

Poznámka: Výherní video automat Full Moon Romance je označován také jako Hra Full Moon Romance nebo Hra.

1. Full Moon Romance je výherní video automat s 5 válci a 15 pevně danými sázkovými řadami. Ve hře se nacházejí zástupné symboly Wild, volně umístěné symboly Scatter, funkce Clone a hra Bonus s roztočeními zdarma. Teoretická návratnost hráči je 96.1 %.
2. Herní kolo se spouští stiskem akčního tlačítka, hra proběhne se zvolenou úrovní sázky.
3. Během automatické hry se automaticky odehraje počet kol, který je určený na stránce s příslušným nastavením.
4. Všechny výhry ze sázkových řad z jednoho kola se sčítají, jejich celková výše je oznámena na konci herního kola.
5. Veškeré výhry a výherní kombinace jsou vypláceny dle tabulky výplat.
6. Všechny výhry jsou oznamovány a vypláceny ve zvolené měně.
7. V rámci jedné sázkové řady se proplácí pouze nejvyšší výhra za kombinaci symbolů z tabulky výplat jdoucí zleva doprava, počínaje válcem zcela vlevo.
8. Symbol Full Moon Scatter se může objevit na libovolném válci. 3 nebo více symbolů Full Moon Scatter spustí hru Bonus složenou z určitého počtu roztočení zdarma, jenž je uveden v tabulce výplat. Množství získaných symbolů Full Moon Scatter odpovídá počtu roztočení zdarma.
9. Hru Bonus lze opětovně aktivovat pomocí 3 nebo více symbolů Full moon Scatter, v takovém případě dojde k udělení dalších roztočení zdarma, jak je uvedeno v tabulce výplat.
10. Symbol Sweetheart: Symbol Sweetheart je složený symbol, který zabírá vertikálně 3 pozice. Ve hře se nacházejí dva různé symboly Sweetheart – jeden ženský a druhý mužský.
11. V hlavní hře se dva různé symboly Sweetheart chovají jako rozdílné symboly.
12. Ve hře Bonus se oba symboly Sweetheart změň na vlkodlaky a počítají se jako týž symbol.
13. Funkce Clone se aktivuje, když se na prvním válci objeví symbol Sweetheart. V takovém případě se vytvoří až 4 dodatečné klony, jež se náhodně rozmístí po válcích.
14. Zástupný symbol Wild zastupuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter.
15. Hra Bonus probíhá se stejnou sázkou jako roztočení, které ji spustilo.
16. V průběhu herního kola nelze sázku měnit.

17. V případě selhání hry jsou všechny ovlivněné sázky a výplaty prohlášeny za neplatné.