








## Játékszabályok (2023. 08. 29.)

Megjegyzés: 'Bones & Bounty' video nyerőgép videojáték a továbbiakban.'Bones & Bounty' a játék vagy játék.

- 'Bones & Bounty' egy 6 tekercses félkarú rabló, amely 4096 nyerő kombinációval rendelkezik. Elérhető játékmódok: dzsóker, halom dzsóker újrapörgetés, készpénz bónusz játék állhatatos fizetővel, és a szorzó készpénz jelképek. Az elméleti nyeremény a játékos számára 96,16%.
- A játékkör az akció gombbal indul, és a kiválasztott tétszinttel játssza a játékot
- Az automatikus játék automatikusan lejátssza a játékot az automatikus játék oldalon kiválasztott játékkörig. Előfordulhat, hogy ez a funkció nem érhető el.
- Minden játék nyeremény- és nyereménykombinációját a fizetési táblázat szerint fizet
- Minden nyeremény bemutatása és kifizetése a kiválasztott pénznemben történik
- Nyerőutanként csak a legnagyobb nyeremény kerül kifizetésre, ha a bal szélsőtől jobbra sorban, szünet nélkül, és a fizetési táblázat szerinti kombinációkban
- A dzsóker szimbólum minden más szimbólumot helyettesít, kivéve a scatter szimbólumot.
- A halom dzsóker újrapörgetés jelkép a 2., 3. vagy 4. tekercspozicióban jelenhet meg, és rögzül a helyén, valamint elindít egy újrapörgetést. Ha egy vagy több (maximum 4 az egész játékterületen) halom dzsóker újrapörgetés jelkép jelenik meg, akkor 1 újabb újrapörgetés a jutalom. A dzsóker és a halom dzsóker újrapörgetés jelképek sosem jelenhetnek meg a bal szélső tekercsen. A nyeremény az újrapörgetések után kerül kiszámításra.
  - Az újrapörgetések során megjelenő bármely bónusz jelképek begyűjtésére kerülnek és hozzá lesznek adva a tekercsek alatt található bónusz hengerhez. Ha a henger megtelik, akkor az újrapörgetéseket követően a készpénz bónusz játék elindul.
- A készpénz bónusz játék akkor indul el, ha a bónusz henger 3 bónusz jelképpel megtelik. A készpénz bónusz játék indulásakor a szokásos tekercseket különleges tekercsekre cseréljük, amelyek a következő jelképeket tartalmazzák szorzókkal együtt: készpénz érme (x1, x2, x3, x5, x10), állhatatos kifizető (x1, x2, x3) és készpénz szorzó (x1, x2, x3). A játékterület 6 tekercsből áll, és a szellemtekercs (szorzótekercs) a jobb szélén található (a kezdeti értéke x2).
  - A készpénz bónusz játék 3 ingyen pörgetéssel indul. Ha új jelképek jelennek meg az üres helyeken a pörgetést követően, akkor az ingyen pörgetések száma visszaáll 3-ra, és egy váltás történik, amitől minden jelenlegi jelkép egy tekercssel jobbra mozdul el.
  - Szellemtekercs: a szellemtekercsen található minden jelképet megszorozzuk a szorzótekercs értékével. Minden készpénz jelkép visszatér a játékterület egy véletlenszerű pontjára. A készpénz érme jelkép rákerülhet egy másik készpénz érme jelképre, és az értékük összeadódik.
  - Ha egy állhatatos kifizető jelkép a szellemtekercsre kerül, akkor az a jelenlegi értékével megnöveli minden készpénz jelkép értékét. Az állhatatos kifizető jelképek kronológiai sorrendben (fentről lefelé) aktiválódnak, és hozzáadják az értéküket a játékterületen és a szellemtekercsen található minden jelképhez (beleértve más állhatatos kifizető jelképeket is).
  - A játékterületen (a váltás előtt) megjelenő készpénz szorzó jelkép megnöveli a szellemtekercs szorzóját a saját szorzójának értékével, majd egy ezzel megegyező értékű készpénz érme jelképpé változik.
  - A készpénz bónusz játék végén minden készpénz jelkép értéke összeadódik, és hozzáadódik a kifizetéshez. A nyerő kombinációk nem érvényesek a készpénz bónusz játékban.
- A bónuszjátékot tétje ugyanaz, mint a bónuszjátékot elindító pörgetésé.
- Egy játékkör alatt a tétek nem módosíthatók

- A játék meghibásodása esetén minden érintett tét és kifizetés érvénytelenné válik.
- A játékkör során elért összes nyeremény összeadódik és a játékkör végén megjelenítésre kerül
- Egy játékkörben a maximális teljes tét szorzója 25000. Ennek a limitnek az elérésekor a játékkör megszűnik, és további nyeremények nem kerülnek kifizetésre..
- A funkcióvásárlási lehetőség az aktuális tét mértékének többszörösébe kerül. A vásárlás elindít egy pörgetést, amelynek eredménye egy bónusz pörgetés. Elméleti megtérülési érték: 96,50%. A funkcióvásárlás minden kimenetele a nyerési táblázat szerint fizet, a tét mértékétől függően. A funkcióvásárlási lehetőség nem érhető el minden földrajzi területen.
- Maximum nyeremény
  - A játékban elérhető maximum nyeremény a teljes tét 25000x szorzóval felszorozott értéke.
  - A maximum nyeremény elérésének esélye 1687030303.
  - A választások nem befolyásolják a maximum nyeremény elérésének esélyét.

Gomb	Funkció
	Egy játékkör indításához kattints. Az asztalon lenyomhatod a billentyűzet szököz gombját. Ez a művelet gomb.
	Prezentáció átugrása.
	Gyorsan leállítja a jelképek területét.
	Váltja az oldalsó menü kijelzőjét.
	Játékszabályok megjelenítése.
	A hangot ki- és be kapcsolja.
	Tétbeállítások megjelenítése. A megjelenített pénznem és tét változhat.
	Automatikus beállítások megjelenítése.
	Megnyitja a vásárolható funkciók menüjét.

Elképzelhető, hogy egyes funkciók nem érhetők el a készüléken.

## Szótár

Bonus Won	Nyert bónusz

Loading

Töltés