

กติกาของเกม (12/1/2564)

หมายเหตุ: “Beat the Beast: Griffin’s Gold” เป็นเกมวิดีโอสล็อต ซึ่งหลังจากนี้จะเรียกว่า Griffin’s Gold, The Game หรือเกม

- 1. Griffin’s Gold เป็นเกมวิดีโอสล็อตขนาด 3x5 ที่ประกอบด้วยแถวการจ่ายเงิน 9 แถว เกมดังกล่าวประกอบด้วยโรมมิ่งไวลด์ ตัวคูณไวลด์ และเกมโบนัสที่มาพร้อมการหมุนฟรี ผลตอบแทนตามทฤษฎีของผู้เล่นคือ 96.14%
- 2. รอบเกมเริ่มต้นด้วยปุ่มแอกชั่น และเกมจะเริ่มด้วยระดับการเติมพินที่ได้เลือกไว้
- 3. ไม่สามารถเปลี่ยนแปลงการเติมพินระหว่างรอบเกมได้
- 4. ฟังก์ชั่นเล่นอัตโนมัติจะเล่นเกมโดยอัตโนมัติตามจำนวนรอบเกมที่ได้เลือกไว้ในหน้าจอเล่นอัตโนมัติ
- 5. การจ่ายเงินรางวัลและชุดการชนะเกมทั้งหมดจะจ่ายตามตารางการจ่ายเงิน
- 6. แถวการจ่ายเงินที่ยาวที่สุดเท่านั้นที่จะได้รับการจ่ายเงิน โดยเรียงลำดับจากซ้ายไปขวาในชุดค่าผสมตามตารางการจ่าย
- 7. การจ่ายเงินแบบสแคตเตอร์จะถูกเปิดใช้งานเมื่อมีสัญลักษณ์สแคตเตอร์ 3 อันขึ้นไปในตำแหน่งใด ๆ ของวงล้อ และจ่ายเฉพาะแถวที่มีสัญลักษณ์สแคตเตอร์จำนวนมากที่สุดเท่านั้น
- 8. แถวการจ่ายเงินและสแคตเตอร์ทั้งหมดที่ชนะระหว่างรอบเกมจะถูกเพิ่มเข้ามา และจะแสดงเมื่อจบรอบเกม
- 9. การชนะทั้งหมดจะถูกแสดง และจ่ายในสกุลเงินที่ได้เลือกไว้
- 10. ดราสัญลักษณ์กริฟฟิน เป็นสัญลักษณ์สแคตเตอร์และไวลด์ ซึ่งสามารถใช้แทนสัญลักษณ์อื่น ๆ ในเกมพื้นฐานได้ ซึ่งสามารถสร้างทั้งการจ่ายเงินแบบสแคตเตอร์และแถวการจ่ายเงินที่ชนะตามตารางการจ่ายเงิน
- 11. สะสมตราสัญลักษณ์กริฟฟิน 3 อันขึ้นไปในตำแหน่งใด ๆ บนแถวในเกมพื้นฐานจะเป็นการเปิดใช้งานเกมโบนัส และรับรางวัลหมุนฟรี 10 ครั้ง
- 12. โรมมิ่งไวลด์: สัญลักษณ์โรมมิ่งไวลด์จะใช้แทนสัญลักษณ์อื่น ๆ และจะยังคงอยู่บนวงล้อตลอดช่วงเวลาที่เหลือของเกมโบนัส โดยจะเคลื่อนที่ไปยังตำแหน่งที่อยู่ติดกัน ก่อนการหมุนฟรีในแต่ละครั้ง สัญลักษณ์โรมมิ่งไวลด์สองอันขึ้นไปไม่สามารถเคลื่อนย้ายไปยังตำแหน่งเดียวกันได้

โดยคุณสามารถรับรางวัลเป็นสัญลักษณ์โรมมิ่งไวลด์ได้สูงสุด 3 อัน

การหมุนพร้อมกับสัญลักษณ์โรมมิ่งไวลด์หนึ่งอันขึ้นไปปรากฏอยู่ในแถวการจ่ายเงินที่ชนะ 1 แถวขึ้นไป จะได้รับรางวัลหมุนฟรีเพิ่ม 1 ครั้ง

- 13. ตัวคูณไวลด์: สัญลักษณ์โรมมิ่งไวลด์จะมีตัวคูณเริ่มต้นที่ 1 ตัว หลังจากการหมุนที่มีสัญลักษณ์โรมมิ่งไวลด์รวมอยู่ในแถวการจ่ายเงินที่ชนะหนึ่งแถว (ขึ้นไป) ตัวคูณจะเพิ่มขึ้น 1 ตัว (สูงสุดไม่เกิน 5 ตัว)










แถวการจ่ายเงินที่ชนะที่มีสัญลักษณ์โรมมิ่งไวลด์หนึ่งตัวขึ้นไปจะถูกทวีคูณด้วยตัวคูณ เช่น สัญลักษณ์โรมมิ่งไวลด์ที่มีตัวคูณ 2 ตัว และสัญลักษณ์อีกตัวหนึ่งที่มีตัวคูณ 3 ตัว ส่งผลให้มีตัวคูณทั้งหมด 6 ตัว สำหรับการชนะนั้น

ตัวคูณสูงสุดจากสัญลักษณ์โรมมิ่งไวลด์ที่มีได้ในแถวการจ่ายเงินเดียวคือ x125 (5x5x5)

- 14. เกมโบนัสจะเล่นด้วยการเติมพินเดียวกันกับการหมุนที่เปิดใช้งานเกมโบนัส

15. ในกรณีที่เกมทำงานผิดพลาด การเติมพินและการจ่ายเงินที่ได้รับผลกระทบทั้งหมดจะถือเป็นโมฆะ

- 16. ตัวคูณการเติมพินสูงสุดสำหรับหนึ่งรอบเกมคือ 22222 หากถึงขีดจำกัดสูงสุด รอบเกมจะยุติลง และจะไม่มีการจ่ายเงินรางวัลใด ๆ เพิ่มเติม

ปุ่ม	ฟังก์ชัน	
		คลิกเพื่อเริ่มรอบเกม หากเล่นใน Desktop คุณสามารถเคาะ Space Bar ที่คีย์บอร์ดได้ด้วย ปุ่มนี้คือปุ่มแอดชั่น
		แสดงการตั้งค่าเดิมพัน
		แสดงการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ
		แสดงกฎของเกม
		แสดงตารางรางวัล
		ข้ามการนำเสนอ
		เปิดหรือปิดเสียง
		ออกจากเกม
		ออกจากหน้าจอปัจจุบัน
		แสดงรายละเอียดของรอบเกม (หน้าต่างแยก)
		เปิด/ปิดสั่น

FREE SPINS

10



เริ่มฟีเจอร (เข่น ฟรีสปิน)

25



หยุดเซสชั่นเล่นอัตโนมัติ

ฟีเจอรบางรายการอาจไม่พร้อมใช้งานบนอุปกรณ์ของคุณ

พจนานุกรม

Bonus Game	เกมโบนัส
COMING SOON	เร็ว ๆ นี้
Free Spins	หมุนฟรี
Loading	กำลังโหลด
Main Game	เกมหลัก
OUT NOW	ออกแล้วตอนนี้
Total Win	ชนะทั้งหมด
UP NEXT	ถัดไป