



Regras do jogo (22/06/2022)

Nota: A slot de vídeo Yeti Battle of Greenhat Peak é conhecida como Yeti, O Jogo ou Jogo.

1. Yeti é uma slot de vídeo com 5 carretéis e 11 linhas de prémio fixas. O jogo contém wilds, voltas Wild Attack e um jogo de bónus com sticky wilds. Teoricamente, o lucro do jogador é de 96,1%.
2. Uma ronda de jogo é iniciada com o botão de ação e joga o jogo com o nível de aposta selecionado.
3. As apostas não podem ser alteradas durante uma ronda.
4. O jogo automático automatiza o jogo para o número de rondas selecionadas na página de jogo automático.
5. Todos os prémios e combinações de prémio são pagos de acordo com a tabela de pagamentos.
6. Todos os prémios da linha de pagamento durante uma ronda são adicionados e apresentados no final da ronda.
7. Todos os prémios são apresentados e pagos na moeda selecionada.
8. Apenas a linha de pagamento mais longa é paga, caso esteja em sequência do lado mais à esquerda até à direita em combinações de acordo com a tabela de pagamentos.
9. 2 dispersos acionam a funcionalidade Wild Attack com 1-3 símbolos Sticky Wild adicionais ou o jogo Bonus que consiste em 10 voltas grátis.
10. Durante um ataque Wild, qualquer símbolo wild que não faça parte de uma linha de pagamento com prémio será bloqueado no lugar e 1-3 símbolos wild adicionais serão colocados aleatoriamente nos carretéis enquanto os carretéis voltam a girar. Um wild attack é considerado parte da ronda do jogo.
11. O símbolo sticky wild é um símbolo wild que apenas aparece num Wild Attack ou num jogo Bonus. Está bloqueado no mesmo lugar para o resto da ronda de jogo ou até ser parte de uma linha de pagamento com prémio.
12. Os símbolos Wild substituem todos os outros símbolos, exceto o símbolo Scatter.
13. 3 ou mais símbolos scatter ativam o jogo de bonus que consiste em voltas grátis.
14. No jogo Bonus, os símbolos bonus são recolhidos para preencherem o medidor Wild Attack, atribuindo voltas grátis adicionais e sticky wilds de acordo com a tabela de pagamento.
15. Durante um jogo bonus, qualquer símbolo wild que não faça parte de uma linha de pagamento com prémio será bloqueado na sua posição durante o resto do jogo de bonus ou até ser incluído numa linha de pagamento com prémio.
16. O jogo de Bonus é jogado com a mesma aposta da volta que acionou o jogo de Bonus. O jogo de bónus faz parte da mesma ronda de jogo da volta que a acionou.
17. Na eventualidade de avaria do jogo, todas as apostas e prémios afetados são considerados nulos.

| Botão | Função |
|---|--|
|  | Clique para iniciar uma ronda de jogo. No ambiente de trabalho pode também carregar na barra de espaço do seu teclado. Este é o botão de ação. |
|  | Mostrar definições de aposta. |
|  | Mostrar definições de jogo automático. |
|  | Mostrar regras do jogo. |
|  | Mostrar tabela de pagamentos. |
|  | Saltar apresentação. |
|  | Liga e desliga o som. |
|  | Sair do jogo. |
|  | Sair do ecrã atual. |
|  | Mostrar detalhes da ronda de jogo (janela nova). |
|  | Alternar vibração - lig./desl. |
| | |

| | | |
|---|--|---|
| <div>FREE SPINS</div> <div>10</div> <div></div> | | Iniciar funcionalidade (ex.: Free Spins). |
| <div>25</div> <div></div> | | Parar sessão de jogo automático. |

Determinadas funcionalidades poderão não estar disponíveis no teu dispositivo.

Dicionário

| | |
|-----------------|----------------|
| Big Win | Prémio Grande |
| Bonus Game | Jogo de Bónus |
| Free Spins | Giros Grátis |
| Home sweet home | Lar, doce lar |
| Loading | A carregar |
| Main Game | Jogo Principal |
| Mega Win | Mega Prémio |
| Monster Win | Prémio Monstro |
| Spins | Voltas |
| Total Win | Prémio Total |
| Ultra Win | Prémio Ultra |