

注意：Flame Bustersの動画スロットのことを、Flame Busters、当ゲームまたはゲームと呼びます。

1.Flame Bustersは5本のリール、243本の固定ペイウェイで構成される動画スロットです。本ゲームはワイルド絵柄、炎の絵柄、防火訓練、およびスキッターによってトリガーされるボーナスゲームを特長とします。プレイヤーの理論上の勝率は96.1%です。

2.ゲームラウンドはアクションボタンで開始され、選択したベットレベルでプレイされます。

3.ゲームラウンド中にベットを変更することはできません。

4.自動プレイでは、自動プレイのページで選択されたゲームラウンドの数だけ、ゲームが自動的にプレイされます。

5.3個以上のスキッターが出るとフリースピンから成るボーナスゲームがトリガーされます。

6.炎の絵柄：ワイルドとスキッターの絵柄を除いたその他すべての絵柄に置き換わる絵柄です。炎の絵柄はすべて同種の絵柄に置き換わります。

7.コインイグニッション: 低額の当たりの絵柄を炎の絵柄に置き換えるフィーチャーです。

8.防火訓練: ベースゲームでランダムにトリガーされるフィーチャーです。防火訓練は最低で1個、最高で5個のコインの絵柄をランダムに選んで、炎の絵柄に変換します。選ばれたコインの絵柄と同種のコインの絵柄はすべて炎の絵柄に変換します。

9.ボーナスゲーム: ボーナスゲームで現れるスキッター絵柄はすべて、アラームベルのカウンターを1つ分上げます。アラームベル カウンターが3になると、ボーナスゲームは1レベル分高まり、2回のフリースピンが追加で付与されます。ボーナスゲームのレベルが高まる度にコインの絵柄は炎の絵柄に変わり、ボーナスゲームが終わるまで変わったままになります。

10.ゲームの払い出しと報酬を得られる組み合わせはすべて、配当表に基づき支払われます。

11.ペイウェイ毎に、左端から右端の順番で最高報酬の組合せのみが配当表に基づき支払われます。

12.ゲームラウンド中の全てのペイウェイでの当りは、ゲームラウンドの最後に追加されて提示されます。

13.すべての報酬は選択した通貨で表示され、支払われます。

14. ワイルド絵柄はスキッター絵柄以外のすべての絵柄に置き換わります。

15. ゲームに不具合が生じた場合、それに関するベットと支払はすべて無効となります。