




游戏规则 (2023/8/29)

注意: 'Bones & Bounty' 视频老虎机游戏简称为 'Bones & Bounty'、本游戏或游戏。

- 'Bones & Bounty' 是一款具有6个滚轴和4096种赔付方法的视频老虎机游戏。本游戏具有万能符号、堆叠重新旋转万能符号、带有持续支付方和倍率现金符号的现金奖励游戏。理论玩家回报率为96.16%。
- 游戏回合通过“开始按钮”开始，并以选定的投注等级进行游戏。
- 自动游戏按照在“自动游戏”页面中选定的游戏回合数自动进行游戏。此特色可能不可用。
- 所有游戏奖金和赢奖组合都将根据赔付表进行赔付。
- 所有赢奖都将按选定的货币进行显示和赔付。
- 如果根据赔付表从左到右且无间隔地依次进行组合，则每种赔付方法只会赔付最高的赢奖。
- 万能符号可替代除Scatter符号以外的所有其他符号。
- 堆叠重新旋转万能符号占据2个、3个或4个滚轴位置，锁定到位即可触发重新旋转。如果一个或多个（游戏区域中最多4个）堆叠重新旋转万能符号在重新旋转期间落下，则奖励1次额外的重新旋转。万能符号或堆叠重新旋转万能符号绝对不会出现在最左边的滚轴上。在重新旋转结束时计算赢奖。
 - 在重新旋转期间落下的任何奖励符号都会被收集并添加到滚轴下的奖励计量表中。如果计量表在重新旋转完成后被填满，则将触发现金奖励游戏。
- 当奖励计量表填满3个奖励符号时，将触发现金奖励游戏。当现金奖励游戏开始时，普通滚轴被替换为包含具有以下倍率符号的特殊滚轴，即现金钱币(x1、x2、x3、x5、x10)、持续支付方(x1、x2、x3)和倍率现金(x1、x2、x3)。游戏区有6个滚轴，最右边有一个幽灵滚轴(倍率滚轴)(初始值x2)。
 - 现金奖励游戏以3次免费旋转开始。旋转后，如果新符号落在空闲位置，则免费旋转将重置为3，并触发移位，使当前所有符号向右移动一个位置。
 - 幽灵滚轴: 幽灵滚轴中的所有符号都乘以滚轴倍率值。每个现金符号返回到游戏区域中的随机位置。可以将一个现金钱币符号放置在另一个现金钱币符号上，两个数值会相加。
 - 到达幽灵滚轴的持续支付方符号使所有现金符号增加其当前值。持续支付方符号将按时间顺序(从上到下)激活，将其值添加到游戏区域和幽灵滚轴中的所有符号(包括其他持续支付方符号)。
 - 落入游戏区域的倍率现金符号将(在移动之前)使幽灵滚轴值增加对应倍率值，然后转换为等值的现金钱币。
 - 在现金奖励游戏结束时，将所有现金符号的值加在一起添加到奖金中。赔付方法赢奖不适用于现金奖励游戏。
- 奖励游戏与触发奖励游戏的旋转使用相同的投注。
- 游戏回合期间不可更改投注。
- 如果发生游戏故障，所有受影响的投注和赔付都将视为无效。
- 游戏回合期间的所有赢奖将累加，并在游戏回合结束时显示。
- 一个游戏回合的最大总投注倍率是25000。如果达到了该限制，游戏回合将终止，并且不会赔付额外的赢奖。
- 特色购买选项可按当前投注倍率的价格购买。购买后开始旋转，结果会触发奖励游戏。理论玩家回报率为96.50%。特色购买的所有结果均根据赔付表并按照投注大小相关的方式赔付。特色购买功能可能不适用于所有市场。
- 最高赢奖

- 游戏的最高赢奖是总投注的25000倍。
- 达到最高赢奖的概率是1687030303。
- 任何选择都不会影响获得最高赢奖的概率。

按钮	功能
	点击以开始游戏回合。您可以在桌面上按键盘上面的空格键。这是操作按钮。
	跳过简介。
	快速停止符号区域。
	切换侧边菜单的显示。
	显示游戏规则。
	开启和关闭声音。
	显示投注设置。显示的货币和投注可能有所不同。
	显示自动游戏设置。
	打开用于购买特色的菜单。

某些功能在你的设备上可能不可用。

字典

Bonus Won	赢得奖励

Loading

正在加载