

Žaidimo taisyklės (2020-6-30)

Atkreipkite dėmesį: lošimo automato žaidimas „Beat the Beast: Quetzalcoatl's Trial“ toliau vadinamas „Quetzalcoatl's Trial“ arba „žaidimu“.

1. „Quetzalcoatl's Trial“ – tai lošimo automato žaidimas su 5 būgnais ir 9 išmokų eilėmis. Jame yra premijos žaidimas su laisvųjų simbolių rinkimu, simbolių patobulinimais ir 5 lygių nemokamų sukimų režimu. Teorinė grąža žaidėjui yra 96.16 %.
 2. Žaidimo raundas pradedamas veiksmo mygtuku. Žaidžiama taikant pasirinktą statymo lygį.
 3. Žaidimo raundo metu statymų keisti negalima.
 4. Jei pasirenkama žaisti automatiškai, automatinio žaidimo puslapyje nustatytas raundų skaičius sužaidžiamas automatiškai.
 5. Visos žaidimo išmokos ir laimėjimai už derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
 6. Jei išmokų eilėje nuo kairiausiojo simbolio į dešinę yra keli laimingi deriniai arba laimingi deriniai pagal išmokų lentelę, išmokamas tik laimėjimas už ilgiausią eilę.
 7. Visi per žaidimo raundą už išmokų eiles ir atskiruosius („Scatter“) simbolius gauti laimėjimai sudedami ir pateikiami žaidimo raundo pabaigoje.
 8. Visi laimėjimai nurodomi ir išmokami pasirinkta valiuta.
 9. Kecalkoatlio emblemos simbolis yra atskirasis („Scatter“) ir laisvasis, jis gali pakeisti bet kuriuos kitus tiek pagrindinio, tiek ir premijos žaidimų simbolius. Kecalkoatlio emblemos simbolis gali sugeneruoti ir atskirųjų simbolių, ir išmokų eilių laimėjimus, kaip tai apibrėžta išmokų lentelėje.
 10. Laisvųjų simbolių rinkimo atrakcionas: kai žaidžiamas premijos žaidimas, šviesuliai iš kiekvieno laisvojo simbolio renkami į simbolių matuoklį. Kiekvieną kartą, kai matuoklis pripildomas (jame atsiranda 5 šviesuliai), atitinkamas simbolis pakeičiamas paskesniu vidutinio laimėjimo simboliu, kaip nurodyta išmokų lentelėje (einama nuo žemiausio iki aukščiausio).
- Premijos žaidimą sudaro 5 lygių nemokamo sukimo režimas, kai žaidėjas renka laisvuosius simbolius, kad pereitų į aukštesnį lygį. Kai užpildomas paskutinis simbolių matuoklio simbolis, visi vidutinio laimėjimo simboliai pavirsta į Kecalkoatlio simbolį (didelio laimėjimo simbolį, kaip nurodyta išmokų lentelėje), kuris išlieka per visą likusį premijos žaidimą, o laisvieji simboliai daugiau neberenkami. Kiekvieną kartą, kai matuoklis užpildomas, žaidėjui suteikiami 2 nemokami sukimai.
- Vidutinio laimėjimo simboliai (nuo mažiausio iki didžiausio laimėjimo) yra tokie: kirvis, taurė, karūna ir Kecalkoatlio statulėlė.
11. 3 arba daugiau Kecalkoatlio emblemos simbolių suaktyvina, arba iš naujo suaktyvina premijos žaidimą ir suteikia dar 10 nemokamų sukimų.
 12. Premijos žaidimo metu galioja tas pats statymas, kuris buvo pasirinktas premijos žaidimo suaktyvinimo momentu.
 13. Įvykus žaidimo gedimui visi atitinkami statymai ir išmokos anuliuojami.
 14. Didžiausias bendrasis statymo daugiklis, leidžiamas vienam žaidimo raundui, yra 5555. Jei šis limitas pasiekiamas, žaidimo raundas nutraukiamas, o jokie papildomi laimėjimai neišmokami.

Mygtukas	Funkcija
	Spustelėkite, kad pradėtumėte žaidimo rundą. Jei žaidžiate staliniu kompiuteriu, taip pat galite paspausti klaviatūros tarpo klavišą. Tai yra veiksmo mygtukas.
	Statymo nuostatų parodymas.
	Automatinio žaidimo nuostatų parodymas.
	Žaidimo taisyklių parodymas.
	Išmokų lentelės parodymas.
	Pristatymo praleidimas.
	Garso įjungimas ar išjungimas.
	Išėjimas iš žaidimo.
	Išėjimas iš tuometinio ekrano.
	Žaidimo raundo informacijos parodymas (atskirame lange).
	Perjungti vibraciją (įj. / išj.).

<div>FREE SPINS</div> <div>10</div> <div></div>		Atrakciono (pvz., nemokamų sukimų) pradėjimas.
<div>25</div> <div></div>		Automatinio žaidimo seanso sustabdymas.

Žodynas

Bonus Game	„Bonus“ žaidimas
COMING SOON	NETRUKUS
Level	Lygis
Free Spins	Nemokami sukimai
Loading	Įkeliama
Main Game	Pagrindinis žaidimas
OUT NOW	JAU YRA
Total Win	Visas laimėjimas
UP NEXT	KITAS