

Spilleregler (2020-3-23)

Bemærk: "Beat the Beast: Mighty Sphinx"-videospillemaskinen kaldes Mighty Sphinx, spillet eller blot spil.

1. Mighty Sphinx er et videospil med 5 hjul og 9 gevinstlinjer. Spillet omfatter en Mystery-funktion og et bonusspil med gratis spil, gen-udløsninger og wild-opgraderinger. Den teoretiske tilbagebetaling til spiller er 96.14 %.

2. En spillerunde startes med action-knappen, og spillet spilles med det valgte indsatsniveau.

3. Indsatser kan ikke ændres under en spillerunde.

4. Autospil spiller automatisk det antal spillerunder, der er valgt på siden for autospil.

5. Alle udbetalinger og gevinstkombinationer i spillet udbetales ifølge gevinsttabellen.

6. Kun den højeste gevinst pr. spillelinje udbetales, når den forekommer i rækkefølge fra yderst til venstre mod højre i kombinationer angivet i gevinsttabellen.

Scattergevinster udløses, når 3 eller flere scatter-symboler lander på hjulene på samme tid - uanset position, og betaler kun for den højeste mængde scatter-symboler.

7. Alle betalingslinjer og scattergevinster i en spillerunde lægges sammen og vises ved afslutning af spillerunden.

8. Alle gevinster vises og udbetales i den valgte valuta.

9. Sphinx Emblem-symbolet er en Scatter og et Wild-symbol og erstatter alle andre symboler i Grundspillet og Bonusspillet. Sphinx Emblem-symbolet kan generere både scatter-betaling og gevinstlinje-gevinster som angivet i gevinsttabellen.

10. Mystery-funktion: I grundspillet er det muligt, at 1, 2 eller 3 Sphinx Emblem-symboler bliver placeret vilkårligt på hjulene ved starten af hvert spin.

11. 3 eller flere Sphinx Emblem-symboler udløser Bonusspillet bestående af 10 gratis spil.

12. Ved starten af hvert bonusspin bliver 1, 2 eller 3 Sphinx Emblem-symboler placeret på hjulene.

13. I bonusspillet udløser 3 eller flere Sphinx Emblem-symboler 5 ekstra gratis spil.

14. Wild-opgradering: Hvis bonusspillet genudløses, bliver et af de fire middel-gevinstsymboler (fra laveste til højeste værdi) transformeret til et wild-symbol i resten af bonusspillet.










Middel-gevinstsymbolerne er Khopesh-sværdet, Hanekorset, Skarabæen, og Sfinksstatuen.



I bonusspillet erstatter det opgraderede Wild-symbol lav-, middel- og højgevinstesymboler.

15. Bonusspillet spilles med samme indsats som det spil, der udløste Bonusspillet.

16. I tilfælde af fejl i spillet, vil alle påvirkede indsatser og udbetalinger være ugyldige.

17. Den maksimale totale indsatsmultiplikator for én spillerunde er 4444. Hvis denne grænse er nået, afsluttes spillerunden, og der bliver ikke udbetalt yderligere gevinster.

Knap	Funktion	
		Klik for at starte en spillerunde. Hvis du spiller på en stationær computer eller en bærbar kan du også trykke på mellemrumstasten. Dette er aktionsknappen.
		Vis indstillinger for indsats.
		Vis indstillinger for autospil.
		Vis spilleregler.
		Vis gevinsttabel.
		Spring præsentation over.
		Tænder og slukker for lyden.
		Afslut spil.
		Afslut aktuelle visning.
		Vis oplysninger om spillerunde (i et separat vindue).
		Slå vibration til/fra.

<div>FREE SPINS</div> <div>10</div> <div></div>		Starter spillets specielle funktion (fx gratis spil).
<div>25</div> <div></div>		Stop autospil-session.

Ordbog

Bonus Game	Bonusspil
COMING SOON	KOMMER SNART
Free Spins	Gratis spil
Loading	Indlæser
Main Game	Hovedspil
OUT NOW	UDE NU
Total Win	Samlet gevinst
UP NEXT	NÆSTE