

Megjegyzés: A Full Moon Romance videójátékra Full Moon Romance, A Játék vagy Játék néven hivatkozunk.

1. A Full Moon Romance egy 5 tárcsából és 15 rögzített nyerővonalból álló nyerőgép. A játék wild , scatter és clone funkciót tartalmaz és egy Bonus játékot ingyenes pörgetésekkel. A játékos elméleti nyeresége 96.1%.
2. A játékkör a műveleti gombbal indítható el, és a játékot a kiválasztott tétszinten játssza.
3. Az automatikus játék a játékot automatikusan lejátssza az automatikus játék oldalán megadott számban.
4. A játékkör összes tétsor nyereseményét összegyűjti, és a játékkör végén megjeleníti.
5. Az összes játék kifizetési és nyerő kombinációt a kifizetési táblázat szerint fizetjük ki.
6. Az összes nyereseményt a kiválasztott pénznemben jeleníti meg, és fizeti ki.
7. A bal szélső pozíciótól jobbra induló sorozatban a kifizetési táblázat kombinációi szerint tétsoronként csak a legmagasabb nyeresemény fizet.
8. A Full Moon scatter szimbólum bármelyik tárcsán megjelenhet. A 3 vagy több Moon scatter-szimbólum elindítja bonus-játékot a nyereseménytáblázat szerint meghatározott számú ingyenes pörgetéssel. Az elnyert Full Moon scatter szimbólumok száma határozza meg az ingyenes pörgetések számát.
9. A bonus-játékot 3 vagy több Full Moon scatter szimbólum ismét kiválthatja, a nyereseménytáblázat szerint további ingyenes pörgetéseket biztosítva.
10. Sweetheart szimbólum: A Sweetheart szimbólum függőlegesen 3 egymásra helyezett szimbólum. A játékban kétféle Sweetheart szimbólum van: egy női és egy férfi.
11. A főjátékban a rendszer a kétféle Sweetheart szimbólumot külön szimbólumként kezeli.
12. A bónuszjáték során a két Sweetheart szimbólum farkasemberré változik és számítása ugyanazon szimbólumként történik.
13. Clone funkció: Az 1. tárcsán a Sweetheart szimbólum kiváltja a Clone funkciót. Legfeljebb 4 vagy több Sweetheart véletlenszerűen, vízszintesen kiterjed a tárcsákon.
14. A wild-szimbólum minden más szimbólumot helyettesít kivéve a scatter jelet.
15. A Bonus-játékot ugyanazzal a téttel játssza, mint azt a pörgetést, amely a bonus-játékot elindította.
16. A tétek a játékkör során nem módosíthatók.

17. A játék hibás működése esetén az összes érintett tét és kifizetés érvénytelennek minősül.