

Märkus: Yeti videomänguautomaati nimetatakse ka nimedega Yeti või Mäng.

1. Yeti on 5 rulliku ja 11 fikseeritud mängureaga videomänguautomaat. Mängul on asendussümbolid, Wild Attack keerutused ja kleepuvate asendussümbolitega boonasmäng. Mängija teoreetiline tasuvus on 96,1%.

2. Mänguvooru alustatakse tegevusnupuga, misjärel mängitakse mäng valitud panusetasemega.

3. Mänguvooru ajal panuseid muuta ei saa.

4. Automaatmängu puhul mängitakse automaatmängu lehel valitud arv mänguvoore automaatselt.

5. Kõik mängu väljamaksed ja võidukombinatsioonid makstakse välja vastavalt võidutabelile.

6. Kõik mänguvooru mänguliinide võidud liidetakse kokku ja nende summa kuvatakse mänguvooru lõpus.

7. Kõik võidud kuvatakse ja makstakse välja valitud valuutas.

8. Mängurea kohta makstakse välja (vastavalt võidutabelile) ainult pikim võidukombinatsioon, kui selle sümbolid on järjest vasakpoolseimast rullikust paremale.

9. 2 hajusat käivitavad kas 1–3 kleepuva asendussümbol:iga erimängu Wild Attack või 10-st lisakeerutusest koosneva Bonus-mängu.

10. Wild Attack'i ajal lukustatakse kõik asendussümbolid, mis ei kuulu võitvasse ritta, oma kohale ja rullikute uuesti keerutamise ajal asetuvad rullikutele juhuslikele kohtadele täiendavad 1–3 asendussümbolit. Wild Attack'i loetakse mänguvooru osaks.

11. Kleepuv asendussümbol on asendussümbol, mis ilmub ainult Wild Attack'i või Bonus-mängu ajal. See jääb oma kohale lukustatuks kuni mänguvooru lõpuni või kuni ta on saanud võitva mängurea osaks.

12. Wild-sümbolid asendavad kõiki sümboleid peale scatter-sümboleid.

13. 3 või enama hajusat sümbolit käivitavad lisakeerutustest koosneva boonasmängu.

14. Bonus-mängus kogutakse boonussümboleid Wild Attack-möödiku täitmiseks ja annavad vastavalt võidutabelile täiendavaid lisakeerutusi ja kleepuvaid asendussümboleid.

15. Boonasmängu ajal lukustatakse kõik võiduritta mitte kuuluvad asendussümbolid boonasmängu lõpuni või kuni võiduritta sattumiseni oma kohtadele.

16. Bonus-mängu mängitakse sama panusega kui keerutust, mis boonasmängu aktiveeris. Boonasmäng kuulub samasse mänguvooru nagu keerutus, mis selle käivitas.

17. Mängu rikke korral loetaks kõik sellega seotud panused ja võidud kehtetuks.