


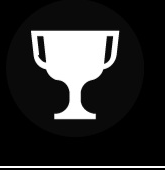



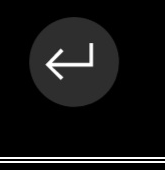





## Žaidimo taisyklės (2019-12-5)

Pastaba: lošimo automato žaidimas „Esqueleto Explosivo 2“ toliau vadinamas „Esqueleto Explosivo 2“ arba „žaidimu“.

1. „Esqueleto Explosivo 2“ – tai lošimų automatu žaidžiamas žaidimas su 5 būgnais ir 99 jungiančiosiomis mokėjimo kryptimis. Žaidime yra krentantys simboliai, „Explosivo Wilds“, „Mucho“ daugikliai ir žaidimas „Bonus“ su nemokamais sukimais. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,13%
2. Žaidimo raundas pradedamas veiksmo mygtuku. Žaidžiama taikant pasirinktą statymo lygį.
3. Jei pasirenkama žaisti automatiškai, automatinio žaidimo puslapyje nustatytas raundų skaičius sužaidžiamas automatiškai.
4. Visos žaidimo išmokos ir laimėjimai už derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
5. Visi laimėjimai nurodomi ir išmokami pasirinkta valiuta.
6. Jei jungiančiąją mokėjimo kryptimi nuo kairiausiojo simbolio į dešinę yra keli laimingi deriniai, išmokama tik didžiausia išmoka pagal išmokų lentelę.
7. Į jungiančiųjų mokėjimo krypčių laimėjimus įtraukti simboliai pakeičiami krentančiais simboliais ir (arba) esamais simboliais. Tai tęsiama tol, kol yra naujų jungiančiųjų mokėjimo krypčių laimėjimų.
8. „Mucho“ daugiklis yra vis didėjantis daugiklis, rodomas po žaidimo būgnais pagrindiniame žaidime ir žaidime „Bonus“. Sulig kiekvienu laimėjimu simboliams nukritus arba kiekvienąkart pasirodžius vienam ar daugiau „Explosivo Wild“ simbolių daugiklis padidinamas vienu lygiu iki maksimalaus daugiklio lygio.
9. „Explosivo Wild“ – tai simbolis „Wild“, galintis pakeisti bet kuriuos simbolius, išskyrus simbolį „Scatter“. Jis taip pat gali susprogdinti visus aplinkinius simbolius, esančius šalia (mažiausiai 3 ir ne daugiau kaip 8, priklausomai nuo simbolio „Wild“ padėties), išskyrus simbolius „scatter“ ir didelės vertės simbolius.
10. Jei iškrenta 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, suaktyvinamas žaidimas „Bonus“, kuriame suteikiama nemokamų sukimų.
11. Kai žaidžiant žaidimą „Bonus“ iškrenta 2 arba daugiau simbolių „Scatter“, skiriami papildomi nemokami sukimai. Papildomų sukimų skaičius priklauso nuo simbolių „Scatter“ skaičiaus pagal išmokų lentelę.
12. Už kiekvieną trečiąją „Explosivo Wild“, gautą žaidimo „Bonus“ metu, skiriamas vienas papildomas nemokamas sukimas. Tuo pačiu metu pašalinamas mažiausias daugiklis, ir yra taikomas kitas bazinis daugiklis. Kai skaitiklis bus pilnas, bus suteiktas paskutinis papildomas nemokamas sukimas. Žaidime „Bonus“ yra parodomas x64 daugiklis, tačiau jis yra užrakintas, kol x32 daugiklis yra tuometinis bazinis daugiklis.
13. Premijos žaidimo metu galioja tas pats statymas, kuris buvo pasirinktas premijos žaidimo suaktyvinimo momentu.
14. Žaidimo raundo metu statymų keisti negalima.
15. Įvykus žaidimo gedimui visi atitinkami statymai ir išmokos anuliuojami.
16. Visi per žaidimo raundą gauti laimėjimai sudedami ir pateikiami žaidimo raundo pabaigoje.
17. Vieno žaidimo raundo didžiausias bendras statymo daugiklis yra x5000. Jei ši riba bus pasiekta, žaidimo raundas bus užbaigtas ir papildomi laimėjimai nebus išmokėti.

Mygtukas	Funkcija
	Spustelėkite, kad pradėtumėte žaidimo rundą. Jei žaidžiate staliniu kompiuteriu, taip pat galite paspausti klaviatūros tarpo klavišą. Tai yra veiksmo mygtukas.
	Statymo nuostatų parodymas.
	Automatinio žaidimo nuostatų parodymas.
	Žaidimo taisyklių parodymas.
	Išmokų lentelės parodymas.
	Pristatymo praleidimas.
	Garso įjungimas ar išjungimas.
	Išėjimas iš žaidimo.
	Išėjimas iš tuometinio ekrano.
	Žaidimo rundo informacijos parodymas (atskirame lange).

		Perjungti vibraciją (įj. / išj.).
		Atrakciono (pvz., nemokamų sukimų) pradėjimas.
		Automatinio žaidimo seanso sustabdymas.

# Žodynas

Big Win	Didelis laimėjimas
Bonus Freespins	Giri grauiti bonus
Bonus Game	„Bonus“ žaidimas
Loading	Įkeliama
Main Game	Pagrindinis žaidimas
Spin	Sukti
Total Win	Visas laimėjimas