

Mängureeglid (22.6.2022)

Märkus: Yeti Battle of Greenhat Peak videomänguautomaati nimetatakse ka nimedega Yeti või Mäng.

1. Yeti on 5 rulliku ja 11 fikseeritud mängureaga videomänguautomaat. Mängul on asendussümbolid, Wild Attack keerutused ja kleepuvate asendussümbolitega boonusmäng. Mängija teoreetiline tasuvus on 96,1%.
2. Mänguvooru alustatakse tegevusnupuga, misjärel mängitakse mäng valitud panusetasemega.
3. Mänguvooru ajal panuseid muuta ei saa.
4. Automaatmängu puhul mängitakse automaatmängu lehel valitud arv mänguvoore automaatselt.
5. Kõik mängu väljamaksed ja võidukombinatsioonid makstakse välja vastavalt võidutabelile.
6. Kõik mänguvooru mänguliinide võidud liidetakse kokku ja nende summa kuvatakse mänguvooru lõpus.
7. Kõik võidud kuvatakse ja makstakse välja valitud valuutas.
8. Mängurea kohta makstakse välja (vastavalt võidutabelile) ainult pikim võidukombinatsioon, kui selle sümbolid on järjest vasakpoolseimast rullikust paremale.
9. 2 hajusat käivitavad kas 1–3 kleepuva asendussümboliga erimängu Wild Attack või 10-st lisakeerutusest koosneva Bonus-mängu.
10. Wild Attack'i ajal lukustatakse kõik asendussümbolid, mis ei kuulu võitvasse ritta, oma kohale ja rullikute uuesti keerutamisel ajal asetuvad rullikutele juhuslikele kohtadele täiendavad 1–3 asendussümbolit. Wild Attack'i loetakse mänguvooru osaks.
11. Kleepuv asendussümbol on asendussümbol, mis ilmub ainult Wild Attack'i või Bonus-mängu ajal. See jääb oma kohale lukustatuks kuni mänguvooru lõpuni või kuni ta on saanud võitva mängurea osaks.
12. Wild-sümbolid asendavad kõiki sümboleid peale scatter-sümboleid.
13. 3 või enama hajusat sümbolit käivitavad lisakeerutustest koosneva boonusmängu.
14. Bonus-mängus kogutakse boonussümboleid Wild Attack-möödiku täitmiseks ja annavad vastavalt võidutabelile täiendavaid lisakeerutusi ja kleepuvaid asendussümboleid.
15. Boonusmängu ajal lukustatakse kõik võiduritta mitte kuuluvad asendussümbolid boonusmängu lõpuni või kuni võiduritta sattumiseni oma kohtadele.
16. Bonus-mängu mängitakse sama panusega kui keerutust, mis boonusmängu aktiveeris. Boonusmäng kuulub samasse mänguvooru nagu keerutus, mis selle käivitas.
17. Mängu rikke korral loetakse kõik sellega seotud panused ja võidud kehtetuks.

Nupp	Funktsioon
	Klõikige, et mängukorda alustada. Arvutil võite vajutada ka klaviatuuri tühikuklahvi. See on tegevusnupp.
	Kuva panustamise valikud.
	Kuva automaatmängu valikud.
	Kuva mängureeglid.
	Kuva maksetabel.
	Keri tutvustus edasi.
	Lülitab heli sisse ja välja.
	Välju mängust.
	Välju sellelt ekraanilt.
	Kuva mängukorra andmed (eraldi aknas).
	Nupu vibratsioon sisse/välja.

<div>FREE SPINS</div> <div>10</div> <div></div>		Stardiboonus (nt tasuta spinnid).
<div>25</div> <div></div>		Peata automaatmäng.

Teatavad funktsioonid ei pruugi teie seadmes saadaval olla.

Sõnaraamat

Big Win	Suur võit
Bonus Game	Boonusmäng
Free Spins	Lisakeerutused
Home sweet home	Kodu, kallis kodu
Loading	Laadimine
Main Game	Põhimäng
Mega Win	Megavõit
Monster Win	Monstrumvõit
Spins	Keerutused
Total Win	Koguvõit
Ultra Win	Ultravõit