

ゲームのルール (2020-5-5)

注:「Beat the Beast: Cerberus' Inferno」ビデオスロットは、「Cerberus' Inferno, The Game」または「Game」と表記されます。

1. 「Cerberus' Inferno」は、9本のペイ・ラインを備えた3x5ビデオスロットです。ゲームは、ワイルド蓄積、243通りのペイ方法（ペイ・ウェイズ）が存在するボーナス・ゲーム、無料スピンの再トリガーなどをフィーチャーしています。プレイヤーへの払い戻しの理論値は、96.15%です。

2. ゲームのラウンドはアクションボタンでスタートし、選択されたベット・レベルのゲームが行われます。

3. ゲームのラウンド途中では、ベットを変更することはできません。

4. オートプレイでは、オートプレイページで選択したラウンド数のゲームが自動的にプレイされます。

5. ゲームの全てのペイ・アウトと当たりの組み合わせは、ペイ・テーブルに基づいて支払われます。

6. 支払いは、ペイ・テーブルに従い、左から右への組み合わせで、ペイ・ラインごとに最長の当たりのみ（ボーナス・ゲームではペイ・ウェイ）に対してのみ行われます。

Scatterの支払いは、リールのいずれかの場所に3つ以上のScatterマークが揃った場合に発動します。その際、Scatterの最高額のみが支払われます。

7. ゲームのラウンド中の全てのペイ・ラインとScatterによる当りは、ゲーム・ラウンドの終了時に集計され提示されます。

8. 全ての勝利額は、選択された通貨で提示され、支払われます。

9. ワイルド・マークは、必ずリール全体を覆うマーク蓄積として表示されます。

10. ケルベロス・エンブレムのマークは、Scatterおよびワイルドのマークであり、ベース・ゲームやボーナス・ゲームで他のマークの代わりとなります。ケルベロス・エンブレムのマークは、ペイ・テーブルに基づき、Scatterのペイの当たりとペイ・ラインの当たり（ボーナス・ゲームではペイ・ウェイの当たり）両方を発生させます。

11. 3つ以上のケルベロス・エンブレムのマークが出るとボーナスゲームがトリガーまたは再トリガーされ、10の新しいフリースピンを授与します。



12. ボーナス・ゲームでは、ペイ・テーブルに基づき、9本のペイ・ラインが243のペイ・ウェイに変わります。

13. ボーナス・ゲームは、そのボーナス・ゲームをトリガーしたスピンと同じベットでプレイされます。

14. ゲームが誤動作した場合、影響を受けた全てのベットやペイは無効となります。

15. 1つのゲーム・ラウンドのベット・マルチプライヤーの合計の最大は6666です。もし、この上限に達した場合、ゲームのラウンドは終了し、追加の勝利額は支払われなくなります。

ボタン	機能	
		クリックしてゲームラウンドを開始してください。デスクトップでは、キーボードのスペースキーを押すこともできます。これはアクションボタンです。
		ベット設定を表示します。
		自動プレイ設定を表示します。
		ゲームルールを表示します。
		配当表を表示します。
		プレゼンテーションをスキップします。
		サウンドのオン/オフを切り替えます。
		ゲームをやめます。
		現在の画面から移動します。
		ゲームラウンドの詳細を表示します（新しいウィンドウが開きます）。
		振動オン/オフ切り替え

<div>FREE SPINS</div> <div>10</div> <div></div>		フィーチャー（フリースピンなど）を開始します。
<div>25</div> <div></div>		自動プレイセッションを停止します。

辞書

Bonus Game	ボーナスゲーム
COMING SOON	近日公開
Free Spins	フリースピン
Loading	ロード中
Main Game	メインゲーム
OUT NOW	現在ご利用いただけます
Total Win	賞金総額
UP NEXT	次回