AUDIT REPORT / RISULTATI DELLA VERIFICA

Gaming Platform and Games

"Thunderkick Gaming Platform"

May 31st, 2016

INTRODUCTION / INTRODUZIONE

The findings reported in this summary are the results of a broader set of documents and testing activities results archived in Quinel's facilities. It is intended that the requester declares that

- all the files and modules,
- the database schemas and all the specific programming resources,
- all the parameters contained into any databases and/or configuration file

that have been subject to the audit process guarantee the same behavior of what is going to be published/deployed according to this audit results.

The Recipient, by accepting and using this Report, declares to be aware and accept unconditionally all the terms and conditions set forth. If the Applicant and / or the Recipient does not agree on the terms and conditions set forth, Quinel reserves the right to cancel the certification provided with this Report, it follows therefore that the Recipient must immediately return all copies to Quinel of this Report and cannot use them nor refer to.

SECTION 1

(audit reference information / informazioni generali che caratterizzano e contraddistinguono l'attività di verifica)

1. Audit ID / Identificativo della verifica

THK003PLT_20160531

2. Auditor / Ente di verifica emittente del certificato

QUINEL M. LIMITED
Luxe Pavilion, Level 2, Portomaso Complex
St. Julians – Malta - VAT number MT 2115-0515
Sito della verifica: Via Prampolini, 28 43044 Lemignano di Collecchio (PR)

3. Reference regulations / Riferimento alle Linee Guida utilizzate per la verifica

Italian technical standard – version 1.2
"*Linee Guida per la certificazione della piattaforma di gioco – Versione 1.2 del 24 dicembre 2014 – Decreto direttoriale 2011/666/Giochi/GAD, Prot 2012/781/Giochi/GAD*"

4. Audit subject / Nome e identificativo dell'oggetto verificato

Platform: "Thunderkick" (version 3.7)
RNG: internal RNG (version 3.5)
Games: (HTML5 - Desktop & Mobile)

-	1429 Uncharted seas	Client version 2.4.1
-	Arcader	Client version 2.5.2
-	Birds on a wire – A	Client version 2.4.1
-	Esqueleto Explosivo - A	Client version 1.7.1
-	Flux	Client version 1.7.1
-	Fruit Warp	Client version 2.4.1
-	Magicious - A	Client version 1.7.1
-	Toki Time - A	Client version 2.4.1

5. Product type / Tipologia dell'oggetto verificato

Remote Gaming System
Games (Category: Video slot)

6. Product description / Descrizione dell'oggetto verificato

Remote Gaming System providing:
- Game and tournament management
- Symbols generation (RNG)
- Gaming functionalities
- Video Slot Games:

7. Producer / Estremi del produttore dell'oggetto verificato

Tabrake AB
EKBACKSVÄGEN 59 A
184 32 Åkersberga
Stockholms län - Sweden

8. Requester / Estremi del richiedente della verifica

Thunderkick Malta LTD
Level 5, The Mall Complex,
Floriana, Malta

9. Audit request date / Data di ricezione della richiesta di verifica

07/03/2016

10. Audit completion date / Data di completamento della verifica

31/05/2016

11. Audit result / Esito

COMPLY / CONFORME

12.Notes / Altre annotazioni

Both games (server side logic) and platform are developed entirely with the Java Language.

Games were provided through the following URLs on a QA environment:
- http://game.thunderkick.com:9090/static/games/quinel_all.html (player's interface)

- http://qa-ext-backoffice.thunderkick.com/lobby/ (Back office / Admin interface)
- http://ext-qa-gameservice.thunderkick.com (Runtime game configuration)

The QA environment used for Level 2 testing relies on a Linux environment hosted by Amazon's cloud services and runs on Oracle Java JDK 1.7.0_09, Apache Tomcat application server 7.0.42

Live environment is reachable at the following IPs (primary site, secondary site omitted):

Game traffic:	37.114.73.113
API:	37.114.73.114
Back office	37.114.73.115
Firewall	37.114.73.120

Live environment servers are running Linux "Ubuntu 12.04.5 LT; Precise Pangolin", with Oracle Java JDK 1.7.0_51, Apache Tomcat application server 7.0.50.

Simulation environment for Level 3 testing used a virtualized server with the same Linux distribution "Ubuntu 12.04.5 LT; Precise Pangolin" with Oracle Java JDK 1.7.0_76 – no application server was required.

The difference between the Java JDK is negligible considered the change log and that the source code inspection couldn't find any specific binding to those releases nor dependencies on system APIs. Same considerations apply with regards to differences between QA and Live environment

The simulation tool verified ('gp-game-vanilla-simulation-3.1.0-RELEASE.jar') extracts the configurations for the games for a repository synchronized with the live production environment and uses the same Java archives subject to deployment.

Additional details in sect.3

SECTION 2

(HW component subject to audit / dettaglio dei componenti HW verificati)

1. Producer / Produttore

NOT APPLICABLE / NON APPLICABILE

2. Component Identifier / Identificativo del componente HW

NOT APPLICABLE / NON APPLICABILE

3. Description / Funzionalità che caratterizzano l'oggetto HW

NOT APPLICABLE / NON APPLICABILE

4. Reference to the specific tests / Riferimento alla verifica effettuata

NOT APPLICABLE / NON APPLICABILE

5. Notes / Altre annotazioni

NOT APPLICABLE / NON APPLICABILE

SECTION 3

(SW components subject to audit / dettaglio dei componenti SW verificati)

1. Producer / Produttore

Tabrake AB
EKBACKSVÄGEN 59 A
184 32 Åkersberga
Stockholms län - Sweden

2. SW component description / Identificativo del componente SW

Platform: "Thunderkick" (version 3.7)
Games: (HTML5 - Desktop & Mobile)

-	1429 Uncharted seas	Client version 2.4.1
-	Arcader	Client version 2.5.2
-	Birds on a wire – A	Client version 2.4.1
-	Esqueleto Explosivo - A	Client version 1.7.1
-	Flux	Client version 1.7.1
-	Fruit Warp	Client version 2.4.1
-	Magicious - A	Client version 1.7.1
-	Toki Time - A	Client version 2.4.1

3. Details and functionalities / Funzionalità che caratterizzano l'oggetto SW

The platform provides gaming functionalities (*piattaforma di gioco*) common to all the games which are deployed on as well as all the management and reporting features required by the current Italian regulation referred by this certificate.

The platform subject to the certification activities has been provided through the environment describe at Section 1.12

The gaming interface is designed in such a way to be embedded into a container (i.e. web page, downloadable client) which shall take care to provide accessible links to responsible gaming contents and information regarding the right of participation ("diritto di partecipazione") assigned by the central systems of the ADM/AAMS.
The game client doesn't own any game logic and only the specific data related to the player is sent over the communication channel.

The system provides effective tools to monitor any transaction and movement. Part of these tools are available on the back office interface of the RGS, where all the game management tools are located.

Game rules and description provided as they are available through the web sites and the gaming client are included into ANNEX I which is integral part of this report.

4. Software components

SHA1	*Critical*	*Type (Game)*	*Test item*	*Filename*
**********	Yes	RNG (*)	N.A.	gp-rng\...\MersenneTwister32.java
**********	Yes	RNG (*)	N.A.	gp-rng-api\...\RandomNumberGenerator.java
**********	No	Simulator	All	gp-game-vanilla-simulation-3.7.0-RELEASE.jar
**********	Yes	RNG	All	rng-implementation\gp-rng-3.5.0-RELEASE.jar
**********	Yes	RNG	All	rng-interface\gp-rng-api-3.5.0-RELEASE.jar
**********	Yes	Configuration	Arcader	game.slot.vanilla.astronaut.json
**********	Yes	Configuration	1429 Uncharted seas	game.slot.vanilla.mapgame.json
**********	Yes	Configuration	Birds on a wire – A	game.slot.vanilla.birds-a.json
**********	Yes	Configuration	Toki Time - A	game.slot.vanilla.cuddly-a.json
**********	Yes	Configuration	Esqueleto Explosivo - A	game.slot.vanilla.esqueleto-a.json
**********	Yes	Configuration	Fruit Warp	game.slot.vanilla.fruittime.json
**********	Yes	Configuration	Magicious - A	game.slot.vanilla.magicians-a.json
**********	Yes	Configuration	Flux	game.slot.vanilla.starvector.json
**********	Yes	Game logic	Arcader	gp-game-vanilla-astronaut-3.5.0-RELEASE.jar
**********	Yes	Game logic	1429 Uncharted seas	gp-game-vanilla-berserker-3.5.0-RELEASE.jar
**********	Yes	Game logic	Birds on a wire – A	gp-game-vanilla-birds-3.5.0-RELEASE.jar
**********	Yes	Game logic	Toki Time - A	gp-game-vanilla-cuddly-3.5.0-RELEASE.jar
**********	Yes	Game logic	Esqueleto Explosivo - A	gp-game-vanilla-esqueleto-3.5.0-RELEASE.jar
**********	Yes	Game logic	Fruit Warp	gp-game-vanilla-fruittime-3.5.0-RELEASE.jar
**********	Yes	Game logic	Magicious - A	gp-game-vanilla-magicians-3.5.0-RELEASE.jar
**********	Yes	Game logic	Flux	gp-game-vanilla-starvector-3.5.0-RELEASE.jar

5. Automatic verification process for critical file daily check

The following module implements the Signature Calculation tool which calculates the signatures of the critical modules deployed on the platform and stores the results into and XML file and let available to the integrating Operators in charge to send the relevant message (Message 830, PGDA

Protocol) to the Authority's central system. This module provide and output upon http call. The following URLs were verified.

