






Žaidimo taisyklės (2020-9-16)



Atkreipkite dėmesį: Lošimo automato žaidimas „Crystal Quest: Deep Jungle“ toliau vadinamas „Deep Jungle“ arba „žaidimu“.

1. „Crystal Quest: Deep Jungle“ – tai lošimo automato žaidimas su 6 būgnais ir 4096 išmokų kryptimis. Šiame žaidime yra laisvieji simboliai, daugiklis, paslapties simbolis, sniego griūties atrakcionas, laisvųjų simbolių sproginimo atrakcionas ir premijos žaidimas su nemokamais sukimais. Teorinė grąža žaidėjui yra 96.14%.
 2. Žaidimo raundas pradedamas veiksmo mygtuku. Žaidžiama taikant pasirinktą statymo lygį.
 3. Žaidimo raundo metu statymų keisti negalima.
 4. Jei pasirenkama žaisti automatiškai, automatinio žaidimo puslapyje nustatytas raundų skaičius sužaidžiamas automatiškai.
 5. Visos žaidimo išmokos ir laimėjimai už derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
 6. Jei išmokų kryptyje nuo kairiausiojo simbolio į dešinę yra keli laimingi deriniai pagal išmokų lentelę, išmokamas tik didžiausias krypties laimėjimas.
 7. Visi per žaidimo raundą gauti laimėjimai sudedami ir pateikiami žaidimo raundo pabaigoje.
 8. Visi laimėjimai nurodomi ir išmokami pasirinkta valiuta.
 9. Laisvasis simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus atskirąjį („Scatter“). Pirmajame būgne laisvųjų simbolių nėra.
 10. Paslapties simbolis gali iškristi ir pagrindiniame, ir premijos žaidime. Jis gali būti transformuotas į bet kokį simbolį, išskyrus atskirąjį („Scatter“) arba laisvąjį. Visi paslapties simboliai pakeičiami į tokį patį simbolį.
 11. Sniego griūties atrakcionas: laimingų išmokų krypties simbolių pakeičiami krentančiais esamais ir (arba) naujais simboliais. Pagrindiniame žaidime tai tęsiama tol, kol yra naujų išmokų eilių laimėjimų. Laisvųjų simbolių sproginimo atrakcionas taip pat suaktyvina sniego griūties atrakcioną.
 12. Daugiklis: Kiekvieną kartą, kai suaktyvinamas sniego griūties atrakcionas, daugiklis padidinamas per vieną lygį. Daugiklis iš naujo nustatomas tada, kai žaidimo raundas baigiasi.
- Žaidžiant premijos žaidimą daugiklis nenustatomas iš naujo.
13. 3 atskirieji („Scatter“) simboliai suaktyvina premijos žaidimą, kurį sudaro 12 nemokamų sukimų. Kiekvienas papildomas atskirasis („Scatter“) simbolis suteikia dar 3 nemokamus sukimus.
- Atskirieji simboliai skaičiuojami tada, kai per tą sukimą nebeskiriama daugiau sniego griūties atrakcionų.
14. Premijos žaidime 2 atskirieji („Scatter“) simboliai suteikia 3 nemokamus sukimus. Kiekvienas papildomas atskirasis („Scatter“) simbolis suteikia dar 2 nemokamus sukimus.
- Atskirieji simboliai skaičiuojami tada, kai per tą sukimą nebeskiriama daugiau sniego griūties atrakcionų.
15. Kai įjungiamas premijos žaidimas, nustatoma pradinė daugiklio vertė, buvusi suaktyvinant premijos žaidimą.
 16. Laisvųjų simbolių sproginimo atrakcionas: kai, žaidžiant premijos žaidimą, neiškrenta joks laimingas derinys, laisvasis simbolis sprogstas ir pašalina visus kitus simbolius (išskyrus atskiruosius), esančius nuo jo vertikaliai ir horizontaliai.
 17. Premijos žaidimo metu galioja tas pats statymas, kuris buvo pasirinktas premijos žaidimo suaktyvinimo momentu.

18. Įvykus žaidimo gedinui visi atitinkami statymai ir išmokos anuliuojami.

19. Didžiausias bendrasis statymo daugiklis, leidžiamas vienam žaidimo raundui, yra 15000. Jei šis limitas pasiekiamas, žaidimo raundas nutraukiamas, o jokie papildomi laimėjimai neišmokami.

Mygtukas	Funkcija
	Spustelėkite, kad pradėtumėte žaidimo rundą. Jei žaidžiate staliniu kompiuteriu, taip pat galite paspausti klaviatūros tarpo klavišą. Tai yra veiksmo mygtukas.
	Statymo nuostatų parodymas.
	Automatinio žaidimo nuostatų parodymas.
	Žaidimo taisyklių parodymas.
	Išmokų lentelės parodymas.
	Pristatymo praleidimas.
	Garso įjungimas ar išjungimas.
	Išėjimas iš žaidimo.
	Išėjimas iš tuometinio ekrano.
	Žaidimo raundo informacijos parodymas (atskirame lange).
	Perjungti vibraciją (įj. / išj.).

<div>FREE SPINS</div> <div>10</div> <div></div>		Atrakciono (pvz., nemokamų sukimų) pradėjimas.
<div>25</div> <div></div>		Automatinio žaidimo seanso sustabdymas.

Žodynas

Big Win	Didelis laimėjimas
Bonus Game	„Bonus“ žaidimas
COMING SOON	NETRUKUS
Crystal Win	Kristalų laimėjimas
Free Spins	Nemokami sukimai
Loading	Įkeliamas
Main Game	Pagrindinis žaidimas
Mega Win	Mega laimėjimas
OUT NOW	IAU YRA
Total Win	Visas laimėjimas
Ultra Win	Ultra laimėjimas
UP NEXT	KITAS