












## Spielregeln (22.6.2022)

Hinweis: Der Videospielautomat „Yeti Battle of Greenhat Peak“ wird als „Yeti“, „das Spiel“ oder „Spiel“ bezeichnet.

1. Yeti ist ein Videospielautomat mit 5 Rollen und 11 festen Gewinnlinien. Das Spiel enthält Joker, Wild Attack-Spiele und ein Bonusspiel mit haftenden Jokern. Die Ausschüttungsquote beträgt 96,1 %.
2. Eine Spielrunde wird mit der Starttaste gestartet und mit dem ausgewählten Wetteinsatz gespielt.
3. Einsätze können in einer Spielrunde nicht geändert werden.
4. Beim Autoplay wird das Spiel automatisch mit der Anzahl der auf der Autoplay-Seite ausgewählten Spielrunden gespielt.
5. Alle Spielauszahlungen und Gewinnkombinationen werden entsprechend der Auszahlungstabelle gezahlt.
6. Alle Liniengewinne einer Spielrunde werden addiert und am Ende der Spielrunde angezeigt.
7. Alle Gewinne werden in der gewählten Währung angezeigt und ausbezahlt.
8. Es wird nur die höchste Gewinnlinie ausbezahlt, wenn sie in Folge von links nach rechts und in einer Kombination gemäß der Auszahlungstabelle steht.
9. 2 Scatter-Symbole lösen entweder das Wild Attack-Feature mit 1–3 haftenden Jokern aus oder das Bonusspiel mit 10 Freispielen.
10. Während einer Wild Attack wird ein Joker-Symbol, das nicht Teil einer Gewinnlinie ist, in seiner Position verankert und zusätzliche 1–3 Joker-Symbole werden zufällig auf den Rollen platziert, während sich diese wieder drehen. Eine Wild Attack ist Teil der Spielrunde.
11. Das haftende Joker-Symbol ist ein Joker, der nur während einer Wild Attack oder in einem Bonusspiel erscheint. Es wird für den Rest der Spielrunde oder bis es Teil einer erfolgreichen Gewinnlinie ist, in seiner Position verankert.
12. Das Wild-Symbol ersetzt alle Symbole außer das Scatter-Symbol.
13. Bei 3 oder mehr Scatter-Symbolen wird das Bonusspiel mit Freispielen ausgelöst.
14. Im Bonusspiel werden Bonussymbole gesammelt, um den Wild Attack-Zähler zu füllen und zusätzliche Freispiele und haftende Joker gemäß der Auszahlungstabelle zu erhalten.
15. Während eines Bonusspiels werden Joker-Symbole, die nicht Teil einer Gewinnlinie sind, für den Rest des Bonusspiels oder bis sie Teil einer Gewinnlinie sind, in ihrer Position verankert.
16. Das Bonusspiel wird mit dem gleichen Einsatz wie die Spielrunde gespielt, die das Bonusspiel ausgelöst hat. Das Bonusspiel ist Teil der gleichen Spielrunde wie das Spiel, in dem es ausgelöst wurde.
17. Im Falle einer Fehlfunktion des Spiels sind alle Einsätze und Gewinne ungültig.

Schaltfläche	Funktion	
		Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um eine Spielrunde zu starten. Auf dem Desktop können Sie außerdem die Leertaste Ihrer Tastatur betätigen. Das ist die Aktionsschaltfläche.
		Zeigt Einsetzeinstellungen an.
		Zeigt Autoplay-Einstellungen an.
		Zeigt die Spielregeln an.
		Zeigt die Auszahlungstabelle an.
		Überspringt die Präsentation.
		Schaltet den Ton ein und aus.
		Beendet das Spiel.
		Schließt das aktuelle Fenster.
		Zeigt die Spielrundendetails an (separates Fenster).
		Vibrationsschalter an/aus.

<div> <div>FREE SPINS</div> <div>10</div> <div>  </div> </div>		Startet eine Funktion (z. B. Freispiele).
<div> <div>25</div> <div>  </div> </div>		Stoppt eine Autoplay-Sitzung.

Bestimmte Features stehen unter Umständen auf deinem Gerät nicht zur Verfügung.

# Wörterbuch

Big Win	Großer Gewinn
Bonus Game	Bonusspiel
Free Spins	Freispiele
Home sweet home	Home Sweet Home
Loading	Wird geladen
Main Game	Hauptspiel
Mega Win	Mega-Gewinn
Monster Win	Monster-Gewinn
Spins	Spiele
Total Win	Gesamtgewinn
Ultra Win	Ultragewinn