

Spelregels (8-9-2023)

Opmerking: de videofruitautomaat Hot Potato wordt Hot Potato, Het spel of Spel genoemd.

- Hot Potato is een 7x7 videofruitautomaat. Het spel bevat Clusteruitbetaling, Jokers, Lawinefunctie, Exploderende Joker-symbolen, Multiplicator-rasterfunctie en een Bonusspel met Gratis Draaien, Heractiveringen en Klevende Multiplicator-rasters. Het theoretische rendement voor de speler is 90,16%.
- Een spelronde wordt gestart met de actieknop en het spel wordt gespeeld op het geselecteerde inzetniveau.
- Automatisch spelen speelt het spel automatisch gedurende het aantal spelronden dat op de pagina Automatisch spelen is geselecteerd.

Deze functie is mogelijk niet beschikbaar.
- Alle uitbetalingen en wincombinaties in het spel worden uitbetaald volgens de betaaltabel.
- Clusteruitbetalingen kunnen overal in het speelgebied plaatsvinden. Alleen de hoogste winst per winnende symboolcombinatie wordt uitbetaald.
- De Wild-symbolen vervangen alle andere symbolen, behalve het Scatter-symbool.
- Clusteruitbetaling vindt plaats wanneer 5 of meer identieke symbolen (behalve Bonussymbolen) horizontaal of verticaal zijn verbonden. De winstgrootte is afhankelijk van het aantal identieke symbolen; de winnende symbolen worden verwijderd en de Lawinefunctie wordt geactiveerd.
 - Meerdere Clusteruitbetalingen kunnen tegelijkertijd aanwezig zijn in het speelgebied en een Exploderend Joker-symbool wordt willekeurig in een van de Clusteruitbetalingsgebieden geplaatst.
- De Lawinefunctie wordt geactiveerd wanneer een Clusteruitbetaling wordt gewonnen of als een Exploderend Joker-symbool landt en explodeert, winnende symbolen worden opgelost en lege posities worden vervangen door nieuwe of bestaande symbolen. De functie gaat door zolang er een nieuwe winst wordt toegekend, waarbij de totale winst wordt uitbetaald aan het einde van de Lawinefunctie.
- Het Exploderend Joker-symbool kan willekeurig landen en exploderen tijdens de draai of Lawinefunctie, of het kan automatisch worden gegenereerd en exploderen in een Clusteruitbetalingsgebied. Het Exploderend Joker-symbool verwijdert alle symbolen in een 3x3 Multiplicator-raster rond en onder het symbool.
 - Elke cel in het onderliggende raster heeft een multiplicator met een beginwaarde van x2. Als nieuwe Exploderende Joker-symbolen landen en exploderen op een bestaand Multiplicator-raster, wordt de multiplicator verdubbeld (tot een maximum van x128) op de rastercellen die elkaar overlappen.
 - De Multiplicator-rasters zijn additief. Als een Clusteruitbetaling bijvoorbeeld een x2- en een x32-multiplicator dekt, wordt die winst vermenigvuldigd met x34.
- Het Bonusspel wordt geactiveerd of opnieuw geactiveerd door 3 Scatter-symbolen ergens in het speelgebied te laten landen, waardoor 10 Gratis Draaien worden toegekend.
 - Multiplicator-rasters die zijn geactiveerd in het basisspel worden gereset bij het starten van het Bonusspel. De multiplicator-rasters in het Bonusspel blijven "kleven" (actief) tijdens het Bonusspel.
- Het bonusspel wordt met dezelfde inzet gespeeld als de draai die het bonusspel heeft geactiveerd.
- Tijdens een ronde kunnen inzetten niet worden gewijzigd.
- In geval van een storing worden alle aangetaste inzetten en uitbetalingen geannuleerd.
- Alle winsten tijdens een ronde worden opgeteld en aan het einde van de ronde weergegeven.
- De maximale totale inzetvermenigvuldiger voor een ronde is 10000. Als deze limiet is bereikt, eindigt de ronde en worden geen aanvullende winsten uitbetaald.
- Een koopoptie voor features kan worden gekocht voor een prijs die een veelvoud is van de huidige inzet. Een aankoop start een draai met een resultaat dat het bonusspel activeert. Theoretische rendement voor spelers is 90,44%. Alle resultaten van een feature-aankoop worden uitbetaald volgens de betaaltabel en in verhouding met de inzet. De koopfunctionaliteit voor features is mogelijk niet op alle markten beschikbaar.
- Maximumwinst
 - De maximumwinst van het spel is 10000 keer de totale inzet.
 - De kans om de maximumwinst te behalen is 1:39825086.
 - De kans om de maximumwinst te behalen, wordt niet door keuzes beïnvloed.

| Knop | Functie |
|---|---|
|  | Klik om een spelronde te starten. Bij een pc kun je ook op de spatiebalk van je toetsenbord drukken. Dit is de actieknop. |
|  | Presentatie overslaan. |
|  | Stopt snel het symboolgebied. |
|  | De weergave van het zijmenu in- en uitschakelen. |
|  | Spelregels weergeven. |
|  | Geluid in- en uitschakelen. |
|  | Inzet-instellingen weergeven. De weergegeven valuta en inzet kunnen variëren. |
|  | De instellingen voor automatisch spelen weergeven. |
|  | Opent het menu voor koop-features. |

Bepaalde functies zijn mogelijk niet beschikbaar op jouw apparaat.

Woordenboek

| | |
|---------|-------|
| Loading | Laden |
|---------|-------|