

กติกาของเกม (2020-11-6)

โปรดทราบ: เกมสล็อตในรูปแบบวิดีโอ Crystal Quest: Arcane Tower ในที่นี้เรียกว่าเกม Arcane Tower

1. Crystal Quest: Arcane Tower เป็นเกมสล็อตในรูปแบบวิดีโอที่มี 6 แถวและวิธีจ่ายเงินทั้งหมดกว่า 4,096 แบบ ประกอบด้วย ไวลด์ ตัวคูณ พีเจอร์เชื่อมโยงแถว พีเจอร์อวาแลนซ์ พีเจอร์ระเบิดไวลด์ และเกมโบนัสพร้อมหมุนฟรี ผลตอบแทนของผู้เล่นตามทฤษฎีคือ 96.17%

2. รอบเกมจะเริ่มต้นเมื่อกดปุ่มแอคชั่นและเกมจะเริ่มเล่นตามระดับการเดิมพันที่ได้เลือกไว้

3. คุณจะไม่สามารถเปลี่ยนแปลงการเดิมพันได้ในระหว่างรอบเกม

4. การเล่นอัตโนมัติจะเล่นเกมโดยอัตโนมัติตามจำนวนรอบเกมที่เลือกในหน้าจอเล่นอัตโนมัติ

5. การจ่ายเงินรางวัลและชุดค่าผสมชนะเดิมพันทั้งหมดจะถูกจ่ายตามตารางการจ่ายเงิน

6. ระบบจะจ่ายเฉพาะชัยชนะที่สูงที่สุดต่อแถวการจ่ายเงินเท่านั้น ในกรณีที่ชุดค่าผสมตามตารางการจ่ายเงินเรียงตามลำดับจากซ้ายสุดไปทางขวา

7. แถวการจ่ายเงินที่ชนะทั้งหมดในระหว่างรอบเกมจะถูกเพิ่ม และนำมาแสดงในตอนท้ายของรอบเกมนั้นๆ

8. เงินรางวัลทั้งหมดจะถูกแสดงและจ่ายตามสกุลเงินที่ได้เลือกไว้

9. สัญลักษณ์ไวลด์ใช้แทนสัญลักษณ์อื่นๆ ทั้งหมดยกเว้นสัญลักษณ์สแคทเทอร์ ไม่มีสัญลักษณ์ไวลด์บนแถวแรก

10. พีเจอร์เชื่อมโยงแถว: แถวที่อยู่ติดกันสูงสุด 6 แถวสามารถเชื่อมโยงและกลายเป็นรูปแบบที่เหมือนกัน พีเจอร์นี้ไม่สามารถปรากฏขึ้นได้เมื่อใช้งานพีเจอร์อวาแลนซ์อยู่

11. พีเจอร์อวาแลนซ์: สัญลักษณ์ที่รวมอยู่ในการชนะแบบจ่ายเงินจะถูกแทนที่ด้วยสัญลักษณ์ใหม่ และ/หรือ สัญลักษณ์ที่อยู่ซึ่งหล่นลงมาจากด้านบน สิ่งนี้จะดำเนินต่อไปตราบเท่าที่มีการชนะแบบใหม่ ในเกมโบนัสสัญลักษณ์เหล่านี้จะถูกเรียกใช้โดยพีเจอร์ระเบิดไวลด์

12. ตัวคูณ: ทุกครั้งที่มีการเรียกใช้พีเจอร์อวาแลนซ์ ตัวคูณจะเพิ่มขึ้นหนึ่งระดับ ตัวคูณจะรีเซ็ตเมื่อรอบเกมจบลงในเกมโบนัสตัวคูณจะไม่รีเซ็ตจนกว่าเกมโบนัสจะจบลง

13. สัญลักษณ์สแคทเทอร์ 3 สัญลักษณ์ที่ปรากฏบนแถวระหว่างเกมพื้นฐานจะเปิดใช้งานเกมโบนัสซึ่งสามารถหมุนฟรีได้ 12 ครั้ง

ระบบจะนับสัญลักษณ์สแคทเทอร์เมื่อไม่มีการได้รับรางวัลจากพีเจอร์อวาแลนซ์ในการหมุนรอบปัจจุบันอีกต่อไป

14. ในเกมโบนัสสัญลักษณ์สแคทเทอร์ 2 สัญลักษณ์จะให้รางวัลหมุนฟรี 3 ครั้ง สัญลักษณ์สแคทเทอร์อื่นใดหลังจากนี้จะมอบรางวัลการหมุนฟรีเพียง 2 ครั้งเท่านั้น

ระบบจะนับสัญลักษณ์สแคทเทอร์เมื่อไม่มีการได้รับรางวัลจากพีเจอร์อวาแลนซ์ในการหมุนรอบปัจจุบันอีกต่อไป











15. เมื่อเข้าสู่เกมโบนัส ตัวคูณจะเริ่มต้นในระดับเดียวกับเมื่อเกมโบนัสถูกเรียกใช้



16. พีเจอร์ระเบิดไวลด์: ในเกมโบนัสเมื่อไม่มีชุดค่าผสมชนะเดิมพัน สัญลักษณ์ไวลด์ทั้งหมดบนแถวจะระเบิดและลบสัญลักษณ์อื่นๆ ทั้งหมด (ยกเว้นสัญลักษณ์สแคทเทอร์) ในแนวตั้งและแนวนอน

17. เกมโบนัสจะเล่นด้วยยอดเงินเดิมพันเดียวกันกับการหมุนที่เปิดใช้เกมโบนัส

18. ในกรณีที่เกมมีความผิดปกติเกิดขึ้น การเดิมพันที่ได้รับผลกระทบและการจ่ายเงินทั้งหมดจะถือเป็นโมฆะ

19. ตัวคูณการเติมพ้นสูงสุดสำหรับรอบเกมหนึ่งรอบคือ 15000 ในกรณีที่ตัวคูณเกินขีดจำกัดดังกล่าว รอบเกมจะสิ้นสุดลง และไม่มีการจ่ายเงินรางวัลใดๆ เพิ่มเติม

ปุ่ม	ฟังก์ชัน	
		คลิกเพื่อเริ่มรอบเกม หากเล่นใน Desktop คุณสามารถเคาะ Space Bar ที่คีย์บอร์ดได้ด้วย ปุ่มนี้คือปุ่มแอดชั่น
		แสดงการตั้งค่าเดิมพัน
		แสดงการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ
		แสดงกฎของเกม
		แสดงตารางรางวัล
		ข้ามการนำเสนอ
		เปิดหรือปิดเสียง
		ออกจากเกม
		ออกจากหน้าจอปัจจุบัน
		แสดงรายละเอียดของรอบเกม (หน้าต่างแยก)
		เปิด/ปิดสั่น

<div>FREE SPINS</div> <div>10</div> <div></div>		เริ่มฟีเจอร์ (เช่น ฟรีสปิน)
<div>25</div> <div></div>		หยุด खेलชั้นเล่นอัตโนมัติ

พจนานุกรม

Big Win	ชนะครั้งใหญ่
Bonus Game	เกมโบนัส
Crystal Win	ชัยชนะคริสตัล
Free Spins	หมุนฟรี
Loading	กำลังโหลด
Main Game	เกมหลัก
Mega Win	ชนะครั้งยิ่งใหญ่
Total Win	ชนะทั้งหมด
Ultra Win	ชนะแบบอัลตรา