Games were provided through the following URLs on a QA environment:
- http://game.thunderkick.com:9090/static/games/quinel_all.html (player's interface)

- http://qa-ext-backoffice.thunderkick.com/lobby/ (Back office / Admin interface)
- http://ext-qa-gameservice.thunderkick.com (Runtime game configuration)

File ID	Critical	SHA1
DigestUtilities.java	NO	**********
DigestUtilities.class	YES	**********

6. Payout and Return To Player / Eventuale % di RTP

Test Item / Game name	***Theor. RTP [%]***
1429 Uncharted seas	98.5
Arcader	96.1
Birds on a wire – A	96.0
Esqueleto Explosivo - A	96.0
Flux	96.2
Fruit Warp	97.0
Magicious - A	96.0
Toki Time - A	97.1

7. Internal references / Riferimento alla verifica effettuata

JOB N° THK003PLT / J16030075

8. Notes / Altre annotazioni

/

SECTION 4

(audit details)

1. Audit subject / Identificativo del prodotto

Refer to Section 1.4

2. Audit details / Verifica eseguita

The following requirement from Italian guidelines were evaluated:

- *Player and Hand History Verification*
- *User activity timeout*
- *Game disable functions*
- *Incomplete game plays management*
- *Game Instructions and information*
- *Bet display*
- *Game result display*
- *Game session information*
- *Information on individual game play*
- *Significant events information*
- *Automatic procedures execution to verify the software integrity and the functionality block due to malfunctioning and/or not allowed modifications*.

Specific tests that have been executed:

- Machine Error/Event handling
- Communication Interface – Gaming System
- Source code review
- Jurisdictional regulations review
- Artwork review
- Payout verification
- Pay table emulation
- Automated players outcome analysis for RNG testing

Refer to SECTION 3-RNG for specific RNG evaluation procedures.

3. Audit result / Esito

COMPLY / CONFORME

4. Notes / Altre annotazioni

SECTION 5

(full list of satisfied requirements / elenco completo dei requisiti soddisfatti)

Versioning System / Sistema di versionamento del software di gioco

Requirement/Requisito	Esito/Evaluation	Ref./Rif. standard
Accesso e verifica del sistema di versionamento del software di gioco	COMPLIANT / CONFORME	1.2.6

Inactivity Timeout

Requirement/Requisito	Esito/Evaluation	Ref./Rif. standard
Timeout inattività utente	COMPLIANT / CONFORME	2.2.8
Sessione di gioco.	COMPLIANT / CONFORME	2.2.11

Player Protection / Requisiti per la tutela del giocatore

Requirement/Requisito	Esito/Evaluation	Ref./Rif. standard
Comportamenti in caso di malfunzionamenti irreversibili, sia hardware che software, riguardanti l'attività del gioco.	COMPLIANT / CONFORME	2.4.13

Data storage / Requisiti per la registrazione dei dati

Requirement/Requisito	Esito/Evaluation	Ref./Rif. standard
Requisiti generali riguardanti la registrazione ed il mantenimento di copie di backup di tutte le informazioni per un periodo di almeno cinque anni; registrazione degli orari secondo il formato 24h con sincronizzazione all'UTC.	COMPLIANT / CONFORME	2.7.1
Informazioni sul conto di gioco del giocatore (memorizzazione dei dati dei conti di gioco e relative copie di backup, richiamabili a fronte di specifiche richieste oltre alla fornitura di rendiconti su richiesta di AAMS).	COMPLIANT / CONFORME	2.7.2

Memorizzazione delle informazioni sulle sessioni di gioco e relative copie di backup; informazioni richiamabili a richiesta.	COMPLIANT / CONFORME	2.7.3

Game / Requisiti di gioco

Requirement/Requisito	Esito/Evaluation	Ref./Rif. standard
Timeout inattività utente	COMPLIANT / CONFORME	2.2.8
Dichiarazione attività giocatore	COMPLIANT / CONFORME	2.2.9
Sessione di Gioco	COMPLIANT / CONFORME	2.2.11
Correttezza del gioco	COMPLIANT / CONFORME	2.6.1
Inammissibilità del comportamento adattativo dei giochi	COMPLIANT / CONFORME	2.6.2
Inammissibilità del gioco forzato.	COMPLIANT / CONFORME	2.6.3
Requisiti della partita	COMPLIANT / CONFORME	2.6.4
Progettazione del gioco.	COMPLIANT / CONFORME	2.6.5
Partita	COMPLIANT / CONFORME	2.6.6*
Disattivazione del gioco	COMPLIANT / CONFORME	2.6.7
Partite non concluse	COMPLIANT / CONFORME	2.6.8
Istruzioni e informazioni	COMPLIANT / CONFORME	2.6.9.1
Visualizzazione della giocata	COMPLIANT / CONFORME	2.6.9.2
Visualizzazione del risultato	COMPLIANT / CONFORME	2.6.9.3
Giochi Multiutente	N.A.	2.6.9.4
Requisiti specifici per gioco	COMPLIANT / CONFORME	2.6.9.5
Limiti giocabili per sessione di gioco (intesa come da definizione del decreto)	N.A.	2.6.10

Requisiti Specifici per giochi di tipo “Mobile”	N.A.	2.6.11
Informazioni sulle singole giocate	COMPLIANT / CONFORME	2.6.12
Informazioni sugli eventi significativi	COMPLIANT / CONFORME	2.6.13

(*): the details of the last play are to be provided by the integrating operator: the platform exposes the APIs to get the specific data

Game Specific requirements / Requisiti specifici per il gioco

Requirement/Requisito	Esito/Evaluation	Ref./Rif. standard
Jackpot progressivo.	N.A.	Appendice A
Opzione Gamble	N.A.	Appendice B
Giochi Slot/A rulli	COMPLIANT / CONFORME	Appendice C
Informazioni visualizzate sulla schermata di gioco facilmente accessibili (nome del gioco, istruzioni e tabella di pagamento, saldo del conto di gioco aggiornato, posta di gioco). Regole nel caso di disponibilità del gioco in varie lingue (stesso RTP nelle varie versioni, versioni coerenti con le rispettive istruzioni, tutte le informazioni visualizzate nella stessa lingua indicata per quella versione, stesso contenuto in tutte le versioni). Omogeneità e congruenza delle informazioni sul gioco espresse in varie lingue.	COMPLIANT / CONFORME	2.6.4
Progettazione del gioco.	COMPLIANT / CONFORME	2.6.5

SECTION 6

(compliance information / informazioni relative alla dichiarazione di conformità)

CERTIFICATION / CERTIFICAZIONE

Recipient:

Thunderkick Malta LTD
Level 5, The Mall Complex, Floriana, Malta

Total number of pages/ Numero pagine: 56 (Certificate: 21 – Annex I with graphics: 32)

Audited items:
Platform: "Thunderkick" (version 3.7)
Games: (HTML5 - Desktop & Mobile)

- **1429 Uncharted seas** **Client version 2.4.1**
- **Arcader** **Client version 2.5.2**
- **Birds on a wire – A** **Client version 2.4.1**
- **Esqueleto Explosivo - A** **Client version 1.7.1**
- **Flux** **Client version 1.7.1**
- **Fruit Warp** **Client version 2.4.1**
- **Magicious - A** **Client version 1.7.1**
- **Toki Time - A** **Client version 2.4.1**

QUINEL has verified that audited items meet the requirements set by the current regulations.
QUINEL ha verificato gli oggetti sottoposti a verifica sono conformi alla normativa vigente

Reference regulations / Normativa di riferimento
Decreto Direttoriale del 10 gennaio 2010 Prot. N. 666/GIOCHI/GAD –
Linee Guida per la certificazione della piattaforma di gioco - Versione 1.2 del 24 dicembre 2014

Requisites/Requisiti:
Platform: *2.2.8, 2.2.11, 2.4.13, 2.7.1, 2.7.2, 2.7.3, 2.7.4, 2.7.5*
Game: *2.6.1, 2.6.2, 2.6.3, 2.6.4, 2.6.5, 2.6.6, 2.6.7, 2.6.8, 2.6.9, 2.6.9, 2.6.12, 2.6.13, Appendice C*
RNG: *2.5.1, 2.5.2, 2.5.3, 2.5.4, 2.5.6, 2.5.7*

Issue date/Data: May 31th, 2016 (2016/05/31)

Signature / Firma:

Isacco Ceci (QUINEL M LTD)

CONDITIONS / CONDIZIONI

1) A supervised build and installation was performed in order to provide version control.

2) The communication with ADM/SOGEI was partially emulated. All the information related to participation ID shall be stored and made available where required by the integrating Operators.

3) All the testing activity on the databases were completed accessing remotely with supervision. At the time this certification is issued.

4) With reference to the current regulations (*Decreto interdirettoriale del 10 gennaio 2011, Prot. n. 2011/666/Giochi/GAD*) it is responsibility of the licensee to guarantee the correct application of Article 5 - points 1 and 3.

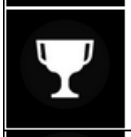
5) Since the Requester has the right to modify the non-critical files, He has the responsibility to maintain the tested game platform compliance against the requirements.

END
OF
COMPLIANCE
REPORT

Following: ANNEX I – GAME RULES AND PAYTABLE:

