

## Spelregels (22-6-2022)

Opmerking: De videospeelautomaat Yeti Battle of Greenhat Peak wordt Yeti, het spel of spel genoemd.

1. Yeti is een videospeelautomaat met 5 rollen en 11 vaste betaallijnen. Het spel bevat jokers, Jokeraanval en een bonusspel met plakken jokers. De theoretische opbrengst voor de speler is 96,1%.
2. Een spelronde wordt gestart met de actieknop en wordt gespeeld met het geselecteerde inzetniveau.
3. Inzetten kunnen niet worden gewijzigd tijdens de spelronde.
4. Automatisch spelen speelt het spel automatisch gedurende het aantal spelrondes dat is geselecteerd op de pagina voor automatisch spelen. Deze functie is mogelijk niet beschikbaar.
5. Alle uitbetalingen en winnende combinaties van het spel worden uitbetaald in overeenstemming met de prijzentabel.
6. Alle prijzen op betaallijnen tijdens een spelronde worden toegevoegd en getoond aan het einde van de spelronde.
7. Alle prijzen worden getoond en uitbetaald in de geselecteerde muntsoort.
8. Alleen de langste combinatie per lijn wordt uitbetaald, wanneer een reeks wordt gevormd van uiterst links naar rechts in combinaties in overeenstemming met de prijzentabel.
9. 2 scatters activeren de Jokeraanvalfunctie met 1-3 plakken jokersymbolen of het bonusspel, bestaande uit 10 gratis rondes.
10. Tijdens een Jokeraanval wordt elke joker die geen deel uitmaakt van een winnende combinatie vergrendeld op zijn plek en worden er willekeurig 1-3 jokersymbolen op de rollen geplaatst terwijl de rollen opnieuw gedraaid worden. Een jokeraanval wordt als onderdeel van de spelronde beschouwd.
11. Het plakken jokersymbool is een jokersymbool dat alleen in verschijnt tijdens een Jokeraanval of in een bonusspel. Voor de rest van de spelronde wordt het op zijn plaats vergrendeld of totdat dit onderdeel uitmaakt van een winnende betaallijn.
12. De wild-symbolen vervangen alle andere symbolen behalve het scatter-symbool.
13. 3 of meer scatter-symbolen activeren het bonusspel, bestaande uit gratis spins.
14. In het bonusspel worden bonussymbolen verzameld om de Jokeraanvalmeter te vullen en extra gratis rondes en plakken jokers toe te kennen, in overeenstemming met de prijzentabel.
15. Tijdens een bonusspel worden alle jokers die geen deel uitmaken van een winnende combinatie vergrendeld op de rollen voor de rest van het bonusspel of totdat ze gebruikt worden in een winnende combinatie.
16. Het bonusspel wordt gespeeld met dezelfde inzet als de spin die het bonusspel heeft geactiveerd. Het bonusspel is onderdeel van dezelfde spelronde als de spin die deze heeft geactiveerd.
17. Wanneer er een storing optreedt in een spel, komen alle inzetten en prijzen te vervallen.

Knop	Functie	
		Klik om een spelronde te starten. Bij een pc kun je ook op de spatiebalk van je toetsenbord drukken. Dit is de actieknop.
		De inzetinstellingen weergeven.
		De instellingen voor automatisch spelen weergeven.
		Spelregels weergeven.
		Betaaltabel weergeven.
		Presentatie overslaan.
		Geluid in- en uitschakelen.
		Spel afsluiten.
		Huidige scherm afsluiten.
		Spelrondegegevens weergeven (apart venster).
		Trilling wisselen aan/uit.

