

1. Wild Heist at Peacock Manor est une machine à sous vidéo de 5 rouleaux et 17 lignes de paiement. Le jeu propose des mystery features pour le jeu principal et une partie bonus avec des tours gratuits, des transformations de symboles et des déclenchements multiples. Le rendement théorique pour le joueur est de 96,1%.
2. Une partie commence par une pression du bouton d'action. Le jeu est alors activé au niveau de mise choisi.
3. Aucune mise ne peut être modifiée en cours de partie.
4. Le jeu automatique joue le jeu automatiquement pendant le nombre de parties sélectionnées dans la page de jeu automatique.
5. Tous les paiements du jeu et combinaisons gagnantes sont versés conformément au tableau des gains.
6. Seul le gain le plus élevé de chaque ligne de paiement est payé, s'il apparaît à partir de la position la plus à gauche et jusqu'à la droite, et dans une combinaison répertoriée dans le tableau des gains.
7. Tous les gains de lignes de paiement d'une partie sont additionnés et présentés à la fin de la partie.
8. Tous les gains sont présentés et payés dans la devise choisie.
9. Le symbole wild remplace tous les symboles sauf le symbole scatter.
10. 3 symboles scatter ou plus déclenchent le Jeu bonus, qui est constitué de tours gratuits.
11. Dans le jeu principal, une mystery feature peut être déclenchée aléatoirement sur un tour. La mystery feature peut être soit un tour Wild Reel, un tour Random Wild ou un tour Walking Wild avec des nouveaux tours associés.
12. Au début de la partie bonus, le joueur a l'opportunité de choisir 3 cartes (avec un choix supplémentaire pour chaque scatter supplémentaire) pour déterminer le type de tours gratuits joués. Les cartes incluent des tours gratuits supplémentaires, un multiplicateur supplémentaire à chaque gain, une Mystery feature ou un symbole de gain moyen transformé en un wild. L'effet de la carte choisie reste actif tout au long de la partie bonus à l'exception des tours gratuits qui sont ajoutés au total de tours restants.
13. Lors de la partie bonus, 2 scatters ou plus déclenchent un re-pick où le joueur peut choisir des cartes supplémentaires.
14. Le jeu bonus est joué avec la même mise que le tour qui a déclenché le jeu bonus.
15. En cas de dysfonctionnement du jeu, tous les paiements et toutes les mises affectés sont annulés.