



Règles du jeu (2020-5-28)

Remarque : La machine à sous vidéo The Rift est aussi appelée The Rift, Le Jeu ou Jeu.

1. The Rift est une machine à sous vidéo de 5 rouleaux et 17 lignes de paiement fixes. Le jeu comporte des jokers, des lancers Rift et un jeu bonus avec des jokers collants. Le rendement théorique pour le joueur est de 96,3%.
2. Une partie commence par une pression du bouton d'action. Le jeu est alors activé au niveau de mise choisi.
3. Aucune mise ne peut être modifiée en cours de partie.
4. Le jeu automatique joue le jeu automatiquement pendant le nombre de parties sélectionnées dans la page de jeu automatique.
5. Le lancer Rift est déclenché lorsque 2 symboles bonus apparaissent sur les rouleaux. Tout symbole joker qui ne fait pas partie d'une ligne de paiement gagnante sera bloqué en place lorsque tous les rouleaux tourneront à nouveau. Au cours du lancer Rift, 1 à 3 symboles joker collants sont placés au hasard sur les rouleaux. Un lancer Rift est considéré comme faisant partie de la partie.
6. Tous les paiements du jeu et combinaisons gagnantes sont versés conformément au tableau des gains.
7. Seul le gain le plus élevé de chaque ligne de paiement est payé. Les combinaisons doivent être affichées dans l'ordre de l'extrême gauche à la droite, et être conformes au tableau des gains.
8. Tous les gains de lignes de paiement d'une partie sont additionnés et présentés à la fin de la partie.
9. Tous les gains sont présentés et payés dans la devise choisie.
10. Les jokers et les jokers collants remplacent n'importe quel autre symbole, si et seulement si le symbole joker est combiné avec au moins un autre symbole (ou plus), auquel cas il remplace un symbole pour former une ligne de paiement gagnante.
11. Le symbole joker collant est un symbole joker qui n'apparaît que dans les lancers Rift et les jeux bonus. Il est bloqué en place pour le restant de la partie, ou jusqu'à ce qu'il fasse partie d'une ligne de paiement gagnante.
12. Le symbole bonus est un symbole de dispersion qui peut apparaître sur n'importe quel rouleau et octroie le jeu bonus avec des tours gratuits si 3 symboles bonus ou plus sont remportés sur le premier tour d'une seule partie. Le nombre de tours gratuits remportés est établi en fonction du tableau des gains.
13. Le jeu bonus est joué avec la même mise que le tour qui a déclenché le jeu bonus. Le jeu bonus fait partie de la même partie que le lancer qui l'a déclenché.
14. Les symboles bonus apparaissant sur les rouleaux dans le jeu bonus font progresser le sceau Rift et accordent des tours gratuits supplémentaires et des jokers collants, conformément au tableau des gains.
15. Une fois que tous les tours gratuits ont été joués, le joueur revient au jeu principal.
16. En cas de dysfonctionnement du jeu, tous les paiements et toutes les mises affectés sont annulés.

Bouton	Fonction
	Cliquez pour commencer une session de jeu. Vous pouvez également appuyer sur la barre d'espace de votre clavier. Ceci est le bouton d'action.
	Afficher les paramètres de mise.
	Afficher les paramètres du jeu automatique.
	Afficher les règles du jeu.
	Afficher le tableau des gains.
	Passer la présentation.
	Active ou désactive le son.
	Quitter le jeu.
	Quitter l'écran actuel.
	Afficher les détails de la partie (nouvelle fenêtre).
	Basculer les vibrations (on/off).

<div>FREE SPINS</div> <div>10</div> <div></div>		Démarrer la fonction (p. ex. tours gratuits).
<div>25</div> <div></div>		Arrêter une session de jeu automatique.

Dictionnaire

Big Win	Gros gain
Bonus Game	Partie Bonus
Free Spins	Tours Gratuits
Loading	Chargement
Main Game	Jeu principal
Mega Win	Méga Gain
Rift Spin	Lancer Rift
Step	Étape
Total Win	Total des gains
Ultra Win	Ultra Gain