

ゲームのルール (2023/8/28)

注: 'Zap Attack!'ビデオスロットは、「Zap Attack!」, The Game」または「Game」と表記されます。

- 'Zap Attack!'は、25の固定ペイラインを持つ5x5のビデオスロットです。本ゲームはワイルド、エクスパンド・マルチプライヤーワイルド、そしてフリースピン、リトリガー、マークアップグレードを備えたボーナスゲームを特徴としています。プレイヤーへの払い戻しの理論値は92.13%です。
- ゲームのラウンドはアクションボタンでスタートし、選択されたベットレベルのゲームが行われます。
- オートプレイでは、オートプレイページで選択したラウンド数のゲームが自動的にプレイされます。本機能は利用できない場合があります。
- ゲームの全てのペイアウトと当たりの組み合わせは、ペイテーブルに基づいて支払われます。
- 全ての配当は、選択された通貨で提示され、支払われます。
- 支払いはペイラインに従い、左端から右への途切れがない組み合わせで、ペイ・テーブルごとに最長の当たりのみに対して行われます。
- ワイルドマークはスキャッターマーク以外の他のすべてのマークに置き換わります。
- エクスパンド・マルチプライヤーワイルドマークは、拡大したマークが1つ以上の当たりの組み合わせの一部になった場合、2倍、3倍、4倍、5倍からランダムなマルチプライヤーでリール全体を覆うように拡大します。ペイ・ラインの当たりは、そのマルチプライヤーに基づき乗算されます。例えば、マルチプライヤーが2倍のエクスパンド・マルチプライヤーワイルドマークと3倍のマークの場合、そのペイ・ラインの当たりに対して合計6倍のマルチプライヤーになります。1つのペイ・ラインでの合計マルチプライヤーの最大値は、125倍 (5x5x5) です。
- ベースゲームでは、スキャッターマークが3つ以上になると、フリースピンで構成されるボーナスゲームが発動します。ボーナスゲームでは、スキャッターマークが2つ以上になると、追加でフリースピンが付与されます。付与されるフリースピンの回数は、ペイ・テーブルに基づいてスキャッターの数に左右されます。ボーナスゲームでは、高配当のエイリアンマークが光線銃でランダムにゲームエリアの右側にある中間当たりのマークの1つを撃つことがあります。中間当たりのマークにヒットするたびにハイライトされ、マークの右側にあるメーターに集められます。撃つ順番は、黄色の保安官、ピンク色のウェイトレス、紫色のおばあさん、青色の農民の順です。メーターが満タンになるたびに(10ヒット)、対応する中間当たりのマークがペイ・テーブルに基づいてボーナスゲームの残り時間、高配当のエイリアンマークに変換されます。また、追加のフリースピンが1つ付与されます。
- ボーナスゲームは、そのボーナスゲームを始めたスピンの同じベットでプレイされます。
- ゲームラウンド中にベットを変更することはできません。
- ゲームに異常が発生した場合、その影響を受けたベットとペイは全て無効となります。
- ゲームラウンド中の全ての当りは、ラウンドの終了時に加算され、表示されます。
- 1つのラウンドにおける最大ベット倍率は、5000です。この上限に達した場合、ラウンドは終了し、追加の配当は支払われません。
- 追加機能は、現在のベット値の倍のコストで購入できます。「3+スキャッター」は、スピンの結果に少なくとも3つのスキャッターシンボルが含まれるようになります、理論上のRTPは92.49%です。「4+スキャッター」は、スピンの結果に少なくとも4つのスキャッターシンボルが含まれるようになります、理論上のRTPは92.32%です。「5+スキャッター」は、スピンの結果に5つのスキャッターシンボルが含まれるようになります。理論上のRTPは92.45%です。追加機能の購入に伴うすべての結果は、ペイテーブルおよび賭けたベット値に基づき支払われます。追加機能の購入は、一部の市場では利用できない場合があります。

ボタ ン	機 能
	クリックしてゲームラウンドを開始してください。デスクトップでは、キーボードのスペースキーを押すこともできます。これはアクションボタンです。
	プレゼンテーションをスキップします。
	シンボルエリアをクイックストップ。
	サイドメニューの表示を切り替えます。
	ゲームルールを表示します。
	サウンドのオン/オフを切り替えます。
	ベット設定を表示。表示される通貨とベットは変動します。
	自動プレイ設定を表示します。
	購入機能のメニューを開く。

使用されているデバイスでは一部の機能が使用できない場合があります。

辞書

Loading

ロード中