

Nota: La videotragamonedas Shifting Seas se menciona como Shifting Seas, el juego o juego.

1. Shifting Seas es una videotragamonedas con 6 carretes y hasta 117 649 combinaciones ganadoras. El juego presenta carretes cambiantes (Shifting Reels), la función avalancha (Avalanche), funciones de comodines especiales (Special Wild), comodines y un juego de bonificación con giros gratis y un multiplicador del carrete de comodines (Wild Reel). El retorno teórico al jugador es de 96,15%.
2. Una ronda de juego comienza con el botón de acción y se juega con el nivel de apuesta seleccionado.
3. El juego automático comienza la partida automáticamente por la cantidad de rondas de juego seleccionada en la página del juego automático. Esta función podría no estar disponible.
4. Todos los pagos del juego y combinaciones ganadoras se pagan de acuerdo con la tabla de pagos.
5. Todas las ganancias se presentan y se pagan en la moneda seleccionada.
6. Solo se paga la ganancia más larga por combinación ganadora, si va del carrete del extremo izquierdo al derecho y en combinaciones según la tabla de pagos.
7. Cambio de premio: cada ganancia y cada potenciador de cambio hace que desaparezca el carrete del extremo derecho, y que aparezca un nuevo carrete del lado izquierdo.
8. Altura del carrete: en el juego base, los 6 carretes tienen una altura establecida de 4, 4, 3, 3, 2 y 2 símbolos, que aparecen en este orden específico de izquierda a derecha. Cada dos cambios de premio, la altura del carrete aumenta con un símbolo por carrete. La altura del carrete aumenta cada dos cambios de premio, hasta 6x7.
9. Función avalancha (Avalanche): Los símbolos incluidos en los premios de las combinaciones ganadoras se reemplazan con símbolos nuevos y/o existentes que caen desde arriba. Esto continúa siempre y cuando haya un nuevo premio de combinaciones ganadoras.
10. Cuando un símbolo de función de comodín especial (Special Wild) es parte de una combinación ganadora o sale del área de juego, se activa la función de comodín especial (Special Wild) correspondiente. Cuando se activan varias funciones de comodín especial (Special Wild) al mismo tiempo, se activan en el orden siguiente: potenciador de cambio (Boost Shift), avalancha de símbolos (Symbol Rush) y ola de comodines (Wild Surge).

Función de potenciador de cambio (Boost Shift): la función de potenciador de cambio (Boost Shift) da como resultado un cambio de carrete adicional que permite que se añada un nuevo carrete a la posición del extremo izquierdo del área de juego. Este nuevo carrete es un duplicado del carrete que estaba antes en la posición extrema izquierda. Si la altura del nuevo carrete es mayor a la del carrete anterior, se agregará un símbolo nuevo en la parte superior del carrete.

Función avalancha de símbolos (Symbol Rush): la función avalancha de símbolos (Symbol Rush) transforma aleatoriamente de 4 a 8 símbolos de cualquier carrete en símbolos idénticos nuevos.

Función ola de comodines (Wild Surge): la función ola de comodines (Wild Surge) transforma aleatoriamente de 1 a 3 símbolos de cualquier carrete en comodines.

La función de comodín especial (Special Wild) no afecta a los símbolos Scatter, comodín o de función de comodín especial (Special Wild).

11. Los comodines reemplazan a todos los símbolos, excepto a los de Scatter.
12. Si un cambio de premios (Shift Win) empuja al símbolo de bonificación, se activa el juego de bonificación que consiste de 8 giros gratis. El juego de bonificación comenzará cuando la función de cambio de premios (Shift Win) haya terminado. En el juego de bonificación, si un cambio de premios (Shift Win) empuja al símbolo de bonificación, se otorgan 4 giros gratis adicionales.
13. Función de carrete de comodines (Wild Reel): en el juego de bonificación, la función de carrete de comodines (Wild Reel) puede aparecer en cualquier carrete. Inicialmente, aparece en el primer carrete y tras un cambio de premios, la función de carrete de comodines (Wild Reel) se moverá una posición a la derecha. La función de carrete de comodines (Wild Reel) solo cuenta como una combinación ganadora aun si cubre hasta 7 posiciones. La función de carrete de comodines (Wild Reel) sigue el

movimiento de los carretes y lleva un multiplicador que comienza en 1.

Cualquier combinación ganadora que incluya el carrete de comodines (Wild Reel) se multiplicará con el multiplicador del carrete de comodines (Wild Reel).

Si un cambio de premios (Shift Win) empuja la función de carrete de comodines (Wild Reel), reaparecerá en el carrete del extremo izquierdo. Esto mejorará el multiplicador del carrete de comodines (Wild Reel) por 1 y otorgará 1 giro gratis adicional.

14. El juego de bonificación se juega con la misma apuesta que el giro que activó el juego de bonificación.

15. No se pueden alterar las apuestas durante una ronda de juego.

16. En caso de problemas en el juego, se anularán todas las apuestas y pagos afectados.

17. Todas las ganancias durante una ronda de juego se agregan y se presentan al final de la ronda de juego.

18. El multiplicador de la apuesta máxima total para una ronda de juego es de 15000x. Si se alcanza este límite, la ronda de juego termina y no se pagarán ganancias adicionales.