

Σημείωση: Ο βιντεοκουλοχέρης Rocket Fellas Inc. θα αποκαλείται Rocket Fellas Inc., Το Παιχνίδι ή Παιχνίδι.

1. Το παιχνίδι Rocket Fellas Inc. είναι ένας βιντεοκουλοχέρης με 5 κυλίνδρους και 30 σταθερές γραμμές πληρωμής. Το παιχνίδι διαθέτει Wilds, Sticky Wilds, μετατρεπόμενα σύμβολα, λειτουργία Hot reel, και παιχνίδι Μπόνους με δωρεάν περιστροφές. Η θεωρητική απόδοση στον παίκτη είναι 96,1 %.

2. Ένας γύρος παιχνιδιού ξεκινάει με το κουμπί ενέργειας και παίζει το παιχνίδι με το επιλεγμένο επίπεδο πονταρίσματος.

3. Η λειτουργία αυτόματου παιχνιδιού ξεκινά το παιχνίδι αυτόματα για τον αριθμό των γύρων παιχνιδιού που έχουν επιλεγεί στη σελίδα αυτόματου παιχνιδιού.

4. Όλες οι πληρωμές του παιχνιδιού και οι νικητήριοι συνδυασμοί πληρώνονται σύμφωνα με τον πίνακα πληρωμής.

5. Όλα τα κέρδη γραμμών πληρωμής κατά τη διάρκεια ενός γύρου παιχνιδιού προστίθενται και παρουσιάζονται στο τέλος του γύρου παιχνιδιού.

6. Όλα τα κέρδη παρουσιάζονται και πληρώνονται στο επιλεγμένο νόμισμα.

7. Μόνο το υψηλότερο κέρδος ανά γραμμή πληρωμής πληρώνεται σε συνδυασμούς σύμφωνα με τον πίνακα πληρωμών.

8. Το σύμβολο wild αντικαθιστά όλα τα άλλα σύμβολα εκτός από το σύμβολο Scatter.

9. 3 (ή περισσότερα) σύμβολα Scatter ενεργοποιούν το παιχνίδι Μπόνους που αποτελείται από δωρεάν περιστροφές.

Στο παιχνίδι Μπόνους, 2 ή περισσότερα σύμβολα Scatter δίνουν έξτρα δωρεάν περιστροφές.

10. Το σύμβολο Rocket εμφανίζεται μόνο στον αριστερό κύλινδρο. Το σύμβολο Rocket μετατρέπεται πάντα σε σύμβολο Wild. Όταν εμφανίζεται ένα σύμβολο Rocket και ένα σύμβολο Barrel στην ίδια σειρά, το σύμβολο Barrel (και όλα τα άλλα σύμβολα Barrel στον ίδιο κύλινδρο) μετατρέπεται σε σύμβολο Wild.

11. Στο παιχνίδι Μπόνους, όταν ένα σύμβολο Rocket και ένα σύμβολο Barrel εμφανίζονται στην ίδια σειρά, το σύμβολο Barrel μετατρέπεται σε σύμβολο Sticky Wild.

12. Στο παιχνίδι Μπόνους, τα σύμβολα Barrel που βρίσκονται στον ίδιο κύλινδρο με ένα Sticky wild μετατρέπονται σε σύμβολο Wild.

13. Τα πονταρίσματα δεν μπορούν να τροποποιηθούν κατά τη διάρκεια ενός γύρου παιχνιδιού.

14. Σε περίπτωση δυσλειτουργίας του παιχνιδιού ακυρώνονται όλα τα πονταρίσματα και οι πληρωμές που επηρεάζονται.