














Žaidimo taisyklės (2019-5-2)

Pastaba: „Well of Wonders“ lošimo automato žaidimas vadinamas „Well of Wonders“ arba „žaidimu“.

1. „Well of Wonders“ – tai lošimo automato žaidimas, kuriame gali iškristi laimingi deriniai. Šiame žaidime yra pakartotinių sukimų, daugiklių, pakaitinių simbolių ir fėjos funkcijos. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,1%.
2. Žaidimo raundas pradedamas veiksmo mygtuku. Žaidžiama taikant pasirinktą statymo lygį, o pradinė daugiklio vertė yra 1.
3. Žaidimo raundo metu statymų keisti negalima.
4. Jei pasirenkama žaisti automatiškai, automatinio žaidimo puslapyje nustatytas raundų skaičius sužaidžiamas automatiškai.
5. Visi laimėjimai nurodomi ir išmokami pasirinkta valiuta.
6. Įvykus žaidimo gedimui visi atitinkami statymai ir išmokos anuliuojami.
7. Kai iškritę simboliai sudaro laimingą derinį, laimėjimas išmokamas, o laimingą derinį sudarę simboliai pašalinami.
8. Išmokos už derinius skiriamos pagal išmokų lentelę, jos taip pat padauginamos iš tuometinės daugiklio vertės. Jei galimi keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų.
9. Pakartotinis sukimas: kiekvienas pašalintas simbolis pakeičiamas nauju.
10. Daugiklis: Su kiekvienu pakartotiniu sukimu išmokos dvigubinamos (daugiklis gali išaugti – iki 32).
11. Pakaitinis simbolis: nustatant laimingus derinius pakaitinis simbolis gali pakeisti bet kokius simbolius.
12. Fėja: fėja gali pasirodyti per bet kurį sukimą (jei jos dar nėra). Jei fėja yra ir negaunamas joks laimėjimas, suaktyvinamas fėjos atrakcionas.
13. Fėjos atrakcionas: visi nepakaitiniai simboliai, kurių buvo po vieną, panaikinami ir suteikiamas pakartotinis sukimas.

Mygtukas	Funkcija
	Spustelėkite, kad pradėtumėte žaidimo rundą. Jei žaidžiate staliniu kompiuteriu, taip pat galite paspausti klaviatūros tarpo klavišą.
	Statymo nuostatų parodymas.
	Automatinio žaidimo nuostatų parodymas.
	Žaidimo taisyklių parodymas.
	Išmokų lentelės parodymas.
	Pristatymo praleidimas.
	Garso įjungimas ar išjungimas.
	Išėjimas iš žaidimo.
	Išėjimas iš tuometinio ekrano.
	Žaidimo raundo informacijos parodymas (atskirame lange).

		Perjungti vibraciją (įj. / išj.).
<div>FREE SPINS</div> <div>10</div> 		Atrakciono (pvz., nemokamų sukimų) pradėjimas.
<div>25</div> 		Automatinio žaidimo seanso sustabdymas.

Žodynas

Big Win	Didelis laimėjimas
Loading	Įkeliamas
Mega Win	Mega laimėjimas
Ultra Win	Ultralaimėjimas
Win	Laimėjimas