



## Žaidimo taisyklės (2021-09-03)

Pastaba: Lošimo automato žaidimas „Pink Elephants 2“ toliau vadinamas „Pink Elephants 2“ arba „žaidimu“.

1. „Pink Elephants 2“ – tai lošimo automato žaidimas su 6 būgnais ir 4 096 išmokų kryptimis. Šiame žaidime yra „Mystery Scatter“ funkcija, „Wild“ simboliai ir premijos žaidimas su nemokamais sukimais, simbolių transformacijomis ir pakartotinio suaktyvinimo jungikliais. Teorinė grąža žaidėjui yra 90,10%.
  2. Žaidimo raundas pradedamas veiksmo mygtuku. Žaidžiama taikant pasirinktą statymo lygį.
  3. Žaidimo raundo metu statymų keisti negalima.
  4. Jei pasirenkama žaisti automatiškai, automatinio žaidimo puslapyje nustatytas raundų skaičius sužaidžiamas automatiškai.
  5. Visos žaidimo išmokos ir laimėjimai už derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
  6. Jei mokėjimo kryptimi nuo kairiausiojo simbolio į dešinę yra keli laimingi deriniai, išmokama tik didžiausia išmoka pagal išmokų lentelę.
  7. Visi per žaidimo raundą gauti laimėjimai sudedami ir pateikiami žaidimo raundo pabaigoje.
  8. Visi laimėjimai nurodomi ir išmokami pasirinkta valiuta.
  9. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius pagrindinio žaidimo ir premijos žaidimo simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį.
  10. Jei pagrindiniame žaidime iškrenta 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, suaktyvinamas premijos žaidimas, kuriame suteikiama nemokamų sukimų. Skiriamų nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo „Scatter“ skaičiaus pagal išmokų lentelę.
  11. Pagrindiniame žaidime bet kurio sukimo metu gali būti suaktyvinta nuo 1 iki 5 „Mystery Scatter“ simbolių, taip padidinant galimybę laimėti premijos žaidimą.
  12. Premijos žaidime „Elephant Orbs“ yra renkami siekiant užpildyti simbolių skaitiklius. Kiekvieną kartą užpildžius skaitiklį, atitinkamas simbolis pagal išmokų lentelę pakeičiamas kitu vidutinio laimėjimo simboliu. Vidutinio laimėjimo simboliai yra mėlynos, žalios, oranžinės ir violetinės ožkos simboliai.
- Kai bus užpildytas paskutinis simbolių skaitiklis, visi vidutinio laimėjimo simboliai pavirs į rožinio dramblio simbolį likusiam premijos žaidimo laikui. Kiekvieną kartą užpildžius skaitiklį žaidėjui suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.
13. Kai žaidžiant premijos žaidimą iškrenta 2 arba daugiau „Scatter“ simbolių, pagal išmokų lentelę įjungiamas papildomas kiek nemokamų sukimų.
  14. Premijos žaidimo metu galioja tas pats statymas, kuris buvo pasirinktas premijos žaidimo suaktyvinimo momentu.
  15. Įvykus žaidimo gedimui visi atitinkami statymai ir išmokos anuliuojami.
  16. Vieno žaidimo raundo didžiausias bendras statymo daugiklis yra 10 000. Jei ši riba bus pasiekta, žaidimo raundas bus užbaigtas ir papildomi laimėjimai nebus išmokėti.

Mygtukas	Funkcija
	Spustelėkite, kad pradėtumėte žaidimo rundą. Jei žaidžiate staliniu kompiuteriu, taip pat galite paspausti klaviatūros tarpo klavišą. Tai yra veiksmo mygtukas.
	Statymo nuostatų parodymas.
	Automatinio žaidimo nuostatų parodymas.
	Žaidimo taisyklių parodymas.
	Išmokų lentelės parodymas.
	Pristatymo praleidimas.
	Garso įjungimas ar išjungimas.
	Išėjimas iš žaidimo.
	Išėjimas iš tuometinio ekrano.
	Žaidimo raundo informacijos parodymas (atskirame lange).
	Perjungti vibraciją (įj. / išj.).

<div>FREE SPINS</div> <div>10</div> <div></div>		Atrakciono (pvz., nemokamų sukimų) pradėjimas.
<div>25</div> <div></div>		Automatinio žaidimo seanso sustabdymas.

Tam tikros funkcijos jūsų įrenginyje gali neveikti.

# Žodynas

Big Win	Didelis laimėjimas
Bonus Game	„Bonus“ žaidimas
Jumbo Win	Milžiniškas laimėjimas
Loading	Įkeliamas
Main Game	Pagrindinis žaidimas
Mega Win	Mega laimėjimas
Spins	Sukimai
Total Win	Visas laimėjimas
Ultra Win	Ultra laimėjimas