

Spilleregler (2020-11-6)









Bemærk: Crystal Quest: Arcane Tower-videospillemaskinen omtales som Arcane Tower, spillet eller spil.



1. Crystal Quest: Arcane Tower er en videospillemaskine med 6 hjul og 4096 betalende kombinationer. Spillet byder på Wilds, en multiplikator en forbundne hjul-funktion, en lavinefunktion, en Wild-eksplosion-funktion og et bonusspil med gratis spins. Den teoretiske tilbagebetaling til spilleren er 96.17%.
2. En spilrunde startes med startknappen og gennemfører spillet med det valgte indsatsniveau.
3. Ingen indsatser kan blive ændret under en spilrunde.
4. Autospil afvikler spillet automatisk i det antal spilrunder, der er valgt på autospil-siden.
5. Alle spiludbetalings- og gevinstkombinationer udbetales i henhold til gevinsttabellen.
6. Kun den højeste gevinst per betalende kombination bliver udbetalt set i rækkefølge fra venstre mod højre og i kombinationer i henhold til betalingstabellen.
7. Alle betalende kombinationer under en spilrunde lægges sammen og præsenteres ved slutningen af spilrunden.
8. Alle gevinster præsenteres og udbetales i den valgte valuta.
9. Wild-symbolet erstatter alle andre symboler med undtagelse af Scatter-symbolet. Der vil ikke være nogen Wild-symboler på det første hjul.
10. Forbundne hjul-funktion: Op til 6 tilstødende hjul kan blive forbundet og blive identiske kopier af hinanden. Funktionen kan ikke dukke op, når lavinefunktionen er aktiv.
11. Lavinefunktion: Symboler, som er inkluderet i betalende kombinationer, erstattes af nye og/eller eksisterende symboler, som falder ned ovenfra. Dette fortsætter, så længe der er en ny gevinstgivende betalende kombination. I bonusspillet vil det også blive udløst af Wild-eksplosion-funktionen.
12. Multiplikator: Hver gang lavinefunktionen udløses, stiger multiplikatoren ét niveau. Multiplikatoren nulstilles, når spilrunden er slut. I bonusspillet vil multiplikatoren ikke blive nulstillet, før bonusspillet er slut.
13. 3 Scatter-symboler, som dukker op på hjulene under grundspillet, udløser bonusspillet, der består af 12 gratis spins. Alle yderligere Scatter-symboler giver 3 ekstra, gratis spins.

Scatters tælles, når der ikke tildeles flere lavinefunktioner for det aktuelle spin.
14. I bonusspillet udløser 2 Scatter-symboler 3 gratis spins. Alle yderligere Scatter-symboler giver 2 ekstra gratis spins.

Scatters tælles, når der ikke tildeles flere lavinefunktioner for det aktuelle spin.
15. Når du går ind i bonusspillet, vil multiplikatoren begynde på samme niveau, som da bonusspillet blev udløst.
16. Wild-eksplosion-funktion: I bonusspillet vil alle Wild-symboler på hjulene, når der ikke er nogen gevinstkombinationer, eksplodere og fjerne alle andre symboler (med undtagelse af Scatter-symbolerne) vertikalt og horisontalt.
17. Bonusspillet spilles med den samme indsats som det spin, der udløste bonusspillet.
18. I tilfælde af spilfejl vil alle påvirkede indsatser og gevinster være ugyldige.

19. Den maksimale indsatsmultiplikator for én spilrunde er 15000. Hvis denne grænse bliver nået, vil spilrunden blive afsluttet, og der udbetales ikke yderligere gevinster.

Knap	Funktion
	Klik for at starte en spillerunde. Hvis du spiller på en stationær computer eller en bærbar kan du også trykke på mellemrumstasten. Dette er aktionsknappen.
	Vis indstillinger for indsats.
	Vis indstillinger for autospil.
	Vis spilleregler.
	Vis gevinsttabel.
	Spring præsentation over.
	Tænder og slukker for lyden.
	Afslut spil.
	Afslut aktuelle visning.
	Vis oplysninger om spillerunde (i et separat vindue).
	Slå vibration til/fra.

<div> <div>FREE SPINS</div> <div>10</div> <div>  </div> </div>		Starter spillets specielle funktion (fx gratis spil).
<div> <div>25</div> <div>  </div> </div>		Stop autospil-session.

Ordbog

Big Win	Stor Gevinst
Bonus Game	Bonusspil
Crystal Win	Krystalgevinst
Free Spins	Gratis spil
Loading	Indlæser
Main Game	Hovedspil
Mega Win	Mega gevinst
Total Win	Samlet gevinst
Ultra Win	Ultragevinst