



## Mängureeglid (2020-3-23)

Märkus: Videomänguautomaati „Beat the Beast: Mighty Sphinx” nimetatakse edaspidi kas Mighty Sphinx või mäng.

1. Mighty Sphinx on 5 rulliku ja 9 panusereaga videomänguautomaat. Mäng sisaldab erimängu Mystery, lisakeerutustega Boonusemängu, taaskäivitusi ja wild-i täiustamisi. Mängija teoreetiline tasuvus on 96.14%.
  2. Mänguvooru alustatakse tegevusnupuga, misjärel mängitakse mäng valitud panusetasemega.
  3. Mänguvooru ajal panuseid muuta ei saa.
  4. Automaatmängu puhul mängitakse automaatmängu lehel valitud arv mänguvoore automaatselt.
  5. Kõik mängu väljamaksed ja võidukombinatsioonid makstakse välja vastavalt võidutabelile.
  6. Mängurea kohta makstakse välja (vastavalt võidutabelile) ainult suurim võidukombinatsioon, kui selle sümbolid asetsevad järjest vasakpoolseimast rullikust paremale.
- Scatteri maksed käivitab mistahes kohas rullikutel olevad 3 või enam scatter-sümbolit. Maksmine toimub ainult kõrgeima koguse scattersite eest.
7. Kõik mänguvooru panuseidade ja hajusa võidud liidetakse kokku ja saadud summa kuvatakse mänguvooru lõpus.
  8. Kõik võidud kuvatakse ja makstakse välja valitud valuutas.
  9. Sphinx Emblem-sümbol on Scatter- ja Wild-sümbol ning asendab nii põhimängus kui ka Boonusemängus kõiki teisi sümboleid. Sphinx Emblem-sümbol võib tekitada vastavalt võidutabelile nii hajusvõite kui ka panuseridade võite.
  10. Erimäng Mystery: põhimängus võidakse iga keerutuse alguses paigutada rullikutele pisteliselt 1, 2 või 3 Sphinx Emblem-sümbolit.
  11. 3 või rohkem Sphinx Emblem-sümbolit käivitavad 10 lisakeerutust sisaldava Boonusemängu.
  12. Iga boonusekerutuse alguses paigutatakse rullikutele 1, 2 või 3 Sphinx Emblem-sümbolit.
  13. Boonusemängus käivitavad 3 või enam Sphinx Emblem-sümbolit 5 täiendavat lisakeerutust.
  14. Wild-i täiustamine: Boonusemängu taaskäivitamise korral muudetakse üks neljast keskmise tasuvusega sümbolist (madalaimast kõrgeima väärtuseni) kuni mängu lõpuni wild-sümboliks.
- Keskmise tasuga sümboliteks on näiteks Khopesh-mõõk, Ankh, Skarabeus ja Sfinksi kuju.
- Upgraded Wild-sümbo asendab boonusemängus mistahes madala, keskmise või kõrge maksega sümbolit.
15. Boonusemängu mängitakse sama panusega kui keerutust, mis boonusemängu käivitas.
  16. Mängu rikke korral loetakse kõik sellega seotud panused ja võidud kehtetuks.
  17. Ühe mänguvooru suurim panusekordistaja kokku on 4444. Selle piirväärtuse saavutamisel mänguvöör lõpetatakse ja mingeid täiendavaid võidusummasid välja ei maksta.

Nupp	Funktsioon
	Klikkige, et mängukorda alustada. Arvutil võite vajutada ka klaviatuuri tühikuklahvi. See on tegevusnupp.
	Kuva panustamise valikud.
	Kuva automaatmängu valikud.
	Kuva mängureeglid.
	Kuva maksetabel.
	Keri tutvustus edasi.
	Lülitab heli sisse ja välja.
	Välju mängust.
	Välju sellelt ekraanilt.
	Kuva mängukorra andmed (eraldi aknas).
	Nupu vibratsioon sisse/välja.

<div>FREE SPINS</div> <div>10</div> <div></div>		Stardiboonus (nt tasuta spinnid).
<div>25</div> <div></div>		Peata automaatmäng.

# Sõnaraamat

Bonus Game	Boonusmäng
COMING SOON	SAABUB VARSTI
Free Spins	Lisakeerutused
Loading	Laadimine
Main Game	Põhimäng
OUT NOW	JUBA VÄLJAS
Total Win	Koguvõit
UP NEXT	JÄRJEKORRAS JÄRGMINE