














## Regras do jogo (2019-5-2)

Nota: A slot de vídeo Frog Grog é indicada como Frog Grog, O Jogo ou Jogo.

1. Frog Grog é uma slot de vídeo com 5 rolos e 23 linhas de pagamento fixas. O jogo apresenta o Sapo Wild, o Arroto do Sapo, o Multiplicador e um Jogo Mistério. Teoricamente, o retorno por jogador é de 96,1%.
2. Uma ronda de jogo é iniciada com o botão de ação e joga o jogo com o nível de aposta selecionado.
3. Não podem ser alteradas apostas durante uma ronda.
4. O jogo automático automatiza o jogo durante o número de rondas selecionadas na página de jogo automático.
5. No início de uma ronda, cai um novo símbolo em cada posição. Desde que hajam posições livres, a ronda continua a deixar cair novos símbolos.
6. O prémio mais elevado por linha de prémio é pago, caso esteja em sequência do lado mais à esquerda até à direita em combinações de acordo com a tabela de prémios.
7. Todos os prémios e combinações com prémio são pagos de acordo com a tabela de prémios, multiplicados pelo multiplicador atual.
8. Todos os símbolos, exceto o Sapo laranja, incluídos nos prémios da linha, são removidos dando espaço para novos símbolos.
9. O símbolo Sapo substitui qualquer outro símbolo. Um símbolo Sapo entra em jogo como um sapo laranja.
10. Arroto do Sapo: Depois de apresentar todos os prémios de linha, um sapo laranja arrota fogo, removendo todos os símbolos da mesma fila e coluna, e transformando-se depois num sapo azul.
11. Jogo Mistério: Ativado aleatoriamente quando nenhuma posição de símbolos consiga ser libertada após a queda de novos símbolos, o Jogo Mistério remove todos os símbolos exceto a Mariposa, a Flor e o Sapo. Os símbolos removidos recebem prémios de acordo com a tabela até um número de símbolos de 5.
12. Multiplicador: O Multiplicador irá aumentar um passo de cada vez que surgirem novos símbolos. Depois de o Jogo Mistério terminar, o Multiplicador aumenta um passo por cada vitória durante o Jogo Mistério. O multiplicador não aumenta para além do passo de multiplicador final.
13. Todos os prémios são apresentados e pagos na moeda selecionada.
14. Na eventualidade de avaria do jogo, todas as apostas e prémios afetados são considerados anulados.

Botão	Função
	Clique para iniciar uma ronda de jogo. No ambiente de trabalho pode também carregar na barra de espaço do seu teclado.
	Mostrar definições de aposta.
	Mostrar definições de jogo automático.
	Mostrar regras do jogo.
	Mostrar tabela de pagamentos.
	Saltar apresentação.
	Liga e desliga o som.
	Sair do jogo.
	Sair do ecrã atual.
	Mostrar detalhes da ronda de jogo (janela nova).

		Alternar vibração - lig./desl.
		Iniciar funcionalidade (ex.: Free Spins).
		Parar sessão de jogo automático.

# Dicionário

Big Win	Prémio Grande
Loading	A carregar
Mega Win	Mega Prémio
Ultra Win	Prémio Ultra