



## Regole del gioco (2020-6-30)

Nota: La video slot “Beat the Beast: Quetzalcoatl’s Trial” viene indicata di seguito anche come “Quetzalcoatl’s Trial”, “il gioco” “gioco”.

1. Quetzalcoatl’s Trial è una video slot con 5 rulli e 9 linee di pagamento. Il gioco comprende una partita Bonus con raccolta di simboli Wild, upgrade dei simboli e una modalità con giri gratuiti divisa in 5 livelli. Il ritorno teorico per il giocatore è del 96.16%.
  2. Il tasto di azione avvia un round di gioco applicando il livello di puntata selezionato.
  3. Non è possibile modificare la puntata durante un round di gioco.
  4. La funzione di gioco automatico prosegue il gioco automaticamente fino al completamento del numero di round selezionato nella pagina di impostazione del gioco automatico.
  5. Tutte le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti.
  6. Viene pagata solo la vincita più lunga per ogni linea di pagamento, se questa si verifica in sequenza dall’estrema sinistra verso destra formando una delle combinazioni indicate nella tabella dei pagamenti.
  7. Tutte le vincite sulle linee di pagamento e le vincite Scatter che si verificano nel corso di un round di gioco vengono sommate e presentate al termine del round stesso.
  8. Tutte le vincite sono presentate e pagate nella valuta selezionata.
  9. Il simbolo Quetzalcoatl Emblem svolge la funzione di simbolo Scatter e Wild e sostituisce qualsiasi altro simbolo, sia nella partita base che nella partita Bonus. Il simbolo Quetzalcoatl Emblem può generare vincite Scatter e vincite sulle linee di pagamento, in base alla tabella dei pagamenti.
  10. Raccolta di simboli Wild: nella partita Bonus, degli indicatori di simboli andranno riempiti con Sfere ottenute da ogni simbolo Wild. Ogni volta che un indicatore è riempito con 5 Sfere, il simbolo corrispondente viene sostituito dal successivo simbolo di vincita media in base alla tabella dei pagamenti, nell’ordine dal più basso al più alto.
- La partita Bonus consiste in una modalità con giri gratuiti divisa in 5 livelli, in cui il giocatore raccoglie simboli Wild per avanzare di livello. Quando l’ultimo indicatore è pieno, tutti i simboli di vincita media vengono convertiti nel simbolo Quetzalcoatl (il simbolo di vincita alta, in base alla tabella dei pagamenti) per la restante durata della partita Bonus, e non verranno effettuate ulteriori raccolte. Ogni volta che riempie un indicatore, il giocatore viene premiato con 2 giri gratuiti extra.
- I simboli di vincita media comprendono (dal più basso al più alto) l’Ascia, la Coppa, la Corona e la Statuetta Quetzalcoatl.
11. 3 o più simboli Quetzalcoatl Emblem attivano o riattivano la partita Bonus, assegnando 10 nuovi giri gratuiti.
  12. La partita Bonus viene disputata con la stessa puntata del giro che l’ha attivata.
  13. In caso di malfunzionamento del gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati.
  14. Il moltiplicatore massimo totale delle puntate per ogni round di gioco è 5555. Se viene raggiunto questo limite, il round di gioco termina e non verranno pagate ulteriori vincite.

Tasto	Funzione
	Clicca per cominciare un round di gioco. Da un computer fisso, puoi anche premere la barra spaziatrice sulla tastiera. Questo è il tasto di azione.
	Visualizza le impostazioni di puntata.
	Visualizza le impostazioni di gioco automatico.
	Visualizza le regole del gioco.
	Visualizza le tabelle di pagamento.
	Salta la presentazione.
	Attiva o disattiva l'audio.
	Esci dal gioco.
	Esci dalla schermata corrente.
	Visualizza le informazioni sul round di gioco (finestra distinta).
	Attiva/Disattiva la vibrazione.

<div>FREE SPINS</div> <div>10</div> <div></div>		Avvia la funzione (ad esempio, Giocate gratuite).
<div>25</div> <div></div>		Arresta la sessione di gioco automatico.

# Dizionario

Bonus Game	Partita Bonus
COMING SOON	PRESTO IN ARRIVO
Level	Livello
Free Spins	Giocate gratuite
Loading	Caricamento in corso
Main Game	Gioco principale
OUT NOW	DISPONIBILE ORA
Total Win	Vincita totale
UP NEXT	PROSSIMO ARRIVO