

게임 룰 (2020-3-23)

참고: The “Beat the Beast: Mighty Sphinx” 비디오 슬롯은 Mighty Sphinx, 더 게임 또는 게임을 지칭합니다.

1. Mighty Sphinx는 5개 릴과 9개 페이라인으로 이루어진 비디오 슬롯입니다. 이 게임은 미스터리 피처를 비롯하여 프리스핀, 재시작, 와일드 업그레이드를 포함한 보너스 게임으로 구성됩니다. 플레이어의 이론적 수익률은 96.14%입니다.

2. 게임 라운드는 액션 버튼을 사용해 시작하며 선택한 베팅 레벨로 플레이됩니다.

3. 게임 라운드 중에는 베팅을 변경할 수 없습니다.

4. 자동 플레이는 자동 플레이 페이지에서 선택한 게임 라운드 수에 대해 게임이 자동으로 플레이됩니다.

5. 모든 게임 지급금 및 당첨 조합은 지급표에 따라 지불됩니다.

6. 지급표 조합에 따라 맨 왼쪽에서 오른쪽 순으로 지급 라인당 가장 높은 승리금만 지급됩니다.

스캐터 지불은 릴의 아무 위치에서 3개 이상의 스캐터 심볼이 나타나면 시작되고, 최고 스캐터 금액에 대해서만 지불됩니다.

7. 게임 라운드 중 모든 페이라인 및 스캐터 당첨금이 추가되고 게임 라운드 마지막에 나타납니다.

8. 모든 당첨금은 선택한 통화로 지급됩니다.

9. Sphinx Emblem 심볼은 스캐터 및 와일드 심볼이고 기본 게임과 보너스 게임 모두에서 다른 모든 심볼을 대체합니다. Sphinx Emblem 심볼은 페이테이블에 따라 스캐터 지불과 페이라인 당첨금 모두를 생성할 수 있습니다.

10. 미스터리 피처: 기본 게임에서 각 스핀이 시작할 때 1, 2, 3개의 Sphinx Emblem 심볼이 릴에 랜덤으로 나타날 수 있습니다.

11. 3개 이상의 Sphinx Emblem 심볼은 10회의 프리스핀으로 이루어진 보너스 게임을 시작합니다.

12. 각 보너스 스핀이 시작할 때 해당 릴에 1, 2, 3개의 Sphinx Emblem 심볼이 배치됩니다.

13. 보너스 게임에서는 3개 이상의 Sphinx Emblem 심볼이 나타나면 5회의 프리스핀이 시작합니다.

14. 와일드 업그레이드: 보너스 게임이 다시 시작되면 4개의 중간 지불 심볼(최저가에서 최고가 순) 중 하나가 보너스 게임 나머지 세션 동안 와일드 심볼로 바뀝니다.

중간 지불 심볼은 코페시 검, 앵크 십자, 스카라베, 스팅크스 조각상이 해당됩니다.



보너스 게임에서 업그레이드된 와일드 심볼은 로우, 중간, 하이 지불 심볼을 대체합니다.

15. 보너스 게임은 보너스 게임을 시작한 스핀과 동일한 베팅으로 플레이됩니다.

16. 게임 오류 발생 시, 영향을 받는 모든 베팅과 지급금이 무효가 됩니다.

17. 한 게임 라운드에서 최대 총 베팅 승수는 4444입니다. 이 제한에 도달하면 게임 라운드가 종료되고 추가 당첨금이 지급되지 않습니다.

버튼	기능	
		게임 라운드를 시작하려면 클릭하십시오. 바탕화면에서 키보드의 스페이스바를 눌러도 됩니다. 액션 버튼입니다.
		베팅 설정을 표시합니다.
		자동 플레이 설정을 표시합니다.
		게임 규칙을 표시합니다.
		페이테이블을 표시합니다.
		프레젠테이션을 건너뜁니다.
		사운드를 켜고 끕니다.
		게임을 종료합니다.
		현재 화면을 나갑니다.
		게임 라운드 세부 정보를 표시합니다(별도 창).
		진동을 켜고 끕니다.

<div>FREE SPINS</div> <div>10</div> <div></div>		피처(예: 프리스핀)를 시작합니다.
<div>25</div> <div></div>		자동 플레이 세션을 중지합니다.

사전

Bonus Game	보너스 게임
COMING SOON	곧 예정
Free Spins	무료 스핀
Loading	로딩 중
Main Game	메인 게임
OUT NOW	현재 진행 중
Total Win	총합 승리
UP NEXT	다음 번 이벤트