



## **Spielregeln (2020-5-28)**

Hinweis: Der Videospielautomat „The Rift“ wird als „The Rift“, „das Spiel“ oder „Spiel“ bezeichnet.

1. The Rift ist ein Videospielautomat mit 5 Rollen und 17 festen Gewinnlinien. Das Spiel enthält Joker, Rift-Spiele und ein Bonusspiel mit haftenden Jokern. Der theoretische Gewinn für den Spieler beträgt 96,3 %.
2. Eine Spielrunde wird mit der Aktionstaste gestartet und das Spiel wird mit der ausgewählten Einsatzstufe gespielt.
3. Einsätze können in einer Spielrunde nicht geändert werden.
4. Autoplay spielt das Spiel automatisch für die Anzahl der auf der Autoplay-Seite ausgewählten Spielrunden.
5. Das Rift-Spiel wird ausgelöst, wenn 2 Bonussymbole auf den Rollen erscheinen. Ein Joker-Symbol, das nicht auf einer gewinnenden Gewinnlinie liegt, wird in seiner Position verankert, während sich alle Rollen erneut drehen. Während des Rift-Spiels werden 1–3 haftende Joker-Symbole zufällig auf den Rollen platziert. Ein Rift-Spiel ist Teil der Spielrunde.
6. Alle Spielauszahlungen und Gewinnkombinationen werden entsprechend der Auszahlungstabelle gezahlt.
7. Es wird nur der höchste Gewinn pro Gewinnlinie ausbezahlt, wenn er in Folge von links nach rechts und in einer Kombination gemäß der Auszahlungstabelle steht.
8. Alle Liniengewinne einer Spielrunde werden addiert und am Ende der Spielrunde angezeigt.
9. Alle Gewinne werden in der gewählten Währung angezeigt und ausbezahlt.
10. Joker und haftende Joker ersetzen alle anderen Symbole, jedoch nur, wenn sie mit mindestens einem anderen Symbol verknüpft sind. In diesem Fall ersetzt der Joker das Symbol und bildet eine Gewinnlinie.
11. Das haftende Joker-Symbol ist ein Joker, der nur in Rift- und Bonusspielen erscheint. Er wird für den Rest der Spielrunde in seiner Position verankert oder bis er Teil einer gewinnenden Gewinnlinie ist.
12. Das Bonussymbol ist ein Streusymbol, das auf jeder Rolle erscheinen kann und das Bonusspiel mit Freispielen gewährt, wenn im ersten Spiel einer einzelnen Spielrunde 3 oder mehr Bonussymbole gewonnen werden. Die Anzahl der gewonnen Freispiele entspricht der Auszahlungstabelle.
13. Das Bonusspiel wird mit dem gleichen Einsatz wie die Spielrunde gespielt, die das Bonusspiel ausgelöst hat. Das Bonusspiel ist Teil der gleichen Spielrunde wie das Spiel, in dem es ausgelöst wurde.
14. Bonussymbole, die im Bonusspiel auf den Rollen erscheinen, tragen zum Rift-Siegel bei und vergeben zusätzliche Freispiele sowie haftende Joker gemäß der Auszahlungstabelle.
15. Sobald alle Freispiele gespielt wurden, kehrt der Spieler zum Hauptspiel zurück.
16. Im Falle einer Fehlfunktion des Spiels sind alle betroffenen Einsätze und Gewinne ungültig.

Schaltfläche	Funktion	
		Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um eine Spielrunde zu starten. Auf dem Desktop können Sie außerdem die Leertaste Ihrer Tastatur betätigen. Das ist die Aktionsschaltfläche.
		Zeigt Einseizeinstellungen an.
		Zeigt Autoplay-Einstellungen an.
		Zeigt die Spielregeln an.
		Zeigt die Auszahlungstabelle an.
		Überspringt die Präsentation.
		Schaltet den Ton ein und aus.
		Beendet das Spiel.
		Schließt das aktuelle Fenster.
		Zeigt die Spielrundendetails an (separates Fenster).
		Vibrationsschalter an/aus

<div>FREE SPINS</div> <div>10</div> <div></div>		Startet eine Funktion (z. B. Freispiele).
<div>25</div> <div></div>		Stoppt eine Autoplay-Sitzung.

# Wörterbuch

Big Win	Großer Gewinn
Bonus Game	Bonusspiel
Free Spins	Freispiele
Loading	Wird geladen
Main Game	Hauptspiel
Mega Win	Mega-Gewinn
Rift Spin	Rift-Spiel
Step	Schritt
Total Win	Gesamtgewinn
Ultra Win	Ultragewinn