

## Luật Chơi (2020-8-19)

Lưu ý: Trò chơi quay thưởng Jin Chan's Pond of Riches được gọi với tên Jin Chan's Pond of Riches hoặc Trò chơi.








1. Jin Chan's Pond of Riches là trò chơi quay thưởng 3x5 với 15 hàng trả thưởng cố định, Wild số nhân và Game thưởng với tính năng chiến thắng Cố định (Sticky). Trả thưởng lý thuyết cho người chơi là 94.27%.
2. Vòng trò chơi được bắt đầu bằng nút hành động và chơi trò chơi với mức cược đã chọn.
3. Tự động chơi sẽ chơi trò chơi tự động trong số vòng chơi được chọn ở trang Tự động chơi.
4. Tất cả các kết hợp trả thưởng và kết hợp thắng được thanh toán theo bảng thanh toán.
5. Tất cả các chiến thắng theo hàng thanh toán trong một vòng chơi được thêm vào và hiển thị ở cuối vòng chơi.
6. Tất cả các chiến thắng được hiển thị và thanh toán bằng loại tiền tệ đã chọn.
7. Chỉ có tiền thắng dài nhất trên mỗi hàng thanh toán được thanh toán, nếu theo thứ tự từ trái sang phải và trong các kết hợp theo bảng thanh toán.
8. Biểu tượng Wild thay thế được cho mọi biểu tượng khác, trừ biểu tượng Scatter. Mọi hàng thanh toán bao gồm biểu tượng Wild sẽ có số nhân dựa trên số guồng quay dừng lại. Các biểu tượng Wild nhân với nhau trên cùng một hàng trả thưởng.



Ví dụ:

- 1 biểu tượng Wild trong hàng thanh toán trên guồng quay số 1 sẽ cho số nhân Wild 1x.
- 1 biểu tượng Wild trong hàng thanh toán trên guồng quay số 2 sẽ cho số nhân Wild 2x và tiếp tục như vậy.
- 1 biểu tượng Wild trên guồng quay 2 và 1 biểu tượng Wild trên guồng quay 4 sẽ cho số nhân Wild là 2x4.
- 1 biểu tượng Wild trên guồng quay 2 và 1 biểu tượng Wild trên guồng quay 3 và 1 biểu tượng Wild trên guồng quay 4 sẽ cho số nhân Wild là 2x3x4.
9. 3 biểu tượng Scatter (trở lên) sẽ kích hoạt Game thưởng bao gồm các lượt quay miễn phí. Số lượng lượt quay miễn phí được trao tùy thuộc vào số lượng Scatters đã kích hoạt Game thưởng theo bảng thanh toán.
10. Trong Game thưởng, mọi chiến thắng sẽ kích hoạt tính năng Quay lại Cố định (Sticky Respin); trong tính năng quay lại (respin), mọi biểu tượng chiến thắng nào trong hàng thắng cược sẽ bị khóa và phần còn lại của các biểu tượng sẽ được tham gia quay lại. Tính năng quay lại (respin) tiếp tục cho đến khi không có thêm biểu tượng chiến thắng nào bị khóa.
11. Trong Game thưởng, các biểu tượng Scatter được thu thập và mỗi biểu tượng Scatter sẽ cấp thêm 1 lượt quay miễn phí.
- Khi 3 biểu tượng Scatter được thu thập, 1 biểu tượng Wild được thêm vào cho mỗi lượt quay, ngoài các lượt quay lại (respin).
- Khi 6 biểu tượng Scatter được thu thập, 2 biểu tượng Wild được thêm vào cho mỗi lượt quay, ngoài các lượt quay lại (respin).
- Khi 9 biểu tượng Scatter được thu thập, 3 biểu tượng Wild được thêm vào cho mỗi lượt quay, ngoài các lượt quay lại (respin).
- Sau khi 9 biểu tượng Scatter được thu thập, mỗi biểu tượng Scatter bổ sung chỉ cho 1 lượt quay miễn phí.
12. Game thưởng được chơi với cùng mức cược của lượt quay đã kích hoạt Game thưởng.
13. Không khoản đặt cược nào được phép thay đổi trong khi vòng chơi đang diễn ra.

14. Trong trường hợp sự cố game, tất cả tiền cược và tiền thắng bị ảnh hưởng sẽ vô hiệu.

15. Tổng số nhân đặt cược tối đa cho một vòng chơi là 10000. Nếu đạt đến giới hạn này, vòng chơi sẽ bị chấm dứt và không có chiến thắng nào được trả thêm.

Nút	Chức năng
	Nhấp vào để bắt đầu lượt game. Trên máy tính để bàn, bạn cũng có thể nhấn phím trắng trên bàn phím. Đây là nút hành động.
	Hiển thị các thiết lập đặt cược.
	Hiển thị các thiết lập tự động chơi.
	Hiển thị luật chơi.
	Hiển thị bàn trả thưởng.
	Bỏ qua nội dung trình bày.
	Thay đổi bật và tắt âm thanh.
	Thoát khỏi game.
	Thoát khỏi màn hình hiện tại.
	Hiển thị chi tiết lượt game (cửa sổ riêng).
	Bật/tắt rung.

<div>FREE SPINS</div> <div>10</div> <div></div>		Bắt đầu tính năng (ví dụ Lướt Quay Miễn Phí).
<div>25</div> <div></div>		Dừng phiên chơi tự động.

# Từ điển

Bonus Game	Game thưởng
Free Spins	Lướt quay miễn phí
Loading	Đang tải
Main Game	Game chính
Spins	Lướt quay
Total Win	Tổng thắng