





Regras do jogo (05/05/2023)

Nota: O slot de vídeo Grand Melee é referido como Grand Melee, O Jogo ou Jogo.

- Grand Melee é um vídeo slot com 6 cilindros até 1193 combinações vencedoras conectadas. O jogo contém Rodadas Extra Fixas (“Sticky Respins”), Melhoria de Símbolo, Expansão de Símbolo, Expansão da Área de Jogo e um Jogo Bónus com Rodada Grátis e Reativações. O retorno teórico para o jogador é 94,18%.
- Inicia-se um turno de jogo com o botão de ação e começa o jogo com o nível de aposta selecionado.
- A função de Jogo Automático começa um jogo automático com o número de turnos de jogo selecionado na página do jogo automático. Esta funcionalidade pode não estar disponível.
- Apenas é pago o maior prémio por combinação vencedora, se nesta se verificar uma sequência da esquerda para a direita e em combinações de acordo com a tabela de pagamentos. São pagas todas as combinações únicas.
- Todos os pagamentos de jogo e combinações vencedoras são pagos de acordo com a tabela de pagamentos.
- Todos os prémios são apresentados e pagos de acordo com a moeda selecionada.
- A funcionalidade Rodadas Extra Fixas pode ativar e selecionar um símbolo aleatório (exceto os símbolos de Melhoria de Símbolo, Expansão de Símbolo e Expansão da Área de Jogo) na área por cima dos cilindros. Se 5, ou mais, símbolos iguais ao símbolo selecionado aparecerem na área de jogo, tais símbolos tornar-se-ão fixos (“sticky”) e serão bloqueados. Durante a funcionalidade rodada extra, quaisquer símbolos idênticos e correspondentes ao símbolo fixo (“sticky”) também serão bloqueados, e o resto dos símbolos rodam outra vez até deixarem de aparecer mais símbolos fixos (“sticky”). A funcionalidade Rodadas Extra Fixas permite que os jogadores ganhem prémios em combinações vencedoras que consistam em símbolos fixos (“sticky”). O prémio total calculado será pago no fim da funcionalidade. Quaisquer funcionalidades ativas serão repostas no fim das Rodadas Extra Fixas.
- O símbolo “Melhoria de Símbolo” pode aparecer e transformar todos os símbolos fixos (“sticky”) atuais em símbolos fixos (“sticky”) mais valiosos.
- O símbolo “Expansão de Símbolo” pode aparecer e transformar-se no símbolo fixo (“sticky”) atual, e também expandir-se verticalmente, cobrindo o cilindro todo com símbolos fixos (“sticky”).
- O símbolo “Expansão da Área de Jogo” pode aparecer e transformar-se no símbolo fixo (“sticky”) atual, e também adicionar uma nova linha na parte inferior da área de jogo, contendo um conjunto aleatório de símbolos (pode incluir símbolos de funcionalidades e símbolos Bónus). A área de jogo pode ser expandida até a um máximo de 7 linhas.
- O Jogo Bónus é ativado se 5, ou mais, símbolos bónus aparecerem na área de jogo. Também por ser ativado durante a funcionalidade Rodadas Extra Fixas. Se o símbolo Bónus aparecer na área por cima dos cilindros, os símbolos Bónus tornar-se-ão fixos (“sticky”) e quaisquer símbolos Bónus que apareçam na área de jogo serão bloqueados na sua posição e também destacados no medidor bónus, situado por baixo dos cilindros. As rodadas extra (“respins”) continuarão até não aparecerem mais símbolos Bónus. O Jogo Bónus é ativado ou reativado sempre que o medidor bónus em baixo dos cilindros estiver cheio, e a funcionalidade Rodadas Extra Fixas tiver terminado. O medidor Bónus é repostado entre cada rodada e Rodada Grátis.
- O Jogo Bónus consiste em Rodadas Grátis com base no número de Símbolos Bónus demonstrados na área de jogo no final do turno de jogo. Quaisquer funcionalidades ativas serão repostas quando o Jogo Bónus começar.
- O jogo Bónus é jogado com a mesma aposta que a rodada que o acionou.
- Não é possível modificar a aposta durante um turno de jogo.
- Em caso de mau funcionamento de jogo, todas as apostas e pagamentos são anulados.
- Todos os prémios de linhas de pagamento ganhos durante um turno de jogo são adicionados e apresentados no final do

turno.

- O multiplicador total máximo de aposta por cada turno de jogo é 5000. Se este limite for atingido, o turno de jogo irá terminar e não serão pagos prémios adicionais.

| Botão | Função |
|--|--|
|  | Clique para iniciar uma ronda de jogo. No ambiente de trabalho pode também carregar na barra de espaço do seu teclado. Este é o botão de ação. |
|  | Saltar apresentação. |
|  | Paragem rápida da área de símbolos. |
|  | Muda a apresentação do menu lateral. |
|  | Mostrar regras do jogo. |
|  | Liga e desliga o som. |
|  | Mostrar configurações da apostas. A moeda e montante de apostas apresentados podem variar. |
|  | Mostrar definições de jogo automático. |
| | |

Determinadas funcionalidades poderão não estar disponíveis no teu dispositivo.

Dicionário

Loading

A carregar

