

Žaidimo taisyklės (2022-05-16)

Atkreipkite dėmesį: lošimo automato žaidimas „The Shifting Seas“ toliau vadinamas „Shifting Seas“ arba „žaidimu“.

1. „Shifting Seas“ – tai lošimo automato žaidimas su 6 būgnais ir iki 117649 išmokų kryptių. Šiame žaidime yra pasislenkantys būgnai, griūtis atrakcionas, specialiųjų laisvųjų simbolių atrakcionai, laisvieji simboliai ir premijos žaidimais su nemokamais sukimais bei laisvųjų būgnų daugiklis. Teorinė grąža žaidėjui yra 90,16 %.
 2. Žaidimo raundas pradedamas veiksmo mygtuku. Žaidžiama taikant pasirinktą statymo lygį.
 3. Jei pasirenkama žaisti automatiškai, automatinio žaidimo puslapyje nustatytas raundų skaičius sužaidžiamas automatiškai. Ši funkcija gali būti nepasiekiamą.
 4. Visos žaidimo išmokos ir laimėjimai už derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
 5. Visi laimėjimai nurodomi ir išmokami pasirinkta valiuta.
 6. Jei išmokų kryptyje nuo kairiausiojo simbolio į dešinę yra kelios laimingos sekos arba laimingi deriniai pagal išmokų lentelę, išmokamas tik laimėjimas už ilgiausią iš jų.
 7. Pasislenkantis laimėjimas: su kiekvienu laimėjimu ir sustiprintu pasislinkimu dešiniausias būgnas išnyksta, o kairėje atsiranda naujas būgnas.
 8. Būgnų aukštis: pagrindiniame žaidime 6 būgnų aukščiai yra fiksuoti – 4, 4, 3, 3, 2 ir 2 simbolių, būtent tokia tvarka iš kairės į dešinę. Su kas antru pasislenkančiu laimėjimu kiekvieno būgno aukštis padidėja vienu simboliu. Būgnų aukštis didėja su kas antru pasislenkančiu laimėjimu, iš viso iki 6×7 .
 9. Griūtis atrakcionas: Simboliai, įtraukti į mokėjimo eilutes, pakeičiami naujais ir (arba) esamais simboliais, nukrentančiais iš aukščiau. Taip tęsiasi, kol susidaro nauja laimėjimo eilutė.
 10. Kai specialiųjų laisvųjų simbolių atrakciono simbolis patenka į išmokos kryptį arba yra išstumiamas iš žaidimo zonos, suaktyvinamas atitinkamas specialiųjų laisvųjų simbolių atrakcionas. Jei vienu metu suaktyvinami keli specialiųjų laisvųjų simbolių atrakcionai, jų suaktyvinimas atliekamas tokia tvarka: sustiprintas pasislinkimas, simbolių karštinė ir laisvųjų simbolių antplūdis.
- Sustiprinto pasislinkimo atrakcionas: sustiprinto pasislinkimo atrakciono atveju atsiranda papildomas būgnų pasislinkimas, suteikiantis galimybę pridėti naują būgną į kairiausiąją žaidimo zonos sritį. Šis naujasis būgnas atkartoja būgną, kuris prieš tai buvo kairiausioje padėtyje. Jei naujojo būgno aukštis yra didesnis už prieš tai buvusį būgno aukštį, būgno viršuje pridedamas naujas simbolis.
- Simbolių karštinės atrakcionas: simbolių karštinės atrakciono metu atsitiktinai atrinkti 4–8 bet kurių būgnų simboliai paverčiami naujais vienodais simboliais.
- Laisvųjų simbolių antplūdžio atrakcionas: laisvųjų simbolių antplūdžio atrakciono metu atsitiktinai atrinkti 1–3 bet kurių būgnų simboliai paverčiami laisvaisiais simboliais.
- Specialiųjų laisvųjų simbolių atrakcionas nepaveikia atskirųjų („Scatter“), laisvųjų ar kitų specialiųjų laisvųjų simbolių atrakciono simbolių.
11. Laisvieji simboliai gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus atskirąjį („Scatter“).
 12. Jei dėl pasislenkančiojo laimėjimo išstumiamas premijos simbolis, tai suaktyvina premijos žaidimą, kurį sudaro 8 nemokami sukimai. Premijos žaidimas pradedamas tada, kai pasislenkančiojo laimėjimo atrakcionas užbaigiamas. Jei žaidžiant premijos žaidimą dėl pasislenkančio laimėjimo išstumiamas premijos simbolis, suteikiami dar 4 nemokami sukimai.

