

## 게임 룰 (2023. 5. 5.)

알림: Grand Melee 비디오 슬롯은 이하 Grand Melee 또는 게임으로 표기됩니다.

- Grand Melee은(는) 6개의 릴과 최대 1193개의 연결 페이 웨이가 있는 비디오 슬롯입니다. 이 게임은 스티키 리스핀, 심볼 업그레이드, 심볼 확장, 게임 영역 확장, 무료 스핀과 리트리거가 있는 보너스 게임을 갖추고 있습니다. 평균 플레이어 배당금(RTP)은 90.15%입니다.
- 액션 버튼을 누르면 게임 라운드가 시작되고 베팅 레벨을 선택해 게임을 플레이하게 됩니다.
- 자동 플레이는 자동 플레이 페이지에서 선택한 게임 라운드 수만큼 게임을 자동으로 플레이합니다. 해당 기능은 사용할 수 없습니다.
- 맨 왼쪽에서 오른쪽 순으로, 페이 테이블에 따른 조합에 대해 연결 페이 웨이당 가장 높은 상금만 지급됩니다. 모든 고유 조합이 비용을 지불합니다.
- 모든 게임 페이아웃 및 승리 조합은 페이 테이블에 따라 지급됩니다.
- 표시된 모든 상금은 선택한 통화로 지급됩니다.
- 스티키 리스핀 기능은 릴 위의 영역에서 트리거해 무작위 심볼을 선택할 수 있습니다(심볼 업그레이드, 심볼 확장, 게임 영역 확장 심볼 제외). 게임 영역에 선택한 심볼과 일치하는 심볼이 5개 이상 나타나는 경우 해당 심볼은 스티키 상태가 되어 해당 자리에 고정됩니다. 리스핀 기능 중 스티키 심볼과 일치하는 모든 심볼 역시 제자리에 고정되며 나머지 심볼은 스티키 심볼이 새로 나타나지 않을 때까지 리스핀됩니다. 스티키 리스핀 기능은 사용자가 스티키 심볼로 이루어진 페이 웨이에서 승리할 수 있게 해줍니다. 계산된 전체 승리 금액은 기능이 끝나면 지급됩니다. 활성화된 모든 기능은 스티키 리스핀이 끝나면 초기화됩니다.
- 심볼 업그레이드 심볼이 나타나 현재 스티키 심볼의 모든 인스턴스를 더 가치가 높은 스티키 심볼로 변환할 수 있습니다.
- 심볼 확장 심볼이 나타나 현재 스티키 심볼로 변환될 수 있으며, 수직으로 확장되어 전체 릴을 스티키 심볼로 덮을 수도 있습니다.
- 게임 영역 확장 심볼이 나타나 현재 스티키 심볼로 변환될 수 있으며, 게임 영역의 하단에 무작위 심볼 세트를 포함(기능 및 보너스 심볼 포함 가능)한 새로운 행을 추가할 수도 있습니다. 게임 영역은 최대 7행까지 확장됩니다.
- 게임 영역에 보너스 심볼이 5개 이상 나타나면 보너스 게임이 트리거됩니다. 스티키 리스핀 기능 중에도 트리거될 수 있습니다. 릴 위 영역에 보너스 심볼이 표시되면 보너스 심볼은 스티키 상태가 되며 게임 영역에 나타나는 모든 보너스 심볼은 그 자리에 고정되고, 릴 아래 있는 보너스 미터가 강조 표시됩니다. 리스핀 중 더 이상 보너스 심볼이 나타나지 않을 때까지 계속됩니다. 보너스 게임은 릴 아래 보너스 미터가 가득 차면 스티키 리스핀 기능이 끝났을 때마다 트리거 또는 리트리거됩니다. 보너스 미터는 각 스핀 및 각 프리 스핀 사이에 초기화됩니다.
- 보너스 게임은 게임 라운드 종료 시 게임 영역에 표시되어 있는 보너스 심볼의 수와 동일한 무료 스핀으로 구성됩니다. 보너스 게임이 시작되면 활성화된 모든 기능은 초기화됩니다.
- 보너스 게임은 해당 보너스 게임을 트리거한 스핀과 같은 베팅으로 플레이됩니다.
- 게임 라운드 중에는 베팅을 변경할 수 없습니다.
- 게임 오작동의 경우 적용된 베팅 및 지급은 모두 무효 처리됩니다.
- 게임 라운드 동안 획득한 모든 상금은 게임 라운드가 끝날 때 추가 및 표시됩니다.
- 한 게임 라운드의 총 최대 베팅 승수는 5000입니다. 이 제한에 도달하면 게임 라운드가 종료되며 추가 상금이 지급되지 않습니다.

버튼	기능
	게임 라운드를 시작하려면 클릭하십시오. 바탕화면에서 키보드의 스페이스바를 눌러도 됩니다. 액션 버튼입니다.
	프레젠테이션을 건너뛵니다.
	심볼 영역을 빠르게 중지.
	사이드 메뉴의 표시를 전환합니다.
	게임 규칙을 표시합니다.
	사운드를 켜고 끕니다.
	베팅 설정을 표시합니다. 표시된 통화 및 베팅이 다를 수 있습니다.
	자동 플레이 설정을 표시합니다.

기기에서 특정 기능을 사용하지 못할 수 있습니다.

# 사전