ANNEX I – GAME RULES / PAYTABLE

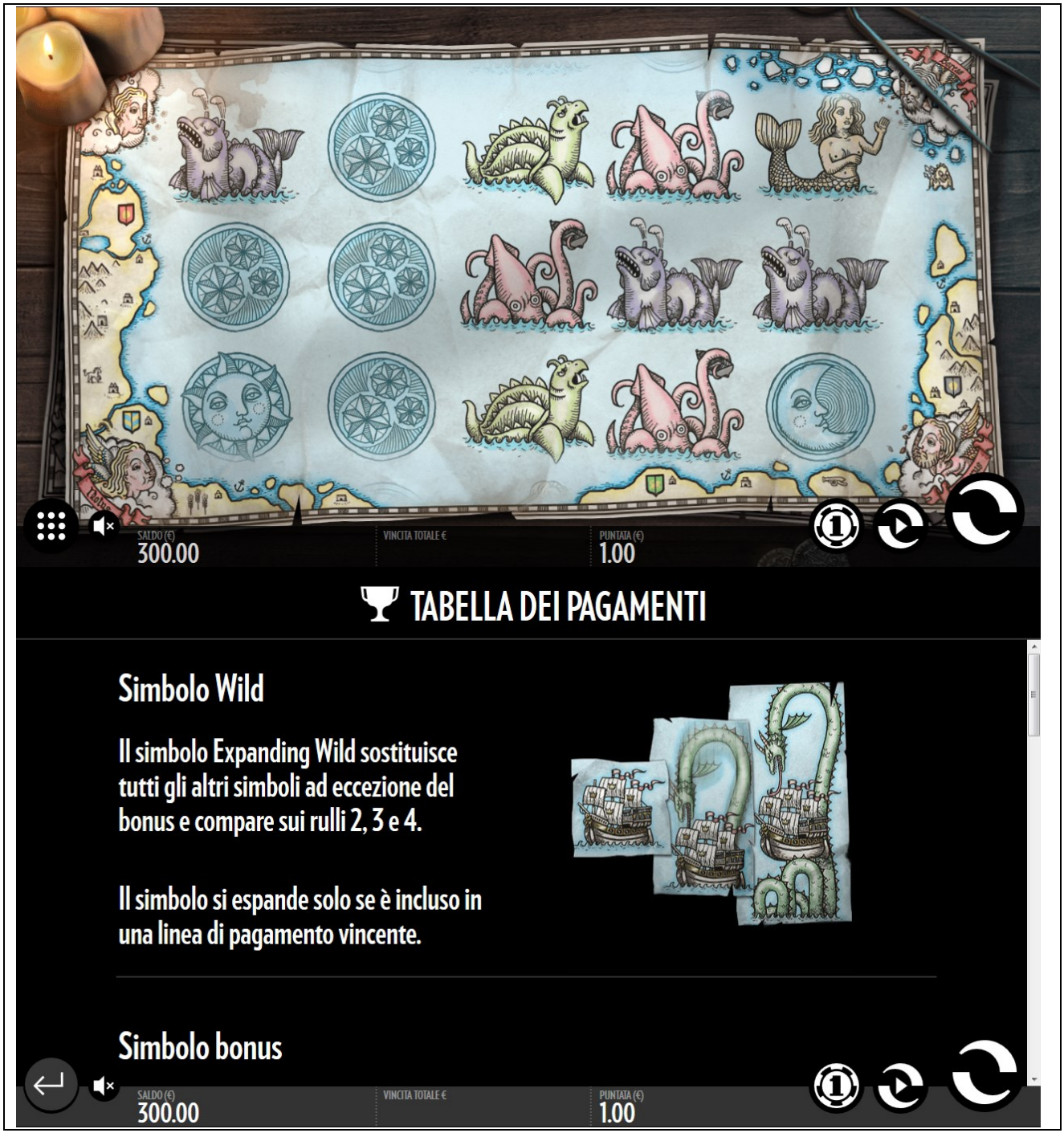
Note: screenshots reported along the annex are referring to a single bet of 1 Euro. Button descriptions are common at all the games.

Tasto	Funzione
	Clicca per cominciare un round di gioco. Da un computer fisso, puoi anche premere la barra spaziatrice sulla tastiera.
	Visualizza le impostazioni di puntata.
	Visualizza le impostazioni di gioco automatico.
	Visualizza le regole del gioco.
	Visualizza le tabelle di pagamento.
	Salta la presentazione.
	Esci dal gioco.
	Esci dalla schermata corrente.
	Avvia la funzione (ad esempio, Giocate gratuite).
	Arresta la sessione di gioco automatico.

GAME: 1429 Uncharted Seas

Nota: la video slot 1429 Uncharted Seas® è indicata come 1429 Uncharted Seas®, il Gioco o il Gioco.

1. 1429 Uncharted Seas® è una video slot con 5 rulli e 25 linee di pagamento fisse. Il gioco presenta simboli Expanding Wild e partite bonus. Il ritorno teorico per il giocatore è del 98,6%.
2. Il round viene avviato con il tasto di azione. La partita viene giocata con il livello di puntata selezionato.
3. Le giocate automatiche vengono eseguite in automatico per il numero di round selezionato nella pagina delle giocate automatiche.
4. Tutti i pagamenti della partita e le combinazioni di vincita vengono pagate secondo la tabella dei pagamenti.
5. Tutte le vincite sulle linee di pagamento durante un round vengono sommate e presentate alla fine del round.
6. Tutte le vincite vengono presentate e pagate nella valuta selezionata.
7. Viene pagata solo la vincita più alta per linea, se questa si verifica in sequenza dall'estrema sinistra a destra nelle combinazioni indicate nella tabella dei pagamenti.
8. Il simbolo bonus è un simbolo Scatter che fa vincere una partita bonus quando compaiono 3 o più simboli bonus. Il numero dei simboli bonus vinti è proporzionale al numero delle giocate gratuite ottenute nella partita bonus, come indicato nella tabella dei pagamenti.
9. Expanding Wild è un simbolo Wild che si espande verticalmente se è incluso in una vincita su una linea di pagamento. Il simbolo Expanding Wild compare solo rulli 2, 3 e 4 e sostituisce tutti i simboli eccetto il simbolo bonus.
10. La partita bonus viene giocata con la stessa puntata della giocata che ha attivato la partita bonus.
11. Durante un round non è possibile modificare la puntata.
12. In caso di malfunzionamento del gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati.


SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00
TABELLA DEI PAGAMENTI
Simbolo Wild
Il simbolo Expanding Wild sostituisce tutti gli altri simboli ad eccezione del bonus e compare sui rulli 2, 3 e 4.
Il simbolo si espande solo se è incluso in una linea di pagamento vincente.
Simbolo bonus
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00

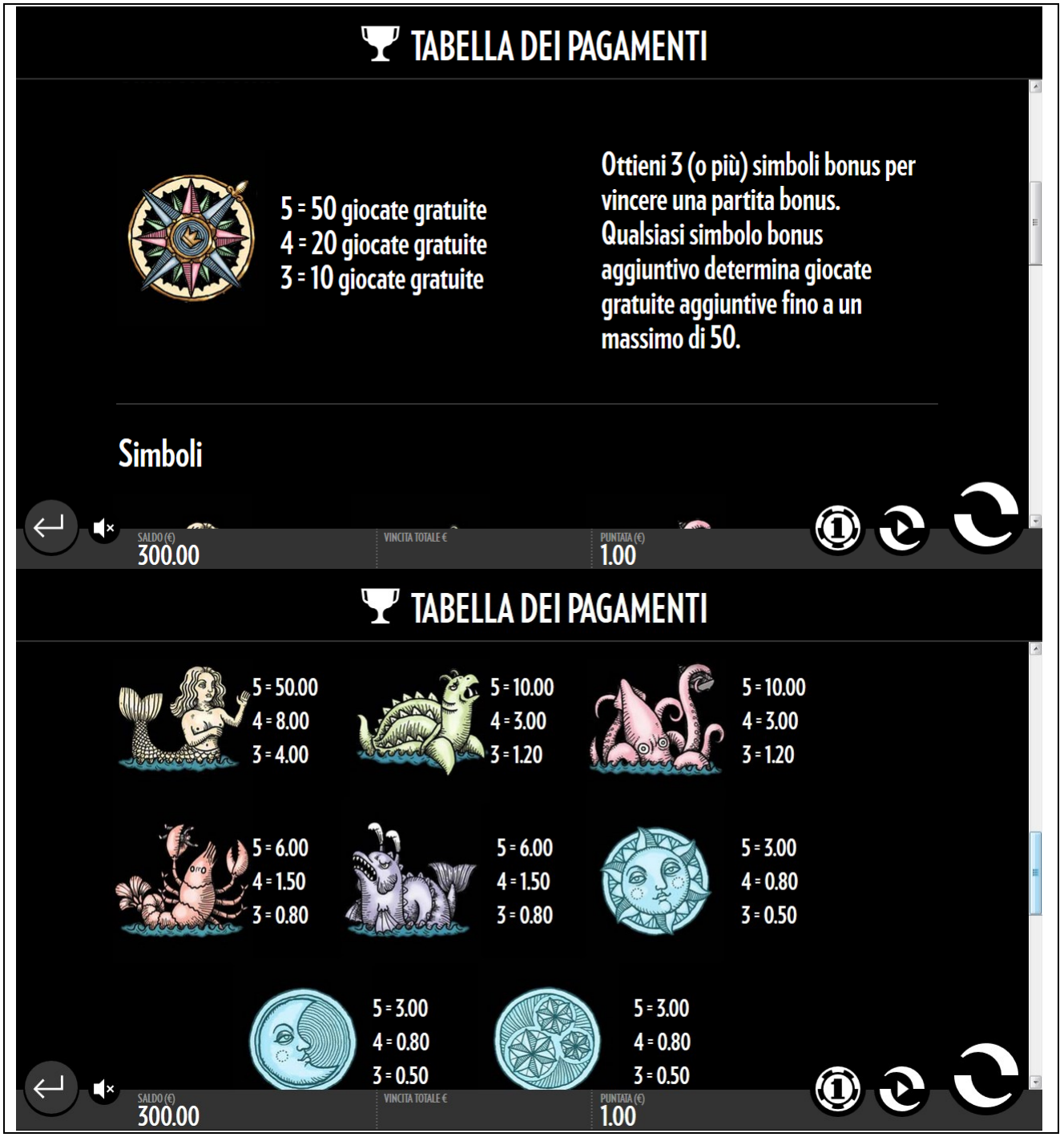


TABELLA DEI PAGAMENTI
5 = 50 giocate gratuite
4 = 20 giocate gratuite
3 = 10 giocate gratuite
Ottieni 3 (o più) simboli bonus per vincere una partita bonus. Qualsiasi simbolo bonus aggiuntivo determina giocate gratuite aggiuntive fino a un massimo di 50.
Simboli
SALDO (€) 300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€) 1.00
TABELLA DEI PAGAMENTI
5 = 50.00
4 = 8.00
3 = 4.00
5 = 10.00
4 = 3.00
3 = 1.20
5 = 10.00
4 = 3.00
3 = 1.20
5 = 6.00
4 = 1.50
3 = 0.80
5 = 6.00
4 = 1.50
3 = 0.80
5 = 3.00
4 = 0.80
3 = 0.50
5 = 3.00
4 = 0.80
3 = 0.50
5 = 3.00
4 = 0.80
3 = 0.50
SALDO (€) 300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€) 1.00

