือสัญลักษณ์เดิมที่มีอยู่แล้ว พีเจอร์ดังกล่าวนี้จะดำเนินต่อไปตราบใดที่มีการจ่ายเงินรางวัลครั้งใหม่เกิดขึ้น โดยจะมีการจ่ายรางวัลชัยชนะทั้งหมดเมื่อสิ้นสุดพีเจอร์ Avalanche
- สัญลักษณ์ระเบิดไวลด์ สามารถปรากฏแบบสุ่มและระเบิดระหว่างการหมุนหรือระหว่างพีเจอร์ Avalanche ได้ หรืออาจถูกสร้างขึ้นโดยอัตโนมัติและระเบิดในพื้นที่การจ่ายเงินรางวัลแบบกลุ่มสัญลักษณ์ สัญลักษณ์ระเบิดไวลด์ จะลบสัญลักษณ์ทั้งหมดรอบๆ ช่องตัวคูณตารางในระยะ 3x3 และใต้สัญลักษณ์
 - แต่ละช่องในตารางด้านล่างจะมีตัวคูณ ซึ่งจะมีค่าเริ่มต้น x2 หากสัญลักษณ์ระเบิดไวลด์ ใหม่ปรากฏขึ้นและระเบิดในตารางตัวคูณที่มีอยู่ ตัวคูณจะเพิ่มขึ้นเป็นสองเท่า (สูงสุด x128) บนช่องตารางที่ทับซ้อนกัน
 - ตัวคูณตารางจะเพิ่มผลทวีคูณ ตัวอย่างเช่น หากการจ่ายเงินรางวัลแบบกลุ่มสัญลักษณ์ ครอบคลุมตัวคูณ x2 และ x32 เงินรางวัลจะถูกคูณด้วย x34
- เกมโบนัสจะเปิดให้เล่นหรือหมุนอีกครั้ง โดยต้องมีสัญลักษณ์สแกตเตอร์ 3 อันปรากฏขึ้นที่ใดก็ได้ในพื้นที่เกม ซึ่งจะมอบรางวัลเป็นการหมุนฟรี 10 ครั้ง
 - ตัวคูณตารางที่เปิดใช้งานในเกมหลักจะรีเซ็ตเมื่อเริ่มเกมโบนัส ตัวคูณตารางในเกมโบนัสนั้นเป็นตัวคูณสถิติ และยังคงใช้งานได้ตลอดทั้งเกมโบนัส
- เกมโบนัสจะเล่นด้วยยอดเงินเดิมพันเดียวกันกับการหมุนที่เปิดใช้เกมโบนัส
- ไม่สามารถเปลี่ยนแปลงการเดิมพันได้ในระหว่างรอบเกม
- ในกรณีที่เกมมีความผิดปกติเกิดขึ้น การเดิมพันที่ได้รับผลกระทบและการจ่ายเงินทั้งหมดจะถือเป็นโมฆะ
- การจ่ายเงินทั้งหมดที่ชนะในระหว่างรอบเกมจะถูกเพิ่ม และนำมาแสดงในตอนท้ายของรอบเกมนั้นๆ
- ตัวคูณการเดิมพันสูงสุดสำหรับรอบเกมหนึ่งรอบคือ 10000 ในกรณีที่ตัวคูณเกินขีดจำกัดดังกล่าว รอบเกมจะสิ้นสุดลง และไม่มีเงินรางวัลใดๆ เพิ่มเติม
- พีเจอร์การซื้อสามารถซื้อได้ในราคาหลายเท่าของจำนวนเงินเดิมพันปัจจุบัน การซื้อเริ่มหมุนด้วยผลลัพธ์ที่เปิดเล่นเกมโบนัส ผลตอบแทนของผู้เล่นตามทฤษฎีคือ 87.44% ผลลัพธ์ทั้งหมดจากพีเจอร์การซื้อจะถูกจ่ายตามตารางการจ่ายเงินและความสัมพันธ์กับจำนวนเงินเดิมพัน ฟังก์ชันพีเจอร์การซื้ออาจไม่สามารถใช้ได้ในตลาดทุกแห่ง
- ผลชนะสูงสุด
 - ผลชนะสูงสุดของเกมคือ 10000 เท่าของเดิมพันทั้งหมด
 - ความน่าจะเป็นที่จะได้รับผลชนะสูงสุดคือ 1:46976873
 - ไม่มีตัวเลือกใดที่จะส่งผลต่อความน่าจะเป็นที่จะได้รับผลชนะสูงสุด

ปุ่ม	ฟังก์ชัน
	คลิกเพื่อเริ่มรอบเกม หากเล่นใน Desktop คุณสามารถเคาะ Space Bar ที่คีย์บอร์ดได้ด้วย ปุ่มนี้คือปุ่มแฉกชั้น
	ข้ามการนำเสนอ
	หยุดพื้นที่สัญลักษณ์ทันที
	เปิดปิดการแสดงเมนูด้านข้าง
	แสดงกฎของเกม
	เปิดหรือปิดเสียง
	แสดงการตั้งค่าการเติมเงิน สกุลเงินและเติมเงินอาจแสดงแตกต่างกันออกไป
	แสดงการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ
	เปิดเมนูเพื่อดูฟิเจอร์การซื้อ

ฟิเจอร์บางรายการอาจไม่พร้อมใช้งานบนอุปกรณ์ของคุณ

พจนานุกรม

Loading	กำลังโหลด
---------	-----------