

## Pravila igre (2020-3-23)

Napomena: Videoautomat „Beat the Beast: Mighty Sphinx“ naziva se još „Mighty Sphinx“, „igra Mighty Sphinx“ ili samo „igra“.

1. Mighty Sphinx je videoautomat s 5 rola i 9 linija za kladjenje. Igra sadrži tajnu bonus značajku Mystery Feature i bonus igru s besplatnim vrtnjama, ponovnim aktiviranjima i unaprijeđenjima običnih simbola na Wild simbole. Teoretski prosječni povrat u igri je 96,14 %.

2. Runda igre započinje pritiskom akcijskog gumba, a igra se uz odabranu razinu uloga.

3. Za vrijeme runde ne možete mijenjati uloge.

4. Odabirom automatske igre, određeni broj rundi, odabran na stranici za automatsku igru, odvija se automatski.

5. Sve se isplate i dobitne kombinacije u igri obračunavaju prema isplatnoj tablici.

6. Isplaćuje se samo najveći dobitak po dobitnoj liniji, ako je u nizu od prve lijeve role nadesno i u kombinacijama u skladu s isplatnom tablicom.

Isplate Scatter simbola aktiviraju 3 ili više scatter simbola na bilo kom mjestu na rolama i isplaćuje samo najviši iznos scatter simbola.

7. Svi linijski i Scatter dobitci za vrijeme runde zbrajaju se i prikazuju na kraju runde.

8. Svi dobitci se prikazuju i isplaćuju u odabranoj valuti.

9. Simbol amblema sfinge istovremeno je Scatter (aktivirajući) i Wild (zamjenski) simbol te može zamijeniti/predstavljati sve ostale simbole u glavnoj igri i bonus igri. Simbol amblema sfinge može generirati Scatter dobitke i linijske dobitke, u skladu s isplatnom tablicom.

10. Mystery Feature: u glavnoj igri moguće je da se 1, 2 ili 3 simbola amblema sfinge nasumice stave na role na početku svake vrtnje.

11. 3 ili više simbola amblema sfinge aktivirat će bonus igru koja se sastoji od 10 besplatnih vrtnji.

12. Na početku svake vrtnje u bonus igri, 1, 2 ili 3 simbola amblema sfinge stavit će se na role.

13. U bonus igri, 3 ili više simbola amblema sfinge aktivirat će 5 dodatnih besplatnih vrtnji.

14. Unaprijeđenje na Wild: Ako se bonus igra ponovno aktivira, jedan od četiri simbola srednje vrijednosti (ako računamo od najmanje do najveće vrijednosti) pretvorit će se u Wild simbol i takav ostati do kraja bonus igre.

Simboli srednje vrijednosti su khopeshki mač, ankh, skarabej i kip sfinge.



Unaprijeđeni Wild simbol zamjenjuje svaki simbol koji isplaćuje niski, srednji ili visoki iznos u bonus igri.

15. Bonus igra koristi istu razinu uloga kao u vrtnji koja je aktivirala bonus igru.

16. U slučaju pogreške u igri, svi povezani ulozi i isplate poništavaju se.

17. Maksimalni množitelj ukupnog uloga u jednoj rundi igre je 4444. Ako je dostignuto ovo ograničenje rundi, igra će se završiti i dodatni dobitci se neće isplaćivati.

Gumb	Funkcija	
		Kliknite za početak runde. Na stolnom ili prijenosnom računalu možete pritisnuti i razmaknicu. Ovo je gumb za izvršavanje radnje.
		Prikaži postavke uloga.
		Prikaži postavke autoigre.
		Prikaži pravila igre.
		Prikaži isplatnu tablicu.
		Preskoči uvod.
		Uključuje/isključuje zvuk.
		Izađi iz igre.
		Izađi iz prikaza.
		Prikaži pojedinosti runde (u zasebnom prozoru).
		Vibracija uklj./isklj.

<div>FREE SPINS</div> <div>10</div> <div></div>		Počni bonus igru (npr. besplatne vrtnje).
<div>25</div> <div></div>		Zaustavi autoigru.

# Rječnik

Bonus Game	Bonus igra
COMING SOON	DOLAZI USKORO
Free Spins	Besplatne vrtnje
Loading	Učitavanje
Main Game	Glavna igra
OUT NOW	NA PONUDI
Total Win	Ukupni dobitak
UP NEXT	SLJEDEĆE