

Spilleregler (3.9.2021)

SPILLEREGLER: Riders of the Storm

Bemærk: Videospillemaskinen Riders of the Storm kaldes Riders of the Storm, spillet eller blot spil.

1. Riders of the Storm er en 3x5 videospillemaskine med 243 gevinstmuligheder. Spillet har Mystery Wild-hjul, Wild multiplikator og et bonusspil med Walking Wilds. Den teoretiske tilbagebetaling til spiller er 90,14 %-90,15 %.

2. En spillerunde startes med action-knappen, og spillet spilles med det valgte indsatsniveau.

3. Indsatser kan ikke ændres under en spillerunde.

4. Autospil spiller automatisk det antal spillerunder, der er valgt på siden for autospil.

5. Wild multiplikator: Et Wild-symbol fremkommer med en multiplikator på 2 i grundspillet. Multiplikatoren er 2, 3 eller 5 i bonusspillet afhængigt af hvilket bonusspil, der blev valgt. Hvis en gevinst indeholder et Wild-symbol, bliver alle gevinster for den gevinstgivende symbol ganget med Wild multiplikatoren. Multiplikatoren er ikke baseret på antallet af wilds, der indgår i gevinsten.

6. Mystery Wild-hjul: Vilkarligt aktiveret Mystery-funktion i grundspillet. Op til 4 hjul omdannes til Wild-hjul. Under denne funktion fremkommer der ingen scatters eller wilds. Wild-hjul har ikke en multiplikator.

7. Spillet har fire forskellige flygtigheds-muligheder i bonusspillet; hvert bonusspil har et stablet symbol, en Wild multiplikator og et antal gratis spil. 3 eller flere scatter-symboler udløser bonusspillet.

Bonusspil med LAV flygtighed: RTP 90,15 %.

Bonusspil med MEDIUM flygtighed: RTP 90,15%.

Bonusspil med HØJ flygtighed: RTP 90,14 %.

Bonusspil med VILKÅRLIG flygtighed: RTP 90,14 %.

8. I bonusspillet giver 3 eller flere scatter-symboler 3, 5, 7, 9, 11 eller 13 ekstra gratis spil. Hvis det sker 3 gange i et bonusspil, fremkommer der ingen nye Scatter på hjulene.

9. Walking Wild Respin-funktion: Alle wilds i bonusspillet udløser Walking Wild Respin-funktionen. Walking Wild Respin-funktionen fortsætter indtil 1 spin, efter alle wilds har forladt gitteret. Under Walking Wild Respin-funktionen fremkommer der ingen scatter. Efter 4 Walking Wild Respins med nye wilds, fremkommer der ingen nye wilds på hjulene.

10. Alle udbetalinger og gevinstkombinationer i spillet udbetales ifølge gevinsttabellen.







11. Kun den længste gevinst pr. spillelinje udbetales, når den forekommer i rækkefølge fra yderst til venstre mod højre i kombinationer angivet i gevinsttabellen.

12. Alle gevinstretninger og scattergevinster under en spillerunde lægges til og vises ved afslutning af spillerunden.

13. Alle gevinster vises og udbetales i den valgte valuta.

14. Et wild-symbol erstatter et hvilket som helst symbol, undtagen scatter-symbolet.

15. I tilfælde af fejl i spillet, vil alle påvirkede indsatser og udbetalinger være ugyldige.

Knap	Funktion
	Klik for at starte en spillerunde. Hvis du spiller på en stationær computer eller en bærbar kan du også trykke på mellemrumstasten. Dette er aktionsknappen.
	Vis indstillinger for indsats.
	Vis indstillinger for autospil.
	Vis spilleregler.
	Vis gevinsttabel.
	Spring præsentation over.
	Tænder og slukker for lyden.
	Afslut spil.
	Afslut aktuelle visning.
	Vis oplysninger om spillerunde (i et separat vindue).
	Slå vibration til/fra.

<div> <div>FREE SPINS</div> <div>10</div> <div>  </div> </div>		Starter spillets specielle funktion (fx gratis spil).
<div> <div>25</div> <div>  </div> </div>		Stop autospil-session.

Nogle funktioner vil muligvis ikke være tilgængelige på din enhed.

Ordbog

Additional Free Spins	Yderligere gratis spil
Big Win	Stor Gevinst
Blue	Blå
Bonus Game	Bonusspil
Free Spins	Gratis spil
Green	Grøn
High	Høj
Loading	Indlæser
Low	Lav
Main Game	Hovedspil
Mega Win	Mega gevinst
Multiplier	Multiplikator
Number of Spins	Antal spil
Random	Vilkårligt
Red	Rød
Blue, Green, Red or Wild	Blå, Grøn, Rød eller Wild
Stacked	Stablet
Stacked Symbol	Stablet symbol
Thunder Win	Torden gevinst
Total Win	Samlet gevinst
Ultra Win	Ultragevinst
Volatility	Flygtighed
Wild Multiplier	Wild multiplikator