





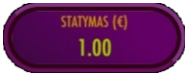




## Žaidimo taisyklės (2023-08-29)

Atkreipkite dėmesį: lošimo automato žaidimas „Bones & Bounty“ toliau vadinamas „Bones & Bounty“ arba „žaidimu“.

- Bones & Bounty – tai lošimo automato žaidimas su 6 būgnais ir 4096 išmokų kryptimis. Šiame žaidime yra laisvieji simboliai, sudėtiniai pakartotinio sukimo laisvieji simboliai, taip pat – piniginės premijos žaidimas su išliekančiais mokėjimo ir pinigų daugiklio simboliais. Teorinė grąža žaidėjui yra 90,17 %.
- Žaidimo raundas pradedamas veiksmo mygtuku. Žaidžiama taikant pasirinktą statymo lygį.
- Jei pasirenkama žaisti automatiškai, automatinio žaidimo puslapyje nustatytas raundų skaičius sužaidžiamas automatiškai. Ši funkcija gali būti nepasiekiamą.
- Visos žaidimo išmokos ir laimėjimai už derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
- Visi laimėjimai nurodomi ir išmokami pasirinkta valiuta.
- Jei išmokų kryptyje nuo kairiausiojo simbolio į dešinę be tarpų yra keli laimingi deriniai pagal išmokų lentelę, išmokamas tik didžiausias krypties laimėjimas.
- Laisvieji simboliai gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus atskirąjį („Scatter“).
- Sudėtinis pakartotinio sukimo laisvasis simbolis, užimantis 2, 3 arba 4 būgnų pozicijas, yra užfiksuojamas ir suaktyvina pakartotinį sukimą. Jei per pakartotinį sukimą iškrenta vienas arba daugiau (ne daugiau kaip 4 žaidimo zonoje) sudėtinių pakartotinio sukimo laisvųjų simbolių, suteikiamas 1 papildomas pakartotinis sukimas. Laisvieji simboliai arba sudėtiniai pakartotinio sukimo laisvieji simboliai niekada neiškrenta kairiausiąjame būgne. Laimėjimai apskaičiuojami pakartotinius sukimus užbaigus.
  - Bet kokie premijų simboliai, iškrentantys per pakartotinius sukimus, surenkami ir pridedami prie premijos matuoklio po būgnais. Jei užbaigus pakartotinius sukimus matuoklis yra pilnas, suaktyvinamas piniginės premijos žaidimas suaktyvinamas.
- Piniginės premijos žaidimas suaktyvinamas tada, kai premijos matuoklis užpildomas 3 premijos simboliais. Kai pradedamas piniginės premijos žaidimas, įprastiniai būgnai pakeičiami specialiais būgnais, kuriuose yra tokie simboliai su daugikliais: pinigų monetų (x1, x2, x3, x5, x10), išliekantys mokėjimo (x1, x2, x3) ir pinigų daugiklio (x1, x2, x3). Žaidimo zonoje yra 6 būgnai, o dešiniajame krašte yra būgnas-vaiduoklis (daugiklio būgnas, pradinė vertė x2).
  - Pinigų žaidimas pradedamas nuo 3 nemokamų sukimų. Jei po sukimo į tuščią poziciją iškrenta naujų simbolių, nemokamų sukimų skaičius vėl nustatomas į 3. Jei suaktyvinamas poslinkis, visi tuometiniai simboliai pasislenka per vieną poziciją į dešinę.
  - Būgnas-vaiduoklis: visi simboliai būgne-vaiduoklyje padauginami iš būgno daugiklio vertės. Kiekvienas pinigų simbolis grąžinamas į atsitiktinę žaidimo zonos poziciją. Pinigų monetos simbolis gali būti uždėtas ant kito pinigų monetos simbolio, o jų vertės gali būti sudėtos.
  - Išliekantis mokėjimo simbolis, pasiekęs būgną-vaiduoklį, padidina visus pinigų simbolius savo tuometine verte. Išliekantis mokėjimo simbolis aktyvinami chronologine tvarka (nuo viršaus į apačią), o jų vertė pridedama prie visų simbolių žaidimo zonoje ir būgne-vaiduoklyje (įskaitant kitus išliekančius mokėjimo simbolius).
  - Pinigų daugiklio simbolis, iškritęs žaidimo zonoje (prieš poslinkį) padidina būgno-vaiduoklio vertę savo paties daugiklio verte, tada yra transformuojamas į atitinkamos vertės pinigų monetą.
  - Kai pinigų premijos žaidimas užbaigiamas, visų pinigų simbolių vertės sudedamos ir pridedamos prie išmokos. Išmokų krypties taisyklės žaidžiant pinigų žaidimą netaikomos.
- Premijos žaidimo metu galioja tas pats statymas, kuris buvo pasirinktas premijos žaidimo suaktyvinimo momentu.
- Žaidimo raundo metu statymų keisti negalima.

- Įvykus žaidimo gedimui visi atitinkami statymai ir išmokos anuliuojami.
- Visi per žaidimo raundą gauti laimėjimai sudedami ir pateikiami žaidimo raundo pabaigoje.
- Didžiausias bendrasis statymo daugiklis, leidžiamas vienam žaidimo raundui, yra 25000. Jei šis limitas pasiekiamas, žaidimo raundas nutraukiamas, o jokie papildomi laimėjimai neišmokami.
- Nusipirkti atrakcioną galima sumokant tuometinio statymo dydžio kartotinę vertę. Po tokio pirkimo paleidžiamas sukimas, pagal kurio baigtį suaktyvinamas premijos žaidimas. Teorinė grąža žaidėjui yra 90,50 %. Visi laimėjimai po atrakciono pirkimo skiriami pagal išmokų lentelę ir atsižvelgiant į statymo dydį. Tam tikrose rinkose atrakciono pirkimo funkcija gali būti nepasiekiamo.
- Maksimalus laimėjimas
  - Maksimalus žaidimo laimėjimas yra iš 25000 padaugintas visas statymas.
  - Tikimybė gauti maksimalų laimėjimą yra 1718385104.
  - Maksimalaus laimėjimo tikimybės jokie pasirinkimai nekeičia.

Mygtukas	Funkcija
	Spustelėkite, kad pradėtumėte žaidimo rundą. Jei žaidžiate staliniu kompiuteriu, taip pat galite paspausti klaviatūros tarpo klavišą. Tai yra veiksmo mygtukas.
	Pristatymo praleidimas.
	Greitai sustabdo simbolių sritį.
	Šoninio meniu vaizdo perjungimas.
	Žaidimo taisyklių parodymas.
	Garso įjungimas ar išjungimas.
	Statymo nuostatų rodymas. Valiuta ir rodomas statymas gali skirtis.
	Automatinio žaidimo nuostatų parodymas.
	Atidaro meniu su pirkimo funkcijomis.

Tam tikros funkcijos jūsų įrenginyje gali neveikti.

## Žodynas

Bonus Won	Laimėta „bonus“

Loading

Ikeliama