

ゲームのルール (2020-3-23)

注意:「ビート・ザ・ビースト: マイティスフィンクス」の動画スロットのことを、マイティスフィンクス、当ゲームまたはゲームと呼びます。

1.マイティスフィンクスは、5つのリールと9つのペイラインを備えたビデオスロットゲームです。ゲームにはミステリー フィーチャーとフリースピン、再トリガー、ワイルドアップグレードのあるボーナスゲームを特徴とします。プレイヤーの理論上の勝率は 96,14% です。

2.ゲームラウンドはアクションボタンで開始され、選択したベットレベルでプレイされます。

3.ゲームラウンド中にベットを変更することはできません。

4.自動プレイでは、自動プレイのページで選択されたゲームラウンドの数だけ、ゲームが自動的にプレイされます。

5.ゲームの払い出しと報酬を得られる組み合わせはすべて、配当表に基づき支払われます。

6.ペイライン毎に、左端から右端の順番で最高報酬の組合せのみが配当表に基づき支払われます。

スキッターペイは、リール上の任意の位置にある3つ以上のスキッター絵柄によってトリガーされ、最高額のスキッターに対してのみ支払われます

7.ゲームラウンド中のすべてのペイラインとScatterでの当りは、ゲームラウンドの最後に追加・表示されます。

8.すべての報酬は選択した通貨で表示され、支払われます。

9.スフィンクスエンブレム絵柄は、スキッターとワイルド絵柄であり、ベースゲームとボーナスゲームの他の絵柄に代用されます。スフィンクスエンブレムの絵柄は、配当表に準じた、スキッターペイとペイライン賞の両方を作ることができます。

10.ミステリーフィーチャー: ベースゲームでは、各スピンの開始時にリールに1、2、または3個のスフィンクスエンブレム絵柄がランダムに配置される可能性があります。

11.3個以上のスフィンクスエンブレム絵柄が出ると10回のフリースピンで構成されるボーナスゲームが発動します。

12.各ボーナススピンの開始時に、1、2、または3個のスフィンクスエンブレム絵柄がリールに配置されます。

13.ボーナスゲームでは、3個以上のスフィンクスエンブレム絵柄が出ると、5回の追加フリースピンが発動します。

14.ワイルドアップグレード: ボーナスゲームが再トリガーされた場合、4つの中程度配当の絵柄(最低から最高へ)の1つが、残りのボーナスゲームの間、ワイルド絵柄に変換されます。

参考として、低配当の絵柄はコペシュの剣、アンク、スカラベ、スフィンクスの小像です。



ボーナスゲーム中は、アップグレードされたワイルド絵柄は、低、中、高額配当の絵柄に代用されます。

15.ボーナスゲームは、ボーナスゲームを発動したスピンと同じベット額でプレイされます。

16.ゲームに不具合が生じた場合、それに関するベットと支払はすべて無効となります。

17.1つのゲームラウンドの最大合計ベットマルチプライヤーは 4444 です。この限度額に達すると、ゲームラウンドは終了し、それ以上の賞金は支払われません。

ボタン	機能	
		クリックしてゲームラウンドを開始してください。デスクトップでは、キーボードのスペースキーを押すこともできます。これはアクションボタンです。
		ベット設定を表示します。
		自動プレイ設定を表示します。
		ゲームルールを表示します。
		配当表を表示します。
		プレゼンテーションをスキップします。
		サウンドのオン/オフを切り替えます。
		ゲームをやめます。
		現在の画面から移動します。
		ゲームラウンドの詳細を表示します（新しいウィンドウが開きます）。
		振動オン/オフ切り替え

<div>FREE SPINS</div> <div>10</div> <div></div>		フィーチャー（フリースピンなど）を開始します。
<div>25</div> <div></div>		自動プレイセッションを停止します。

辞書

Bonus Game	ボーナスゲーム
COMING SOON	近日公開
Free Spins	フリースピン
Loading	ロード中
Main Game	メインゲーム
OUT NOW	現在ご利用いただけます
Total Win	賞金総額
UP NEXT	次回