



Mängureeglid (3.9.2021)

Märkus: Videomänguautomaati Pink Elephants 2 nimetatakse edaspidi kas Pink Elephants 2 või Mäng.

1. Pink Elephants 2 on 6 rulliku ja 4096 kindlaks määratud maksereaga videomänguautomaat. Mäng sisaldab Mystery Scatter-sümbolit, Wild-sümboleid ning lisakeerutustega boonusmängu, sümboli muutumisi ja uuesti käivitamisi. Mängija teoreetiline tasuvus on 96,13%.
2. Mänguvooru alustatakse tegevusnupuga, misjärel mängitakse mäng valitud panusetasemega.
3. Mänguvooru ajal panuseid muuta ei saa.
4. Automaatmängu puhul mängitakse automaatmängu lehel valitud arv mänguvoore automaatselt.
5. Kõik mängu väljamaksed ja võidukombinatsioonid makstakse välja vastavalt võidutabelile.
6. Välja makstakse ainult suurim võit mängurea kohta, kui selle sümbolid moodustavad järjest vasakpoolseimast rullikust paremale võidutabelis märgitud kombinatsiooni.
7. Kõik mänguvooru mänguridade võidud liidetakse kokku ja see summa kuvatakse mänguvooru lõpus.
8. Kõik võidud kuvatakse ja makstakse välja valitud valuutas.
9. Wild-sümbol asendab põhimängus ja boonusmängus kõiki teisi sümboleid peale Scatter-sümboli.
10. 3 või enam Scatter-sümbolit käivitavad põhimängus lisakeerutustest koosneva boonusmängu. Mängijale antavate lisakeerutuste arv sõltub vastavalt võidutabelile scatter-sümbolite arvust.
11. Põhimängus võidakse igas keerutuses käivitada 1 kuni 5 Mystery Scatter-sümbolit, mis suurendavad teie võimalust võita boonusmäng.
12. Boonusmängu käigus kogutakse nelja sümbolimõõdiku täitmiseks elevandikuule. Iga kord, kui mõõdik täitub, asendatakse vastav sümbol vastavalt võidutabelile järgmise vahevõidu sümboliga. Vahevõidu sümboliteks on sinist, rohelist, oranži ja lillat värvi kitsesümbolid.
- Kui ka viimane sümbolimõõdik on täis saanud, muutuvad kõik vahevõidu sümbolid kogu ülejäänud boonusmängu ajaks roosa elevandi sümboliks. Iga kord, kui mõõdik on täis saanud, antakse mängijale 1 täiendav lisakeerutus.
13. Boonusmängus annavad 2 või enam scatter-sümbolit vastavalt võidutabelile täiendavaid lisakeerutusi.
14. Boonusmängu mängitakse sama panusega kui keerutust, mis boonusmängu käivitas.
15. Mängu rikke korral loetakse kõik sellega seotud panused ja võidud kehtetuks.
16. Ühe mänguvooru suurim panusekordistaja kokku on 10000. Selle piirväärtuse saavutamisel mänguvoor lõpetatakse ja mingeid täiendavaid võidusummasid välja ei maksta.

| Nupp | Funktsioon |
|---|---|
|  | Klikkige, et mängukorda alustada. Arvutil võite vajutada ka klaviatuuri tühikuklahvi. See on tegevusnupp. |
|  | Kuva panustamise valikud. |
|  | Kuva automaatmängu valikud. |
|  | Kuva mängureeglid. |
|  | Kuva maksetabel. |
|  | Keri tutvustus edasi. |
|  | Lülitab heli sisse ja välja. |
|  | Välju mängust. |
|  | Välju sellelt ekraanilt. |
|  | Kuva mängukorra andmed (eraldi aknas). |
|  | Nupu vibratsioon sisse/välja. |
| | |

| | | |
|---|--|-----------------------------------|
| <div>FREE SPINS</div> <div>10</div> <div></div> | | Stardiboonus (nt tasuta spinnid). |
| <div>25</div> <div></div> | | Peata automaatmäng. |

Teatavad funktsioonid ei pruugi teie seadmes saadaval olla.

Sõnaraamat

| | |
|------------|------------|
| Big Win | Suur võit |
| Bonus Game | Boonusmäng |
| Jumbo Win | Hiigelvõit |
| Loading | Laadimine |
| Main Game | Põhimäng |
| Mega Win | Megavõit |
| Spins | Keerutused |
| Total Win | Koguvõit |
| Ultra Win | Ultravõit |