




## ゲームのルール (2019-9-11)

注意: Divine Lotusの動画スロットのことを、Divine Lotus、当ゲームまたはゲームと呼びます。

1. Divine Lotusは6本のリール、4096本のペイウェイで構成される動画スロットです。ゲームは、Mystery Lotus絵柄と、フリースピンと絵柄変換の出るボーナスゲームを特徴とします。プレイヤーの理論上の勝率は 96.14 %です。
  2. ゲームラウンドはアクションボタンで開始され、選択したベットレベルでプレイされます。
  3. ゲームラウンド中にベットを変更することはできません。
  4. 自動プレイでは、自動プレイのページで選択されたゲームラウンドの数だけ、ゲームが自動的にプレイされます。
  5. ゲームの払い出しと報酬を得られる組み合わせはすべて、配当表に基づき支払われます。
  6. ペイウェイ毎に、左端から右端の順番で最高報酬の組合せのみが配当表に基づき支払われます。
  7. ゲームラウンド中の全ての当たりで配当の出るものは、ゲームラウンドの最後に追加されて提示されます。
  8. すべての報酬は選択した通貨で表示され、支払われます。
  9. ワイルド絵柄はScatter絵柄とミステリー絵柄以外のすべての絵柄に代用されます。1列目のリールにはワイルド絵柄は出ません。
  10. 3個以上のリールに Scatter絵柄 が出るとフリースピンで構成されるボーナスゲームが発動します。付与されるフリースピン数は、ボーナスゲームを発動させたscatter絵柄の数と、それに対応する配当表に準じます。
  11. Mystery Lotus絵柄はメインゲームとボーナスゲームの両方で出ます。メインゲームでMystery Lotus絵柄が出ると、低額配当の絵柄以外の絵柄に変換します。ボーナスゲームでMystery Lotus絵柄が出ると、低額配当の絵柄とScatter絵柄以外の絵柄に変換します。
- Mystery Lotus絵柄はゲームで取り除かれた絵柄には変換されず、配当表に準じます。Mystery Lotus絵柄はすべて、同種の絵柄に置き換わります。
12. ボーナスゲームでは、Lotus Gemを集めて、4つのレベルの絵柄メーターを満たしていきます。各レベルに達すると、対応する絵柄が取り除かれ、ボーナスゲームが終わるまでMystery Lotus絵柄に入れ替わります。レベルが上がる度に1回のフリースピンが付与されます。
- ボーナスゲームでは、Scatterのあるリール当たり 1 回の追加フリースピンが発動します。同じフリースピンでScatter絵柄が出るリールは、最高3列となります。
13. ボーナスゲームは、ボーナスゲームを発動したスピンと同じベット額でプレイされます。
  14. ゲームに不具合が生じた場合、それに関するベットと支払はすべて無効となります。

ボタン	機能
	クリックしてゲームラウンドを開始してください。デスクトップでは、キーボードのスペースキーを押すこともできます。
	ベット設定を表示します。
	自動プレイ設定を表示します。
	ゲームルールを表示します。
	配当表を表示します。
	プレゼンテーションをスキップします。
	サウンドのオン/オフを切り替えます。
	ゲームをやめます。
	現在の画面から移動します。
	ゲームラウンドの詳細を表示します(新しいウィンドウが開きます)。

		振動オン/オフ切り替え
<div>FREE SPINS</div> <div>10</div> 		フィーチャー（フリースピンなど）を開始します。
<div>25</div> 		自動プレイセッションを停止します。

# 辞書

Bonus Won	ボーナス獲得
Divine Win	ディバインウィン
Free Spins	フリースピン
Loading	ロード中
Total Win	賞金総額