

Pastaba: Lošimo automato žaidimas „Not Enough Kittens“ toliau vadinamas „Not Enough Kittens“ arba „žaidimu“.

1. „Not Enough Kittens“ – tai lošimo automato žaidimas su 5 būgnais ir 35 fiksuotomis išmokų eilėmis. Šiame žaidime yra dvigubų simbolių ir „Bonus“ žaidimas su nemokamais sukimais ir išsklaidytais simboliais. Teorinė grąža žaidėjui yra 96.1 %.
2. Žaidimo raundas pradedamas veiksmo mygtuku. Žaidžiama taikant pasirinktą statymo lygį.
3. Žaidimo raundo metu statymų keisti negalima.
4. Jei pasirenkama žaisti automatiškai, automatinio žaidimo puslapyje nustatytas raundų skaičius sužaidžiamas automatiškai.
5. Visos žaidimo išmokos ir laimėjimai už derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
6. Jei išmokų eilėje nuo kairiausiojo simbolio į dešinę yra keli laimingi deriniai arba laimingi deriniai pagal išmokų lentelę, išmokamas tik didžiausias eilės laimėjimas.
7. Visi per žaidimo raundą gauti laimėjimai sudedami ir pateikiami žaidimo raundo pabaigoje.
8. Visi laimėjimai nurodomi ir išmokami pasirinkta valiuta.
9. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį.
10. Vienas katino simbolis padvigubins eilės laimėjimą, kuriame yra „Wild“ simbolis.
11. „Bonus“ žaidime visi „Wild“ simboliai yra sudėtiniai.
12. Jei iškrenta 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, suaktyvinamas premijos „Bonus“ žaidimas, kuriame suteikiama nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo simbolių „Scatter“ skaičiaus.
13. Kai žaidžiant „Bonus“ žaidimą iškrenta 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, įjungiama papildomų nemokamų sukimų.
14. „Bonus“ žaidimo metu galioja tas pats statymas, kuris buvo pasirinktas „Bonus“ žaidimo suaktyvinimo momentu.
15. Įvykus žaidimo gedimui visi atitinkami statymai ir išmokos anuliuojami.