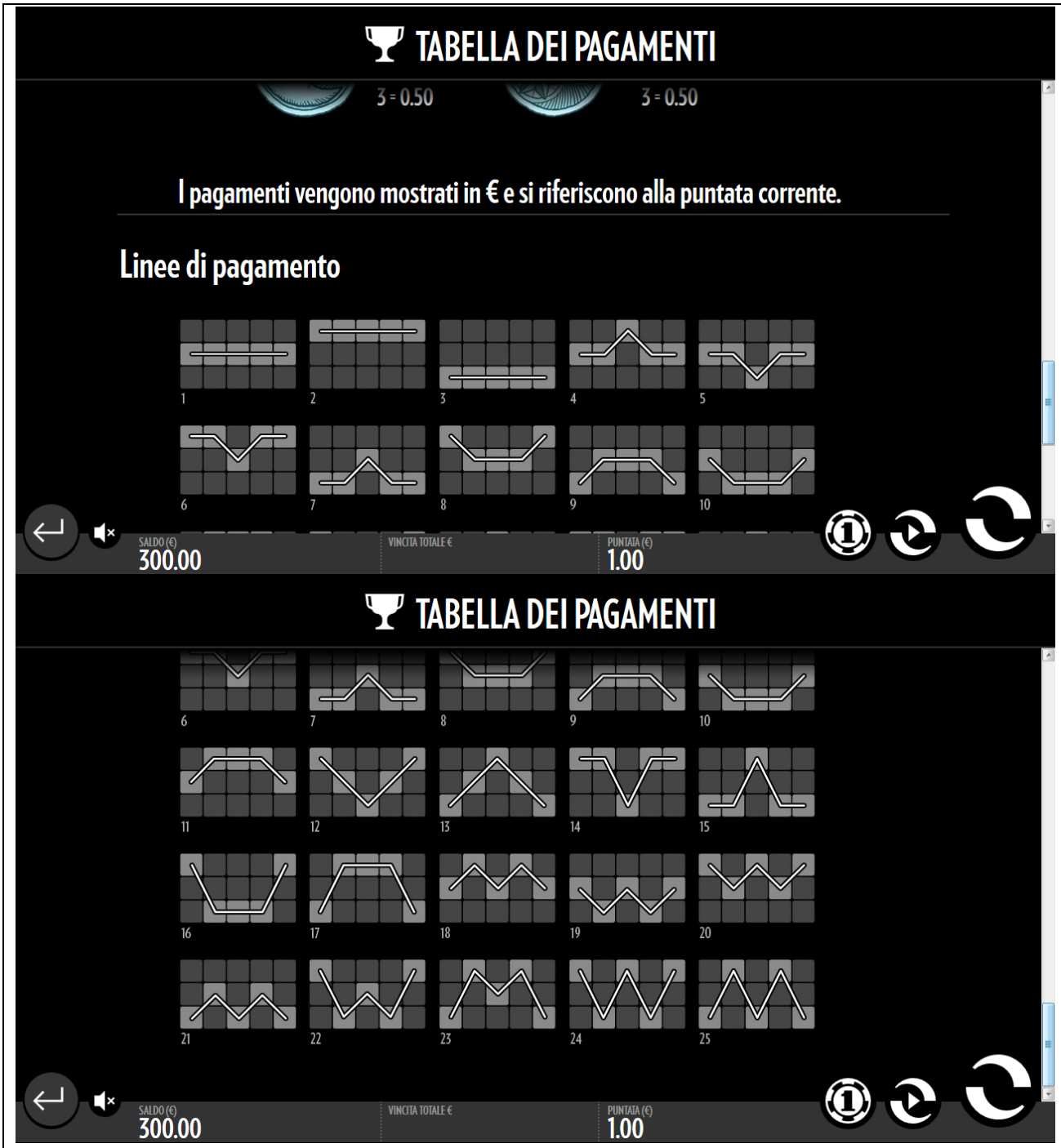
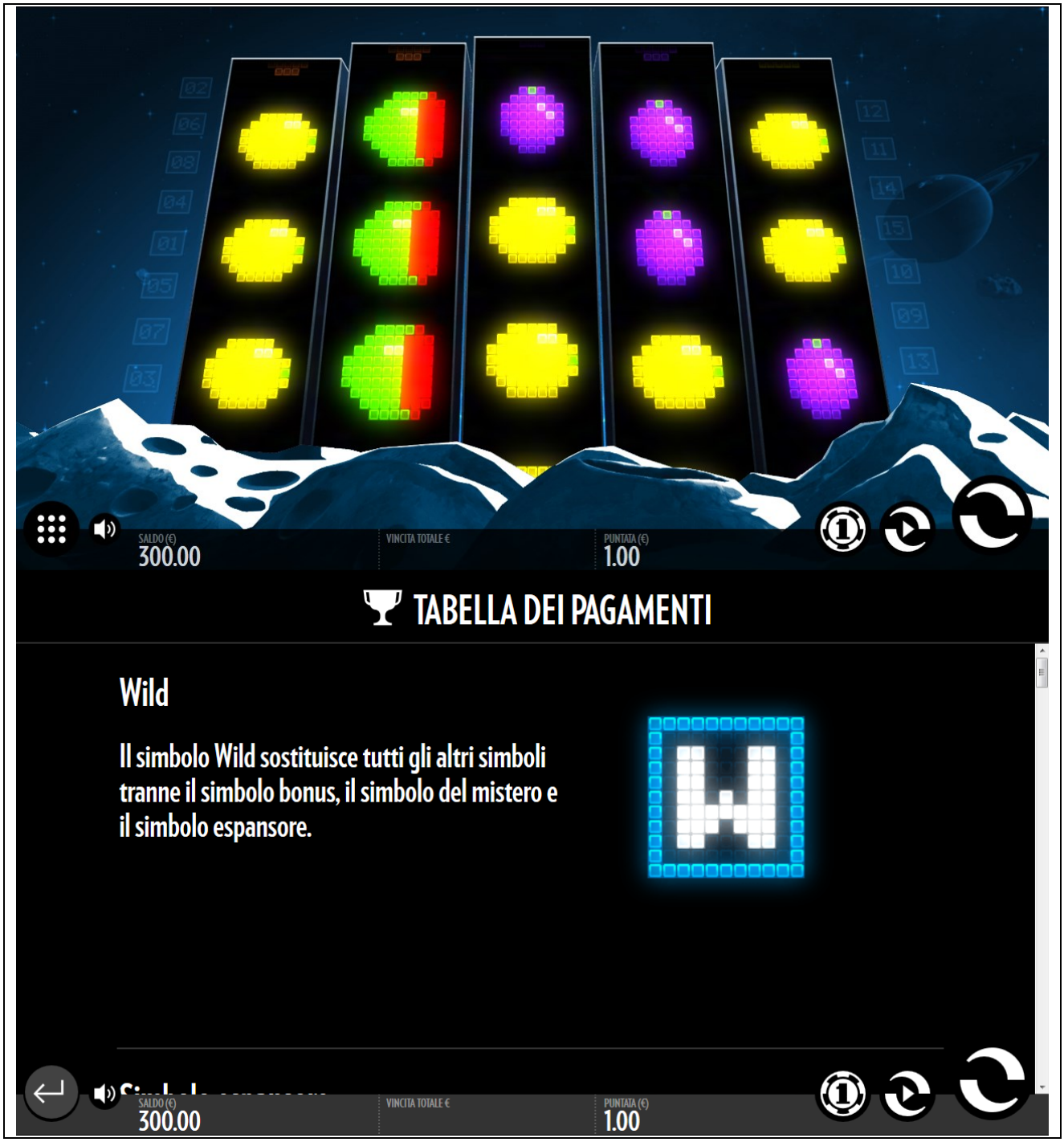


TABELLA DEI PAGAMENTI
3 = 0.50
3 = 0.50
I pagamenti vengono mostrati in € e si riferiscono alla puntata corrente.
Linee di pagamento
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00
TABELLA DEI PAGAMENTI
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00

GAME: Arcader

Nota: la video slot Arcader è indicata come Arcader o il gioco.

1. Arcader è una video slot con 5 rulli e 15 linee di pagamento fisse. Il gioco presenta simboli Wild, simboli espansori, una giocata misteriosa e una partita bonus con giocate gratuite. Il ritorno teorico per il giocatore è del 96,1%.
2. Il round viene avviato con il tasto azione. La partita viene giocata con il livello di puntata selezionato.
3. Durante un round non è possibile modificare la puntata.
4. Le giocate automatiche vengono eseguite in automatico per il numero di round selezionato nella pagina delle giocate automatiche.
5. Il simbolo espansore espande il rullo sul quale compare e lo riempie con i simboli che rappresentano la linea di pagamento migliore possibile.
6. Il simbolo bonus è un simbolo Scatter che può comparire su qualsiasi rullo e determina una partita bonus con giocate gratuite se vengono vinti 3 o più simboli bonus. Il numero di giocate gratuite vinto dipende dalla tabella dei pagamenti e il numero di simboli bonus ottenuti regala un determinato moltiplicatore (come indicato nella tabella dei pagamenti). Ogni partita bonus dà la possibilità di ottenere un nuovo simbolo Sticky Wild sui tre rulli centrali. I simboli Sticky Wild rimangono in posizione per tutta la durata della partita bonus.
7. Il simbolo del mistero è un simbolo Scatter che può comparire su qualsiasi rullo. Se ne compaiono 3, attiva la giocata misteriosa. In base al numero di simboli del mistero che compaiono sui rulli si ottiene un determinato moltiplicatore (come indicato nella tabella dei pagamenti). La giocata misteriosa termina con la selezione di un simbolo vuoto o di tutte le vincite misteriose.
8. I simboli Wild e Sticky Wild sostituiscono tutti gli altri simboli, eccetto i simboli espansori, i simboli del mistero e i simboli bonus.
9. Tutti i pagamenti della partita e le combinazioni di vincita seguono la tabella dei pagamenti.
10. Viene pagata solo la vincita più alta per linea, se questa si verifica in sequenza dall'estrema sinistra a destra nelle combinazioni indicate nella tabella dei pagamenti.
11. Tutte le vincite sulle linee di pagamento durante un round vengono sommate e presentate alla fine del round.
12. Tutte le vincite vengono presentate e pagate nella valuta selezionata.
13. Nella partita bonus e nella giocata misteriosa vengono utilizzate la stessa puntata del giro che ha attivato la partita bonus o il gioco misterioso.
14. In caso di malfunzionamento del gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati.


SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00
TABELLA DEI PAGAMENTI
Wild
Il simbolo Wild sostituisce tutti gli altri simboli tranne il simbolo bonus, il simbolo del mistero e il simbolo espansore.
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00

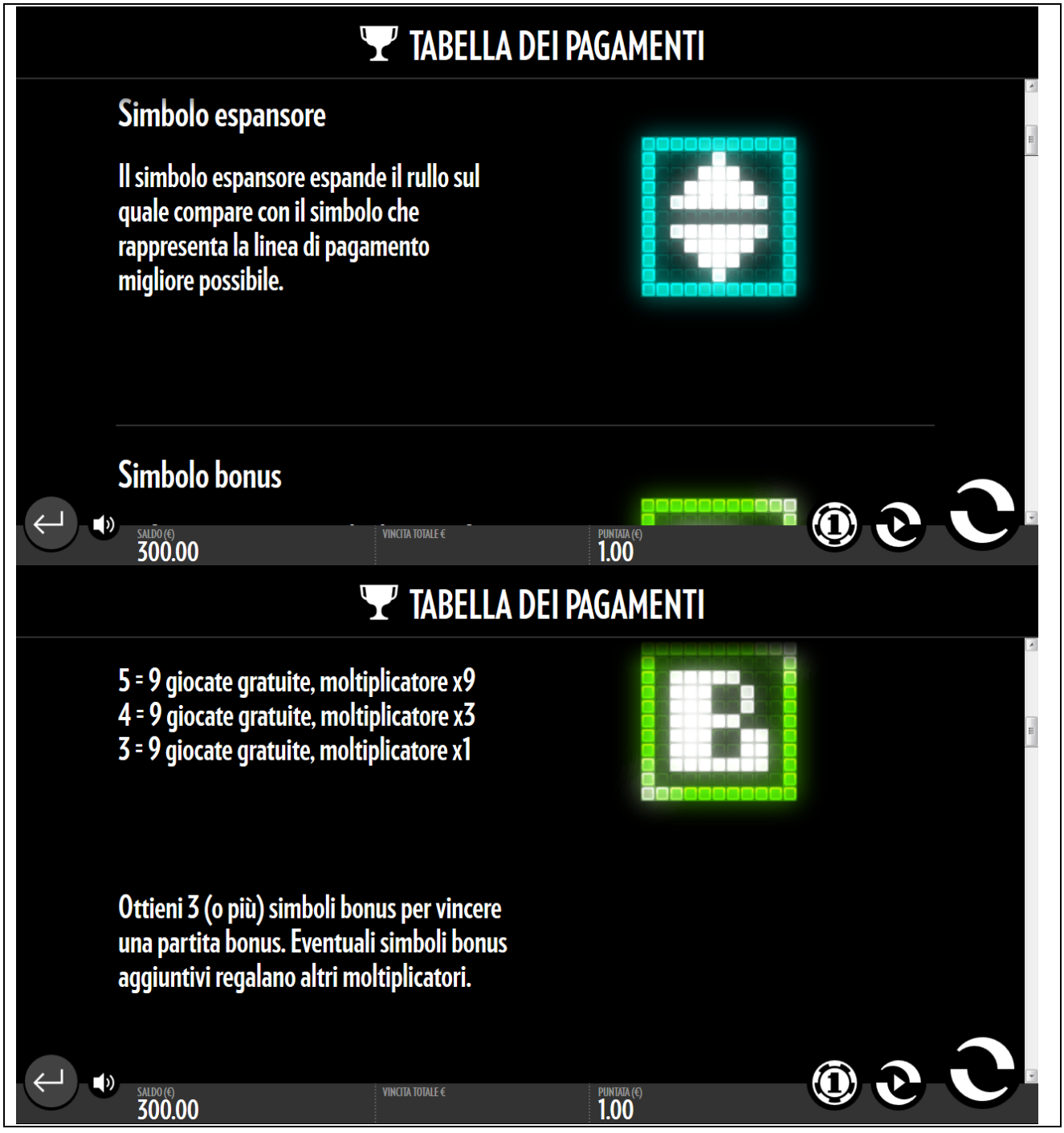


TABELLA DEI PAGAMENTI
Simbolo espansore
Il simbolo espansore espande il rullo sul quale compare con il simbolo che rappresenta la linea di pagamento migliore possibile.
Simbolo bonus
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00
TABELLA DEI PAGAMENTI
5 = 9 giocate gratuite, moltiplicatore x9
4 = 9 giocate gratuite, moltiplicatore x3
3 = 9 giocate gratuite, moltiplicatore x1
Ottieni 3 (o più) simboli bonus per vincere una partita bonus. Eventuali simboli bonus aggiuntivi regalano altri moltiplicatori.
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00

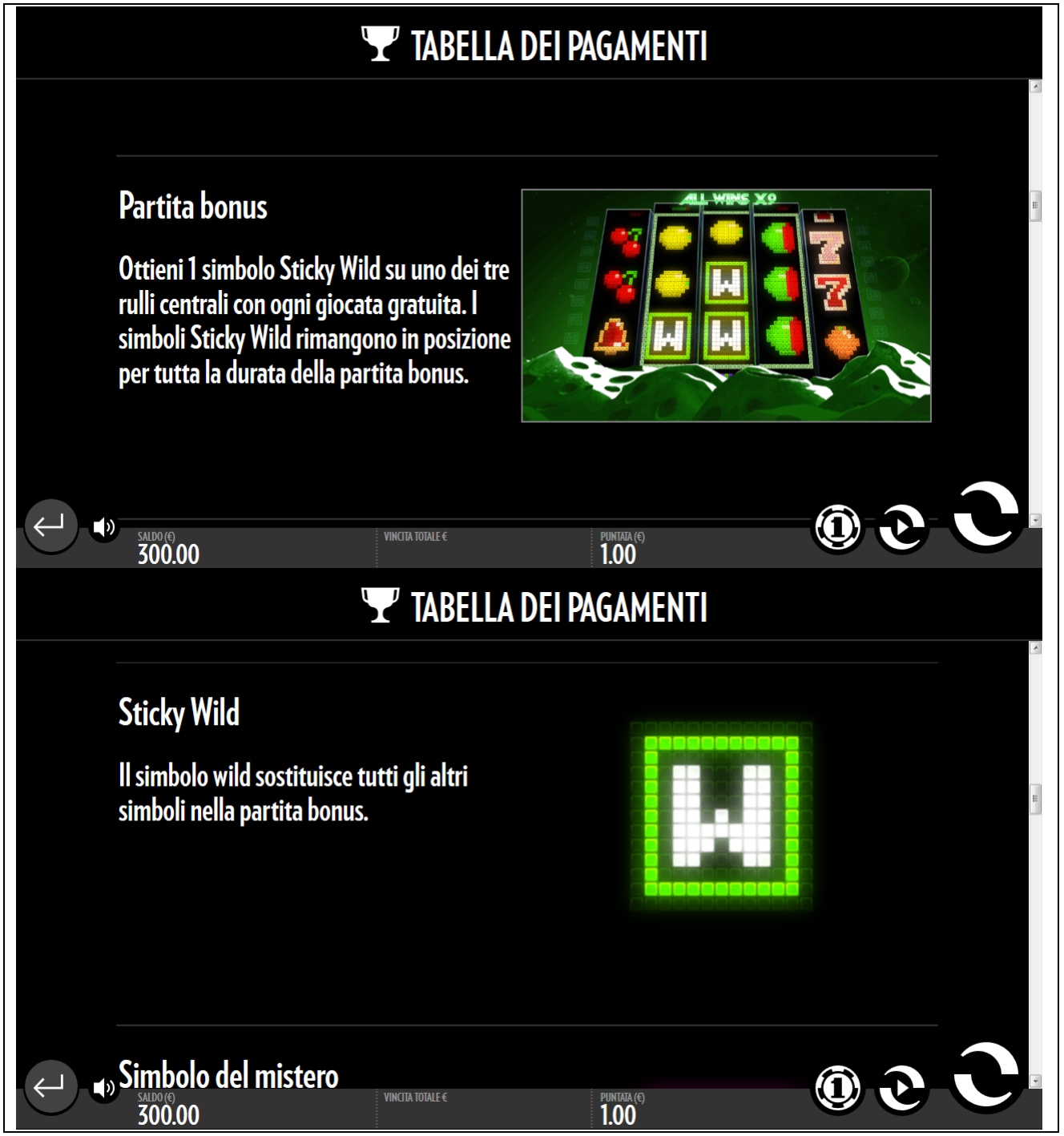


TABELLA DEI PAGAMENTI
Partita bonus
Ottieni 1 simbolo Sticky Wild su uno dei tre rulli centrali con ogni giocata gratuita. I simboli Sticky Wild rimangono in posizione per tutta la durata della partita bonus.
ALL WINS X9
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00
TABELLA DEI PAGAMENTI
Sticky Wild
Il simbolo wild sostituisce tutti gli altri simboli nella partita bonus.
Simbolo del mistero
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00

TABELLA DEI PAGAMENTI
Simbolo del mistero
5 = partita mystery, moltiplicatore x6
4 = partita mystery, moltiplicatore x2
3 = partita mystery, moltiplicatore x1
Ottieni 3 (o più) simboli del mistero per vincere la giocata misteriosa. Eventuali simboli del mistero aggiuntivi regalano altri moltiplicatori.
SALDO (€) 300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€) 1.00
TABELLA DEI PAGAMENTI
Giocata misteriosa
Accumula vincite misteriose fino a quando non trovi un simbolo vuoto o non hai incassato tutte le vincite misteriose disponibili.
ALL WINS X2
SALDO (€) 300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€) 1.00

