

## Правила гри (08.09.2023)

Примітка: відеослот Hot Potato також може згадуватися як Hot Potato або як «гра».

- Hot Potato — це відеослоти 7x7. У грі є кластерні виплати, функція лавини, вибухові символи Wild, функція квадрату множників, а також бонусна гра з безкоштовними обертаннями, перезапусками й липкими квадратами множників. Теоретичний процент повернення гравцям — 92,16%.
- Ігровий раунд починається з натискання кнопки дії та гра відбувається з вибраним рівнем ставки.
- Автоматична гра дозволяє провести вибрану кількість ігрових раундів.

Ця функція може бути недоступна.
- Усі ігрові виплати й виграшні комбінації нараховуються відповідно до таблиці виплат.
- Кластерні виплати можуть з'явитися будь-де на ігровому полі. Виплачується лише найбільша сума з виграшної комбінації.
- Символи Wild замінюють усі інші символи, крім символу Scatter.
- Кластерні виплати з'являються під час з'єднання 5 або більше однакових (окрім бонусних) символів горизонтально чи вертикально. Розмір виграшу залежить від кількості однакових з'єднаних символів. Задіяні символи вилучаються й активується функція лавини.
  - На ігровому полі водночас можуть перебувати кілька кластерних виплат, а вибуховий символ Wild випадковим чином розміщується в одній із зон кластерних виплат.
- Функція лавини активується тоді, коли здобувається кластерна виплата або вибухає вибуховий символ Wild. Виграшні символи збираються, а порожні місця заповнюються новими або наявними символами. Дія триває допоки отримуються нові виграші, а загальна сума виграшу виплачується по завершенню лавини.
- Вибуховий символ Wild з'являється випадковим чином під час обертання або лавини, а також автоматично створюється й вибухає в зоні кластерної виплати. Вибуховий символ Wild прибирає усі символи у квадраті множників, розміром 3x3 навколо й під цим символом.
  - Кожна комірка у квадраті помножить своє значення на 2. Якщо новий вибуховий символ Wild з'явиться й вибухне на наявному квадраті множників, то значення множника для комірок у квадраті подвоїться (максимальне значення — 128).
  - Квадрати множників сумуються. Наприклад, якщо кластерна виплата потрапляє на множники x2 та x32, то виграш розраховується для значення x34.
- Бонусна гра запускається або перезапускається після появи 3 символів Scatter на ігровому полі й гарантує 10 безкоштовних обертань.
  - Квадрати множників активуються після скидання поля основної гри під час запуску бонусної гри. Квадрати множників у бонусній грі є липкими й діють упродовж всієї бонусної гри.
- Бонусна гра відбувається за тією ж ставкою, яка була для обертання, під час якого запустилася бонусна гра.
- Під час ігрового раунду змінити ставку неможливо.
- У випадку збою гри всі відповідні ставки й виплати визнаються недійсними.
- Усі виграші, отримані під час ігрового раунду, додаються та показуються в кінці раунду.
- Максимальний загальний множник ставки в одному ігровому раунді становить 10000. Якщо досягнуто цього множника, ігровий раунд завершується та додаткові виграші не виплачуються.
- Функція може бути куплена за суму, яка становить розмір ставки, помножений на певне число. Покупка розпочинає обертання, яке запускає бонусну гру. Теоретичний відсоток повернення становить 92,44 %. Для всіх результатів гри з покупкою функції виплати відбуваються згідно з таблицею виплат і розміром ставки. Покупка функції може бути недоступна в деяких країнах.
- Максимальний виграш
  - Максимальний виграш у грі помножується на 10000 від загальної ставки.
  - Вірогідність отримати максимальний виграш становить 1:35392079.
  - Жодний вибір не впливає на шанс отримати максимальний виграш.

Кнопка	Функція
	Натисніть, щоб почати ігровий раунд. На ПК також можна натиснути пробіл на клавіатурі. Це активна кнопка.
	Пропустити презентацію.
	Швидка зупинка зони символів.
	Показує або приховує бічне меню.
	Показати правила гри.
	Вмикає або вимикає звук.
	Показати налаштування ставки. Показані валюта й ставка можуть змінюватися.
	Показати налаштування автоматичної гри.
	Відкриває меню покупок.

Деякі функції можуть бути недоступні на вашому пристрої.

## Словник

Loading	Завантаження
---------	--------------