




ゲームのルール (2019-4-23)

注意: The Dragon Hornの動画スロットのことを、Dragon Horn、当ゲームまたはゲームと呼びます。

1. Dragon Hornは5本のリール、243本の固定ペイウェイで構成される動画スロットです。本ゲームはワイルド絵柄、ドラゴンファイヤー絵柄、およびスキッターによってトリガーされるボーナスゲームを特徴とします。プレイヤーの理論上の勝率は 96.1 %です。
2. ゲームラウンドはアクションボタンで開始され、選択したベットレベルでプレイされます。
3. ゲームラウンド中にベットを変更することはできません。
4. 自動プレイでは、自動プレイのページで選択されたゲームラウンドの数だけ、ゲームが自動的にプレイされます。
5. 3個以上のスキッターが出るとフリースピンから成るボーナスゲームがトリガーされます。付与されるフリースピンの回数は、ボーナスゲームを発動したスキッター絵柄の数によって変わります。
6. ドラゴンファイヤー絵柄: ベースゲームの盾絵柄と、ボーナスゲームの盾絵柄とスキッターの絵柄を除いた、他の絵柄に置き換えられる謎の絵柄です。ドラゴンファイヤー絵柄はすべて、同種の絵柄に置き換わります。
7. ボーナスゲーム: ボーナスゲームで現れるスキッター絵柄はすべて、ドラゴンホーンメーターを1つ分上げて、+1回のフリースピンを付与します。ドラゴンホーンメーターが3になると、ボーナスゲームのレベルが1レベル分上がります。ボーナスゲームのレベルが高まる度に盾の絵柄はドラゴンファイヤー絵柄に変わり、ボーナスゲームが終わるまで変わったままになります。
8. ゲームの払い出しと報酬を得られる組み合わせはすべて、配当表に基づき支払われます。
9. ペイウェイ毎に、左端から右端の順番で最高報酬の組合せのみが配当表に基づき支払われます。
10. ゲームラウンド中の全てのペイウェイでの当たりは、ゲームラウンドの最後に追加されて提示されます。
11. すべての報酬は選択した通貨で表示され、支払われます。
12. ワイルド絵柄はスキッター絵柄以外のすべての絵柄に置き換わります。ワイルド絵柄は1列目のリール以外のリールに現れます。
13. ゲームに不具合が生じた場合、それに関するベットと支払はすべて無効となります。

| ボタン | 機能 |
|--|---|
|  | クリックしてゲームラウンドを開始してください。デスクトップでは、キーボードのスペースキーを押すこともできます。 |
|  | ベット設定を表示します。 |
|  | 自動プレイ設定を表示します。 |
|  | ゲームルールを表示します。 |
|  | 配当表を表示します。 |
|  | プレゼンテーションをスキップします。 |
|  | サウンドのオン/オフを切り替えます。 |
|  | ゲームをやめます。 |
|  | 現在の画面から移動します。 |
|  | ゲームラウンドの詳細を表示します(新しいウィンドウが開きます)。 |
| | |

| | | |
|--|--|-------------------------|
|  | | 振動オン/オフ切り替え |
|  | | フィーチャー（フリースピンなど）を開始します。 |
|  | | 自動プレイセッションを停止します。 |

辞書

| | |
|---------------|---------|
| Big Win | 大当たり |
| Bonus Game | ボーナスゲーム |
| Free Spins | フリースピン |
| LEGENDARY WIN | 歴史的な勝利 |
| Loading | ロード中 |
| Main Game | メインゲーム |
| Mega Win | メガウィン |
| Total Win | 賞金総額 |
| Ultra Win | ウルトラ配当 |