





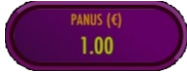

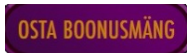


Mängureeglid (29.8.2023)

Märkus: videomänguautomaadile Bones & Bounty viidatakse kui Bones & Bounty või mäng.

- Bones & Bounty on 6 rulliku ja 4096 võiduliiniga videomänguautomaat. Mängus on wildid, virnastatud uuesti spinnivad wildid, püsiva maksjaga sularaha boonasmäng ja kordajaga sularaha sümbolid. Teoreetiline tagastus mängijale on 87,17 %.
- Mängu raund käivitatakse tegevuse nupuga ja mäng algab valitud panuse tasemel.
- Automaatse mängu puhul mängib mäng automaatselt läbi automaatse mängu lehel määratud arvu mängu raunde. See boonasmäng ei pruugi olla saadaval.
- Kõik väljamaksed ja võitvad kombinatsioonid makstakse võidutabeli järgi.
- Kõik võidud kuvatakse ja makstakse valitud valuutas.
- Välja makstakse ainult iga võiduliini suurim võit, kui järjestikune sümbolite jada vasakult paremale moodustab võidutabelis näidatud kombinatsiooni(d).
- Wild asendab kõiki teisi sümboleid, välja arvatud scatter.
- Virnastatud uuesti spinnivad wildid, mis ilmuvad rulliku 2., 3. või 4. kohale, lukustuvad oma kohtadele ja käivitavad spinni uuesti. Kui uuesti spinnimise ajal ilmub taas üks või mitu (maksimaalselt 4 mänguväljakul) virnastatud uuesti spinnivat wildi, võidetakse veel 1 lisaspinn. Wildid või virnastatud uuesti spinnivad wildid ei ilmu kunagi kõige vasakpoolsemale rullikule. Võidud arvutatakse kokku uuesti spinnimiste lõpule jõudmisel.
 - Kõik uuesti spinnimise ajal ilmuvad boonussümbolid kogutakse kokku ja lisatakse boonusemöödikusse rullikute all. Sularaha boonasmäng käivitub siis, kui möödik on uuesti spinnimiste lõpule jõudmisel täitunud.
- Sularaha boonasmäng käivitub siis, kui boonusemöödikusse on kogunenud 3 boonuse sümbolit. Sularaha boonasmängu algamisel asendatakse kõik harilikud rullikud eriliste rullikutega, mis sisaldavad järgmisi sümboleid ja kordajaid: sularaha münt (x1, x2, x3, x5, x10), püsiv maksja (x1, x2, x3) ja kordajaga sularaha (x1, x2, x3). Mänguväljakul on 6 rullikut ja pimerullik (kordajaga rullik) parempoolses ääres (esialgse väärtusega x2).
 - Sularaha boonasmäng algab 3 tasuta spinniga. Kui spinn toob tühjadele kohtadele uusi sümboleid, lähtestatakse tasuta spinnid 3-le ja käivitatakse nihke boonasmäng, mis lükkab kõik praegused sümbrid ühe koha võrra paremale.
 - Pimerullik: kõik pimerulliku sümbrid korrutatakse rulliku kordaja väärtusega. Kõik sularaha sümbrid viiakse tagasi juhuslikele kohtadele mänguväljakul. Sularaha münti sümbolit saab paigutada teisele sularaha münti sümbolile ja sel juhul nende väärtused liidetakse.
 - Pimerullikule ilmuv püsiva maksja sümbol suurendab kõiki sularaha sümboleid oma praeguse väärtuse võrra. Püsiva maksja sümbrid aktiveeruvad ajalisel järjekorras (ülevalt alla) ja liidavad oma väärtuse kõigile mänguväljakul ja pimerullikul olevatele sümbolitele (k.a teistele püsiva maksja sümbolitele).
 - Mänguväljakule ilmuv kordajaga sularaha sümbol suurendab (enne nihutamist) pimerulliku väärtust oma kordaja kordselt ja muutub seejärel sama väärtusega sularaha müntiks.
 - Sularaha boonasmängu lõpus liidetakse kõigi sularaha sümbolite väärtused kokku ja lisatakse väljamaksele. Võiduliini võite sularaha boonasmängus ei arvestata.
- Boonasmäng mängitakse sama panusega, mis kehtis boonasmängu aktiveerinud spinni ajal.
- Mängu raundi jooksul panuseid muuta ei saa.
- Mängu rikete korral tühistatakse kõik panused ja väljamaksed.
- Kõik mängu raundi võidud liidetakse kokku ja kuvatakse mängu raundi lõpus.

- Ühe mängu raundi maksimaalne panuse kordaja väärtus on 25000. Selle limiidi saavutamisel mängu raund lõppeb ja täiendavaid võite välja ei maksta.
- Boonusmängu ostmise hind on kehtiva panuse kordarv. Ost käivitab spinni, mille tulemusel käivitub boonusmäng. Teoreetiline tagastus mängijale on 87,50%. Kõik boonusmängu ostmise teel saadud tulemused makstakse vastavalt võidutabelile ja panuse suurusest lähtuvalt. Boonusmängu ostmise funktsioon ei pruugi kõigis piirkondades saadaval olla.
- Maksimumvõit
 - Mängu maksimumvõit on 25000-kordne kogupanus.
 - Maksimumvõidu saamise tõenäosus on 1803639239.
 - Ükski valik ei mõjuta maksimumvõidu saamise tõenäosust.

Nupp	Funktsioon
	Klikkige, et mängukorda alustada. Arvutil võite vajutada ka klaviatuuri tühikuklahvi. See on tegevusnupp.
	Keri tutvustus edasi.
	Peatab kiirelt sümbolite ala.
	Lülitab sisse külgmenüü kuva.
	Kuva mängureeglid.
	Lülitab heli sisse ja välja.
	Panuse sätete kuva. Kuvatav valuuta ja panus võivad olla erinevad.
	Kuva automaاتمängu valikud.
	Avab boonusmängude ostmise menüü.

Teatavad funktsioonid ei pruugi teie seadmes saadaval olla.

Sõnaraamat

Bonus Won	Boonus võitis

Loading

Laadimine