

Žaidimo taisyklės (2022-09-27)

Atkreipkite dėmesį: lošimo automato žaidimas „Rex the Hunt“ toliau vadinamas „Rex the Hunt“ arba „žaidimu“.

1. „Rex the Hunt“ – tai lošimo automato žaidimas su 6 būgnais ir iki 178 jungiamųjų išmokų kryptių. Šiame žaidime yra laisvieji simboliai, sudėtiniai paslaptieji simboliai ir premijos žaidimas su nemokamais sukimais, pakartotiniais suaktyvinimais bei fiksuotais sudėtiniais paslaptiniais simboliais. Teorinė grąža žaidėjui yra 92,16 %.
 2. Žaidimo raundas pradamas veiksmo mygtuku. Žaidžiama taikant pasirinktą statymo lygį.
 3. Jei pasirenkama žaisti automatiškai, automatinio žaidimo puslapyje nustatytas raundų skaičius sužaidžiamas automatiškai. Tarp tikrosiose rinkose tai gali būti nepasiekama.
 4. Visos žaidimo išmokos ir laimėjimai už derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
 5. Visi laimėjimai nurodomi ir išmokami pasirinkta valiuta.
 6. Jei jungiamojoje išmokų kryptyje nuo kairiausiojo simbolio į dešinę yra kelios laimingos sekos arba laimingi deriniai pagal išmokų lentelę, išmokamas tik laimėjimas už ilgiausią iš jų. Išmokos skiriamos už visus unikalius derinius.
 7. Laisvieji simboliai gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus atskirąjį („Scatter“).
 8. Šiame žaidime yra sudėtiniai paslaptieji simboliai. Pasibaigus kiekvienam sukimui paslaptieji simboliai paverčiami į identiškus simbolius (išskyrus atskirusius („Scatter“) simbolius). Paslaptieji simboliai gali iškristi tik 2–5 būgnuose.
 9. Premijos žaidimas suaktyvinamas arba pakartotinai suaktyvinamas tada, kai atskirasis („Scatter“) simbolis iškrenta 1 ir 6 būgnuose. Premijos žaidimą sudaro 10 nemokamų sukimų. Jis gali būti iš suaktyvintas iš naujo, taip suteikiant dar 5 nemokamų sukimų.
- Kai žaidžiamas premijos žaidimas, paslaptieji simboliai užfiksuojami ir išlieka užfiksuoti iki pat premijos žaidimo pabaigos.
- Visi pagrindinio žaidimo srityje rodomi paslaptieji simboliai perkeliama į premijos žaidimą.
10. Premijos žaidimo metu galioja tas pats statymas, kuris buvo pasirinktas premijos žaidimo suaktyvinimo momentu.
 11. Žaidimo raundo metu statymų keisti negalima.
 12. Įvykus žaidimo gedimui visi atitinkami statymai ir išmokos anuliuojami.
 13. Visi per žaidimo raundą gauti laimėjimai sudedami ir pateikiami žaidimo raundo pabaigoje.
 14. Didžiausias bendrasis statymo daugiklis, leidžiamas vienam žaidimo raundui, yra 4000. Jei šis limitas pasiekiamas, žaidimo raundas nutraukiamas, o jokie papildomi laimėjimai neišmokami.

Mygtukas	Funkcija
	Spustelėkite, kad pradėtumėte žaidimo rundą. Jei žaidžiate staliniu kompiuteriu, taip pat galite paspausti klaviatūros tarpo klavišą. Tai yra veiksmo mygtukas.
	Pristatymo praleidimas.
	Greitai sustabdo simbolių sritį.
	Šoninio meniu vaizdo perjungimas.
	Žaidimo taisyklių parodymas.
	Garso įjungimas ar išjungimas.
	Statymo nuostatų rodymas. Valiuta ir rodomas statymas gali skirtis.
	Automatinio žaidimo nuostatų parodymas.

Tam tikros funkcijos jūsų įrenginyje gali neveikti.

Žodynas

Loading	Įkeliamas
Main Game	Pagrindinis žaidimas