










Žaidimo taisyklės (2023-01-02)

Atkreipkite dėmesį: lošimo automato žaidimas „The Wildos“ toliau vadinamas „The Wildos“ arba „žaidimu“.

- „The Wildos“ – tai 3x5 lošimo automato žaidimas su 15 fiksuotų išmokų eilių. Šiame žaidime yra daugiklių laisvieji simboliai ir premijos žaidimas su nemokamais sukimais, pakartotiniais suaktyvinimais bei fiksuotais daugiklių laisvaisiais simboliais. Teorinė grąža žaidėjui yra 92,15 %.
- Žaidimo raundas pradedamas veiksmo mygtuku. Žaidžiama taikant pasirinktą statymo lygį.
- Jei pasirenkama žaisti automatiškai, automatinio žaidimo puslapyje nustatytas raundų skaičius sužaidžiamas automatiškai. Funkcija gali būti nepasiekiamą.
- Visos žaidimo išmokos ir laimėjimai už derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
- Visi laimėjimai nurodomi ir išmokami pasirinkta valiuta.
- Jei išmokų eilėje nuo kairiausiojo simbolio į dešinę yra keli laimingi deriniai arba laimingi deriniai pagal išmokų lentelę, išmokamas tik didžiausias eilės laimėjimas.
- Daugiklių laisvieji simboliai gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus atskirąjį („Scatter“) simbolį. Jis gali pasirodyti bet kuriose 2, 3 ir 4 būgnų vietose.
 - Visi daugiklių laisvieji simboliai turi daugiklio vertę, kuri gali būti 1x, 2x, 3x, 4x arba 5x.
 - Jei laimingoje išmokų eilėje yra vienas arba keli daugiklių laisvieji simboliai, laimėjimas padauginamas iš jų daugiklio. Pavyzdžiui, jei yra daugiklių laisvieji simboliai su daugikliais 2x ir 3x, tas laimėjimas iš viso dauginamas iš 6x.
 - Maksimalus bendrasis daugiklis iš daugiklių laisvųjų simbolių, iškritusių toje pačioje išmokų eilėje, yra 125x (5x5x5).
- Kai žaidžiamas pagrindinis žaidimas, 3 atskirieji („Scatter“) simboliai, iškritę bet kur būgnuose, suaktyvina premijos žaidimą ir suteikia 8 nemokamus sukimus.
 - Kai žaidžiamas premijos žaidimas, visi laisvieji simboliai yra fiksuoti, jie atskleidžia naują atsitiktinę daugiklio vertę su kiekvienu laimingu nemokamu sukimu.
 - Kiekviena kartą, kai būgnuose iškrenta naujas laisvasis simbolis, jis taip pat paryškinamas matuoklyje, rodomame atitinkamu būgnu. Kiekvieną kartą, kai matuoklis užpildomas, žaidėjui suteikiami 3 nemokami sukimai. Iš viso kiekviename premijos žaidime gali būti suteikta iki 9 nemokamų sukimų.
 - Premijos žaidimo metu galioja tas pats statymas, kuris buvo pasirinktas premijos žaidimo suaktyvinimo momentu.
- Žaidimo raundo metu statymų keisti negalima.
- Įvykus žaidimo gedimui visi atitinkami statymai ir išmokos anuliuojami.
- Visi per žaidimo raundą gauti laimėjimai sudedami ir pateikiami žaidimo raundo pabaigoje.
- Didžiausias bendrasis statymo daugiklis, leidžiamas vienam žaidimo raundui, yra 6250x. Jei šis limitas pasiekiamas, žaidimo raundas nutraukiamas, o jokie papildomi laimėjimai neišmokami.
- Nusipirkti atrakcioną galima sumokant tuometinio statymo dydžio kartotinę vertę. Po tokio pirkimo paleidžiamas sukimas pagal kurio baigtį suaktyvinamas premijos žaidimas. Teorinė grąža žaidėjui yra 92,44 %. Visi laimėjimai po atrakciono pirkimo skiriami pagal išmokų lentelę ir atsižvelgiant į statymo dydį. Tam tikrose rinkose atrakciono pirkimo funkcija gali būti nepasiekiamą.

Mygtukas	Funkcija
	Spustelėkite, kad pradėtumėte žaidimo rundą. Jei žaidžiate staliniu kompiuteriu, taip pat galite paspausti klaviatūros tarpo klavišą. Tai yra veiksmo mygtukas.
	Pristatymo praleidimas.
	Greitai sustabdo simbolių sritį.
	Šoninio meniu vaizdo perjungimas.
	Žaidimo taisyklių parodymas.
	Garso įjungimas ar išjungimas.
	Statymo nuostatų rodymas. Valiuta ir rodomas statymas gali skirtis.
	Automatinio žaidimo nuostatų parodymas.
	Atidaro meniu su pirkimo funkcijomis.

Tam tikros funkcijos jūsų įrenginyje gali neveikti.

Žodynas

Bonus	Premija
-------	---------

Free Spins	Nemokami sukimai
Loading	Įkeliamas
Main Game	Pagrindinis žaidimas