

Regras do jogo (16/05/2022)

Observação: o caça-níquel Shifting Seas é chamado de Shifting Seas, o Jogo ou Jogo.

1. Shifting Seas é um jogo de caça-níquel com 6 cilindros e 117.649 combinações ganhadoras. O jogo é composto por Cilindros Variáveis, o recurso Avalanche, recursos de Wild Especiais, Wilds, um jogo bônus com giros grátis e um multiplicador de cilindro Wild. O retorno teórico para o jogador é de 94,18%.

2. Uma rodada do jogo é iniciada com o botão de ação e joga com o nível de aposta selecionado.

3. O jogo automático joga o jogo automaticamente o número de rodadas selecionado na página Jogo Automático. Este recurso pode não estar disponível.

4. Todos os pagamentos e combinações de prêmio do jogo são pagos de acordo com a tabela de pagamento.

5. Todos os prêmios são apresentados e pagos na moeda selecionada.

6. Apenas a maior premiação por combinação ganhadora é paga, se em sequência da esquerda para a direita e em combinações de acordo com a tabela de pagamento.

7. Premiação Variável: cada premiação e Variável de Impulso faz o cilindro mais à direita desaparecer e um novo cilindro aparece no lado esquerdo.

8. Altura do cilindro: no jogo base, os 6 cilindros têm alturas definidas de símbolos 4, 4, 3, 3, 2 e 2, que aparecem nessa ordem específica da esquerda para a direita. A cada 2ª Premiação Variável, a altura do cilindro aumenta com um símbolo para cada. A altura do cilindro aumenta a cada 2ª Premiação Variável, até 6x7.

9. Recurso de Avalanche: Os símbolos incluídos nas vitórias são substituídos por símbolos novos e/ou existentes caindo de cima. Isso continuará enquanto houver vitórias.

10. Quando o símbolo do recurso de Wild Especial faz parte de combinações ganhadoras ou é empurrado para fora da área do jogo, o recurso correspondente de Wild Especial é ativado. Quando vários recursos de Wild Especial são acionados ao mesmo tempo, eles são ativados na seguinte ordem: Variável de Impulso, Avanço de Símbolo e Surto de Wild.

Recurso Variável de Impulso: o recurso de Variável de Impulso resulta em uma variação de cilindro extra que permite que um novo cilindro seja adicionado à posição mais à esquerda da área do jogo. Todos os símbolos no cilindro que estavam localizados anteriormente na posição mais à esquerda serão copiados para esse novo cilindro.

Recurso de Avanço de Símbolo: o recurso do Avanço de Símbolo transforma aleatoriamente símbolos de 4 a 8 em qualquer cilindro em novos símbolos idênticos.

Recurso Surto de Wild: o recurso Surto de Wild transforma aleatoriamente símbolos de 1 a 3 em qualquer cilindro em símbolo Wild.

O símbolo do recurso Wild Especial não afeta Scatter, Wild ou quaisquer outros símbolos de recurso de Wild Especial.

11. Os símbolos Wild substituem qualquer outro símbolo, exceto o símbolo Scatter.

12. Se a Premiação Variável empurrar o símbolo bônus, ela acionará o jogo bônus que consiste em 8 giros gratuitos. O jogo bônus começará quando o recurso de Premiação Variável tiver terminado. No jogo bônus, caso a Premiação Variável empurre o símbolo bônus, ela concederá 4 giros extras gratuitos.

13. Recurso de cilindro Wild: no jogo bônus, o recurso de cilindro Wild pode aparecer em qualquer cilindro. Inicialmente, ele aparece no primeiro cilindro e, depois da Premiação Variável, o cilindro Wild se move uma posição para a direita. O recurso d

cilindro Wild conta somente como 1 combinação ganhadora, mesmo cobrindo até 7 posições. O recurso de cilindro Wild segue a movimentação dos cilindros e carrega um multiplicador, iniciando em 1.

Qualquer vitória de combinação ganhadora, incluindo o cilindro Wild, será multiplicada com o multiplicador do cilindro Wild.

Se uma Premiação Variável empurra o recurso de cilindro Wild, o cilindro Wild reaparece no cilindro mais à esquerda. Isso melhorará em 1 o multiplicador do cilindro Wild e concederá 1 giro extra gratuito.







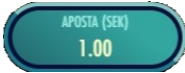


14. O jogo bônus é jogado com a mesma aposta do giro que o acionou.

15. Nenhuma aposta pode ser alterada durante a rodada.

16. Caso ocorra mal funcionamento do jogo, todas as apostas e os pagamentos afetados serão imediatamente anulados.

17. Todas as premiações durante uma rodada do jogo são adicionadas e apresentadas no final.

18. O multiplicador de aposta máximo total para uma partida é de 15000x%. Caso esse limite seja atingido, a rodada será finalizada e nenhuma premiação adicional será paga. Cada vitória e Variável de Impulso faz o cilindro mais à direita desaparecer e um novo aparecer mais à esquerda.

Botão	Função
	Clicar para iniciar uma rodada de jogo. Na área de trabalho, também é possível pressionar a barra de espaço do teclado. Este é o botão de ação.
	Pular apresentação.
	Para rapidamente a área do símbolo.
	Alterna a exibição do menu lateral.
	Exibir regras de jogo.
	Alterna o som, ligando e desligando.
	Exibe configurações de aposta. A moeda e a aposta exibidas podem variar.
	Exibir configurações de jogada automática
	Abre o menu para comprar recursos.

Alguns recursos podem não estar disponíveis no seu dispositivo.

Dicionário

Big Win	Grande Prêmio
---------	---------------

Bonus Game	Jogo Bônus
Boost Shift	Variável de Impulso
Epic Booty	Saque Épico
Free Spins	Giros Grátis
Loading	Carregando
Main Game	Jogo Principal
Mega Win	Mega Prêmio
Retrigger	Acionar novamente
Shift	Variável
Symbol Rush	Avanço de Símbolo
Total Win	Prêmio Total
Total Payout	Pagamento total
Ultra Win	Ultra prêmio
Wild reel	Cilindro Wild
Wild Surge	Surto de Wild