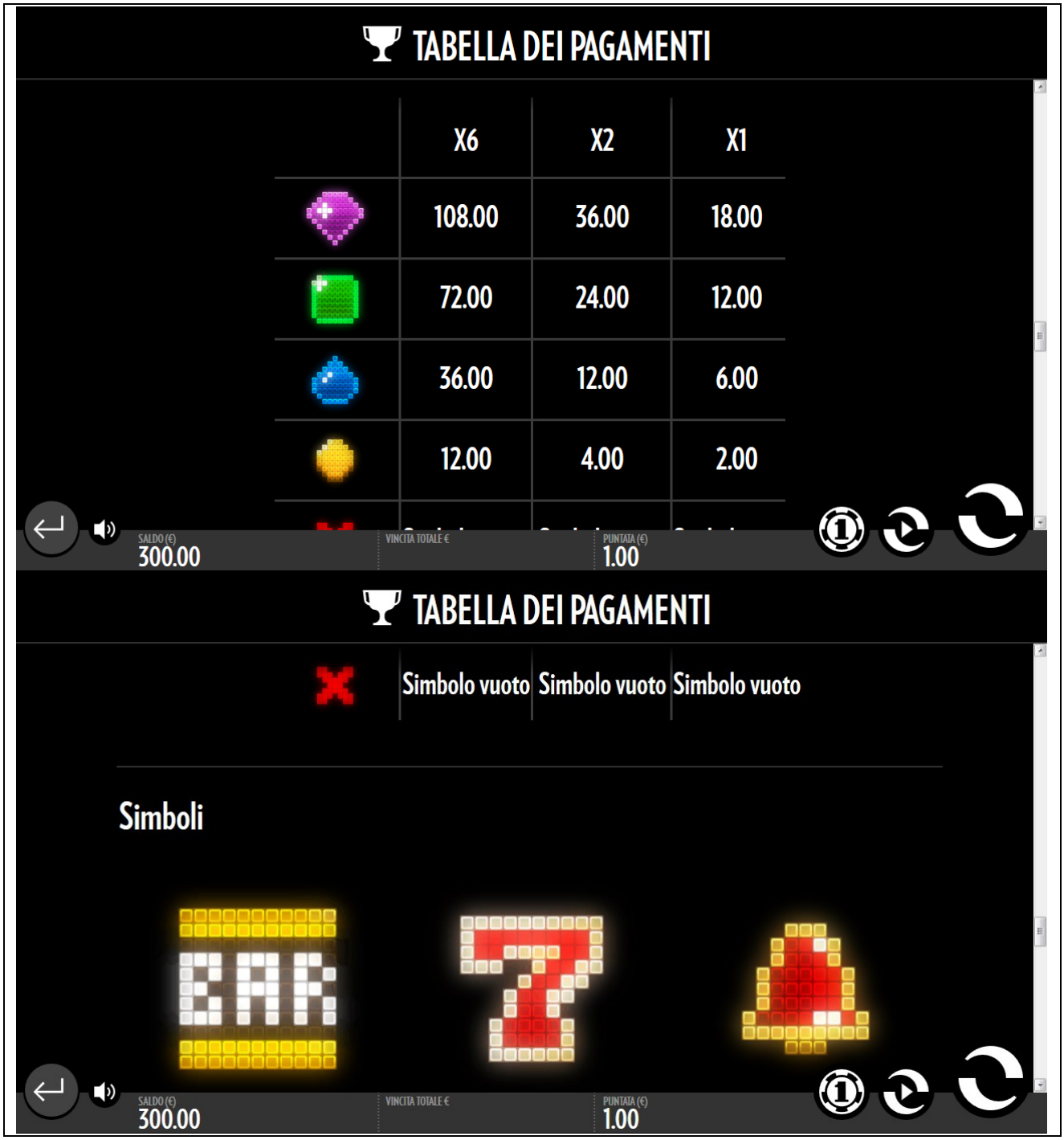


TABELLA DEI PAGAMENTI
X6
X2
X1
108.00
36.00
18.00
72.00
24.00
12.00
36.00
12.00
6.00
12.00
4.00
2.00
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00
TABELLA DEI PAGAMENTI
Simbolo vuoto
Simbolo vuoto
Simbolo vuoto
Simboli
BAR
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00

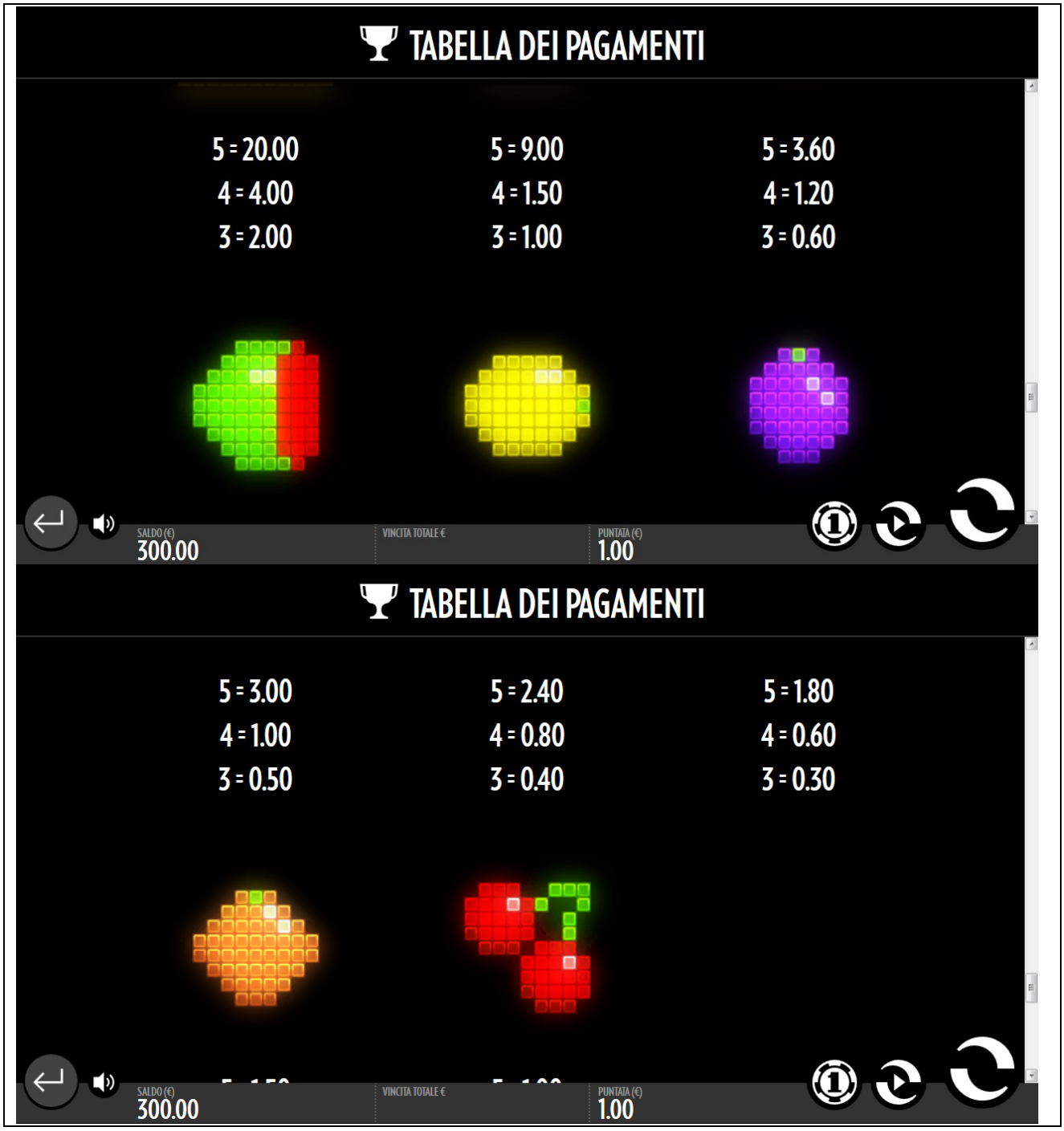


TABELLA DEI PAGAMENTI
5 = 20.00
4 = 4.00
3 = 2.00
5 = 9.00
4 = 1.50
3 = 1.00
5 = 3.60
4 = 1.20
3 = 0.60
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00
TABELLA DEI PAGAMENTI
5 = 3.00
4 = 1.00
3 = 0.50
5 = 2.40
4 = 0.80
3 = 0.40
5 = 1.80
4 = 0.60
3 = 0.30
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00

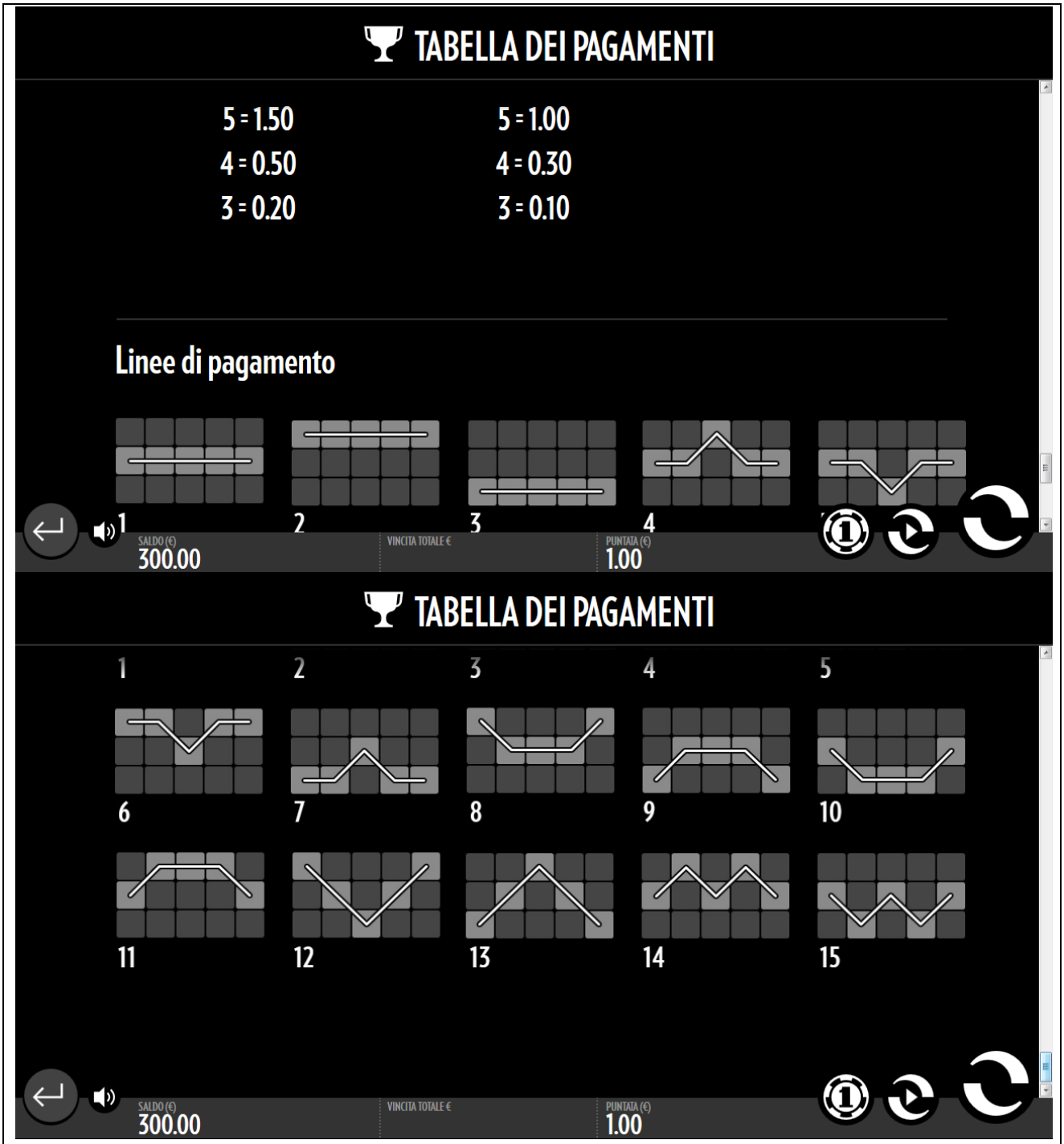


TABELLA DEI PAGAMENTI
5 = 1.50
4 = 0.50
3 = 0.20
5 = 1.00
4 = 0.30
3 = 0.10
Linee di pagamento
1
2
3
4
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00
TABELLA DEI PAGAMENTI
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00

