

Opmerking: het Full Moon Romance-videospel wordt Full Moon Romance, het spel of spel genoemd.

1. Full Moon Romance is een videospel met 5 rollen en 15 vaste betaallijnen. Het spel bevat Wilds, Scatters, een Clone-functie en een bonusspel met gratis rondes. De theoretische opbrengst voor de speler is 96.1%.
2. Een spelronde wordt gestart met de actieknop en wordt gespeeld met het geselecteerde inzetniveau.
3. Automatisch spelen speelt het spel automatisch gedurende het aantal spelrondes dat is geselecteerd op de pagina voor automatisch spelen.
4. Alle prijzen op betaallijnen tijdens een spelronde worden toegevoegd en getoond aan het einde van de spelronde.
5. Alle uitbetalingen en winnende combinaties van het spel worden uitbetaald in overeenstemming met de prijzentabel.
6. Alle prijzen worden getoond en uitbetaald in de geselecteerde muntsoort.
7. Alleen de hoogste prijs per betaallijn wordt uitbetaald, wanneer een reeks wordt gevormd van uiterst links naar rechts en in combinaties in overeenstemming met de prijzentabel.
8. De Full Moon scatter kan op elke rol verschijnen. 3 of meer Full Moon scatters activeren het bonusspel met een aantal gratis rondes in overeenstemming met de prijzentabel. Het aantal gewonnen Full Moon scatters komt overeen met het aantal gratis rondes.
9. Het bonusspel kan opnieuw geactiveerd worden door 3 of meer Full Moon scatters, waarbij een extra aantal gratis rondes wordt verkregen in overeenstemming met de prijzentabel.
10. Sweetheart-symbool: het Sweetheart-symbool is een gestapeld symbool dat verticaal 3 posities inneemt. Er zijn twee soorten Sweetheart-symbolen in het spel; een vrouwelijke en een mannelijke.
11. In het hoofdspel worden twee verschillende Sweetheart-symbolen beschouwd als twee verschillende symbolen.
12. In het bonusspel veranderen de twee Sweetheart-symbolen in weerwolven en worden dan beschouwd als hetzelfde symbool.
13. De Clone-functie wordt geactiveerd als er een hart in de eerste rol verschijnt en geeft tot maximaal 4 extra clones die willekeurig op de rollen verschijnen.
14. Een Wild-symbool vervangt alle andere symbolen behalve het Scatter-symbool.

15. Het bonusspel wordt gespeeld met dezelfde inzet als de ronde die het bonusspel heeft geactiveerd.
16. Inzetten kunnen niet worden gewijzigd tijdens de spelronde.
17. Wanneer er een storing optreedt in een spel, komen alle inzetten en prijzen te vervallen.