13. Laisvųjų būgnų atrakcionas: kai žaidžiamas premijos žaidimas, laisvųjų būgnų atrakcionas gali pasirodyti bet kuriame būgne. Pirmiausia jis atsiranda pirmajame būgne, tada po pasislenkančiojo laimėjimo laisvųjų būgnų atrakcionas perkeliamas per vieną padėtį į dešinę. Laisvųjų būgnų atrakcionas skaičiuojamas tik kaip 1 išmokos kryptis, net ir tada, kai apima iki 7 padėčių. Laisvųjų būgnų atrakcionas vyksta pagal būgnų judėjimą; pradinė daugiklio vertė yra 1.

Bet koks išmokų krypties laimėjimas, į kurio derinį įeina laisvasis būgnas, yra padauginamas iš tuometinės laisvojo būgno daugiklio vertės.

Jei pasislenkantis laimėjimas išstumia laisvojo būgno atrakcioną, jis vėl pasirodo kairiausiam būgne. Taip laisvojo būgno daugiklis padidinamas dar 1 ir suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.










14. Premijos žaidimo metu galioja tas pats statymas, kuris buvo pasirinktas premijos žaidimo suaktyvinimo momentu.

15. Žaidimo raundo metu statymų keisti negalima.

16. Įvykus žaidimo gedimui visi atitinkami statymai ir išmokos anuliuojami.

17. Visi per žaidimo raundą gauti laimėjimai sudedami ir pateikiami žaidimo raundo pabaigoje.

18. Didžiausias bendrasis statymo daugiklis, leidžiamas vienam žaidimo raundui, yra 15000x %. Jei šis limitas pasiekiamas, žaidimo raundas nutraukiamas, o jokie papildomi laimėjimai neišmokami.

Mygtukas	Funkcija
	Spustelėkite, kad pradėtumėte žaidimo rundą. Jei žaidžiate staliniu kompiuteriu, taip pat galite paspausti klaviatūros tarpo klavišą. Tai yra veiksmo mygtukas.
	Pristatymo praleidimas.
	Greitai sustabdo simbolių sritį.
	Šoninio meniu vaizdo perjungimas.
	Žaidimo taisyklių parodymas.
	Garso įjungimas ar išjungimas.
	Statymo nuostatų rodymas. Valiuta ir rodomas statymas gali skirtis.
	Automatinio žaidimo nuostatų parodymas.
	Atidaro meniu su pirkimo funkcijomis.

Tam tikros funkcijos jūsų įrenginyje gali neveikti.

Žodynas

Big Win

Didelis laimėjimas

Bonus Game	„Bonus“ žaidimas
Boost Shift	Sustiprintas pasislinkimas
Epic Booty	„Epic Booty“
Free Spins	Nemokami sukimai
Loading	Įkeliama
Main Game	Pagrindinis žaidimas
Mega Win	Mega laimėjimas
Retrigger	Pakartotinai suaktyvinti
Shift	Pasislinkimas
Symbol Rush	Simbolių karštinė
Total Win	Visas laimėjimas
Total Payout	Išmoka iš viso
Ultra Win	Ultra laimėjimas
Wild reel	„Wild“ būgnas
Wild Surge	Laisvųjų simbolių antplūdis