

## Spelregler (2023-08-28)

Obs! Videosloten 'Zap Attack!' hänvisas till som 'Zap Attack!', spelet eller spel.

- 'Zap Attack!' är en 5x5 videoslots spel med 25 fasta vinstlinjer. Spelet har wildsymbol, expanderande wildsymboler med multiplikator, bonusspel med gratisspinn, återaktivering och symboluppgradering. Den teoretiska återbetalningen till spelaren är 96,15%.
- En spelrunda startas med spinnknappen och sätter igång spelet med den valda insatsnivån.
- Med autospel sätts spelet igång automatiskt i antalet spelrundor som valts på sidan autospel. Den här funktionen kanske inte är tillgänglig.
- Alla utbetalningar och vinstkombinationer betalas ut enligt vinsttabellen.
- Alla vinster visas och betalas ut i den valda valutan.
- Endast den längsta vinsten per vinstlinje betalas ut, om den är i följd från längst till vänster till höger utan luckor och i kombinationer enligt vinsttabellen.
- Wildsymbolerna ersätter alla andra symboler förutom scattersymbolen.
- Expanderande wildsymboler med multiplikator, expanderar och täcker hela hjulet med en slumpmässig multiplikator på x2, x3, x4 eller x5, om symbolen ingår i en eller flera vinnande kombinationer när den expanderar. Vinsten på vinstlinjen multipliceras med deras multiplikatorer. Till exempel ger en expanderande wildsymbol med en multiplikator på x2 och en med en multiplikator på x3 en total multiplikator på x6 för den vinstlinjen. Den maximala totala multiplikatorn från expanderande wildsymboler som ingår i en enskild vinstlinje är x125 (5x5x5).
- I basspelet utlöser tre eller fler scattersymboler bonusspelet som består av gratisspinn. I bonusspelet ger två eller fler scattersymboler ett extra antal gratisspinn. Antalet tilldelade gratisspinn beror på antalet scattersymboler, enligt vinsttabellen. I bonusspelet kan utomjordingssymbolen med högvinst slumpmässigt använda sin strålpistol för att skjuta på en av symbolerna med medelvinst till höger om spelområdet. Varje träff på en medelvinstsymbol markeras och samlas i mätaren till höger om symbolen. Utomjordingssymbolen med högvinst kommer att skjuta på medelvinstsymbolerna i följande ordning: gul sheriff, rosa servitris, lila mormor och blå bonde. Varje gång en mätare fylls (10 träffar) förvandlas motsvarande medelvinstsymbol till en högvinstsymbol för återstoden av bonusspelet enligt vinsttabellen. Spelaren belönas också med ett extra gratisspinn.
- Bonusspelet spelas med samma insats som vid det spinn som aktiverade bonusspelet.
- Det går inte att ändra några insatser under en spelrunda.
- I händelse av spelfel ogiltigförklaras alla aktuella insatser och vinster.
- Alla vinster från vinstlinjer under en spelrunda läggs ihop och visas i slutet av spelrundan.
- Den högsta totala insatsmultiplikatorn för en spelrunda är 5000. Om denna gräns nås avslutas spelrundan och inga ytterligare vinster betalas ut.
- Alternativ för köpfunktionen kan erhållas till en multiplicerad kostnad av innevarande köpinsats. 3+ Scatter-symboler aktiverar ett spinn som innehåller minst 3 Scatter-symboler, teoretisk återbetalning är 96,45%. 4+ Scatter-symboler aktiverar ett spinn som innehåller minst 4 Scatter-symboler, teoretisk återbetalning är 96,44%. 5 Scatter-symboler aktiverar ett spinn som innehåller minst 5 Scatter-symboler, teoretisk återbetalning är 96,48%. Alla vinster från köpfunktionen betalas ut enligt vinsttabellen och i förhållande till köpinsatsen. Köpfunktionen är kanske inte tillgänglig på alla marknader.

Knapp	Funktion
	Klicka för att starta en spelrunda med den nuvarande valda insatsen. På datorn kan du också använda mellanslagstangenten. Det här är åtgärdsknappen.
	Hoppar över den nuvarande presentationen.
	Snabbstannar symbolytan.
	Visar och döljer sidomenyn.
	Öppnar spelreglerna där du kan läsa vilka regler som gäller för spelet.
	Sätter på eller av ljudet. Ytterligare ljudnedladdningar kan ske när ljudet sätts på.
	Öppnar insatsinställningar. Valuta och insats kan variera.
	Öppnar autospelsmenyn där du kan välja dina autospelsinställningar.
	Öppnar funktionsköpsmenyn.

Vissa funktioner är kanske inte tillgängliga på din enhet.

# Ordbok

Loading	Laddar
---------	--------

