

Pastaba: lošimo automato žaidimas „Full Moon Romance“ toliau vadinamas „Full Moon Romance“ arba „žaidimu“.

1. „Full Moon Romance“ – tai lošimo automato žaidimas su 5 būgnais ir 15 fiksuotomis išmokų eilėmis. Šiame žaidime yra simboliai „Wild“, simboliai „Scatter“, atrakcionas „Clone“ ir žaidimas „Bonus“ su nemokamais sukimais. Teorinė grąža žaidėjui yra 96.1 %.
2. Žaidimo raundas pradedamas veiksmo mygtuku. Žaidžiama taikant pasirinktą statymo lygį.
3. Jei pasirenkama žaisti automatiškai, automatinio žaidimo puslapyje nustatytas raundų skaičius sužaidžiamas automatiškai.
4. Visi per žaidimo raundą gauti laimėjimai sudedami ir pateikiami žaidimo raundo pabaigoje.
5. Visos žaidimo išmokos ir laimėjimai už derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
6. Visi laimėjimai nurodomi ir išmokami pasirinkta valiuta.
7. Jei išmokų eilėje nuo kairiausiojo simbolio į dešinę yra keli laimingi deriniai arba laimingi deriniai pagal išmokų lentelę, išmokamas tik didžiausias eilės laimėjimas.
8. Symbols „Full Moon Scatter“ gali pasirodyti bet kuriame būgne. 3 arba daugiau simbolių „Full Moon Scatter“ suaktyvina žaidimą „Bonus“, kuriame suteikiamas tam tikras garantuotas nemokamų sukimų kiekis (pagal išmokų lentelę). Skirtų nemokamų sukimų kiekis priklauso nuo to, kiek buvo simbolių „Full Moon Scatter“.
9. Žaidimas „Bonus“ gali būti įjungtas iš naujo, jei iškrenta 3 arba daugiau simbolių „Full Moon Scatter“. Tada taip pat suteikiama papildomų nemokamų sukimų, kaip nurodyta išmokų lentelėje.
10. Simbolis „Sweetheart“: simbolis „Sweetheart“ yra sudėtinis, jis užima 3 pozicijas vertikaliai. Žaidime yra dviejų tipų simboliai „Sweetheart“: vienas mylimosios, o kitas – mylimojo.
11. Pagrindiniame žaidime skirtingi simboliai „Sweetheart“ traktuojami kaip skirtingi.
12. Žaidžiant žaidimą „Bonus“ visi simboliai „Sweetheart“ paverčiami vilkolakiais ir traktuojami kaip tokie pat simboliai.
13. Atrakcionas „Clone“ suaktyvinamas tada, kai simbolis „Sweetheart“ iškrenta pirmajame būgne. Sukuriama iki 4 papildomų klonų („Clone“), kurie iškrenta atsitiktinėse būgnų vietose.
14. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kokius simbolius, išskyrus simbolį „Scatter“.
15. Žaidimo „Bonus“ metu galioja tas pats statymas, kuris buvo pasirinktas žaidimo „Bonus“ suaktyvinimo momentu.

16. Žaidimo raundo metu statymų keisti negalima.

17. Įvykus žaidimo gedimui visi atitinkami statymai ir išmokos anuliuojami.