




Mängureeglid (2019-12-5)

Märkus: Videomänguautomaati Esqueleto Explosivo 2 nimetatakse edaspidi Esqueleto Explosivo 2ks või mänguks.

1. Esqueleto Explosivo 2 on 5 rulliku ja 99 ühenduva mängureaga videomänguautomaat. Mäng sisaldab kukkuvaid sümboleid, Explosivo Wilde, Mucho kordistajaid ja lisakeerutustega Boonusmängu. Mängija teoreetiline tasuvus on 96,13%
2. Mänguvooru alustatakse tegevusnupuga, misjärel mängitakse mäng valitud panusetasemega.
3. Automaatmängu puhul mängitakse automaatmängu lehel valitud arv mänguvoore automaatselt.
4. Kõik mängu väljamaksed ja võidukombinatsioonid makstakse välja vastavalt võidutabelile.
5. Kõik võidud kuvatakse ja makstakse välja valitud valuutas.
6. Mängurea kohta makstakse välja (vastavalt võidutabelile) ainult suurim võit ühendatud mängurea kohta, kui selle sümbrid moodustavad järjest vasakpoolseimast rullikust paremale võidutabelis märgitud kombinatsiooni.
7. Ühendatud mänguridadel olevad sümbrid asendatakse kukkuvate sümbrilitega ja/või olemasolevate sümbrilitega. See jätkub, kuni moodustub uus ühendatud mängurea võit.
8. Mucho kordistaja on kasvav kordistaja, mida näidatakse põhi- ja boonusmängus mängurullikute all. Sümbri kukkumisel saadud iga võidu või iga kord, kui ilmub üks või mitu Explosivo Wildi, kasvab kordistaja ühe taseme võrra kuni maksimaalse kordistaja tasemeni.
9. Explosivo Wild on wild-sümbol, mis asendab kõiki sümboleid peale Scatter-sümbri. Samuti paneb see enda läheduses plahvatama kõik ümbritsevad sümbrid (Wild-sümbri asukohast olenevalt, kas minimaalselt 3 või maksimaalselt 8 sümbrit) v.a scatter-sümbrid ja kõrge tasuga sümbrid.
10. 3 (või enam) scatter-sümbrit käivitavad kolme lisakeerutust sisaldava Boonusmängu.
11. Boonusmängus annavad 2 (või enam) scatter-sümbrit mängijale täiendavad lisakeerutused. Mängijale antavate lisakeerutuste arv sõltub vastavalt võidutabelile scatter-sümbrilite arvust.
12. Iga Boonusmängus saadud kolmanda Explosivo Wildi eest antakse üks täiendav lisakeerutus. Samal ajal eemaldatakse madalaim kordistaja ja rakendub järgmine baaskordistaja. Mõõdiku täitumisel antakse mängijale üks viimane täiendav lisakeerutus. Boonusmängus paljastatakse x64 kordistaja, kuid see jääb lukustatuks, kuni olemasolevaks baaskordistajaks on x32 kordistaja.
13. Boonusmängu mängitakse sama panusega kui keerutust, mis boonusmängu käivitas.
14. Mänguvooru ajal panuseid muuta ei saa.
15. Mängu rikke korral loetakse kõik sellega seotud panused ja võidud kehtetuks.
16. Kõik mänguvooru võidud liidetakse ja saadud summa kuvatakse mänguvooru lõpus
17. Ühe mänguvooru suurim panusekordistaja kokku on x5000. Selle piirväärtuse saavutamisel mänguvöör lõpetatakse ja mingeid täiendavaid võidusummasid välja ei maksta.

Nupp	Funktsioon
	Klikkige, et mängukorda alustada. Arvutil võite vajutada ka klaviatuuri tühikuklahvi. See on tegevusnupp.
	Kuva panustamise valikud.
	Kuva automaatmängu valikud.
	Kuva mängureeglid.
	Kuva maksetabel.
	Keri tutvustus edasi.
	Lülitab heli sisse ja välja.
	Välju mängust.
	Välju sellelt ekraanilt.
	Kuva mängukorra andmed (eraldi aknas).

		Nupu vibratsioon sisse/välja.
		Stardiboonus (nt tasuta spinnid).
		Peata automaatmäng.

Sõnaraamat

Big Win	Suur võit
Bonus Freespins	Boonus lisakeerutused
Bonus Game	Boonusmäng
Loading	Laadimine
Main Game	Põhimäng
Spin	Keeruta
Total Win	Koguvõit