



## Žaidimo taisyklės (2022-06-22)

Pastaba: Lošimo automato žaidimas „Pink Elephants“ toliau vadinamas „Pink Elephants“ arba „žaidimu“.

1. „Pink Elephants“ – tai lošimo automato žaidimas su 6 būgnais ir 4096 išmokų kryptimis. Šiame žaidime yra „Mystery Scatter“ ir premijos „Bonus“ žaidimas su nemokamais sukimais, simbolių transformacijomis ir išsklaidytais simboliais. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,1 %.
2. Žaidimo raundas pradedamas veiksmo mygtuku. Žaidžiama taikant pasirinktą statymo lygį.
3. Žaidimo raundo metu statymų keisti negalima.
4. Jei pasirenkama žaisti automatiškai, automatinio žaidimo puslapyje nustatytas raundų skaičius sužaidžiamas automatiškai. Ši funkcija gali būti nepasiekiamą.
5. Visos žaidimo išmokos ir laimėjimai už derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
6. Jei išmokų kryptimi nuo kairiausiojo simbolio į dešinę yra keli laimingi deriniai pagal išmokų lentelę, skiriamas tik didžiausias laimėjimas.
7. Visi per žaidimo raundą gauti laimėjimai sudedami ir pateikiami žaidimo raundo pabaigoje.
8. Visi laimėjimai nurodomi ir išmokami pasirinkta valiuta.
9. Wild simbolis gali pakeisti bet kokius simbolius, išskyrus simbolį „Scatter“.
10. Jei iškrenta 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, suaktyvinamas premijos „Bonus“ žaidimas, kuriame suteikiama nemokamų sukimų.
11. „Main“ žaidime 1–5 „Mystery Scatter“ simboliai gali būti įjungti bet kuriame sukime, taip padidinant galimybę laimėti „Bonus“ žaidimą.
12. „Bonus“ žaidime dramblių sferos renkamos, siekiant užpildyti simbolių matuoklius. Kai matuoklis užpildytas, simbolis virsta dramblio simboliu, siekiant priminti apie „Bonus“ žaidimą ir žaidėjas apdovanojamas 1 papildomu nemokamu sukimu.
13. „Bonus“ žaidime papildomas sukimas iškritus 2 arba daugiau simbolių „Scatter“. Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo simbolių „Scatter“ skaičiaus.
14. Bonus (Premijos) žaidimo metu galioja tas pats statymas, kuris buvo pasirinktas premijos žaidimo suaktyvinimo momentu.
15. Įvykus žaidimo gedimui visi atitinkami statymai ir išmokos anuliuojami.

Mygtukas	Funkcija
	Spustelėkite, kad pradėtumėte žaidimo rundą. Jei žaidžiate staliniu kompiuteriu, taip pat galite paspausti klaviatūros tarpo klavišą. Tai yra veiksmo mygtukas.
	Statymo nuostatų parodymas.
	Automatinio žaidimo nuostatų parodymas.
	Žaidimo taisyklių parodymas.
	Išmokų lentelės parodymas.
	Pristatymo praleidimas.
	Garso įjungimas ar išjungimas.
	Išėjimas iš žaidimo.
	Išėjimas iš tuometinio ekrano.
	Žaidimo raundo informacijos parodymas (atskirame lange).
	Perjungti vibraciją (įj. / išj.).

<div>FREE SPINS</div> <div>10</div> <div></div>		Atrakciono (pvz., nemokamų sukimų) pradėjimas.
<div>25</div> <div></div>		Automatinio žaidimo seanso sustabdymas.

Tam tikros funkcijos jūsų įrenginyje gali neveikti.

# Žodynas

Big Win	Didelis laimėjimas
Bonus Game	„Bonus“ žaidimas
Jumbo Win	Milžiniškas laimėjimas
Loading	Įkeliamas
Main Game	Pagrindinis žaidimas
Mega Win	Mega laimėjimas
Spins	Sukimai
Total Win	Visas laimėjimas
Ultra Win	Ultra laimėjimas