













## Spelregels (2019-5-28)

Opmerking: Het Arcader-videospel wordt Arcader, het spel of spel genoemd.

1. Arcader is een videospel met 5 rollen en 15 vaste betaallijnen. Het spel bevat jokers, expanderende jokers, een mystery-spel en een bonusspel met gratis spins. De theoretische opbrengst voor de speler is 96,1%.
2. Een spelronde wordt gestart met de actieknop en wordt gespeeld met het geselecteerde inzetniveau.
3. Inzetten kunnen niet worden gewijzigd tijdens de spelronde.
4. Automatisch spelen speelt het spel automatisch gedurende het aantal spelrondes dat is geselecteerd op de pagina voor automatisch spelen.
5. Expanderende jokers vouwen de rol waarop het verschijnt uit en vult het met symbolen die de best mogelijke betaallijn vormen.
6. Het bonussymbool is een verspreid symbool dat op alle rollen kan verschijnen en kent het bonusspel toe met gratis spins als er 3 of meer bonussymbolen zijn gewonnen. Het aantal gewonnen gratis spins hangt af van de prijzentabel en het aantal gewonnen bonussymbolen kent een bepaalde vermenigvuldiger toe overeenkomstig met de prijzentabel. Iedere gratis spin in een bonusspel geeft kans op een nieuwe plakkende joker op de drie middelste rollen. De plakkende jokers blijven plakken tijdens het bonusspel.
7. Het mystery-symbool is een verspreid symbool dat op alle rollen kan verschijnen en kent het mystery-spel toe met mystery-prijzen als er 3 of meer mystery-symbolen zijn gewonnen. Het aantal gewonnen mystery-symbolen kent een bepaalde vermenigvuldiger toe overeenkomstig met de prijzentabel. Het mystery-spel eindigt wanneer een leeg veld wordt geselecteerd of wanneer alle mystery-prijzen zijn geselecteerd.
8. Jokers en plakkende jokers vervangen alle overige symbolen behalve expanderende jokers, mystery-symbolen en bonussymbolen.
9. Alle uitbetalingen en winnende combinaties van het spel worden uitbetaald overeenkomstig met de prijzentabel.
10. Alleen de hoogste prijs per betaallijn wordt uitbetaald, wanneer een reeks wordt gevormd van uiterst links naar rechts in combinaties overeenkomstig met de prijzentabel.
11. Alle prijzen op betaallijnen tijdens een spelronde worden toegevoegd en getoond aan het einde van de spelronde.
12. Alle prijzen worden getoond en uitbetaald in de geselecteerde muntsoort.
13. Het bonusspel en het mystery-spel worden gespeeld met dezelfde inzet als de spin die het bonusspel of het mystery-spel heeft geactiveerd.
14. Wanneer er een storing optreedt in een spel, komen alle inzetten en prijzen te vervallen.

Knop	Functie
	Klik om een spelronde te starten. Bij een pc kun je ook op de spatiebalk van je toetsenbord drukken.
	De inzetinstellingen weergeven.
	De instellingen voor automatisch spelen weergeven.
	Spelregels weergeven.
	Betaaltabel weergeven.
	Presentatie overslaan.
	Geluid in- en uitschakelen.
	Spel afsluiten.
	Huidige scherm afsluiten.
	Spelrondegegevens weergeven (apart venster).

		Trilling wisselen aan/uit.
<div>FREE SPINS</div> <div>10</div> 		Functie starten (bijvoorbeeld gratis spins).
<div>25</div> 		Automatische speelsessie stoppen.

# Woordenboek

ALL WINS X2	ALLE WINSTEN X2
All Wins x3	Alle winsten x3
All wins x6	Alle winsten x6
ALL WINS X9	ALLE WINSTEN X9
Big Win	Grote winst
Big	Groot
Loading	Laden
Mega Win	Megawinst
Take your pick	Maak je keuze
Ultra Win	Ultrawinst
Welcome back	Welkom terug
Win	Winst