

Mängureeglid (2020-11-6)

Märkus: videomänguautomaati Crystal Quest: Arcane Tower nimetatakse järgnevalt Arcane Tower või Mäng.

1. Crystal Quest: Arcane Tower on 6 rulliku ja 4096 võiduliiniga videomänguautomaat. Mängus on Wildid, Kordaja, Ühendatud rullikud, Laviin, Wildi plahvatus ja Tasuta spinnidega boonusmäng. Mängija teoreetiline võiduprotsent on 96.17%.
 2. Mänguraund käivitatakse tegevuse nupuga ja mängimine toimub valitud panuse tasemega.
 3. Mänguraundi vältel pole panuseid võimalik muuta.
 4. Automaatne mäng mängib mängu automaatse mängu lehel valitud mänguraundide vältel automaatselt.
 5. Kõik mängu väljamaksed ja võidukombinatsioonid makstakse välja vastavalt võidutabelile.
 6. Välja makstakse ainult suurim võit võiduliini kohta, kui järjestus on kõige vasakpoolsemast paremale, ja võidutabelis toodud kombinatsioonide kohaselt.
 7. Kõik võiduliinide võidud mänguraundi ajal liidetakse ja esitatakse mänguraundi lõpul.
 8. Kõik võidud esitatakse ja makstakse välja valitud valuutas.
 9. Wild asendab kõiki teisi sümboleid, v.a Scatterit. Esimesel rullikul Wilde ei esine.
 10. Erimäng ühendatud rullikud: kuni 6 kõrvuti asetsevat rullikut võivad üksteisega ühenduda ja muutuda üksteise identseteks koopiatega. Ühendatud rullikud ei esine aktiivse Laviini ajal.
 11. Laviin: võiduliinil asuvad sümboolid asendatakse ülevalt langedes uute ja/või olemasolevate sümboolidega. See jätkub, kuni tekib uus võiduliini võit. Boonusmängus võib selle käivitada ka Wildi plahvatus.
 12. Kordaja: iga kord, kui käivitub Laviin, suureneb kordaja ühe taseme võrra. Mänguraundi lõppedes kordaja lähtestub. Boonusmängus ei lähtestu kordaja enne kui Boonusmäng on läbi saanud.
 13. Põhimängus rullikutele ilmuvad 3 Scatterit käivitavad 12 tasuta spinnist koosneva Boonusmängu. Iga täiendav Scatter annab 3 täiendavat tasuta spinni.
- Scatterid loetakse kokku, kui olemasoleva spinni vältel rohkem Laviine ei anta.
14. Boonusmängus annavad 2 Scatterit 3 tasuta spinni. Iga täiendav Scatter annab 2 täiendavat tasuta spinni.
- Scatterid loetakse kokku, kui olemasoleva spinni vältel rohkem Laviine ei anta.
15. Boonusmängu sisenedes on kordaja tase sama, mis Boonusmängu käivitamise ajal.
 16. Wildi plahvatus: kui selle boonusmängu puhul võidukombinatsioone ei ole, plahvatavad kõik Wildid ja eemaldavad nii vertikaalselt kui ka horisontaalselt kõik teised sümboolid (v.a Scatterid).
 17. Boonusmängu mängitakse sama panusega nagu spinni, mis Boonusmängu käivitas.
 18. Mängu tõrke korral tühistatakse kõik sellega seotud panused ja väljamaksed.
 19. Ühes mänguraundis on suurim kogupanus 15000. Selle piirväärtuse saavutamisel mänguraund lõpetatakse ja täiendavaid võite välja ei maksta.

Nupp	Funktsioon
	Klikkige, et mängukorda alustada. Arvutil võite vajutada ka klaviatuuri tühikuklahvi. See on tegevusnupp.
	Kuva panustamise valikud.
	Kuva automaatmängu valikud.
	Kuva mängureeglid.
	Kuva maksetabel.
	Keri tutvustus edasi.
	Lülitab heli sisse ja välja.
	Välju mängust.
	Välju sellelt ekraanilt.
	Kuva mängukorra andmed (eraldi aknas).
	Nupu vibratsioon sisse/välja.

<div>FREE SPINS</div> <div>10</div> <div></div>		Stardiboonus (nt tasuta spinnid).
<div>25</div> <div></div>		Peata automaatmäng.

Sõnaraamat

Big Win	Suur võit
Bonus Game	Boonusmäng
Crystal Win	Kristallvõit
Free Spins	Lisakeerutused
Loading	Laadimine
Main Game	Põhimäng
Mega Win	Megavõit
Total Win	Koguvõit
Ultra Win	Ultravõit