

Merk: Videoautomaten Full Moon Romance omtales som Full Moon Romance eller spillet.

1. Full Moon Romance er en videoautomat med 5 hjul og 15 faste gevinstlinjer. Spillet har wild, scatter, clone-funksjonen og et bonusspill med gratisspinn. Den teoretiske tilbakebetalingen til spilleren er 96.1 %.
2. En spillrunde startes med action-knappen, og spiller spillet med det valgte innsatsnivået.
3. Autospill spiller spillet automatisk det antall spinnrunder valgt på autospillsiden.
4. Alle gevinster på innsatslinjer under en spillrunde legges til og presenteres ved slutten av spillrunden.
5. Alle utbetalinger og gevinstkombinasjoner betales ut i henhold til utbetalingstabellen.
6. Alle gevinster presenteres og betales ut i den valgte valutaen.
7. Kun den høyeste gevinsten på hver innsatslinje betales ut, hvis kombinasjonene er etterfølgende fra venstre til høyre i henhold til utbetalingstabellen.
8. Full Moon scatter-symbolet kan dukke opp på ethvert hjul. Tre eller flere Moon scatter-symboler aktiverer bonusspillet, som har et antall gratisspinn i henhold til utbetalingstabellen. Antall Full Moon scatter-symboler vunnet avhenger av antall gratisspinn.
9. Bonusspillet kan reaktiveres av tre eller flere Full Moon scatter-symboler, som gir et ekstra antall gratisspinn i henhold til utbetalingstabellen.
10. Sweetheart-symbol: Sweetheart-symbolet er et stablet symbol som tar tre vertikale posisjoner. Det finnes to typer Sweetheart-symboler i spillet. Et representerer en dame og den andre en mann.
11. I hovedspillet behandles de to forskjellige Sweetheart-symbolene som forskjellige symboler.
12. I bonusspillet blir de to Sweetheart-symbolene til varulver og behandles som det samme symbolet.
13. Clone-funksjonen aktiveres når et Sweetheart kommer på det første hjulet, noe som lager opptil 4 ytterligere kloner som lander tilfeldig på hjulene.
14. Et Wild-symbol erstatter for alle symboler, med unntak av scatter-symbolet.
15. Bonusspillet spilles med samme innsats som spinnnet som aktiverte bonusspillet.
16. Ingen spill kan endres under en spillrunde.

17. Dersom det skulle oppstå en feil med spillet, vil alle påvirkede innsatser og gevinster være ugyldige.