

## ゲームのルール (2022/6/22)

注意: Yeti Battle of Greenhat Peak 動画スロットのことを、Yeti、当ゲームまたはゲームと呼びます。

- 1.Yeti は5本のリール、11本の固定ペイラインで構成される動画スロットです。当ゲームは Wild、Wild Attack スピン、および Sticky Wild 絵柄を含む Bonus ゲームを特徴とします。プレイヤーの理論上の勝率は 96.1%です。
- 2.ゲームラウンドはアクションボタンで開始され、選択したベットレベルでプレイされます。
- 3.ゲームラウンド中にベットを変更することはできません。
- 4.自動プレイでは、自動プレイのページで選択されたゲームラウンドの数だけ、ゲームが自動的にプレイされます。
- 5.ゲームの払い出しと報酬を得られる組み合わせはすべて、配当表に基づき支払われます。
- 6.ゲームラウンド中の全てのペイラインでの当りは、ゲームラウンドの最後に追加されて提示されます。
- 7.すべての報酬は選択した通貨で表示され、支払われます。
- 8.ペイライン毎に左端から右端に並ぶ最も長い組み合わせの報酬のみが配当表に基づき支払われます。
- 9.Scatter 絵柄が2個出ると、1〜3個の Sticky Wild 絵柄を含む Wild Attack フィーチャーまたはフリースピン10回で構成される Bonus ゲームが発動します。
- 10.Wild attack 中は、当たりのペイラインを構成していないすべての Wild 絵柄がその場に固定され、リールが再度スピンする間、1〜3個の Wild 絵柄がリール上にランダムに追加されます。すべての Wild attack は、ゲームラウンドの一部とみなされます。
- 11.Sticky Wild 絵柄は、Wild Attack と Bonus ゲーム中にのみ現れる Wild 絵柄です。ゲームラウンドが終わるまで、または当たりのペイラインを構成するまで、その場に固定されます。
- 12.Wild 絵柄は Scatter 絵柄以外のすべての絵柄に置き換わります。。
- 13.3個以上の Scatter 絵柄が出るとフリースピンで構成される Bonus ゲームが発動します。
- 14.Bonus ゲームでは、Bonus 絵柄が集められ、Wild Attack メーターが増えていき、追加のフリースピンと Sticky Wild が配当表に基づいて支払われます。
- 15.Bonus ゲーム中は、当たりのペイラインを構成していないすべての Wild 絵柄が Bonus ゲームが終わるまで、または当たりのペイラインを構成するまで、その場に固定されます。
- 16.Bonus ゲームは Bonus ゲームを発動したスピンと同じベット額でプレイされます。ボーナスゲームはボーナスゲームをトリガーしたスピンと同じラウンドの一部となります。
- 17.ゲームに不具合が生じた場合、それに関するベットと支払はすべて無効となります。

ボタン	機能	
		クリックしてゲームラウンドを開始してください。デスクトップでは、キーボードのスペースキーを押すこともできます。これはアクションボタンです。
		ベット設定を表示します。
		自動プレイ設定を表示します。
		ゲームルールを表示します。
		配当表を表示します。
		プレゼンテーションをスキップします。
		サウンドのオン/オフを切り替えます。
		ゲームをやめます。
		現在の画面から移動します。
		ゲームラウンドの詳細を表示します（新しいウィンドウが開きます）。
		振動オン/オフ切り替え。



フィーチャー（フリースピンなど）を開始します。



自動プレイセッションを停止します。

使用されているデバイスでは一部の機能が使用できない場合があります。

# 辞書

Big Win	大当たり
Bonus Game	ボーナスゲーム
Free Spins	フリースピン
Home sweet home	ホーム・スウィートホーム
Loading	ロード中
Main Game	メインゲーム
Mega Win	メガウィン
Monster Win	モンスターウィン
Spins	スピン
Total Win	賞金総額
Ultra Win	ウルトラ配当