










## Spelregels (10-3-2023)

Opmerking: de videofruitautomaat Jiggly Cash wordt Jiggly Cash, Het spel of Spel genoemd.

- Jiggly Cash is een gokkast van 6x5. Het spel bevat scatter-betaalwinst, een lawinefunctie, een multiplierfunctie, een mysteriefunctie en een bonusspel met gratis draaien en heractivaties. Het theoretische rendement voor de speler is 92,15%.
- Een spelronde wordt gestart met de actieknop en het spel wordt gespeeld op het geselecteerde inzetniveau.
- Automatisch spelen speelt het spel automatisch gedurende het aantal spelronden dat op de pagina Automatisch spelen is geselecteerd. Deze functie is mogelijk niet beschikbaar.
- Alle uitbetalingen en wincombinaties in het spel worden uitbetaald volgens de betaaltabel.
- Alle winst wordt gepresenteerd en uitbetaald in de geselecteerde valuta.
- 8 of meer identieke symbolen (met uitzondering van bonus-, multiplier- en mysteriesymbolen) waar dan ook in het speelgebied vormen een scatter-betaalwinst. De grootte van de winst is afhankelijk van het aantal identieke symbolen. Winstsymbolen worden verwijderd en activeren de lawinefunctie.
- De lawinefunctie wordt geactiveerd als een scatter-betaalwinst is gewonnen. Winnende symbolen worden verwijderd en alle lege plekken in het speelgebied worden vervangen door nieuwe symbolen of symbolen die van boven neerdalen. De lawinefunctie blijft doorgaan zolang er een nieuwe winst is. De winsten tijdens de lawinefunctie worden bij elkaar opgeteld en de totale winst wordt aan het einde van de lawinefunctie uitbetaald.
- De multiplierfunctie wordt geactiveerd als er een winst wordt behaald direct naast (horizontaal of verticaal) een multipliersymbool.
  - Elk geactiveerd multipliersymbool verdwijnt van het speelgebied en zijn waarde wordt bij de huidige totale multiplierwaarde opgeteld. Voorbeeld: een multipliersymbool met een multiplier van 25x en een ander met een multiplier van 5x resulteert in een multiplier van 30x. De actuele totale multiplierwaarde wordt in het gebied boven de rollen weergegeven. multiplierniveaus: 2x, 3x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x, 250x.
  - Als tijdens de lawinefunctie multipliers zijn geactiveerd, wordt het gecombineerde winstbedrag van de lawinefunctie aan het einde van de lawinefunctie met de actuele multiplierwaarde vermenigvuldigd. De multipliers worden tijdens de lawinefunctie behouden. Nadat de totaalwinst is berekend en uitbetaald, wordt de multiplier gereset.
- De mysteriefunctie wordt geactiveerd als er direct naast een mysteriesymbool (horizontaal of verticaal) een winst wordt behaald.
  - Als tijdens de lawinefunctie en voordat scatter-betaalwinsten zijn berekend een mysteriefunctie actief is, selecteert mysteriefunctie een willekeurig laagbetalend symbool en transformeert het alle gevallen van dat symbool (inclusief zichzelf) in een willekeurig gemiddeld betalend symbool (swingend geel, groen, paars of blauw) of in het hoogbetalende symbool (swingend rood), in overeenstemming met de betaaltabel.
- 3 Scatter-symbolen die op elke willekeurige plek op de rollen in het speelgebied landen, activeren of heractiveren het bonusspel, dat respectievelijk 10 of 5 gratis draaien oplevert. Elke actieve multiplier van het hoofdspel wordt gereset zodra het bonusspel is begonnen.
  - In het bonusspel worden alle geactiveerde multiplierwaarden bij elkaar opgeteld en tijdens de duur van het bonusspel in het gebied 'SWINGBANK' bewaard. Om de multiplier aan het einde van een lawinefunctie te laten gelden, moet de multiplierfunctie minstens eenmaal tijdens de lawinefunctie zijn geactiveerd.
- Het bonusspel wordt met dezelfde inzet gespeeld als de draai die het bonusspel heeft geactiveerd.
- Tijdens een ronde kunnen inzetten niet worden gewijzigd.
- In geval van een storing worden alle aangetaste inzetten en uitbetalingen geannuleerd.
- Alle winsten tijdens een ronde worden opgeteld en aan het einde van de ronde weergegeven.

- De maximale totale inzetvermenigvuldiger voor een ronde is 10000. Als deze limiet is bereikt, eindigt de ronde en worden geen aanvullende winsten uitbetaald.
- Een koopoptie voor features kan worden gekocht voor een prijs die een veelvoud is van de huidige inzet. Een aankoop start een draai met een resultaat dat het bonusspel activeert. Theoretische rendement voor spelers is 92,46%. Alle resultaten van een feature-aankoop worden uitbetaald volgens de betaaltabel en in verhouding met de inzet. De koopfunctionaliteit voor features is mogelijk niet op alle markten beschikbaar.

Knop	Functie
	Klik om een spelronde te starten. Bij een pc kun je ook op de spatiebalk van je toetsenbord drukken. Dit is de actieknop.
	Presentatie overslaan.
	Stopt snel het symboolgebied.
	De weergave van het zijmenu in- en uitschakelen.
	Spelregels weergeven.
	Geluid in- en uitschakelen.
	Inzet-instellingen weergeven. De weergegeven valuta en inzet kunnen variëren.
	De instellingen voor automatisch spelen weergeven.
	Opent het menu voor koop-features.

Bepaalde functies zijn mogelijk niet beschikbaar op jouw apparaat.

## Woordenboek

Loading

Laden

Main Game	Hoofdspeel
Win	Winst