




## กติกาของเกม (28/8/2566)

โปรดทราบ: 'Zap Attack!' เกมสล็อตในรูปแบบวิดีโอ 'Zap Attack!' ในที่นี้เรียกว่าเกม

- 'Zap Attack!' คือเกมสล็อตในรูปแบบวิดีโอขนาด 5x5 โดยมีแถวการจ่ายเงินแบบคงที่ 25 แถว โดยตัวเกมประกอบด้วยพีเจอร์ไวลด์ เอ็กเพนดิงไวลด์ตัวคุณ เกมโบนัสที่มาพร้อมกับการหมุนฟรี หมุนอีกครั้งและการอัปเกรดสัญลักษณ์ ผลตอบแทนของผู้เล่นตามทฤษฎีคือ 90.15%
- รอบเกมจะเริ่มต้นเมื่อกดปุ่มแอคชั่นและเกมจะเริ่มเล่นตามระดับการเติมพื้นที่ได้เลือกไว้
- การเล่นอัตโนมัติจะเล่นเกมโดยอัตโนมัติตามจำนวนรอบเกมที่เลือกในหน้าจออัตโนมัติ คุณสมบัตินี้อาจไม่พร้อมใช้งาน
- การจ่ายเงินรางวัลและชุดค่าผสมชนะเติมพื้นที่ทั้งหมดจะถูกจ่ายตามตารางการจ่ายเงิน
- เงินรางวัลทั้งหมดจะถูกแสดงและจ่ายตามสกุลเงินที่ได้เลือกไว้
- ระบบจะจ่ายเฉพาะชัยชนะที่ยาวที่สุดต่อแถวการจ่ายเงินเท่านั้น ในกรณีที่ชุดค่าผสมตามตารางการจ่ายเงินเรียงตามลำดับจากซ้ายสุดไปทางขวาโดยไม่มีช่องว่าง
- สัญลักษณ์ไวลด์จะแทนที่สัญลักษณ์อื่นๆ ทั้งหมดยกเว้นสัญลักษณ์สแคตเตอร์
- สัญลักษณ์เอ็กเพนดิงไวลด์ตัวคุณจะขยายครอบคลุมทั้งแถวที่มีตัวคุณแบบสุ่ม x2, x3, x4 หรือ x5 ในกรณีที่สัญลักษณ์เป็นส่วนหนึ่งของชุดค่าผสมชนะเติมพื้นที่ชุดขึ้นไปหลังจากขยายแล้ว ผลชนะของแถวการจ่ายเติมพื้นที่จะได้รับการทวีคูณด้วยตัวคูณของพวกเขา ตัวอย่างเช่น สัญลักษณ์เอ็กเพนดิงไวลด์ตัวคุณที่มีตัวคูณ x2 และอีกสัญลักษณ์ที่มีตัวคูณ x3 จะมอบตัวคูณทั้งหมด x6 สำหรับผลชนะของแถวการจ่ายเติมพื้นที่ดังกล่าว ตัวคูณรวมสูงสุดจากสัญลักษณ์เอ็กเพนดิงไวลด์ตัวคุณ ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของแถวการจ่ายเติมพื้นที่เดียวคือ x125 (5x5x5)
- ในเกมหลัก สัญลักษณ์สแคตเตอร์สามสัญลักษณ์ขึ้นไปจะเปิดเล่นเกมโบนัสที่มีหมุนฟรี ในเกมโบนัส สัญลักษณ์สแคตเตอร์สองสัญลักษณ์ขึ้นไปจะมอบหมุนฟรีเพิ่มเติม จำนวนหมุนฟรีที่ได้รับจะขึ้นอยู่กับจำนวนสัญลักษณ์สแคตเตอร์ตามตารางการจ่ายเติมพื้นที่ ในเกมโบนัส สัญลักษณ์เอเลี่ยนที่จ่ายเงินสูงอาจสุ่มใช้ปืนรังสีของมันเพื่อยิงหนึ่งในสัญลักษณ์ผลชนะกลางไปทางขวาสุดของพื้นที่เกม การยิงสัญลักษณ์ผลชนะกลางทุกครั้งจะได้รับการไฮไลท์ และสะสมในมิเตอร์ทางขวาของสัญลักษณ์ สัญลักษณ์เอเลี่ยนที่จ่ายเงินสูงจะยิงสัญลักษณ์ผลชนะกลางตามลำดับดังนี้ นายอำเภอสีเหลือง บริกรหญิงสีชมพู คุณย่าสีม่วง และชวานาสีน้ำเงิน ในแต่ละครั้งที่มิเตอร์เต็ม (10 อัด) สัญลักษณ์ผลชนะกลางที่สอดคล้องกันจะเปลี่ยนเป็นสัญลักษณ์เอเลี่ยนที่จ่ายเงินสูงสำหรับช่วงที่เหลือของเกมโบนัสตามตารางการจ่ายเงิน ผู้เล่นยังได้รับหมุนฟรีเพิ่มอีกหนึ่งครั้งด้วย
- เกมโบนัสจะเล่นด้วยยอดเงินเติมพื้นที่เดียวกันกับการหมุนที่เปิดใช้เกมโบนัส
- ไม่สามารถเปลี่ยนแปลงการเติมพื้นที่ได้ในระหว่างรอบเกม
- ในกรณีที่เกมมีความผิดปกติเกิดขึ้น การเติมพื้นที่ที่ได้รับผลกระทบและการจ่ายเงินทั้งหมดจะถือเป็นโมฆะ
- การจ่ายเงินทั้งหมดที่ชนะในระหว่างรอบเกมจะถูกเพิ่ม และนำมาแสดงในตอนท้ายของรอบเกมนั้นๆ
- ตัวคูณการเติมพื้นที่สูงสุดสำหรับรอบเกมหนึ่งรอบคือ 5000 ในกรณีที่ตัวคูณเกินขีดจำกัดดังกล่าว รอบเกมจะสิ้นสุดลงและไม่มีการจ่ายเงินรางวัลใดๆ เพิ่มเติม
- พีเจอร์การซื้อออพชั่น สามารถซื้อได้ในราคาหลายเท่าของขนาดเติมพื้นที่ปัจจุบัน สัญลักษณ์สแคตเตอร์ 3+ เริ่มต้นการหมุนด้วยผลลัพธ์ที่มีสัญลักษณ์สแคตเตอร์ อย่างน้อย 3 อัน ผลตอบแทนตามทฤษฎีคือ 90.44%. สัญลักษณ์สแคตเตอร์ 4+ เริ่มต้นการหมุนด้วยผลลัพธ์ที่มีสัญลักษณ์สแคตเตอร์ อย่างน้อย 4 อัน ผลตอบแทนตามทฤษฎีคือ 90.50%. สัญลักษณ์สแคตเตอร์ 5 เริ่มต้นการหมุนด้วยผลลัพธ์ที่มีสัญลักษณ์สแคตเตอร์ อย่างน้อย 5 อัน ผลตอบแทนตามทฤษฎีคือ 90.40%. ผลลัพธ์ทั้งหมดจากการพีเจอร์การซื้อจะจ่ายตามตารางการจ่ายเงินและสัมพันธ์กับขนาดเติมพื้นที่ ฟังก์ชันพีเจอร์การซื้อพร้อมให้บริการในทุกตลาด

ปุ่ม	ฟังก์ชัน
	คลิกเพื่อเริ่มรอบเกม หากเล่นใน Desktop คุณสามารถเคาะ Space Bar ที่คีย์บอร์ดได้ด้วย ปุ่มนี้คือปุ่มแฉกชั้น
	ข้ามการนำเสนอ
	หยุดพื้นที่สัญลักษณ์ทันที
	เปิดปิดการแสดงผลเมนูด้านข้าง
	แสดงกฎของเกม
	เปิดหรือปิดเสียง
	แสดงการตั้งค่าการเติมเงิน สกุลเงินและเติมเงินอาจแสดงแตกต่างกันออกไป
	แสดงการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ
	เปิดเมนูเพื่อดูฟีเจอร์การซื้อ

ฟีเจอร์บางรายการอาจไม่พร้อมใช้งานบนอุปกรณ์ของคุณ

## พจนานุกรม

