

Mängureeglid (2019-5-28)

Märkus. Videomänguautomaati Arcader nimetatakse edaspidi Arcader'i mänguks või mänguks.

1. Arcader on 5 rulliku ja 15 fikseeritud mängureaga videomänguautomaat. Mängus on kasutusel asendussümbolid, laiendajad, saladusemäng ja tasuta keerutustega boonusmäng. Mängija teoreetiline tasuvus on 96,1%.
2. Mänguvooru alustatakse tegevusenupuga, misjärel mängitakse mäng valitud panusetasemega.
3. Mänguvooru ajal panuseid muuta ei saa.
4. Automaatmängu puhul mängitakse automaatmängu lehel valitud arv mänguvoore automaatselt.
5. Laiendaja täidab kogu rulliku, kuhu ta ilmub, sümbolitega, mis annavad parima võimaliku võiduliini.
6. Boonussümbol on hajussümbol, mis võib ilmuda suvalisele rullikule ja käivitab tasuta keerutustega boonusmängu, kui võidetakse 3 või enam boonussümbolit. Tasuta keerutuste arv sõltub võidutabelist ja nii palju kui on boonussümboleid, annab see vastavalt võidutabelile kordajaid. Iga tasuta keerutusega boonusmängu ajal võib kolmele keskmisele rullikule ilmuda uus klepssümbol. Klepssümbolid klepuvad oma kohale kogu boonusmängu ajaks.
7. Saladusesümbol on hajussümbol, mis võib ilmuda suvalisele rullikule. Kui ilmub 3 või enam saladusesümbolit, käivitab see saladusevõitudega saladusemängu. Sõltuvalt sellest, kui palju saladusesümboleid on ilmunud, annab see vastavalt võidutabelile teatava kordaja. Saladusemäng lõpeb, kui on saadud tühi koht või kui kõik saladusevõidud on saadud.
8. Asendus- ja klepssümbolid asendavad kõiki teisi sümboleid peale laiendajate ning saladuse- ja boonussümbolite.
9. Kõik mängu väljaksed ja võidukombinatsioonid makstakse välja vastavalt võidutabelile.
10. Mängurea kohta makstakse välja (vastavalt võidutabelile) ainult suurim võidukombinatsioon, kui selle sümbolid on järjest vasakpoolseimast rullikust paremale.
11. Kõik mänguvooru mänguridade võidud liidetakse kokku ja see summa kuvatakse mänguvooru lõpus.
12. Kõik võidud kuvatakse ja makstakse välja valitud valuutas.
13. Boonus- ja saladusemäng toimub panusega, mis oli aktiivne selle käivitanud keerutuse ajal.
14. Mängu rikke korral loetakse kõik sellega seotud panused ja võidud kehtetuks.

Nupp

Funktsioon



Klikkige, et mängukorda alustada. Arvutil võite vajutada ka klaviatuuri tühikuklahvi.



Kuva panustamise valikud.



Kuva automaatmängu valikud.



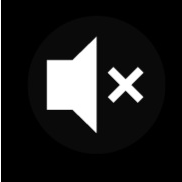
Kuva mängureeglid.



Kuva maksetabel.



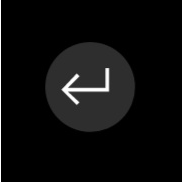
Keri tutvustus edasi.



Lülitab heli sisse ja välja.






Välju mängust.



Välju sellelt ekraanilt.



Kuva mängukorra andmed (eraldi aknas).

		Nupu vibratsioon sisse/välja.
		Stardiboonus (nt tasuta spinnid).
		Peata automaatmäng.

Sõnaraamat

ALL WINS X2	KÕIK VÕIDUD X2
All Wins x3	Kõik võidud x3
All wins x6	Kõik võidud x6
ALL WINS X9	KÕIK VÕIDUD X9
Big Win	Suur võit
Big	Suur
Loading	Laadimine
Mega Win	Megavõit
Take your pick	Tehke valik
Ultra Win	Ultravõit
Welcome back	Tere tulemast tagasi
Win	Võit