










## **Spielregeln (2019-5-2)**

Hinweis: Der Videospielautomat „Frog Grog“ wird als „Frog Grog“, „das Spiel“ oder „Spiel“ bezeichnet.

1. Frog Grog ist ein Videospielautomat mit 5 Rollen und 23 festen Gewinnlinien. Das Spiel enthält Joker-Frösche, Quaken, Multiplikatoren und ein Mystery-Spiel. Der theoretische Gewinn für den Spieler beträgt 96,1 %.
2. Eine Spielrunde wird mit der Aktionstaste gestartet und das Spiel wird mit der ausgewählten Einsatzstufe gespielt.
3. Einsätze können in einer Spielrunde nicht geändert werden.
4. Autoplay spielt das Spiel automatisch für die Anzahl der auf der Autoplay-Seite ausgewählten Spielrunden.
5. Zu Beginn einer Spielrunde fällt ein neues Symbol auf jede Position. Solange freie Positionen vorhanden sind, wird die Spielrunde fortgesetzt, indem neue Symbole auf die Positionen fallen.
6. Der höchste Gewinn pro Gewinnlinie wird ausgezahlt, wenn er in Folge von ganz links nach rechts und in einer Kombination gemäß der Auszahlungstabelle steht.
7. Alle Spielauszahlungen und Gewinnkombinationen werden entsprechend der Auszahlungstabelle gezahlt und mit dem aktuellen Multiplikator multipliziert.
8. Alle Symbole, außer dem orangefarbenen Frosch, die Teil von Liniengewinnen sind, werden entfernt, um Raum für neue Symbole zu schaffen.
9. Das Froschsymbol ersetzt alle anderen Symbole. Ein Froschsymbol kommt als orangefarbener Frosch ins Spiel.
10. Quaken: Nach der Darstellung aller Liniengewinne, quakt ein orangefarbener Frosch Feuer und entfernt so alle Symbole auf der gleichen Reihe und in der gleichen Spalte. Anschließend wird er zu einem blauen Frosch.
11. Mystery-Spiel: Das Mystery-Spiel wird zufällig ausgelöst, wenn keine Symbolposition nach dem Herabfallen von neuen Symbolen freigemacht werden kann. Das Mystery-Spiel entfernt alle Symbole außer Motten, Blumen und den Frosch. Entfernte Symbole vergeben Gewinne gemäß der Auszahlungstabelle bis zu einer Symbolanzahl von 5.
12. Multiplikator: Der Multiplikator erhöht sich jedes Mal um eine Stufe, wenn neue Symbole herabfallen. Nach Ende des Mystery-Spiels erhöht sich der Multiplikator um eine Stufe für jeden Gewinn während des Mystery-Spiels. Der Multiplikator erhöht sich nach Erreichen der finalen Stufe nicht weiter.
13. Alle Gewinne werden in der gewählten Währung angezeigt und ausbezahlt.
14. Im Falle einer Fehlfunktion des Spiels sind alle betroffenen Einsätze und Gewinne ungültig.

Schaltfläche	Funktion
	Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um eine Spielrunde zu starten. Auf dem Desktop können Sie außerdem die Leertaste Ihrer Tastatur betätigen.
	Zeigt Einsatzeinstellungen an.
	Zeigt Autoplay-Einstellungen an.
	Zeigt die Spielregeln an.
	Zeigt die Auszahlungstabelle an.
	Überspringt die Präsentation.
	Schaltet den Ton ein und aus.
	Beendet das Spiel.
	Schließt das aktuelle Fenster.
	Zeigt die Spielrundendetails an (separates Fenster).

		Vibrationsschalter an/aus
		Startet eine Funktion (z. B. Freispiele).
		Stoppt eine Autoplay-Sitzung.

# Wörterbuch

Big Win	Großer Gewinn
Loading	Wird geladen
Mega Win	Mega-Gewinn
Ultra Win	Ultragewinn