GAME: Birds On A Wire - A

Nota: la video slot Birds On A Wire® è indicata come Birds On A Wire®, il Gioco o il Gioco.

1. Birds On A Wire® è una video slot con 5 rulli e 17 linee di pagamento fisse. Il gioco presenta simboli in caduta, simboli Wild, moltiplicatori e partite bonus. Il ritorno teorico per il giocatore è del 96,0%.
2. Il round viene avviato con il tasto di azione. La partita viene giocata con il livello di puntata selezionato.
3. Le giocate automatiche vengono eseguite in automatico per il numero di round selezionato nella pagina delle giocate automatiche.
4. Tutti i pagamenti della partita e le combinazioni di vincita vengono pagate secondo la tabella dei pagamenti.
5. Tutte le vincite vengono presentate e pagate nella valuta selezionata.
6. Viene pagata solo la vincita più alta per linea, se questa si verifica in sequenza dall'estrema sinistra a destra nelle combinazioni indicate nella tabella dei pagamenti.
7. I simboli inclusi in una linea di pagamento vengono sostituiti da simboli in caduta e/o da simboli esistenti. Questo processo continua fino a quando non viene ottenuta una nuova vincita su una linea di pagamento.
8. Il simbolo bonus è un simbolo Scatter che fa vincere una partita bonus quando compaiono 3 o più simboli bonus. Il numero dei simboli bonus vinti è proporzionale al numero delle giocate gratuite ottenute nella partita bonus, come indicato nella tabella dei pagamenti.
9. Il simbolo Wild sostituisce gli altri simboli solo se, unito ad almeno un altro simbolo sostituito, forma una linea di puntata vincente.
10. Il simbolo bonus è un simbolo Scatter che fa vincere una partita bonus quando compaiono 3 o più simboli bonus. Il numero dei simboli bonus vinti è proporzionale al numero delle giocate gratuite ottenute nella partita bonus, come indicato nella tabella dei pagamenti.
11. Infinity Spin® è una funzione che consente al giocatore di accedere a un numero illimitato di giocate gratuite fino a quando non viene raggiunta una vincita su una linea di pagamento.
12. La partita bonus viene giocata con la stessa puntata della giocata che ha attivato la partita bonus.

13. Durante un round non è possibile modificare la puntata.

14. In caso di malfunzionamento del gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati.

x5
x3
x2
x1
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00
TABELLA DEI PAGAMENTI
Simboli in caduta
I simboli su cui si basa la vincita vengono sostituiti da simboli nuovi e/o esistenti. Questo processo continua fino a quando viene ottenuta una nuova vincita.
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00

TABELLA DEI PAGAMENTI
Moltiplicatori ad alta tensione
Per ciascuna vincita su una caduta, il moltiplicatore aumenta di un livello.
x5
x3
x2
x1
x20
x12
x8
x4
Livelli dei moltiplicatori: x1, x2, x3, x5
Livelli dei moltiplicatori nella partita bonus: x4, x8, x12, x20
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00
TABELLA DEI PAGAMENTI
Inwinity Spin®
Inwinity Spin® si attiva quando tutte le giocate gratuite di una partita bonus sono state completate. Quando Inwinity Spin® è attivo, la partita continua fino a quando non viene ottenuta una vincita.
Simbolo bonus
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00

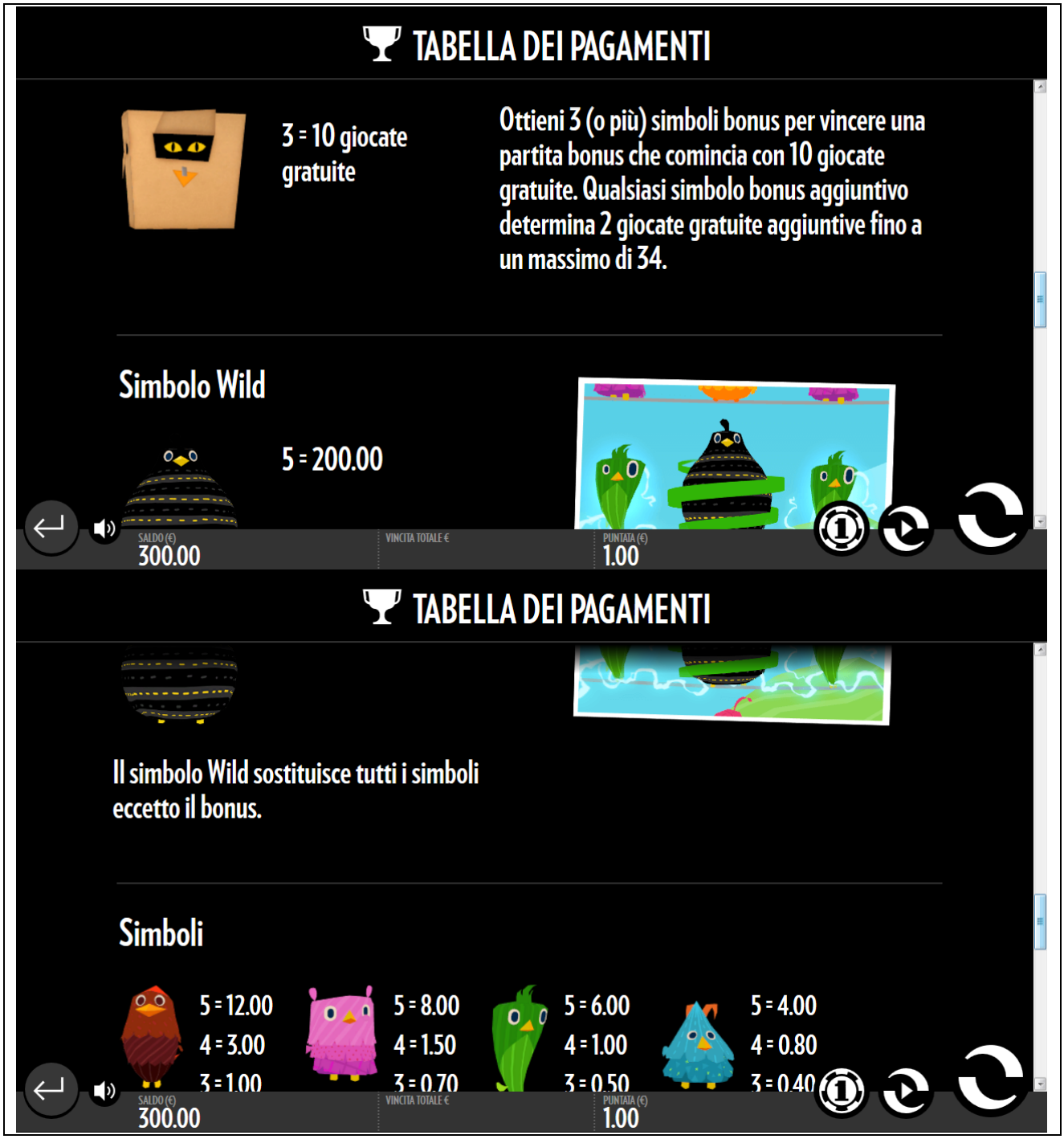


TABELLA DEI PAGAMENTI
3 = 10 giocate gratuite
Ottieni 3 (o più) simboli bonus per vincere una partita bonus che comincia con 10 giocate gratuite. Qualsiasi simbolo bonus aggiuntivo determina 2 giocate gratuite aggiuntive fino a un massimo di 34.
Simbolo Wild
5 = 200.00
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00
TABELLA DEI PAGAMENTI
Il simbolo Wild sostituisce tutti i simboli eccetto il bonus.
Simboli
5 = 12.00
4 = 3.00
3 = 1.00
5 = 8.00
4 = 1.50
3 = 0.70
5 = 6.00
4 = 1.00
3 = 0.50
5 = 4.00
4 = 0.80
3 = 0.40
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00

