




## Mängureeglid (2019-9-11)

Märkus: Videomänguautomaati Divine Lotus nimetatakse edaspidi Divine Lotus või mäng.

1. Divine Lotus on 6 rulliku ja 4096 maksereaga videomänguautomaat. Mäng sisaldab Mystery Lotus-sümboleid ning tasuta keerutuste ja sümboliteisendustega boonusmängu. Mängija teoreetiline tasuvus on 96.14%
  2. Mänguvooru alustatakse tegevusnupuga, misjärel mängitakse mäng valitud panusetasemega.
  3. Mänguvooru ajal panuseid muuta ei saa.
  4. Automaatmängu puhul mängitakse automaatmängu lehel valitud arv mänguvoore automaatselt.
  5. Kõik mängu väljamaksed ja võidukombinatsioonid makstakse välja vastavalt võidutabelile.
  6. Mängurea kohta makstakse välja vastavalt võidutabelile ainult suurim võidukombinatsioon, kui selle sümbolid on järjest vasakpoolseimast rullikust paremale.
  7. Kõik mänguvooru maksavad võidud liidetakse kokku ja see summa kuvatakse mänguvooru lõpus.
  8. Kõik võidud kuvatakse ja makstakse välja valitud valuutas.
  9. Wild-sümbol asendab kõiki sümboleid v.a Scatter-sümbolit ja Mystery-sümboli. Esimesel rullikul wild-sümboleid pole.
  10. Scatter-sümbolid 3 või enamal rullikul käivitavad lisakeerutustest koosneva boonusmängu. Auhinnaks saadud tasuta keerutuste arv sõltub võidutabeli alusel boonusmängu käivitanud scatter-sümbolite arvust.
  11. Mystery Lotus- sümbolid võivad ilmuda nii põhimängus kui ka boonusmängus. Põhimängus võivad Mystery Lotus-sümbolid muutuda mistahes teiseks sümboliks v.a madala maksega sümboliteks. Boonusmängus võivad Mystery Lotus-sümbolid muutuda mistahes teiseks sümboliks v.a madala maksega sümboliteks ja scatter-sümboliteks.
- Mystery Lotus-sümbol ei saa vastavalt võidutabelile muutuda sümboliks, mis on mängust eemaldatud. Kõik Mystery Lotus-sümbolid asendatakse sama sümboliga.
12. Boonusmängus kogutakse Lotus-kalliskive, et täita sümbolmõõdiku neli taset. Iga taseme saavutamisel eemaldatakse vastav sümbol ja asendatakse kuni boonusmängu lõpuni Mystery Lotus-sümboliga. Iga edasi liigutud tase annab 1 täiendava lisakeerutuse.
- Boonusmängus annavad kõik scatter-sümboleid sisaldavad rullikud 1 täiendava lisakeerutuse. Scatter-sümbol saab ilmuda sama lisakeerutuse käigus kuni 3 rullikule.
13. Boonusmängu mängitakse sama panusega kui keerutust, mis boonusmängu käivitas.
  14. Mängu rikke korral loetakse kõik sellega seotud panused ja võidud kehtetuks.

Nupp	Funktsioon
	Klõikige, et mängukorda alustada. Arvutil võite vajutada ka klaviatuuri tühikuklahvi.
	Kuva panustamise valikud.
	Kuva automaatmängu valikud.
	Kuva mängureeglid.
	Kuva maksetabel.
	Keri tutvustus edasi.
	Lülitab heli sisse ja välja.
	Välju mängust.
	Välju sellelt ekraanilt.
	Kuva mängukorra andmed (eraldi aknas).

		Nupu vibratsioon sisse/välja.
<div>FREE SPINS</div> <div>10</div> 		Stardiboonus (nt tasuta spinnid).
<div>25</div> 		Peata automaatmäng.

# Sõnaraamat

Bonus Won	Boonus võitis
Divine Win	Taevane võit
Free Spins	Lisakeerutused
Loading	Laadimine
Total Win	Koguvõit