










## Mängureeglid (10.3.2023)

Märkus: videomänguautomaadile Jiggly Cash viidatakse kui Jiggly Cash või mäng.

- Jiggly Cash on 6 x 5 videomänguautomaat. Mängus on scatteri võit, erimäng Avalanche, kordaja boonusmäng, saladuslik boonusmäng ning tasuta spinnide ja uuesti aktiveerimise funktsiooniga boonusmäng. Teoreetiline tagastus mängijale on 90,17%.
- Mängu raund käivitatakse tegevuse nupuga ja mäng algab valitud panuse tasemel.
- Automaatse mängu puhul mängib mäng automaatselt läbi automaatse mängu lehel määratud arvu mängu raunde. See boonusmäng ei pruugi olla saadaval.
- Kõik väljamaksed ja võitvad kombinatsioonid makstakse võidutabeli järgi.
- Kõik võidud kuvatakse ja makstakse valitud valuutas.
- 8 või enam ühesugust sümbolit (välja arvatud boonus, kordaja ja saladuslikud sümbolid) mänguväljaku mis tahes kohas annavad scatteri võidu. Võidu suurus sõltub ühesuguste sümbolite arvust. Võidusümbolid eemaldatakse ja need aktiveerivad erimängu Avalanche.
- Erimäng Avalanche aktiveeritakse scatteri võidu saamisel. Võidusümbolid eemaldatakse ja kõik tühjad positsioonid mänguväljakul täidetakse uute või olemasolevate sümbolitega, mis langevad ülevalt. Erimäng Avalanche jätkub seni, kuni tuleb uus võit. Kogu erimängu Avalanche ajal koguneb võite lisaks ja koguvõit makstakse välja erimängu Avalanche lõpus.
- Kordaja boonusmäng aktiveeritakse kordajaga sümboli kõrval (horisontaalselt või vertikaalselt) võidu saamisel.
  - Iga aktiveeritud kordajaga sümbol eemaldatakse mänguväljakult ja selle väärtus liidetakse kehtivale kordajate koguväärtusele. Näiteks üks kordajaga sümbol, mille kordaja on 25x, ja teine, mille kordaja on 5x, annavad kokku 30x kordaja. Kehtiv kordajate koguväärtus kuvatakse rullikute kohal oleval alal. Kordistaja tasemed: 2x, 3x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x, 250x.
  - Kui erimängu Avalanche ajal on mõni kordaja aktiveeritud olnud, siis erimängu Avalanche lõppedes korrutatakse erimängu Avalanche kombineeritud võidusumma kehtiva kordajate väärtusega. Kordajad jäävad kogu erimängu Avalanche ajal samaks. Pärast koguvõidu arvutamist ja väljamaksmist kordajad lähtestatakse.
- Saladuslik boonusmäng aktiveeritakse saladusliku sümboli kõrval (horisontaalselt või vertikaalselt) võidu saamisel.
  - Kui saladuslik sümbol on erimängu Avalanche ajal ja enne mis tahes scatteri võidu arvutamist aktiivne, valib saladuslik boonusmäng juhusliku nõrga sümboli ja muudab kõik selle sümboli käesolevad esinemisjuhud (k.a iseenda) juhuslikuks keskmise tugevusega sümboliks (Jiggly kollane, roheline, lilla või sinine) või tugevaks sümboliks (Jiggly punane) vastavalt väljamaksetabelile.
- 3 scatteri ilmumine rullikutel mis tahes positsioonil mänguväljakul aktiveerib või aktiveerib uuesti vastavalt 5 või 10 tasuta spinniga boonusmängu. Kõik põhimängu aktiivsed kordajad boonusmängu aktiveerimisel lähtestatakse.
  - Boonusmängus liidetakse kõigi aktiveeritud kordajate väärtused kokku ja salvestatakse boonusmängu ajaks alale nimega JIGGLYBANK. Selleks, et kordajat erimängu Avalanche lõpus rakendada saaks, peab kordaja boonusmäng vähemalt korra erimängu Avalanche ajal aktiveeritud olema.
- Boonusmäng mängitakse sama panusega, mis kehtis boonusmängu aktiveerinud spinni ajal.
- Mängu raundi jooksul panuseid muuta ei saa.
- Mängu rikete korral tühistatakse kõik panused ja väljamaksed.
- Kõik mängu raundi võidud liidetakse kokku ja kuvatakse mängu raundi lõpus.
- Ühe mängu raundi maksimaalne panuse kordaja väärtus on 10000. Selle limiidi saavutamisel mängu raund lõpeb ja täiendavaid võite välja ei maksta.

- Boonusmängu ostmise hind on kehtiva panuse kordarv. Ost käivitab spinni, mille tulemusel käivitub boonusmäng. Teoreetiline tagastus mängijale on 90,46%. Kõik boonusmängu ostmise teel saadud tulemused makstakse vastavalt võidutabelile ja panuse suurusest lähtuvalt. Boonusmängu ostmise funktsioon ei pruugi kõigis piirkondades saadaval olla.

| Nupp   | Funktsioon  |
|--|---|
|    | Klikkige, et mängukorda alustada. Arvutil võite vajutada ka klaviatuuri tühikuklahvi. See on tegevusnupp. |
|    | Keri tutvustus edasi.   |
|    | Peatab kiirelt sümbolite ala.   |
|    | Lülitab sisse külgmenüü kuva.   |
|   | Kuva mängureeglid.  |
|  | Lülitab heli sisse ja välja.  |
|  | Panuse sätete kuva. Kuvatav valuuta ja panus võivad olla erinevad.  |
|  | Kuva automaاتمängu valikud.   |
|  | Avab boonusmängude ostmise menüü.   |

Teatavad funktsioonid ei pruugi teie seadmes saadaval olla.

## Sõnaraamat

|       |        |
|-------|--------|
| Bonus | Boonus |
|-------|--------|

|           |           |
|-----------|-----------|
| Loading   | Laadimine |
| Main Game | Põhimäng  |
| Win       | Võit      |