














Žaidimo taisyklės (2019-9-11)

Pastaba: lošimo automato žaidimas „The Divine Lotus“ toliau vadinamas „Divine Lotus“ arba „žaidimu“.

1. „Divine Lotus“ – tai lošimo automato žaidimas su 6 būgnais ir 4 096 išmokų kryptimis. Šiame žaidime yra „Mystery Lotus“ simbolių ir „Bonus“ žaidimas su nemokamais sukimais ir simbolių transformacija. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,14 %.
 2. Žaidimo raundas pradedamas veiksmo mygtuku. Žaidžiama taikant pasirinktą statymo lygį.
 3. Žaidimo raundo metu statymų keisti negalima.
 4. Jei pasirenkama žaisti automatiškai, automatinio žaidimo puslapyje nustatytas raundų skaičius sužaidžiamas automatiškai.
 5. Visos žaidimo išmokos ir laimėjimai už derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
 6. Jei išmokų kryptimi nuo kairiausiojo simbolio į dešinę yra keli laimingi deriniai pagal išmokų lentelę, skiriamas tik didžiausias laimėjimas.
 7. Visi per žaidimo raundą gauti laimėjimai su išmokomis sudedami ir pateikiami žaidimo raundo pabaigoje.
 8. Visi laimėjimai nurodomi ir išmokami pasirinkta valiuta.
 9. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį ir „Mystery“ simbolį. Ant pirmo būgno nėra jokių „wild“ simbolių.
 10. Ant 3 arba daugiau būgnų iškritę „Scatter“ simboliai suaktyvina „Bonus“ žaidimą, kuriame suteikiama nemokamų sukimų. Skiriamų nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo to, keli „scatter“ simboliai įjungė „Bonus“ žaidimą, kaip nurodyta išmokų lentelėje.
 11. „Mystery Lotus“ simboliai gali būti rodomi tiek pagrindiniame žaidime, tiek „Bonus“ žaidime. Pagrindiniame žaidime „Mystery Lotus“ simboliai gali pavirsti į bet kokius simbolius, išskyrus mažos išmokos simbolius. „Bonus“ žaidime „Mystery Lotus“ simboliai gali pavirsti į bet kokius simbolius, išskyrus mažos išmokos simbolius ir „scatter“ simbolius.
- Remiantis išmokų lentele, „Mystery Lotus“ simbolis gali nepavirsti į simbolį, kuris buvo pašalintas iš žaidimo. Visi „Mystery Lotus“ simboliai bus pakeisti tokiu pačiu simboliu.
12. „Bonus“ žaidime „Lotus Gems“ yra surenkami taip, kad simbolių matuoklyje būtų užpildyti keturi lygiai. Kai pasiekiamas kiekvienas lygis, atitinkamas simbolis pašalinamas ir pakeičiamas „Mystery Lotus“ simboliu likusiam „Bonus“ žaidimo laikui. Pakilus per vieną lygį, skiriamas 1 papildomas nemokamas sukimas.
- Žaidžiant „Bonus“ žaidimą, už kiekvieną būgną, ant kurio yra „scatters“, skiriamas 1 papildomas nemokamas sukimas. „Scatter“ simbolis gali būti rodomas ant ne daugiau kaip 3 būgnų to paties nemokamo sukimo metu.
13. „Bonus“ žaidimo metu galioja tas pats statymas, kuris buvo pasirinktas „Bonus“ žaidimo suaktyvinimo momentu.
 14. Įvykus žaidimo gedimui visi atitinkami statymai ir išmokos anuliuojami.

Mygtukas	Funkcija
	Spustelėkite, kad pradėtumėte žaidimo rundą. Jei žaidžiate staliniu kompiuteriu, taip pat galite paspausti klaviatūros tarpo klavišą.
	Statymo nuostatų parodymas.
	Automatinio žaidimo nuostatų parodymas.
	Žaidimo taisyklių parodymas.
	Išmokų lentelės parodymas.
	Pristatymo praleidimas.
	Garso įjungimas ar išjungimas.
	Išėjimas iš žaidimo.
	Išėjimas iš tuometinio ekrano.
	Žaidimo rundo informacijos parodymas (atskirame lange).

		Perjungti vibraciją (įj. / išj.).
		Atrakciono (pvz., nemokamų sukimų) pradėjimas.
		Automatinio žaidimo seanso sustabdymas.

Žodynas

Bonus Won	Laimėta „bonus“
Divine Win	Nuostabus laimėjimas
Free Spins	Nemokami sukimai
Loading	Įkeliama
Total Win	Visas laimėjimas