





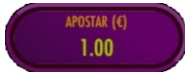




Reglas del juego (29/8/2023)

Nota: la tragaperras Bones & Bounty aparece denominada como Bones & Bounty, "el juego" o "juego".

- Bones & Bounty es una tragaperras de vídeo con 6 cilindros y 4096 combinaciones ganadoras. Ofrece comodines, comodines de tirada extra acumulativos y una partida extra con monedas, con símbolos de pago persistente y dinero multiplicador. El retorno teórico al jugador es del 87,17 %.
- La tecla de activación lanza un turno de juego al que se aplica el nivel de apuesta seleccionado.
- La función de juego automático hace que el juego continúe automáticamente hasta que se complete el número de turnos seleccionado en la página de ajustes de juego automático. Es posible que esta función no esté disponible.
- Todos los pagos y las combinaciones de premios del juego son conforme a la tabla de pago.
- Todos los premios se presentan y se abonan en la divisa seleccionada.
- Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora si esta se produce en una secuencia de izquierda a derecha sin espacios formando una de las combinaciones que se indican en la tabla de pago.
- Los símbolos comodín (Wild) sustituyen a los demás símbolos excepto al símbolo disperso (Scatter).
- El comodín de tirada extra acumulativo, que ocupa 2, 3 o 4 posiciones en los cilindros, queda fijo en el sitio y activa una tirada extra. Si caen uno o más comodines de tirada extra acumulativos (hasta un máximo de 4 en la zona de juego) durante una tirada extra, se concede una tirada extra más. Los comodines o comodines de tirada extra acumulativos nunca pueden aparecer en el cilindro situado más a la izquierda. Los premios se calculan al final de las tiradas extra.
 - Cualquier símbolo de bonificación que caiga durante las tiradas extra se recoge y añade al medidor de bonificación situado bajo los cilindros. Si se llena el medidor una vez completadas las tiradas extra, se activará la partida extra con monedas.
- La partida extra con monedas se activa cuando el medidor de bonificación se llena con 3 símbolos de bonificación. Cuando comienza la partida extra con monedas, los cilindros corrientes se sustituyen por cilindros especiales que contienen los siguientes símbolos con multiplicadores: moneda (x1, x2, x3, x5, x10), pago persistente (x1, x2, x3) y dinero multiplicador (x1, x2, x3). El área de juego cuenta con 6 cilindros y un cilindro fantasma (cilindro multiplicador) en el extremo derecho (con un valor inicial de x2).
 - La partida extra con monedas comienza con 3 tiradas gratis. Después de cada tirada, si caen símbolos nuevos en una posición vacía, el número de tiradas gratis vuelve a ser 3, y se activa un movimiento que desplaza todos los símbolos una posición a la derecha.
 - Cilindro fantasma: todos los símbolos del cilindro fantasma se multiplican por el valor multiplicador del cilindro. Cada símbolo de moneda vuelve a una posición al azar en la zona de juego. Se podrá situar un símbolo de moneda sobre otro símbolo de moneda, sumándose así sus valores.
 - Si llega un símbolo de pago persistente al cilindro fantasma, este aumentará todos los símbolos de moneda por su valor actual. Los símbolos de pago persistente se activarán en orden cronológico (de arriba abajo), y sumarán su valor a todos los símbolos de la zona de juego y el cilindro fantasma (incluyendo otros símbolos de pago persistente).
 - Si cae un símbolo de dinero multiplicador en la zona del juego (antes de un desplazamiento), este aumentará el valor del cilindro fantasma por su propio valor multiplicador, y luego se transformará en una moneda del mismo valor.
 - Al final de la partida extra con monedas, los valores de todos los símbolos de moneda se suman y se añaden al pago. Los premios por combinación ganadora no se aplican en la partida extra con monedas.
- La partida extra se lleva a cabo con la misma apuesta de la tirada que la haya activado.
- No se puede modificar la apuesta durante el turno de juego.

- En caso de fallo en el juego, se anularán todas las apuestas y los pagos.
- Todos los premios ganados durante un turno de juego se suman y se presentan al final del mismo.
- El multiplicador de apuesta total máximo para un turno de juego es de 25000. Si se alcanza este límite, el turno de juego finalizará y no se pagarán más premios.
- Puede adquirirse una opción de comprar funciones a un precio que sea un múltiplo del tamaño actual de la apuesta. Una compra inicia una tirada con un resultado que activa la partida extra. La ganancia teórica del jugador es del 87,50 %. Todos los resultados de comprar una función se pagan de acuerdo con la tabla de pago y en relación con el tamaño de la apuesta. Puede que la opción de comprar una función no esté disponible en todos los mercados.
- Premio máximo
 - El premio máximo para este juego es de 25000 veces la apuesta total.
 - La probabilidad de obtener el premio máximo es del 1803639239.
 - Ninguna opción afectará a la probabilidad de obtener el premio máximo.

Botón	Función
	Haz clic para iniciar una ronda del juego. En el ordenador también puedes pulsar la barra de espacio del teclado. Este es el botón de Acción.
	Saltar presentación.
	Detiene a la fuerza la zona de símbolos.
	Muestra/oculta el menú lateral.
	Muestra las reglas del juego.
	Activa/desactiva el sonido.
	Mostrar los ajustes de apuestas. La moneda y la apuesta mostradas pueden variar.
	Muestra los ajustes de juego automático.
	Abre el menú para comprar funciones.

Puede que haya características que no estén disponibles en tu dispositivo.

Diccionario

Bonus Won	Bonificaciones ganadas

Loading

Cargando...