










Regras do jogo (10/03/2023)

Observação: o caça-níquel virtual Jiggly Cash é chamado de Jiggly Cash, O Jogo ou Jogo.

- Jiggly Cash é um caça-níquel 6x5. O jogo apresenta vitória de pagamento Scatter, recurso Avalanche, recurso multiplicador, recurso misterioso e um jogo bônus com giros grátis e reativadores. O retorno teórico para o jogador é 96,19%.
- Uma rodada do jogo é iniciada com o botão de ação e joga com o nível de aposta selecionado.
- O jogo automático joga automaticamente durante o número de rodadas selecionado na página do jogo automático. Este recurso pode estar indisponível.
- Todos os pagamentos e combinações de prêmios são pagos de acordo com a tabela de pagamento.
- Todos os prêmios são apresentados e pagos na moeda selecionada.
- 8 ou mais símbolos idênticos (exceto símbolos misteriosos, bônus e multiplicador) em qualquer lugar na área do jogo constituirão uma vitória de pagamento Scatter. O valor da vitória depende do número de símbolos iguais. Os símbolos vencedores serão removidos e acionarão o recurso Avalanche.
- O recurso Avalanche é acionado quando a vitória de pagamento Scatter é obtida. Os símbolos vencedores serão removidos e todas as posições vazias na área do jogo serão substituídas por símbolos novos/ou existentes que cairão de cima. O recurso Avalanche continuará enquanto houver uma vitória nova. Os ganhos serão acumulados aditivamente ao longo do recurso Avalanche e o prêmio total será pago no final do recurso Avalanche.
- O recurso multiplicador será ativado se ocorrer uma vitória nas proximidades imediatas (horizontalmente ou verticalmente) de um símbolo multiplicador.
 - Cada símbolo multiplicador ativado será removido da área do jogo e seu valor será adicionado ao valor total atual do multiplicador. Por exemplo, um símbolo multiplicador com um multiplicador de 25x e um multiplicador de 5x concederão um multiplicador total de 30x. O valor total atual do multiplicador é exibido na área acima dos cilindros. Níveis do multiplicador: 2x, 3x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x, 250x.
 - Se algum multiplicador tiver sido ativado durante o recurso Avalanche, o valor da vitória combinado do recurso Avalanche será multiplicado pelo valor do multiplicador atual no final do recurso Avalanche. Os multiplicadores são mantidos durante todo o recurso Avalanche. Após o prêmio total ter sido calculado e pago, o multiplicador é zerado.
- O recurso misterioso será ativado se ocorrer uma vitória nas proximidades imediatas ao redor (horizontalmente ou verticalmente) de um símbolo misterioso.
 - Se um símbolo misterioso estiver ativo durante o recurso Avalanche e antes de qualquer vitória de pagamento Scatter ter sido calculada, o recurso misterioso selecionará um símbolo aleatório de valor baixo e transformará todas as instâncias atuais desse símbolo (incluindo ele mesmo) em um símbolo aleatório de valor médio (Jiggly amarelo, verde, roxo ou azul) ou o símbolo de valor elevado (Jiggly vermelho) de acordo com a tabela de pagamentos.
- 3 símbolos Scatter que caírem em qualquer lugar nos cilindros da área do jogo acionarão ou reativarão o jogo bônus, concedendo 10 ou 5 giros grátis, respectivamente. Qualquer multiplicador ativo do jogo principal será redefinido quando o jogo bônus for iniciado.
 - No jogo bônus, todos os valores de multiplicadores ativados são somados e armazenados na área chamada JIGGLYBANK durante o jogo bônus. Para que o multiplicador seja aplicado no final de um recurso Avalanche, é necessário que o recurso multiplicador seja ativado pelo menos uma vez durante o recurso Avalanche.
- O Jogo Bônus é jogado com a mesma aposta do giro que o acionou.
- As apostas não podem ser alteradas durante a rodada de jogo.
- No caso de mau funcionamento do jogo, todas as apostas e pagamentos afetados serão anulados.

- Todos os prêmios durante uma rodada do jogo são somados e apresentados no final da rodada do jogo.
- O multiplicador de aposta total máximo para uma rodada de jogo é 10000. Se esse limite for atingido, a rodada do jogo será encerrada e mais nenhum prêmio será pago.
- Uma opção de compra de recurso pode ser comprada a um custo múltiplo do tamanho da aposta atual. Uma compra inicia um giro com um resultado que ativa o Jogo Bônus. O RTP teórico é de 96,46%. Todos os resultados de uma compra de recurso são pagos de acordo com a tabela de pagamento e em relação ao tamanho da aposta. A funcionalidade de compra de recurso pode não estar disponível em todos os mercados.

Botão	Função
	Clicar para iniciar uma rodada de jogo. Na área de trabalho, também é possível pressionar a barra de espaço do teclado. Este é o botão de ação.
	Pular apresentação.
	Para rapidamente a área do símbolo.
	Alterna a exibição do menu lateral.
	Exibir regras de jogo.
	Alterna o som, ligando e desligando.
	Exibe configurações de aposta. A moeda e a aposta exibidas podem variar.
	Exibir configurações de jogada automática
	Abre o menu para comprar recursos.

Alguns recursos podem não estar disponíveis no seu dispositivo.

Dicionário

Bonus	Bônus
-------	-------

Loading	Carregando
Main Game	Jogo Principal
Win	Prêmio