

Spilleregler (3.9.2021)

SPILLEREGLER: Riders of the Storm

Merk: Riders of the Storm-videoautomaten omtales som Riders of the Storm eller spillet.

1. Riders of the Storm er en videoautomat med 3x5 hjul og 243 mulige måter å vinne på. Spillet har mystiske jokerhjul, jokermultiplikator, og et bonusspill med gående jokere. Den teoretiske tilbakebetalingen til spilleren (RTP) er 90,14 %-90,15 %.
2. En spillrunde startes med action-knappen, og spiller spillet med det valgte innsatsnivået.
3. Ingen spill kan endres under en spillrunde.
4. Autospill spiller spillet automatisk det antall spinnrunder valgt på autospillsiden.
5. Jokermultiplikator: Jokersymbolet dukker opp med en multiplikator på 2 i hovedspillet. Multiplikatoren er 2, 3 eller 5 i bonusspillet, avhengig av hvilket bonusspill som ble valgt. Hvis en gevinstmulighet inneholder et jokersymbol, vil alle gevinstmuligheter for det vinnende symbolet multipliseres med jokermultiplikatoren. Multiplikatoren er ikke basert på antallet jokere som er en del av gevinstmuligheten.
6. Mystiske jokerhjul: Tilfeldig aktivert mystisk funksjon i hovedspillet. Opptil 4 hjul gjøres om til jokerhjul. Under denne funksjonen er det ingen scatterere eller jokere. Jokerhjulene har ikke en multiplikator.
7. Spillet har fire forskjellige alternativer for svingninger for bonusspillet. Hvert bonusspill har et stablet symbol, en jokermultiplikator og et antall gratisspinn. 3 eller flere scatter-symboler aktiverer bonusspillet.

Bonusspill med LAVE svingninger: RTP 90,15 %.

Bonusspill med MIDDELS svingninger: RTP 90,15 %.

Bonusspill med HØYE svingninger: RTP 90,14 %.

Bonusspill med TILFELDIGE svingninger: RTP 90,14 %.
8. Under bonusspillet vil 3 eller flere scatter-symboler gi 3, 5, 7, 9, 11 eller 13 ekstra gratisspinn. Hvis dette skjer tre ganger i et bonusspill, vil ingen nye scatterere dukke opp på hjulene.
9. Gående joker-omspinnfunksjon: Enhver joker i bonusspillet vil utløser gående joker-omspinnfunksjonen. Gående joker-omspinnfunksjonen fortsetter frem til 1 spinn etter at alle jokerne har forlatt rutenettet. Under gående joker-omspinnfunksjonen vil ingen scatterere dukke opp. Etter at 4 gående joker-omspinn som introduserer nye jokere, vil ingen nye jokere dukke opp på hjulene.
10. Alle utbetalinger og gevinstkombinasjoner betales ut i henhold til utbetalingstabellen.
11. Kun den lengste gevinsten per gevinstmulighet betales ut, hvis kombinasjonene er etterfølgende fra venstre til høyre i henhold til utbetalingstabellen.
12. Alle gevinster fra gevinstmuligheter og scatterere under en spillrunde legges til og presenteres ved slutten av spillrunden.
13. Alle gevinster presenteres og betales ut i den valgte valutaen.
14. Et jokersymbol erstatter for alle symboler, med unntak av scatter-symbolet.
15. Dersom det skulle oppstå en feil med spillet, vil alle påvirkede innsatser og gevinster være ugyldige.

Knapp	Funksjon	
		Trykk for å begynne en spillrunde. Om du bruker stasjonær PC, kan du også trykke på mellomromstasten på tastaturet ditt. Dette er handlingsknappen.
		Viser innstillinger for autospill.
		Viser innstillinger for autospill.
		Vis spilleregler.
		Vis utbetalingstabell.
		Hopp over presentasjon.
		Slår lyden av eller på.
		Gå ut av spill.
		Gå ut av gjeldende skjermbilde.
		Vis detaljer for spillerunde (separat vindu).
		Skifte vibrering på/av.

<div>FREE SPINS</div> <div>10</div> <div></div>		Start funksjon (f.eks. gratisspinn).
<div>25</div> <div></div>		Stopp autospillrunde.

Enkelte funksjoner er kanskje ikke tilgjengelige på enheten din.

Ordbok

Additional Free Spins	Ekstra gratisspinn
Big Win	Storgevinst
Blue	Blå
Bonus Game	Bonusspill
Free Spins	Gratisspinn
Green	Grønn
High	Høy
Loading	Laster inn
Low	Lav
Main Game	Hovedspill
Medium	Middels
Mega Win	Megagevinst
Multiplier	Multiplikator
Number of Spins	Antall spinn
Random	Tilfeldig
Red	Rød
Blue, Green, Red or Wild	Bål, grønn, rød eller joker
Stacked	Stablet
Stacked Symbol	Stablet symbol
Thunder Win	Tordengevinst
Total Win	Totalgevinst
Ultra Win	Ultrapremie
Volatility	Svingning
Wild Multiplier	Jokermultiplikator
Wild	Joker