

Žaidimo taisyklės (2020-5-28)

Pastaba: lošimo automato žaidimas „The Rift“ toliau vadinamas „The Rift“ arba „žaidimu“.

1. „The Rift“ – tai lošimo automato žaidimas su 5 būgnais ir 17 fiksuotų išmokų eilių. Šiame žaidime yra pakaitiniai simboliai, „Rift“ sukimai ir premijos žaidimas su fiksuotais pakaitiniais simboliais. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,3%.
2. Žaidimo raundas pradedamas veiksmo mygtuku. Žaidžiama taikant pasirinktą statymo lygį.
3. Žaidimo raundo metu statymų keisti negalima.
4. Jei pasirenkama žaisti automatiškai, automatinio žaidimo puslapyje nustatytas raundų skaičius sužaidžiamas automatiškai.
5. „Rift“ sukimas suaktyvinamas tada, kai būgnuose iškrenta 2 premijos simboliai. Jei pakaitinis simbolis yra ne laimingoje išmokų eilėje, kitąsyk sukanč būgnus jis toje pozicijoje lieka užfiksuotas. „Rift“ sukimo metu atsitiktinėse būgnų pozicijose atsiranda dar 1-3 fiksuoti pakaitiniai simboliai. Laikoma, kad „Rift“ sukimas įeina į tą patį žaidimo raundą.
6. Visos žaidimo išmokos ir laimėjimai už derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
7. Jei išmokų eilėje nuo kairiausiojo simbolio į dešinę yra keli laimingi deriniai, išmokama tik didžiausia išmoka.
8. Visi per žaidimo raundą gauti laimėjimai sudedami ir pateikiami žaidimo raundo pabaigoje.
9. Visi laimėjimai nurodomi ir išmokami pasirinkta valiuta.
10. Pakaitiniai simboliai ir fiksuoti pakaitiniai simboliai gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, tačiau tik tokiu atveju, jei pakaitinis simbolis drauge su dar bent vienu simboliu, kurį jis pakeičia, sudaro laimingą išmokos eilę.
11. Fiksuotas pakaitinis simbolis – tai pakaitinis simbolis, kuris gali iškristi per „Rift“ sukimus ir žaidžiant premijos žaidimus. Likusį žaidimo raundo laiką (arba tol, kol sudaro laimingą išmokos eilę) jis išlieka toje pačioje vietoje.
12. Premijos simbolis – tai išsklaidytas simbolis, kuris gali pasirodyti bet kurioje būgno vietoje. Jei per pirmąjį tam tikro žaidimo raundo sukimą gaunami 3 arba daugiau premijos simbolių, skiriamas premijos žaidimas su nemokamais sukimais. Laimėtų nemokamų sukimų skaičius nustatomas pagal išmokų lentelę.
13. Premijos žaidimo metu galioja tas pats statymas, kuris buvo pasirinktas premijos žaidimo suaktyvinimo momentu. Laikoma, kad premijos žaidimas įeina į tą patį žaidimo raundą, kaip ir sukimas, kuris premijos žaidimą suaktyvino.
14. Kai žaidžiant premijos žaidimą iškrenta premijos simboliai, jie pildo „Rift“ plyšį ir skiria papildomus nemokamus sukimus bei fiksuotus pakaitinius simbolius, kaip nurodyta išmokų lentelėje.
15. Kai visi nemokami sukimai sužaidžiami, žaidėjas grąžinamas į pagrindinį žaidimą.
16. Įvykus žaidimo gedimui visi atitinkami statymai ir išmokos anuliuojami.

Mygtukas	Funkcija
	Spustelėkite, kad pradėtumėte žaidimo rundą. Jei žaidžiate staliniu kompiuteriu, taip pat galite paspausti klaviatūros tarpo klavišą. Tai yra veiksmo mygtukas.
	Statymo nuostatų parodymas.
	Automatinio žaidimo nuostatų parodymas.
	Žaidimo taisyklių parodymas.
	Išmokų lentelės parodymas.
	Pristatymo praleidimas.
	Garso įjungimas ar išjungimas.
	Išėjimas iš žaidimo.
	Išėjimas iš tuometinio ekrano.
	Žaidimo raundo informacijos parodymas (atskirame lange).
	Perjungti vibraciją (įj. / išj.).

<div>FREE SPINS</div> <div>10</div> <div></div>		Atrakciono (pvz., nemokamų sukimų) pradėjimas.
<div>25</div> <div></div>		Automatinio žaidimo seanso sustabdymas.

Žodynas

Big Win	Didelis laimėjimas
Bonus Game	„Bonus“ žaidimas
Free Spins	Nemokami sukimai
Loading	Įkeliamas
Main Game	Pagrindinis žaidimas
Mega Win	Mega laimėjimas
Rift Spin	„Rift Spinn“
Step	Žingsnis
Total Win	Visas laimėjimas
Ultra Win	Ultra laimėjimas