









## Zasady gry (5.05.2023)

Uwaga: slotową maszynę wideo Grand Melee określa się mianem Grand Melee lub Gry.

- Grand Melee to slot wideo z 6 bębniami i 1193 przylegającymi układami wygranych. W grze znajdziemy takie funkcje jak pozostający ponowny obrót, ulepszanie symboli, powielenie symboli, powiększenie strefy gry czy gra bonusowa z darmowymi i ponownymi obrotami. Teoretyczny zwrot dla gracza wynosi 87,15%.
- Początek rundy następuje po naciśnięciu przycisku akcji, a Gra przebiega na wybranym poziomie zakładów.
- Autoobróć uruchamia Grę automatycznie zgodnie z liczbą rund wybranych na stronie autoobrotu. Ta funkcja może być niedostępna.
- Wypłacana jest tylko największa wygrana na dany układ wygranych z przylegającymi symbolami od pierwszego z lewej do prawej oraz w kombinacjach według tabeli wypłat. Wszystkie unikalne kombinacje skutkują wypłatą.
- Wszystkie wypłaty i kombinacje wygranych w Grze są regulowane zgodnie z tabelą wypłat.
- Wszystkie wygrane są prezentowane i wypłacane w wybranej walucie.
- Funkcja pozostającego ponownego obrotu może zostać uruchomiona i wybrać losowy symbol na obszarze nad bębniami (oprócz symbolu ulepszenia, symbolu powielenia i symbolu powiększenia strefy gry). Jeśli w strefie gry pojawi się przynajmniej 5 symboli odpowiadających wybranemu symbolowi, pozostają one w miejscu (zostają zablokowane). Podczas ponownego obrotu wszystkie symbole odpowiadające zablokowanym również pozostają w miejscu i następują kolejne ponowne obroty pozostałych symboli (do czasu, aż nie pojawi się żaden symbol odpowiadający tym zablokowanym). Dzięki funkcji pozostającego ponownego obrotu gracze mogą zwyciężać poprzez układy wygranych składające się z zablokowanych symboli. Obliczona łączna wygrana wypłacana jest po zakończeniu działania funkcji. Zostają wówczas zresetowane wszelkie inne aktywowane funkcje.
- Symbol ulepszenia może pojawić się w strefie gry i zamienić wszystkie obecnie posiadane zablokowane symbole w cenniejsze zablokowane symbole.
- Symbol powielenia może pojawić się w strefie gry, przemienić się w obecnie posiadany zablokowany symbol i rozwinąć się pionowo, zakrywając cały swój bęben zablokowanymi symbolami.
- Symbol powiększenia strefy gry może pojawić się w strefie gry, przemienić się w obecnie posiadany zablokowany symbol i dodać nowy rząd z losowym zestawem symboli (może zawierać symbole funkcji i bonusów) u dołu strefy gry. Strefa gry może zostać powiększona do maks. 7 rzędów.
- Gra bonusowa jest aktywowana, gdy w strefie gry pojawi się przynajmniej 5 symboli bonusowych. Może zostać aktywowana również podczas działania funkcji pozostającego ponownego obrotu, jeśli symbol bonusowy będzie znajdował się w obszarze nad bębniami, a następnie zostanie zablokowany. Wówczas inne symbole bonusowe pojawiające się w strefie gry również zostają zablokowane (i uwzględnione w liczniku bonusów znajdującym się poniżej bębnow). Ponowne obroty będą wykonywane, dopóki w strefie gry będą pojawiać się dodatkowe symbole bonusowe. Gra bonusowa jest aktywowana (lub reaktywowana) za każdym razem, gdy po zakończeniu działania funkcji pozostającego ponownego obrotu licznik bonusów (znajdujący się pod bębniami) jest pełny. Licznik bonusów resetuje się pomiędzy każdym zwykłym/darmowym obrotem.
- Gra bonusowa składa się z darmowych obrotów o liczbie równej symbolom bonusów znajdującym się w strefie gry na koniec rundy. Wraz z rozpoczęciem gry bonusowej resetowane są wszelkie inne aktywowane funkcje.
- Gra bonusowa jest rozgrywana przy tym samym poziomie zakładów co obrót ją uruchamiający.
- Podczas rundy gry nie można zmienić zakładów.
- W przypadku awarii gry wszystkie dotknięte nią zakłady i wypłaty są unieważniane.

- Wszystkie wygrane podczas rundy gry są sumowane i wyświetlane na jej koniec.
- Maksymalny łączny mnożnik zakładu w jednej rundzie wynosi 5000. W przypadku osiągnięcia limitu runda gry zostanie przerwana i żadne dodatkowe wygrane nie zostaną wypłacone

| Przycisk   | Funkcja  |
|--|--|
|    | Kliknij, aby rozpocząć rundę gry. Na komputerze możesz także nacisnąć klawisz spacji. To jest klawisz akcji. |
|    | Pomija prezentację.  |
|    | Od razu blokuje działanie strefy symboli.  |
|    | Przełącza wyświetlanie menu bocznego.  |
|   | Wyświetla zasady gry.  |
|  | Włącza i wyłącza dźwięk.   |
|  | Wyświetl ustawienia zakładu. Widoczne waluta i zakład mogą się różnić.                                       |
|  | Wyświetla ustawienia gry automatycznej.  |
|  |  |

Niektóre funkcje mogą nie być dostępne na twoim urządzeniu.

## Słownik

Loading

Ładowanie

