











## Játékszabályok (2019-5-28)

Megjegyzés: Az Arcader videójátékra Arcader, A játék vagy Játék néven hivatkozunk.

1. Az Arcader egy 5 tárcsából és 15 rögzített nyerővonalból álló videójáték. A játékban wild jelek, bővítők, mystery játék, valamint ingyenes pörgetésekkel járó bónuszjáték szerepel. A játékos elméleti nyeresége 96,1%.
2. A játékkör a műveleti gombbal indítható el, és a játékot a kiválasztott tétszinten játssza.
3. A tétek a játékkör során nem módosíthatók.
4. Az automatikus játék a játékot automatikusan lejátssza az automatikus játék oldalán megadott számban.
5. A bővítő a legjobb nyerő kombinációt eredményező szimbólumot terjeszti ki arra a tárcsára, amelyen megjelenik.
6. A bónuszsimbólum egy olyan scatter jel, amely bármely tárcsán megjelenhet és 3 vagy több bónuszsimbólum nyereménye esetén bónusz játékot nyer ingyenes pörgetésekkel. A megnyert ingyenes pörgetések száma a kifizetési táblázattól függ, és a megnyert bónusz szimbólumoktól függően a kifizetési táblázatban megadott szorzót nyeri. Minden bónuszjáték ingyenes pörgetés egy új sticky wild jelet nyer a három központi tárcsán. A sticky wild a bónusz játék során sticky jel marad.
7. A mystery szimbólum egy olyan scatter jel, amely bármely tárcsán megjelenhet és 3 vagy több mystery szimbólum nyereménye esetén mystery játékot nyer. A megnyert mystery szimbólumok a kifizetési táblázat szerinti szorzót nyernek. A mystery játék egy üres hely kiválasztásával vagy összes mystery nyeremény begyűjtése után ér véget.
8. A Wild és sticky wild jelek minden más jelet helyettesítenek, kivéve a bővítőket, a mystery és bónusz szimbólumokat.
9. Az összes játék kifizetési és nyerő kombinációt a kifizetési táblázat szerint fizetjük ki.
10. A balról jobbra induló sorozatban a kifizetési táblázat kombinációi szerint tétsoronként csak a legmagasabb nyeremény fizet.
11. A játékkör összes tétsor nyereményét összegyűjti, és a játékkör végén megjeleníti.
12. Az összes nyereményt a kiválasztott pénznemben jeleníti meg, és fizeti ki.
13. A bónusz és mystery játékot ugyanazzal a téttel játssza, mint azt a pörgetést, amely a bónusz vagy mystery játékot elindította.
14. A játék hibás működése esetén az összes érintett tét és kifizetés érvénytelennek minősül.

Gomb	Funkció
	Egy játékkör indításához kattints. Az asztalon lenyomhatod a billentyűzet szóköz gombját.
	Fogadási beállítások megjelenítése.
	Automatikus beállítások megjelenítése.
	Játékszabályok megjelenítése.
	Kifizetési táblázat megjelenítése.
	Prezentáció átugrása.
	A hangot ki- és be kapcsolja.
	Kilépés a játékból.
	Kilépés az aktuális képernyőből.
	Játékkör részletek megjelenítése (külön ablakban).

		Rezgés be/ki váltása.
		Funkció indítása (pl. Free Spins).
		Automatikus játék leállítása.

# Szótár

ALL WINS X2	MINDEN NYEREMÉNY X2
All Wins x3	Minden nyeremény 3x
All wins x6	Minden nyeremény x6
ALL WINS X9	MINDEN NYEREMÉNY X9
Big Win	Nagy nyeremény
Big	Nagy
Loading	Töltés
Mega Win	Mega nyeremény
Take your pick	Válasszon
Ultra Win	Ultra nyeremény
Welcome back	Ismételten üdvözljük
Win	Nyeremény