

1. Wild Hesit at Peacock Manor es una tragaperras virtual con 5 rodillos y x líneas de pago. El juego incluye funciones Misterio en el juego principal y una partida de bonificación con giros gratuitos, transformación de símbolos y reactivaciones. El rendimiento teórico para el jugador es del 99,9%.
2. Las rondas del juego se inician con el botón Acción y se juegan con el nivel de apuesta seleccionado.
3. Las apuestas no pueden modificarse durante una ronda de juego.
4. Con el juego automático, se jugará automáticamente el número de rondas seleccionado en la página de juego automático.
5. Todas las combinaciones ganadoras y de pago se abonarán de acuerdo con la tabla de pagos.
6. Solo se abona el premio mayor de cada forma de pago, si la secuencia comienza en el punto más a la izquierda y va hacia la derecha, y las combinaciones están en la tabla de pagos.
7. Se suman todos los premios de las formas de pago de una ronda del juego y se presentan al final de la ronda.
8. Todos los premios se presentan y abonan en la moneda seleccionada.
9. El símbolo Wild sustituye a cualquier otro símbolo, excepto al símbolo Scatter.
10. 3 o más símbolos Scatter activan la partida de bonificación compuesta por giros gratuitos.
11. En el juego principal, se puede activar una Mystery Feature aleatoriamente en cada ronda. La Mystery Feature puede ser una ronda Wild Reel, una ronda Random Wild o una ronda Walking Wild con los giros correspondientes.
12. Cuando se inicia la partida de bonificación, el jugador puede elegir 3 cartas (con una elección adicional por cada Scatter) para determinar el tipo de giros gratuitos que se juega. Las cartas incluyen giros gratuitos, un multiplicador adicional por cada premio, una Mystery Feature o un símbolo de premio medio transformado en un Wild. El efecto de la carta elegida permanece activo a lo largo de la partida de bonificación con la excepción de los giros gratuitos que se suman al resto de las rondas restantes.
13. En la partida de bonificación, 2 símbolos de Scatter o más activan un re-pick donde el jugador puede elegir más cartas.
14. La partida de bonificación se juega con la misma apuesta del giro que activó dicha partida de bonificación.

15. Si el juego no funciona, se invalidarán todas las apuestas y los pagos afectados.