

Märkus: Videomänguautomaati Flame Busters nimetatakse edaspidi Flame Busters või mäng.

1. Flame Busters on 5 rulliku ja 243 kindlaks määratud maksereaga videomäng. Mäng sisaldab asendussümbolit, tulesümbolit, tuletõrjeharjutust ja hajussümbolitega käivitavat boonusmängu. Mängija teoreetiline tasuvus on 96,1%.

2. Mänguvooru alustatakse tegevusnupuga, misjärel mängitakse mäng valitud panusetasemega.

3. Mänguvooru ajal panuseid muuta ei saa.

4. Automaatmängu puhul mängitakse automaatmängu lehel valitud arv mänguvoore automaatselt.

5. 3 või enama hajussümboli kuvaminee käivitab tasuta keerutustest koosneva boonusmängu.

6. Tulesümbol on mõistatussümbol, mis asendatakse mõne teise sümboliga, välja arvatud asendus- ja hajussümboliga. Kõik tulesümbolid asendatakse sama tüüpi sümboliga.

7. Mündi süttimine: mängufunktsioon, mis muudab madala võidu sümbolid tulesümboliks.

8. Tuletõrjeharjutus: põhimängus korrapäratult käivitav mängufunktsioon. Tuletõrjeharjutus valib korrapäratult 1 kuni 5 mündisümbolit, mis muutuvad tulesümboliks. Kõik valitud mündisümbolitega sama tüüpi mündisümbolid muutuvad tulesümboliteks.

9. Boonusmäng: iga boonusmängu ajal ilmuv hajussümbol viib alarmkella ühe koha võrra edasi. Kui alarmkella loend on jõudnud kolmeni, liigub boonusmäng ühe taseme võrra edasi ja mängijale antakse auhinnaks 2 täiendavat tasuta keerutust. Boonusmängu tasemelt edasi liikumisel muutub mündisümbol kogu ülejäänud boonusmängu ajaks tulesümboliks.

10. Kõik mängu väljamaksed ja võidukombinatsioonid makstakse välja vastavalt võidutabelile.

11. Mängurea kohta makstakse välja (vastavalt võidutabelile) ainult suurim võidukombinatsioon, kui selle sümbolid on järjest vasakpoolseimast rullikust paremale.

12. Kõik mänguvooru mänguridade võidud liidetakse kokku ja summa kuvatakse mänguvooru lõpus.

13. Kõik võidud kuvatakse ja makstakse välja valitud valuutas.

14. Asendussümbol asendab kõiki sümboleid peale hajussümboli.

15. Mängu rikke korral loetakse kõik sellega seotud panused ja võidud kehtetuks.