

Spēles noteikumi (2022.05.16.)

Piezīme: Shifting Seas video spēle nozīmē Shifting Seas vai Spēle.

1. Shifting Seas ir video spēle ar 6 celiņiem un līdz 117 649 izmaksu veidiem. Spēle satur Mainīgus celiņus, Lavīnas funkciju, Speciālās aizstājējfunkcijas, Aizstājējfunkcijas un Bonusa spēli ar bezmaksas griezieniem un Aizstājējfunkcijas celiņa reizinātāju. Teorētiskā spēlētāja izmaksa ir 90,16 %.

2. Spēles raunds sākas ar aktivitātes pogas nospiešanu un spēlēšanu ar izvēlēto likmes līmeni.

3. Automātiskā spēle ļauj automātiski izspēlēt tik spēles raundus, cik ir izvēlēti automātiskās spēles lapā. Šī funkcija var arī nebeigties, ja spēle ir pieejama.

4. Visas spēles izmaksas un uzvaras kombinācijas tiek izmaksātas atbilstoši izmaksu tabulai.

5. Visas izmaksas ir norādītas un izmaksājamas norādītajā valūtā.

6. Tiek izmaksāta tikai lielākā izmaksa, ja secībā no kreisās uz labo pusi un kombinācijās atbilstoši izmaksu tabulai.

7. Shift Win: Katrs laimests un katra Boost Shift funkcija izraisa labās puses malējā celiņa izzušanu, bet kreisajā pusē parādās jauns celiņš.

8. Celiņa augstums: Pamatspēlē 6 celiņu augstumi ir 4, 4, 3, 3, 2 un 2 simboli, kas parādās noteiktā kārtībā no kreisās uz labo pusi. Katrā otrajā Maiņas uzvarā celiņa augstums palielinās par vienu simbolu katrā celiņā. Celiņa augstums palielinās katrā otrajā Maiņas uzvarā līdz 6 x 7.

9. Avalanche funkcija: Simboli, kas ir iekļauti izmaksas veidu laimestos, tiek aizstāti ar jauniem un/vai esošiem simboliem, kas parādās no augšas.

10. Kad Speciālā Wild funkcija ir daļa no izmaksu veida vai tiek izstumta laukā no spēles zonas, aktivizējas attiecīgā Speciālā Wild funkcija. Aktivizējot vienlaicīgi vairākas Speciālās aizstājējfunkcijas, tās aktivizējas šādā secībā: Pastiprinātā maiņa, Simbola skrējiens un Aizstājējfunkcijas plūdi.

Boost Shift funkcija: Boost Shift funkcija papildu celiņa nobīdi, kas ļauj pievienot jaunu celiņu spēles laukuma kreisajā malā. Šis jaunais celiņš ir kopija tam celiņam, kas iepriekš atradās labajā malā. Ja jaunais celiņa augstums ir lielāks par iepriekšējā celiņa augstumu, celiņa augšpusē tiks pievienots jauns simbols.

Simbola Rush funkcija: Simbola skrējiens pēc nejaušības principa pārveido 4–8 simbolus uz jebkura celiņa par jauniem identiskiem simboliem.

Wild Surge funkcija: Wild Surge funkcija pēc nejaušības principa pārveido 1–3 simbolus uz jebkura celiņa par Wild simboliem.

Speciālā aizstājējfunkcija neietekmē Izkaisīto, Aizstājējfunkcijas vai citu Speciālā aizstājēja simbolu.

11. Aizstājējfunkcijas aizstāj visus pārējos simbolus, izņemot Izkaisīto simbolu.

12. Ja Maiņas laimests izspiež Bonusa simbolu, tas aktivizē Bonusa spēli, kas sastāv no 8 bezmaksas griezieniem. Bonusa spēle sākas, kad Maiņas laimesta funkcija ir beigusies. Ja Bonusa spēles laikā Maiņas laimests izspiež Bonusa simbolu, tiek iegūti vēl papildu bezmaksas griezieni.

13. Aizstājējfunkcijas celiņš: Bonusa spēles laikā jebkurā celiņā var parādīties Aizstājējfunkcijas celiņa funkcija. Sākotnēji tā parādās pirmajā celiņā, bet pēc Maiņas uzvaras Aizstājējfunkcijas celiņa funkcija pārvietojas pa vienu pozīciju pa labi. Aizstājējfunkcijas celiņa funkcija skaitās tikai kā 1 izmaksas veids pat tad, ja ietver 7 pozīcijas. Aizstājējfunkcijas celiņa funkcija seko kustībai pa celiņiem un nes reizinātāju, kas sākas ar 1.

Jebkāds laimests, kas iekļauj Aizstājējfunkcijas celiņu tiks reizināts ar Aizstājējfunkcijas celiņa reizinātāju.

Ja Maiņas laimests izspiež Aizstājējfunkcijas celiņu, tas atkārtoti parādās kreisās puses celiņā. Tas palielina Aizstājējfunkcijas celiņa reizinātāju par 1 un sniedz 1 bezmaksas griezienu.








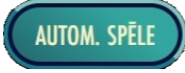

14. Bonusa spēle tiek spēlēta ar to pašu likmi, ar kuru tas grieziens, kas uzsāka Bonusa spēli.

15. Spēles raundā likmes nevar mainīt.

16. Gadījumā, ja spēlē rodas kļūda, visas ietekmētās likmes un izmaksas uzskatāmas par atceltām.

17. Visu spēles laimesta raundā iegūtie laimesti tiek saskaitīti un parādīti spēles raunda beigās.

18. Maksimālais likmes reizinātājs vienam spēles raundam ir 15000x %. Ja tiek sasniegta šī robeža, spēles raunds tiks izbeigts un nekādi papildu laimesti netiks izmaksāti.

| Poga | Funkcija |
|--|---|
|  | Klikšķiniet, lai sāktu spēles raundu. Jūs arī varat nospiegt atstarpēšanas taustiņu uz sava datora klaviatūras. Šī poga aktivizē darbību. |
|  | Izlaist prezentāciju. |
|  | Ātri aptur simbolu zonu. |
|  | Pārslēdz sānu izvēlnes displeju. |
|  | Rādīt spēles noteikumus. |
|  | Pārslēdz skaņu starp iesl. un izsl. |
|  | Rādīt likmju iestatījumus. Attēlotā valūta un likme var atšķirties. |
|  | Rādīt automātiskās spēles iestatījumus. |
|  | Atver funkciju pirkšanas izvēlni. |

Jūsu ierīcē, iespējams, nav pieejamas dažas funkcijas.

Vārdnīca

| | |
|---------|----------------|
| Big Win | Liels laimests |
|---------|----------------|

| | |
|--------------|--------------------------|
| Bonus Game | Bonusa spēle |
| Boost Shift | Pastiprinātā maiņa |
| Epic Booty | Lielais laimests |
| Free Spins | Bezmaksas griezieni |
| Loading | Ielādē |
| Main Game | Galvenā spēle |
| Mega Win | Mega laimests |
| Retrigger | Atkārtota ierosināšana |
| Shift | Maiņa |
| Symbol Rush | Simbola skrējiens |
| Total Win | Kopējais laimests |
| Total Payout | Kopējā izmaksa |
| Ultra Win | Ultra laimests |
| Wild Surge | Aizstājējfunkcijas plūdi |