




Žaidimo taisyklės (2019-4-23)

Pastaba: lošimų automatu žaidžiamas žaidimas „The Dragon Horn“ toliau vadinamas „Dragon Horn“ arba „žaidimu“.

1. „Dragon Horn“ – tai lošimų automatu žaidžiamas žaidimas su 5 būgnais ir 243 fiksuotomis išmokų kryptimis. Šiame žaidime yra „wild“ simbolis, drakono ugnies simbolis ir premijos žaidimas, kurį suaktyvina išsklaidyti simboliai. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,1%.
2. Žaidimo raundas pradedamas veiksmo mygtuku. Žaidžiama taikant pasirinktą statymo lygį.
3. Žaidimo raundo metu statymų keisti negalima.
4. Jei pasirenkama žaisti automatiškai, automatinio žaidimo puslapyje nustatytas raundų skaičius sužaidžiamas automatiškai.
5. Jei iškrenta 3 arba daugiau išsklaidytų simbolių, suaktyvinamas premijos žaidimas, kuriame suteikiama nemokamų sukimų. Skiriamų nemokamų sukimų kiekis priklauso nuo to, keli išsklaidyti simboliai įjungė premijos žaidimą.
6. Drakono ugnies simbolis – tai paslaptingas simbolis, kuris pagrindinio žaidimo metu bus pakeistas bet kuriuo kitu simboliu, išskyrus skydo simbolius, ir taip pat abu skydo simbolius ir išsklaidytus simbolius premijos žaidimo metu. Visi drakono ugnies simboliai pakeičiami to paties tipo simboliu.
7. Premijos žaidimas: bet koks išsklaidytas simbolis, iškritęs premijos žaidime, vienetu padidina „Dragon Horn“ skaitiklio vertę ir yra skiriamas +1 nemokamas sukimas. Jei „Dragon Horn“ skaitiklis pasiekia trejetą, premijos žaidime pereinama į aukštesnį lygį. Kai pereinama į aukštesnį premijos žaidimo lygį, skydo simbolis paverčiamas drakono ugnies simboliu ir toks išlieka per visą likusį premijos žaidimą.
8. Visos žaidimo išmokos ir laimėjimai už derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
9. Jei išmokų kryptimi nuo kairiausiojo simbolio į dešinę yra keli laimingi deriniai pagal išmokų lentelę, skiriamas tik didžiausias laimėjimas.
10. Visi per žaidimo raundą gauti laimėjimai sudedami ir pateikiami žaidimo raundo pabaigoje.
11. Visi laimėjimai nurodomi ir išmokami pasirinkta valiuta.
12. Pakaitinis simbolis gali pakeisti bet kokius simbolius, išskyrus išsklaidytą simbolį. „Wild“ simboliai gali būti rodomi ant visų būgnų, išskyrus pirmąjį būgną.
13. Įvykus žaidimo gedimui visi atitinkami statymai ir išmokos anuliuojami.

Mygtukas	Funkcija
	Spustelėkite, kad pradėtumėte žaidimo rundą. Jei žaidžiate staliniu kompiuteriu, taip pat galite paspausti klaviatūros tarpo klavišą.
	Statymo nuostatų parodymas.
	Automatinio žaidimo nuostatų parodymas.
	Žaidimo taisyklių parodymas.
	Išmokų lentelės parodymas.
	Pristatymo praleidimas.
	Garso įjungimas ar išjungimas.
	Išėjimas iš žaidimo.
	Išėjimas iš tuometinio ekrano.
	Žaidimo rundo informacijos parodymas (atskirame lange).

		Perjungti vibraciją (įj. / išj.).
		Atrakciono (pvz., nemokamų sukimų) pradėjimas.
		Automatinio žaidimo seanso sustabdymas.

Žodynas

Big Win	Didelis laimėjimas
Bonus Game	„Bonus“ žaidimas
Free Spins	Nemokami sukimai
LEGENDARY WIN	LEGENDINIS LAIMĖJIMAS
Loading	Įkeliama
Main Game	Pagrindinis žaidimas
Mega Win	Mega laimėjimas
Total Win	Visas laimėjimas
Ultra Win	Ultralaimėjimas