

Spēles noteikumi (29.08.2023.)

Piezīme: 'Bones & Bounty' videospēle tiek saukta par 'Bones & Bounty' vai Spēli.

- 'Bones & Bounty' ir 6 celiņu un 4 096 izmaksas veidu videospēle. Spēle ietver aizstājēsimbolus (Wilds), sagrupētus atkārtoto griezienu aizstājēsimbolus (Stacked Respin Wilds), naudas bonusa spēli (Cash Bonus Game) ar paliekošiem maksātāju (Persistent Payer) un reizinātāju naudas (Multiplier Cash) simboliem. Teorētiskais spēlētāja ieguvums ir 96,16 %.
- Spēles kārtā tiek sākta ar aktivitātes pogu, un spēle tiek izspēlēta ar izvēlēto likmju līmeni.
- Automātiskā spēle automātiski izspēlē spēli automātiskās spēles lapā izvēlētajā spēļu kārtu skaitā. Šī funkcija var nebūt pieejama.
- Visas spēles izmaksas un laimestu kombinācijas tiek izmaksātas saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Visi laimesti tiek uzrādīti un izmaksāti izvēlētajā valūtā.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais laimests katrā izmaksu veidā, ja tas ir secībā no kreisās puses uz labo bez atstarpēm un kombinācijās saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Aizstājēsimbols (Wild) aizstāj visus pārējos simbolus, izņemot izkaisīto simbolu.
- Sagrupētie atkārtoto griezienu aizstājēsimboli (Stacked Respin Wilds) atrodas 2., 3. vai 4. celiņa pozīcijās, tiek bloķēti vietā un izraisa atkārtotu griezienu. Ja atkārtotā griezienu rezultātā parādās viens vai vairāki (ne vairāk kā 4 spēles laukumā) sagrupētie atkārtoto griezienu aizstājēsimboli (Stacked Respin Wilds), tad tiek piešķirts 1 papildu atkārtotais grieziens. Aizstājēsimboli (Wilds) vai sagrupētie atkārtoto griezienu aizstājēsimboli (Stacked Respin Wilds) nekad nevar parādīties paša kreisajā celiņā. Laimesti tiek aprēķināti pēc atkārtotajiem griezieniem.
 - Jebkurš bonusa simbols, kas parādās atkārtoto griezienu laikā, tiek savākts un pievienots bonusu skaitītājam zem celiņiem. Naudas bonusa spēle (Cash Bonus game) sāksies, kad skaitītājs būs pilns pēc atkārtoto griezienu beigām.
- Naudas bonusa spēle (Cash Bonus game) tiek izraisīta, kad bonusu skaitītājā ir 3 bonusa simboli. Kad sākas naudas bonusa spēle (Cash Bonus game), parastus celiņus aizvieto īpaši celiņi ar tālāk minētajiem simboliem ar reizinātājiem. Monēta (Cash Coin) (x1, x2, x3, x5, x10), paliekošais maksātājs (Persistent Payer) (x1, x2, x3) un reizinātāju nauda (Multiplier Cash) (x1, x2, x3). Spēles laukumā ir 6 celiņi un spoku celiņš (Ghost Reel) (reizinātāja celiņš), kas atrodas pašā labajā pusē (sākotnējā vērtība ir x2).
 - Naudas bonusa spēle (Cash Bonus game) sākas ar 3 bezmaksas griezieniem (Free Spins). Ja pēc griezienu tukšajā pozīcijā nonāk jauni simboli, bezmaksas griezieni (Free Spins) tiek atiestatīti uz 3 un notiek pārbīde, kuras ietvaros visi esošie simboli pārvietojas par vienu pozīciju uz labo pusi.
 - Spoku celiņš (Ghost Reel): visi simboli spoku celiņā (Ghost Reel) tiek reizināti ar celiņa reizinātāja vērtību. Katrs naudas simbols tiek atgriezts nejauši izvēlētajā pozīcijā spēles laukumā. Monētas (Cash Coin) simbols var tikt novietots uz cita monētas (Cash Coin) simbola, un to vērtības tiek saskaitītas.
 - Paliekošā maksātāja (Persistent Payer) simbols, kas nokļūst spoku celiņā (Ghost Reel), palielina visus naudas simbolus par tā vērtību attiecīgajā brīdī. Paliekošā maksātāja (Persistent Payer) simboli tiks aktivizēti hronoloģiskā secībā (no augšas uz leju), to vērtība tiks pieskaitīta visiem simboliem spēles laukumā un spoku celiņā (Ghost Reel) (tostarp arī citiem paliekošā maksātāja (Persistent Payer) simboliem).
 - Reizinātāju naudas (Multiplier Cash) simbols spēles laukumā (pirms pārbīdes) palielinās spoku celiņā (Ghost Reel) vērtību par sava reizinātāja vērtību un tad tiks pārveidots par tādas pašas vērtības monētu (Cash Coin).
 - Naudas bonusa spēles (Cash Bonus game) beigās visu naudas simbolu vērtības tiks saskaitītas un pievienotas izmaksai. Izmaksas veidu laimesti netiek piemēroti naudas bonusa spēlei (Cash Bonus game).
- Bonusa spēle (Bonus Game) tiek spēlēta ar tādu pašu likmi, kāda ierosināja bonusa spēli.
- Spēles kārtas laikā likmi nevar mainīt.

- Spēles darbības traucējumu gadījumā visas attiecīgās likmes un laimesti tiek anulēti.
- Visi laimesti spēles kārtas laikā tiek saskaitīti un uzrādīti spēles raunda beigās.
- Maksimālais kopējais likmju reizinātājs vienā spēles kārtā ir 25000. Ja šis limits tiek sasniegts, spēles raunds tiek pārtraukts un papildu laimesti netiek izmaksāti.
- Funkcijas pirkšanas iespēju var iegādāties par cenu, kas ir vienāda ar esošās likmes reizinājumu. Pirkums uzsāk griezienu ar iznākumu, kas aktivizē bonusa spēli. Teorētiskais RTP ir 96,50%. Par visiem funkcijas pirkuma iznākumiem izmaksas tiek veiktas saskaņā ar izmaksu tabulu un atkarībā no likmes lieluma. Funkcijas pirkšana var nebūt pieejama visos tirgos.
- Maksimālais laimests
 - Maksimālais spēles laimests ir 25000 reizu kopējās likmes.
 - Maksimālā laimesta guvuma varbūtība ir 1687030303.
 - Iespēju iegūt maksimālo laimestu neietekmēs neviena izvēle.

Poga	Funkcija
	Klikšķiniet, lai sāktu spēles raundu. Jūs arī varat nospiegt atstarpēšanas taustiņu uz sava datora klaviatūras. Šī poga aktivizē darbību.
	Izlaist prezentāciju.
	Ātri aptur simbolu zonu.
	Pārslēdz sānu izvēlnes displeju.
	Rādīt spēles noteikumus.
	Pārslēdz skaņu starp iesl. un izsl.
	Rādīt likmju iestatījumus. Attēlotā valūta un likme var atšķirties.
	Rādīt automātiskās spēles iestatījumus.
	Atver funkciju pirkšanas izvēlni.

Jūsu ierīcē, iespējams, nav pieejamas dažas funkcijas.

Vārdnīca

Bonus Won	Laimēts bonuss

Loading

Ielādē