

ゲームのルール (2020-5-28)

注意: The Riftの動画スロットのことを、The Rift、当ゲームまたはゲームと呼びます。

1. The Riftは5本のリール、17本の固定ペイラインで構成される動画スロットです。当ゲームはワイルド、リフトスピン、スティッキーワイルドの出るボーナスゲームを特徴とします。プレイヤーの理論上の勝率は96.3%です。
2. ゲームラウンドはアクションボタンで開始され、選択したベットレベルでプレイされます。
3. ゲームラウンド中にベットを変更することはできません。
4. 自動プレイでは、自動プレイのページで選択されたゲームラウンドの数だけ、ゲームが自動的にプレイされます。
5. リール上に2つのボーナス絵柄が現れた場合にリフトスピンの誘発されます。当たりのペイラインに含まれないワイルド絵柄は、全リールが再びスピンしてもその場にロックされたままとなります。リフトスピン中、1〜3つのスティッキーワイルド絵柄がリールにランダムに配置されます。すべてのリフトスピンは、ゲームラウンドの一部とみなされます。
6. ゲームの払い出しと報酬を得られる組み合わせはすべて、配当表に基づき支払われます。
7. ペイライン毎に左端から右端に並ぶ組み合わせの最高報酬のみが配当表に基づき支払われます。
8. ゲームラウンド中の全てのペイラインでの当りは、ゲームラウンドの最後に追加されて提示されます。
9. すべての報酬は選択した通貨で表示され、支払われます。
10. ワイルドとスティッキーワイルドはその他全ての絵柄に代用できますが、但し、1つ以上のその他の絵柄と組み合わせること、当たりのペイラインを成す絵柄に代用できる場合に限りです。
11. スティッキーワイルド絵柄は、リフトスピンとボーナスゲーム中にのみ現れるワイルド絵柄です。ゲームラウンドが終わるまで、または当たりのペイラインの一部となるまでその場にロックされます。
12. ボーナス絵柄は任意のリールに出現するスカッター絵柄です。1回のゲームラウンドの初回のスピンのみで、3つ以上のボーナス絵柄が出ると、フリースピンの付いたボーナスゲームが付与されます。得られるフリースピンの回数は配当表通りです。
13. ボーナスゲームはボーナスゲームをトリガーしたスピンと同じベット額でプレイされます。ボーナスゲームはボーナスゲームをトリガーしたスピンと同じラウンドの一部となります。
14. ボーナスゲームでリールに現れるボーナス絵柄は、リフトのシールを進めて、配当表に応じた追加のフリースピンやスティッキーワイルドを付与します。
15. フリースピンのプレイが全て済むと、プレイヤーはメインゲームに戻ります。
16. ゲームに不具合が生じた場合、それに関するベットと支払はすべて無効となります。

ボタン	機能
	クリックしてゲームラウンドを開始してください。デスクトップでは、キーボードのスペースキーを押すこともできます。これはアクションボタンです。
	ベット設定を表示します。
	自動プレイ設定を表示します。
	ゲームルールを表示します。
	配当表を表示します。
	プレゼンテーションをスキップします。
	サウンドのオン/オフを切り替えます。
	ゲームをやめます。
	現在の画面から移動します。
	ゲームラウンドの詳細を表示します（新しいウィンドウが開きます）。
	振動オン/オフ切り替え

FREE SPINS

10



フィーチャー（フリースピンなど）を開始します。

25



自動プレイセッションを停止します。

辞書

Big Win	大当たり
Bonus Game	ボーナスゲーム
Free Spins	フリースピン
Loading	ロード中
Main Game	メインゲーム
Mega Win	メガウィン
Rift Spin	リフトスピン
Step	ステップ
Total Win	賞金総額
Ultra Win	ウルトラ配当