

Pravila igre (2020-5-5)

Napomena: Videoigra s automatom „Beat the Beast: Cerberus Inferno“ naziva se i Cerberus Inferno ili igrom.

1. Cerberus‘ Inferno predstavlja videoigru s 3x5-automatom s devet dobitnih linija. Značajke su igre poredani džokeri, bonus-igra s 243 dobitnim nizovima, poklonjeni okretaji i ponovni okretaji. Teoretski povrat uloga za igrača iznosi 96.15 %.

2. Runda igre pokreće se gumbom Pokreni, a igra se igra na odabranoj razini uloga.

3. Ulozi se ne mogu mijenjati tijekom runde igre.

4. Automatska igra pokreće igru automatski za onaj broj rundi igre odabran na stranici Automatska igra.

5. Sve isplate igre i dobitne kombinacije isplaćuju se u skladu s tablicom isplata.

6. Samo se najduži dobitak po dobitnoj liniji isplaćuje (ili dobitni niz u bonus-igri) ako je u sekvenciji od slijeva nadesno u kombinacijama u skladu s tablicom isplata.

Isplate Scatter pokreću se trima ili više simbola Scatter na bilo kojem položaju na rolama i nose dobitak samo za najveću količinu simbola Scatter.

7. Svi dobitci dobitne linije i simbola Scatter tijekom runde igre dodaju se i prikazuju na završetku runde igre.

8. Svi dobitci prikazuju se i isplaćuju u odabranoj valuti.

9. Simbol džokera uvijek se pojavljuje kao poredani simbol koji prekriva cijelu rolu.

10. Simbol emblema Kerbera jest simbol Scatter i simbol džokera i zamjenjuje sve druge simbole u osnovnoj igri i bonus-igri. Simbol emblema Kerbera može generirati i dobitke simbola Scatter i dobitke dobitne linije (ili dobitke dobitnog niza u bonus-igri) u skladu s tablicom isplate.












11. Tri ili više simbola emblema Kerbera aktivirat će ili ponovno aktivirati bonus igru i time igraču dodijeliti deset novih poklonjenih okretaja.



12. U bonus-igri devet dobitnih linija zamjenjuje se 243 dobitnim nizovima u skladu s tablicom isplata.

13. Bonus-igra igra se s istim ulogom kao i okretaj kojim je pokrenuta bonus-igra.

14. U slučaju kvara igre svi uloji i dobitci na koje je kvar utjecao smatraju se ništavnima.

15. Maksimalni ukupni množitelj uloga za jednu rundu igre jest 6666. Ako se ovo ograničenje dosegne, runda igre prekida se, dodatni se dobitci ne isplaćuju.

Gumb	Funkcija	
		Kliknite za početak runde. Na stolnom ili prijenosnom računalu možete pritisnuti i razmaknicu. Ovo je gumb za izvršavanje radnje.
		Prikaži postavke uloga.
		Prikaži postavke autoigre.
		Prikaži pravila igre.
		Prikaži isplatnu tablicu.
		Preskoči uvod.
		Uključuje/isključuje zvuk.
		Izađi iz igre.
		Izađi iz prikaza.
		Prikaži pojedinosti runde (u zasebnom prozoru).
		Vibracija uklj./isklj.

<div>FREE SPINS</div> <div>10</div> <div></div>		Počni bonus igru (npr. besplatne vrtnje).
<div>25</div> <div></div>		Zaustavi autoigru.

Rječnik

Bonus Game	Bonus igra
COMING SOON	DOLAZI USKORO
Free Spins	Besplatne vrtnje
Loading	Učitavanje
Main Game	Glavna igra
OUT NOW	NA PONUDI
Total Win	Ukupni dobitak
UP NEXT	SLJEDEĆE