


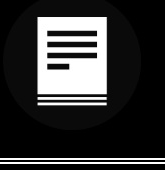



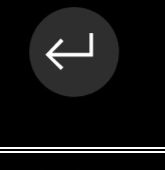





Spilleregler (2019-5-2)

Merk: Toki Time®-videoautomaten omtales som Toki Time® eller spillet.

1. Toki Time® er en videoautomat med 5 hjul og 11 faste innsatslinjer. Spillet har utvidende jokere med omspinn og toveis gevinster. Den teoretiske tilbakebetalingen til spilleren er 97,1%.
2. En spillrunde startes med actionknappen, og spiller spillet med det valgte innsatsnivået.
3. Autospill spiller spillet automatisk det antall spinnrunder valgt på autospillsiden.
4. Alle utbetalinger og gevinstkombinasjoner betales ut i henhold til utbetalingstabellen.
5. Alle gevinster på innsatslinjer under en spillrunde legges til og presenteres ved slutten av spillrunden.
6. Alle gevinster presenteres og betales ut i den valgte valutaen.
7. Kun den høyeste gevinsten på hver innsatslinje betales ut, hvis symbolene er etterfølgende helt fra venstre til høyre eller helt fra høyre til venstre, i henhold til utbetalingstabellen.
8. Den utvidede jokeren er et jokersymbol som erstatter alle andre symboler. Den utvidede jokeren dukker opp på hjulene 2 og 4, og hvis den er en del av en gevinst på en innsatslinje låses den fast og utløser et omspinn, så lenge det er en ny gevinst på en innsatslinje.
9. Ingen spill kan endres under en spillrunde.
10. Dersom det skulle oppstå en feil med spillet, vil alle påvirkede innsatser og gevinster være ugyldige.

Knapp	Funksjon
	Trykk for å begynne en spillrunde. Om du bruker stasjonær PC, kan du også trykke på mellomromstasten på tastaturet ditt.
	Viser innstillinger for autospill.
	Viser innstillinger for autospill.
	Vis spilleregler.
	Vis utbetalingstabell.
	Hopp over presentasjon.
	Slår lyden av eller på.
	Gå ut av spill.
	Gå ut av gjeldende skjermbilde.
	Vis detaljer for spillerunde (separat vindu).

		Skifte vibrering på/av.
		Start funksjon (f.eks. gratisspinn).
		Stopp autospillrunde.

Ordbok

Big Win	Storgevinst
Loading	Laster inn