














Žaidimo taisyklės (2019-5-28)

Pastaba: lošimo automato žaidimas „Arcader“ toliau vadinamas „Arcader“ arba „žaidimu“.

1. „Arcader“ – tai lošimo automato žaidimas su 5 būgnais ir 15 fiksuotų išmokų eilių. Šiame žaidime yra pakaitiniai simboliai, išsiplečiantys simboliai, paslapties žaidimas ir premijinis žaidimas su nemokamais sukimais. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,1%.
2. Žaidimo raundas pradedamas veiksmo mygtuku. Žaidžiama taikant pasirinktą statymo lygį.
3. Žaidimo raundo metu statymų keisti negalima.
4. Jei pasirenkama žaisti automatiškai, automatinio žaidimo puslapyje nustatytas raundų skaičius sužaidžiamas automatiškai.
5. Būgne, kuriame pasirodo, išsiplečiantys simboliai išsiplečia ir pripildo jį simboliais, atitinkančiais geriausią išmokos eilę.
6. Premijos simbolis – tai išsklaidytas simbolis, kuris gali pasirodyti bet kurioje būgno vietoje. Jei gaunami 3 arba daugiau premijos simbolių, skiriamas premijinis žaidimas su nemokamais sukimais. Laimėtų nemokamų sukimų kiekis priklauso nuo išmokų lentelės. O nuo gautų premijos simbolių priklauso tam tikras daugiklis, irgi nustatomas pagal išmokų lentelę. Kiekvienas premijinis žaidimas suteikia galimybę trijuose viduriniuose būgnuose laimėti naują užsifiksuojantį pakaitos simbolį. Užsifiksuojantys pakaitiniai simboliai lieka užfiksuoti per visą premijinį žaidimą.
7. Paslapties simbolis – tai išsklaidytas simbolis, kuris gali pasirodyti bet kuriame būgne. Jei gaunami 3 arba daugiau paslapties simbolių, skiriamas paslapties žaidimas su paslaptiniais prizais. Priklausomai nuo to, kiek paslapties simbolių gaunama, pagal išmokų lentelę skiriamas tam tikras daugiklis. Paslapties žaidimas baigiasi arba pasirinkus tuščią poziciją, arba surinkus visus paslaptinguosius prizus.
8. Pakaitiniai simboliai ir užsifiksuojantys pakaitiniai simboliai gali pakeisti bet kuriuos simbolius, išskyrus išsiplečiančius, paslapties ir premijos simbolius.
9. Visos žaidimo išmokos ir laimėjimai už derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
10. Jei išmokų eilėje nuo kairiausiojo simbolio į dešinę yra keli laimingi deriniai, išmokama tik didžiausia išmoka.
11. Visi per žaidimo raundą gauti laimėjimai sudedami ir pateikiami žaidimo raundo pabaigoje.
12. Visi laimėjimai nurodomi ir išmokami pasirinkta valiuta.
13. Premijinio ir paslapties žaidimų metu galioja tas pats statymas, kuris buvo pasirinktas premijinio ar paslapties žaidimo suaktyvinimo momentu.
14. Įvykus žaidimo gedimui visi atitinkami statymai ir išmokos anuliuojami.

Mygtukas	Funkcija
	Spustelėkite, kad pradėtumėte žaidimo rundą. Jei žaidžiate staliniu kompiuteriu, taip pat galite paspausti klaviatūros tarpo klavišą.
	Statymo nuostatų parodymas.
	Automatinio žaidimo nuostatų parodymas.
	Žaidimo taisyklių parodymas.
	Išmokų lentelės parodymas.
	Pristatymo praleidimas.
	Garso įjungimas ar išjungimas.
	Išėjimas iš žaidimo.
	Išėjimas iš tuometinio ekrano.
	Žaidimo raundo informacijos parodymas (atskirame lange).

		Perjungti vibraciją (įj. / išj.).
		Atrakciono (pvz., nemokamų sukimų) pradėjimas.
		Automatinio žaidimo seanso sustabdymas.

Žodynas

ALL WINS X2	VISI LAIMĖJIMAI X2
All Wins x3	Visi laimėjimai x3
All wins x6	Visi laimėjimai x6
ALL WINS X9	VISI LAIMĖJIMAI X9
Big Win	Didelis laimėjimas
Big	Didelis
Loading	Įkeliamas
Mega Win	Mega laimėjimas
Take your pick	Išsirinkite
Ultra Win	Ultra laimėjimas
Welcome back	Sveiki sugrįžę
Win	Laimėjimas