




Spēles noteikumi (2019-5-2)

Piezīme: Frog Grog video slotu spēle tiek dēvēta par Frog Grog vai spēli.

1. Frog Grog ir video slotu spēle ar 5 spolēm un 23 fiksētām laimestu līnijām. Spēlē ir pieejami Wild Frog simbols, Frog Burp, reizinātājs un Mystery spēle. Teorētiskā atdeve spēlētājam ir 96,1%.
2. Spēles raundu sāk ar vadības pogu, un spēle tiek izspēlēta ar atlasīto likmes līmeni.
3. Spēles raunda laikā nav iespējams izmainīt nevienu likmi.
4. Automātiskās spēles laikā tiek automātiski izspēlēts automātiskās spēles lapā izvēlētais spēles raundu skaits.
5. Spēles raunda sākumā katrā pozīcijā tiek nomests jauns simbols. Kamēr ir brīvas pozīcijas, spēles raunds turpinās, aizpildot šīs pozīcijas ar jauniem simboliem.
6. Ja laimestu secība ir no malējās, kreisās uz labo pusi atbilstoši izmaksu tabulas kombinācijām, tiek izmaksāts lielākais laimests uz izmaksu līniju.
7. Visas spēles izmaksu un laimestu kombinācijas tiek izmaksātas atbilstoši izmaksu tabulai un sareizinātas ar pašreizējo reizinātāju.
8. Visi izmaksu līnijas laimestos iekļautie simboli, izņemot oranžo vardi, tie noņemti, atbrīvojot vietu jauniem simboliem.
9. Frog simbols aizstāj jebkuru citu simbolu. Frog simbols uzsāk spēli kā oranža varde.
10. Frog Burp: Pēc visu izmaksu līnijas laimestu atvēršanas oranža varde izspļaus uguni, noņemot visus simbolus vienā un tajā pašā rindā un slejā, un tad pārvērtīsies par zilu vardi.
11. Mystery spēle: Mystery spēle, kas tiek iedarbināta pēc nejaušības principa, kad krītošie simboli ir aizpildījuši visas pieejamās pozīcijas, noņem visus simbolus, izņemot naktstauriņu, puķi un vardi. Par ne vairāk kā 5 noņemtajiem simboliem tiek piešķirti laimesti atbilstoši izmaksu tabulai.
12. Reizinātājs: Reizinātājs palielināsies par vienu vienību ikreiz, kad tiks nomesti jauni simboli. Kad Mystery spēle ir beigusies, katrs Mystery spēles laikā iegūtais laimests palielina reizinātāju par vienu vienību. Reizinātājs palielinās tikai līdz maksimālajam galīgajam reizinātājam.
13. Visi laimesti tiek parādīti un izmaksāti izvēlētajā valūtā.
14. Spēles disfunkcijas gadījumā visas atbilstošās likmes un laimesti tiek anulēti

| Poga | Funkcija |
|--|---|
|  | Klikšķiniet, lai sāktu spēles raundu. Jūs arī varat nospiegt atstarpēšanas taustiņu uz sava datora klaviatūras. |
|  | Rādīt likmju iestatījumus. |
|  | Rādīt automātiskās spēles iestatījumus. |
|  | Rādīt spēles noteikumus. |
|  | Rādīt laimestu tabulu. |
|  | Izlaist prezentāciju. |
|  | Pārslēdz skaņu starp iesl. un izsl. |
|  | Iziet no spēles. |
|  | Iziet no pašreizējā ekrāna. |
|  | Rādīt spēles raunda datus (atsevišķā logā). |
| | |

| | | |
|--|--|---|
|  | | Pārslēgt vibrāciju starp iesl./izsl. |
|  | | Sākt spēles funkciju (piem., bezmaksas griezienus). |
|  | | Apstādināt automātiskās spēles sesiju. |

Vārdnīca

| | |
|-----------|------------------|
| Big Win | Lielais laimests |
| Loading | Ielādē |
| Mega Win | Mega laimests |
| Ultra Win | Ultra laimests |