

1. Wild Heist at Peacock Manor on 5 rulliku ja 17 makseliiniga videomänguautomaat. Mäng sisaldab mystery feature'eid ning lisakeerutuste, sümboli teisenduste ja taaskäivitustega lisakeerutusi. Mängija teoreetiline tasuvus on 96,1%.
2. Mänguvooru alustatakse tegevusnupuga, misjärel mängitakse mäng valitud panusetasemega.
3. Mänguvooru ajal panuseid muuta ei saa.
4. Automaatmängu puhul mängitakse automaatmängu lehel valitud arv mänguvoore automaatselt.
5. Kõik mängu väljamaksed ja võidukombinatsioonid makstakse välja vastavalt võidutabelile.
6. Mängurea kohta makstakse välja vastavalt võidutabelile ainult suurim võidukombinatsioon, kui selle sümbolid on järjest vasakpoolseimast rullikust paremale.
7. Kõik mänguvooru mänguridade võidud liidetakse kokku ja see summa kuvatakse mänguvooru lõpus.
8. Kõik võidud kuvatakse ja makstakse välja valitud valuutas.
9. Wild-sümbolid asendavad kõiki sümboleid peale scatter-sümboli.
10. 3 või enama scatter-sümbolit käivitavad lisakeerutustest koosneva boonusmängu.
11. Põhimängus võidakse suvalise keerutuse ajal käivitada mystery feature. Mystery feature'iks võib olla kas Wild Reel-keerutus, Random Wild-keerutus või Walking Wild-keerutus koos kaasnevate uuesti keerutustega.
12. Boonusmängu sisenemisel saab mängija valida 3 kaarti (iga täiendava scatter'i kohta üks täiendav valimine), et määrata, millist tüüpi lisakeerutusi hakatakse mängima. Kaartide hulka kuuluvad täiendavad lisakeerutused, täiendav kordaja iga võidu puhul, Mystery feature või wild'i sisse teisendatud keskviidu sümbol. Valitud kaardi mõju toimib kuni boonusmängu lõpuni. Ainsaks erandiks on lisakeerutused, mis lisatakse järelejäanud keerutuste koguarvule.
13. Boonusmängus käivitavad 2 või enam scatter'it re-pick'i, mille käigus saab mängija valida täiendavaid kaarte.
14. Boonusmängu mängitakse sama panusega kui keerutust, mis boonusmängu käivitas.
15. Mängu rikke korral loetakse kõik sellega seotud panused ja võidud kehtetuks.