

Žaidimo taisyklės (2020-8-19)

Atkreipkite dėmesį: lošimo automato žaidimas „Jin Chan's Pond of Riches“ toliau vadinamas „Jin Chan's Pond of Riches“ arba „žaidimu“.

1. „Jin Chan's Pond of Riches“ – tai 3 x 5 lošimo automato žaidimas su 15 fiksuotų išmokų eilių, daugiklių laisvaisiais simboliais ir premijos žaidimu, turinčiu fiksuoto laimėjimo atrakcioną. Teorinė grąža žaidėjui yra 94.27%.
2. Žaidimo raundas pradedamas veiksmo mygtuku. Žaidžiama taikant pasirinktą statymo lygį.
3. Jei pasirenkama žaisti automatiškai, automatinio žaidimo puslapyje nustatytas raundų skaičius sužaidžiamas automatiškai.
4. Visos žaidimo išmokos ir laimėjimai už derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
5. Visi per žaidimo raundą gauti laimėjimai sudedami ir pateikiami žaidimo raundo pabaigoje.
6. Visi laimėjimai nurodomi ir išmokami pasirinkta valiuta.
7. Jei išmokų eilėje nuo kairiausiojo simbolio į dešinę yra kelios laimingos sekos arba laimingi deriniai pagal išmokų lentelę, išmokamas tik laimėjimas už ilgiausią iš jų.
8. Laisvasis simbolis gali pakeisti bet kokius simbolius, išskyrus atskirąjį („Scatter“). Bet kuriai išmokų eilei, kurioje yra laisvasis simbolis, suteikiamas daugiklis, pagrįstas būgno, kuriame iškrenta, numeriu. Jei keli laisvieji simboliai iškrenta toje pačioje išmokų eilėje, jie dauginami vienas iš kito.

Pavyzdys:

1 laisvasis simbolis išmokos eilėje ant būgno Nr. 1 suteikia laisvąjį daugiklį 1x.

1 laisvasis simbolis išmokos eilėje ant būgno Nr. 2 suteikia laisvąjį daugiklį 2x ir t. t.

1 laisvasis simbolis ant būgno Nr. 2 ir 1 laisvasis simbolis ant būgno Nr. 4 kartu suteikia laisvąjį daugiklį 2x4.

1 laisvasis simbolis ant būgno Nr. 2, 1 laisvasis simbolis ant būgno Nr. 3 ir 1 laisvasis simbolis ant būgno Nr. 4 kartu suteikia laisvąjį daugiklį 2x3x4.

9. 3 (arba daugiau) atskirųjų („Scatter“) simbolių suaktyvina premijos žaidimą, kurį sudaro nemokami sukimai. Suteikiamų nemokamų sukimų kiekis priklauso nuo to, keli atskirieji („Scatter“) simboliai suaktyvino premijos žaidimą (kaip nurodo išmokų lentelė).

10. Premijos žaidime bet kuris laimėjimas taip pat suaktyvina fiksuoto pakartotinio sukimo iš naujo atrakcioną. Bet kokie laimingi simboliai, iškritę atrakciono metu, užfiksuojami, o likę simboliai sukami pakartotinai. Pakartotinio sukimo funkcija tęsiama tol, kol nebelieka naujų laimingų simbolių, kurie būtų užfiksuoti.

11. Žaidžiant premijos žaidimą atskirieji („Scatter“) simboliai surenkami ir kiekvienas iš jų suteikia po 1 papildomą nemokamą sukimą.

Jei surinkti 3 atskirieji („Scatter“) simboliai, į kiekvieną sukimą, greta pakartotinai sukamų simbolių, įdedamas 1 laisvasis simbolis.

Jei surinkti 6 atskirieji („Scatter“) simboliai, į kiekvieną sukimą, greta pakartotinai sukamų simbolių, įdedami 2 laisvieji simboliai.

Jei surinkti 9 atskirieji („Scatter“) simboliai, į kiekvieną sukimą, greta pakartotinai sukamų simbolių, įdedami 3 laisvieji simboliai.






Jei surinkti 9 atskirieji („Scatter“) simboliai, už kiekvieną papildomą atskirąjį („Scatter“) simbolį suteikiama po 1 nemokamą sukimą.



12. Premijos žaidimo metu galioja tas pats statymas, kuris buvo pasirinktas premijos žaidimo suaktyvinimo momentu.

13. Žaidimo raundo metu statymų keisti negalima.

14. Jei įvyktų žaidimo gedimas, visi atitinkami statymai ir išmokos būtų anuliuoti.

15. Didžiausias bendrasis statymo daugiklis, leidžiamas vienam žaidimo raundui, yra 10000. Jei šis limitas pasiekiamas, žaidimo raundas nutraukiamas, o jokie papildomi laimėjimai neišmokami.

Mygtukas	Funkcija
	Spustelėkite, kad pradėtumėte žaidimo rundą. Jei žaidžiate staliniu kompiuteriu, taip pat galite paspausti klaviatūros tarpo klavišą. Tai yra veiksmo mygtukas.
	Statymo nuostatų parodymas.
	Automatinio žaidimo nuostatų parodymas.
	Žaidimo taisyklių parodymas.
	Išmokų lentelės parodymas.
	Pristatymo praleidimas.
	Garso įjungimas ar išjungimas.
	Išėjimas iš žaidimo.
	Išėjimas iš tuometinio ekrano.
	Žaidimo raundo informacijos parodymas (atskirame lange).
	Perjungti vibraciją (įj. / išj.).

<div>FREE SPINS</div> <div>10</div> <div></div>		Atrakciono (pvz., nemokamų sukimų) pradėjimas.
<div>25</div> <div></div>		Automatinio žaidimo seanso sustabdymas.

Žodynas

Bonus Game	„Bonus“ žaidimas
Free Spins	Nemokami sukimai
Loading	Įkeliamas
Main Game	Pagrindinis žaidimas
Spins	Sukimai
Total Win	Visas laimėjimas