

Spilleregler (2020-3-23)

Merk: «Beat the Beast: Mighty Sphinx»-videoautomaten omtales som Mighty Sphinx eller spillet.

1. Mighty Sphinx er en videoautomat med 5 hjul og 9 innsatslinjer. Spillet har en Mysterim-funksjon og et bonusspill med gratisspinn, reaktiveringer og jokeroppgraderinger. Den teoretiske tilbakebetalingen til spilleren er 96,14 %.
 2. En spillrunde startes med action-knappen, noe som spiller spillet med det valgte innsatsnivået.
 3. Ingen spill kan endres under en spillrunde.
 4. Autospill spiller spillet automatisk det antall spinnrunder valgt på autospillsiden.
 5. Alle utbetalinger og gevinstkombinasjoner betales ut i henhold til utbetalingstabellen.
 6. Kun den høyeste gevinsten på hver innsatslinje betales ut, hvis kombinasjonene er etterfølgende fra venstre til høyre i henhold til utbetalingstabellen.
- Scatter-gevinster aktiveres av 3 eller flere scatter-symboler hvor som helst på hjulene, og gir kun gevinst for det høyeste antallet scattere.
7. Alle gevinster fra innsatslinjer og scattere under en spillrunde legges til og presenteres ved slutten av spillrunden.
 8. Alle gevinster presenteres og betales ut i den valgte valutaen.
 9. Slinksemlen-symboler er en scatter og et jokersymbol, og det erstatter alle andre symboler i hovedspillet og bonusspillet. Slinksemlen-symboler kan generere både gevinster fra scatter og innsatslinje, i henhold til utbetalingstabell.
 10. Mysterium-funksjon: I hovedspillet er det mulig for 1, 2 eller 3 slinksemlen-symboler å tilfeldig plasseres på hjulene ved starten av hvert spinn.
 11. 3 eller flere slinksemlen-symboler aktiverer bonusspillet, som består av 10 gratisspinn.
 12. Ved starten av hvert bonusspinn vil 1, 2 eller 3 slinksemlen-symboler plasseres på hjulene.
 13. I bonusspillet vil 3 eller flere slinksemlen-symboler gi 5 ekstra gratisspinn.
 14. Jokeroppgradering: Hvis bonusspillet aktiveres på nytt, vil ett av de fire symbolene med mellomstor gevinst (fra laveste til høyeste verdi) gjøres om til et jokersymbol resten av bonusspillet.
- Som en referanse, er symbolene med mellomstor gevinst Khopeshs sverd, ankhen, skarabaen og slinksstatuen.
- Oppgradert joker-symboler erstatter alle symboler som gir vanlig gevinst i bonusspillet.
15. Bonusspillet spilles med samme innsats som spinn som aktiverte bonusspillet.
 16. Dersom det skulle oppstå en feil med spillet, vil alle påvirkede innsatser og gevinster være ugyldige.
 17. Den maksimale totalinnsatsmultiplikatoren for én spillrunde er 4444. Hvis denne grensen nås, vil spillrunden avsluttes og ingen gevinster over denne summen vil utbetales.

Knapp	Funksjon
	Trykk for å begynne en spillrunde. Om du bruker stasjonær PC, kan du også trykke på mellomromstasten på tastaturet ditt. Dette er handlingsknappen.
	Viser innstillinger for autospill.
	Viser innstillinger for autospill.
	Vis spilleregler.
	Vis utbetalingstabell.
	Hopp over presentasjon.
	Slår lyden av eller på.
	Gå ut av spill.
	Gå ut av gjeldende skjermbilde.
	Vis detaljer for spillerunde (separat vindu).
	Skifte vibrering på/av.

<div>FREE SPINS</div> <div>10</div> <div></div>		Start funksjon (f.eks. gratisspinn).
<div>25</div> <div></div>		Stopp autospillrunde.

Ordbok

Bonus Game	Bonusspill
COMING SOON	KOMMER SNART
Free Spins	Gratisspinn
Loading	Laster inn
Main Game	Hovedspill
OUT NOW	UTE NÅ
Total Win	Totalgevinst
UP NEXT	NESTE