

1. „Wild Heist at Peacock Manor“ ist ein Videospielautomat mit 5 Rollen und 17 Gewinnlinien. Das Spiel verfügt über Mystery Features im Hauptspiel und ein Bonuspiel mit Freispielen, Symbolumwandlungen und erneuten Auslösungen. Die theoretische Ausschüttung an den Spieler beträgt 96,1%.
2. Eine Spielrunde wird mit der Starttaste gestartet und mit dem ausgewählten Wetteinsatz gespielt.
3. Einsätze können in einer Spielrunde nicht geändert werden.
4. Beim Autoplay wird das Spiel automatisch mit der Anzahl der auf der Autoplay-Seite ausgewählten Spielrunden gespielt.
5. Alle Spielauszahlungen und Gewinnkombinationen werden entsprechend der Auszahlungstabelle gezahlt.
6. Es wird nur der höchste Gewinn pro Gewinnweg ausbezahlt, wenn er in Folge von ganz links nach rechts und in einer Kombination gemäß der Auszahlungstabelle steht.
7. Alle Liniengewinne einer Spielrunde werden addiert und am Ende der Spielrunde angezeigt.
8. Alle Gewinne werden in der gewählten Währung angezeigt und ausbezahlt.
9. Das Wild-Symbol ersetzt alle Symbole außer das Scatter-Symbol.
10. Bei 3 oder mehr Scatter-Symbolen wird das Bonuspiel mit Freispielen ausgelöst.
11. Im Hauptspiel kann ein Mystery Feature zufällig in einer Runde ausgelöst werden. Das Mystery Feature kann entweder eine Wild Reel-Runde, eine Random Wild-Runde oder eine Walking Wild-Runde mit dazugehörigen Re-Spins sein.
12. Zu Beginn des Bonusspiels kann der Spieler 3 Karten (mit einer weiteren Auswahl pro zusätzlichem Scatter-Symbol) auswählen, um den Typ der zu spielenden Freispiele zu bestimmen. Die Karten beinhalten zusätzliche Freispiele, einen zusätzlichen Multiplikator für jeden Gewinn, ein Mystery Feature oder ein mittleres Gewinnsymbol, das sich in ein Wild-Symbol verwandelt. Der Effekt der ausgewählten Karte bleibt während des gesamten Bonusspiels aktiv, mit Ausnahme von Freispielen, die den insgesamt verbleibenden Spielen hinzugefügt werden.
13. Im Bonuspiel lösen 2 oder mehr Scatter-Symbole einen Re-Pick aus, bei dem der Spieler zusätzliche Karten auswählen kann.
14. Das Bonuspiel wird mit dem gleichen Einsatz wie die Spielrunde gespielt, die das Bonuspiel ausgelöst hat.
15. Im Falle einer Fehlfunktion des Spiels sind alle Einsätze und Gewinne ungültig.