

Piezīme: "Yeti" video slotu spēle tiek dēvēta par "Yeti" vai spēli.

1. "Yeti" ir video slotu spēle ar 5 spolēm un 11 fiksētām izmaksu līnijām. Spēlē ir pieejami Wild simboli, Wild Attack griezieni un bonusa spēle ar Sticky Wild simboliem. Teorētiskā atdeve spēlētājam ir 96,1%.
2. Spēles raundu sāk ar vadības pogu, un spēle tiek izspēlēta ar atlasīto likmes līmeni.
3. Spēles raunda laikā nav iespējams izmainīt nevienu likmi.
4. Automātiskās spēles laikā tiek automātiski izspēlēti automātiskās spēles lapā izvēlētais spēles raundu skaits.
5. Visas spēles izmaksu un laimestu kombinācijas tiek izmaksātas atbilstoši izmaksu tabulai.
6. Visi izmaksu līnijas laimesti attiecīgajā spēles raundā tiek saskaitīti un parādīti spēles raunda beigās.
7. Visi laimesti tiek parādīti un izmaksāti izvēlētajā valūtā.
8. Ja laimestu secība ir no malējās, kreisās uz labo pusi atbilstoši izmaksu tabulas kombinācijām, tiek izmaksāts tikai garākās izmaksu līnijas laimests.
9. 2 izkaisītie simboli iedarbina vai nu Wild Attack funkciju ar 1-3 Sticky Wild simboliem vai bonusa spēli ar 10 bezmaksas griezieniem.
10. Wild Attack funkcijas laikā jebkurš Wild simbols, kas neiekļūst laimējušā izmaksu līnijā, tiks fiksēts savā pozīcijā, un uz spolēm pēc nejaušības principa tiks izvietoti 1-3 Wild papildsimboli, līdz spoles atsāks griezties. Wild Attack funkcija tiek uzskatīta par spēles raunda daļu.
11. Sticky Wild simbols ir Wild simbols, kas parādās tikai Wild Attack un bonusa spēles laikā. Tas tiek fiksēts savā pozīcijā līdz spēles raunda beigām, vai līdz tas iekļūst laimējušā izmaksu līnijā.
12. Simboli Wild aizstāj jebkuru citu simbolu, izņemot simbolu Scatter.
13. 3 vai vairāk izkaisītie simboli iedarbina bonusa spēli ar bezmaksas griezieniem.
14. Bonusa spēlē tiek krāti bonusa simboli, lai aizpildītu Wild Attack skaitītāju, un tie piešķir bezmaksas papildgriezienus un Sticky Wild simbolus atbilstoši izmaksu tabulai.
15. Bonusa spēlē jebkurš Wild simbols, kas neiekļūst laimējušā izmaksu līnijā, tiek fiksēts savā pozīcijā līdz bonusa spēles beigām, vai līdz tas iekļūst laimējušā izmaksu līnijā.
16. Bonusa spēle tiek izspēlēta ar tādu pašu likmi kā griezienā, kas iedarbināja bonusa spēli. Bonusa spēle un to iedarbinājušais grieziens ir viena un tā paša raunda elementi.

17. Spēles darbības traucējumu gadījumā visas ietekmētās likmes un laimesti tiek anulēti.