

Remarque : La machine à sous vidéo Yeti est désignée par les termes Yeti, Le Jeu ou Jeu.

1. Yeti est une machine à sous vidéo à 5 rouleaux et 11 lignes de paiement fixes. Le jeu comporte des Wilds, des lancers Wild Attack et une Partie Bonus avec des Sticky Wilds. Le rendement théorique pour le joueur est de 96,1 %.
2. Une partie commence par une pression du bouton d'action. Le jeu est alors activé au niveau de mise choisi.
3. Aucune mise ne peut être modifiée en cours de partie.
4. Le jeu automatique joue le jeu automatiquement pendant le nombre de parties sélectionnées dans la page de jeu automatique.
5. Tous les paiements du jeu et combinaisons gagnantes sont versés conformément au tableau des gains.
6. Tous les gains de lignes de paiement d'une partie sont additionnés et présentés à la fin de la partie.
7. Tous les gains sont présentés et payés dans la devise choisie.
8. Seule la ligne de paiement la plus longue est payée. Les combinaisons doivent être affichées dans l'ordre de l'extrême gauche à la droite, et être conformes au tableau des gains.
9. 2 Scatters déclenchent soit la fonction Wild Attack avec de 1 à 3 symboles Sticky Wild ou la Partie Bonus qui comprend 10 lancers gratuits.
10. Pendant Wild Attack, tout symbole Wild qui ne fait pas partie d'une ligne de paiement gagnante sera bloqué en place et de 1 à 3 symboles Wilds seront placés aléatoirement sur les rouleaux alors que les rouleaux seront lancés de nouveau. Une Wild Attack est considérée comme faisant partie de la manche.
11. Le symbole Sticky Wild est un symbole Wild qui n'apparaît que lors de Wild Attack et d'une Partie Bonus. Il reste en place pour le restant de la manche, ou jusqu'à ce qu'il fasse partie d'une ligne de paiement gagnante.
12. Le symbole wild remplace tous les symboles sauf le symbole scatter.
13. 3 symboles scatter ou plus déclenchent la partie bonus, qui est constituée de tours gratuits.
14. Lors de la Partie Bonus, les symboles bonus sont récupérés pour remplir le compteur Wild Attack et attribuent des lancers gratuits supplémentaires et des Sticky Wilds conformément au tableau des gains.

15. Pendant une partie bonus, tout symbole Wild qui ne fait pas partie d'une ligne de paiement gagnante restera en place pour le restant de la partie bonus ou jusqu'à ce qu'il fasse partie d'une ligne de paiement gagnante.

16. Le jeu bonus est joué avec la même mise que le tour qui a déclenché le jeu bonus. Le jeu bonus fait partie de la même partie que le lancer qui l'a déclenché.

17. En cas de dysfonctionnement du jeu, tous les paiements et toutes les mises affectés sont annulés.