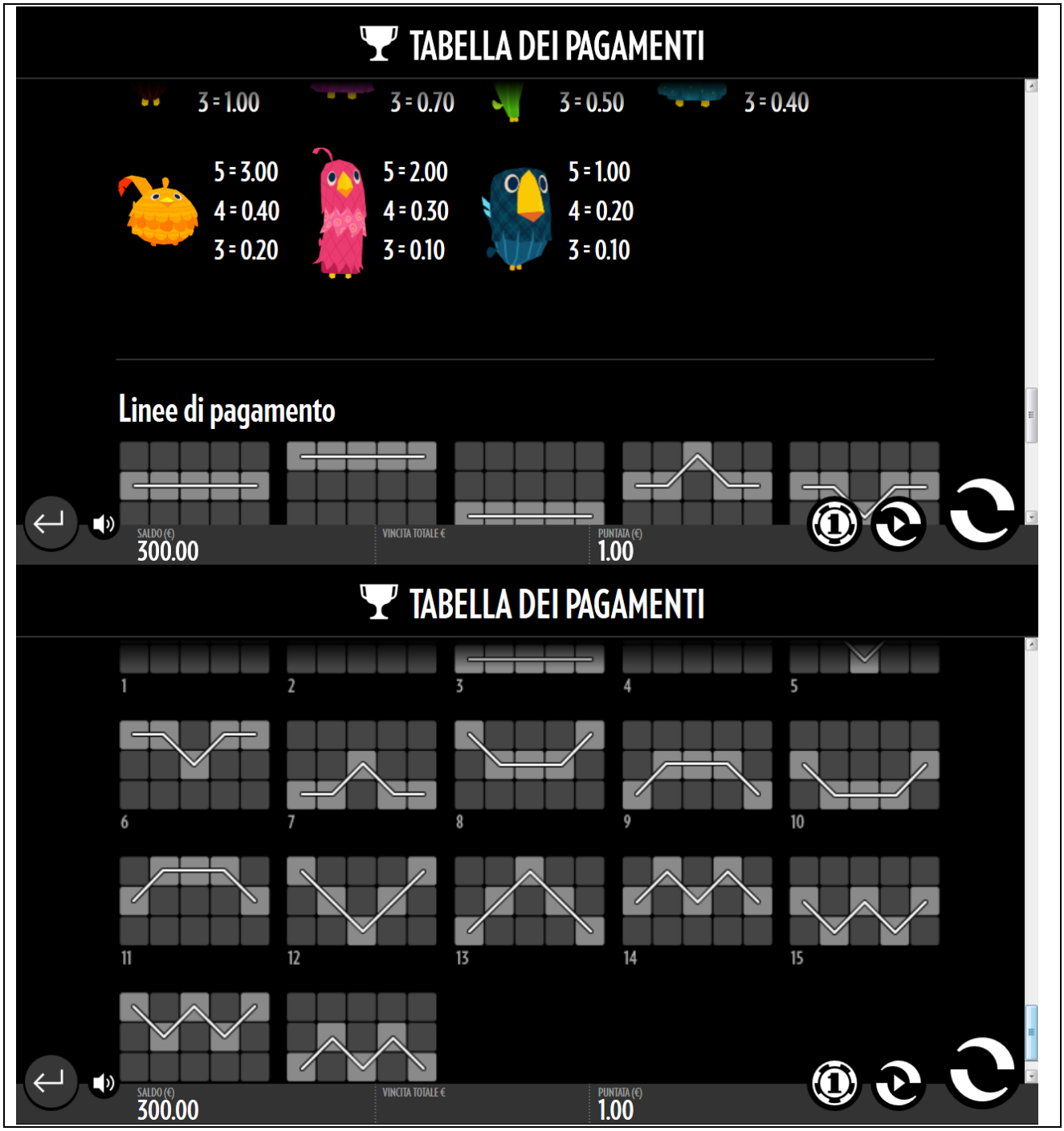


TABELLA DEI PAGAMENTI
3 = 1.00
3 = 0.70
3 = 0.50
3 = 0.40
5 = 3.00
4 = 0.40
3 = 0.20
5 = 2.00
4 = 0.30
3 = 0.10
5 = 1.00
4 = 0.20
3 = 0.10
Linee di pagamento
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00
TABELLA DEI PAGAMENTI
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00

GAME: Esqueleto Explosivo - A

Nota: la video slot Esqueleto Explosivo® è indicata come Esqueleto Explosivo®, il Gioco o il Gioco.

1. Esqueleto Explosivo® è una video slot con 5 rulli e 17 linee di pagamento fisse. Il gioco presenta simboli in caduta, Explosivo Wild e Mucho Multiplier. Il ritorno teorico per il giocatore è del 96,0%.
2. Il round viene avviato con il tasto di azione. La partita viene giocata con il livello di puntata selezionato.
3. Le giocate automatiche vengono eseguite in automatico per il numero di round selezionato nella pagina delle giocate automatiche.
4. Tutti i pagamenti della partita e le combinazioni di vincita vengono pagate secondo la tabella dei pagamenti.
5. Tutte le vincite vengono presentate e pagate nella valuta selezionata.
6. Viene pagata solo la vincita più alta per linea, se questa si verifica in sequenza dall'estrema sinistra a destra nelle combinazioni indicate nella tabella dei pagamenti.
7. I simboli inclusi in una linea di pagamento vengono sostituiti da simboli in caduta e/o da simboli esistenti. Questo processo continua fino a quando non viene ottenuta una nuova vincita su una linea di pagamento.
8. Mucho Multiplier è un moltiplicatore. Per ciascuna vincita su un simbolo in caduta e/o quando compaiono uno o più Explosivo Wild, il moltiplicatore aumenta di un livello fino a raggiungere il livello massimo.
9. Explosivo Wild è un simbolo Wild che sostituisce tutti i simboli e fa esplodere gli 8 simboli che lo circondano. L'esplosione non è di tipo wrap-around, ossia se si verifica sul rullo all'estrema destra non si propaga al rullo all'estrema sinistra e viceversa.
10. Durante un round non è possibile modificare la puntata.
11. In caso di malfunzionamento del gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati.

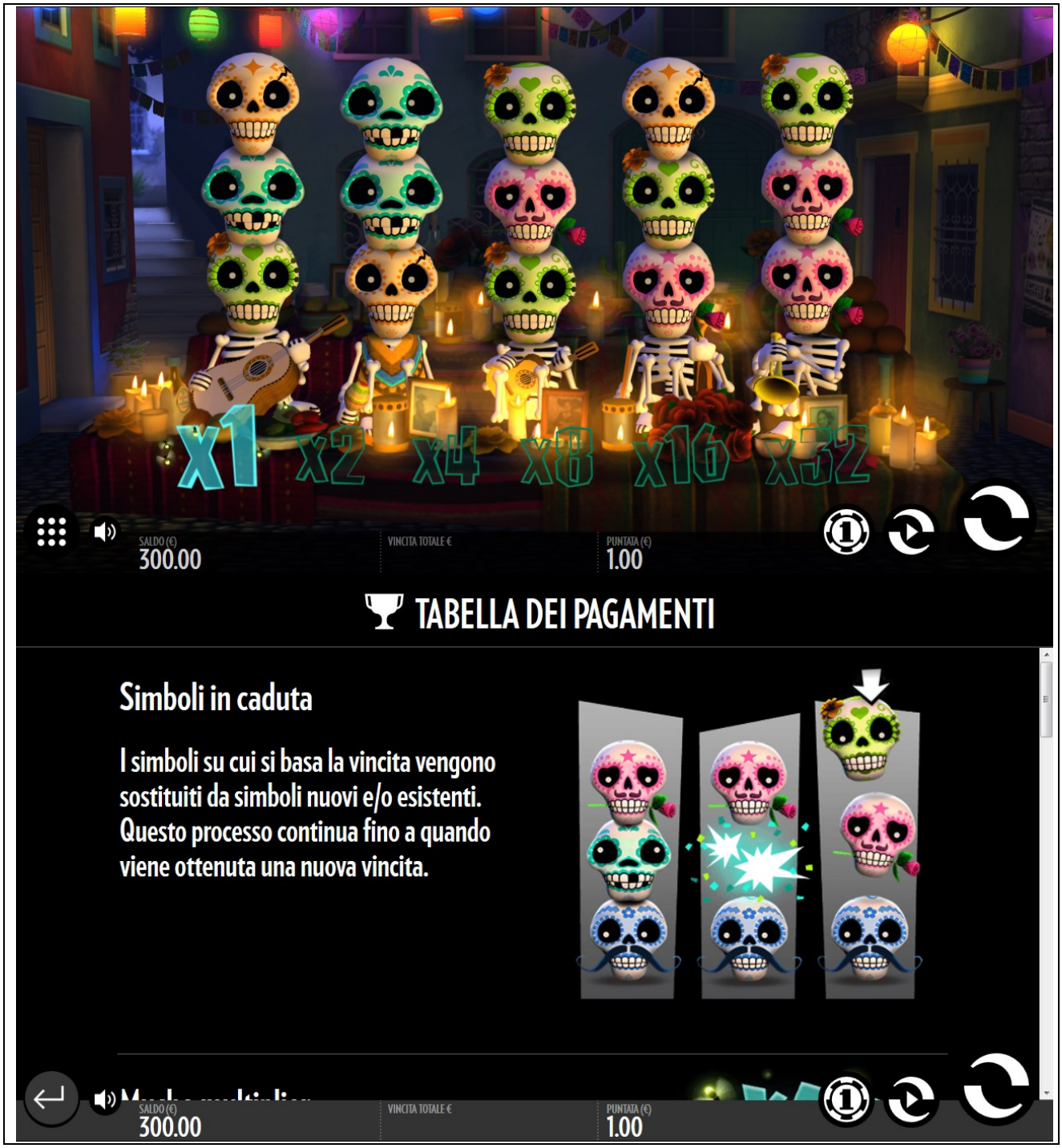

x1
x2
x4
x8
x16
x32
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00
TABELLA DEI PAGAMENTI
Simboli in caduta
I simboli su cui si basa la vincita vengono sostituiti da simboli nuovi e/o esistenti. Questo processo continua fino a quando viene ottenuta una nuova vincita.
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00

TABELLA DEI PAGAMENTI
Mucho multiplier
Per ciascuna vincita su una caduta di simboli o almeno un simbolo Explosivo Wild, il moltiplicatore aumenta di un livello.
x32
x16
x8
x4
x2
x1
Simbolo Explosivo Wild
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00
TABELLA DEI PAGAMENTI
Simbolo Explosivo Wild
Il simbolo Explosivo Wild sostituisce tutti gli altri simboli. Il simbolo Explosivo Wild fa esplodere tutti gli 8 simboli più vicini in modo da offrire una nuova opportunità di vincita e aumenta il moltiplicatore di un livello.
Simboli
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00

TABELLA DEI PAGAMENTI
5 = 2.50
4 = 0.90
3 = 0.50
5 = 1.40
4 = 0.70
3 = 0.40
5 = 1.20
4 = 0.60
3 = 0.30
5 = 0.90
4 = 0.50
3 = 0.30
5 = 0.70
4 = 0.40
3 = 0.20
Linee di pagamento
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00
TABELLA DEI PAGAMENTI
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00

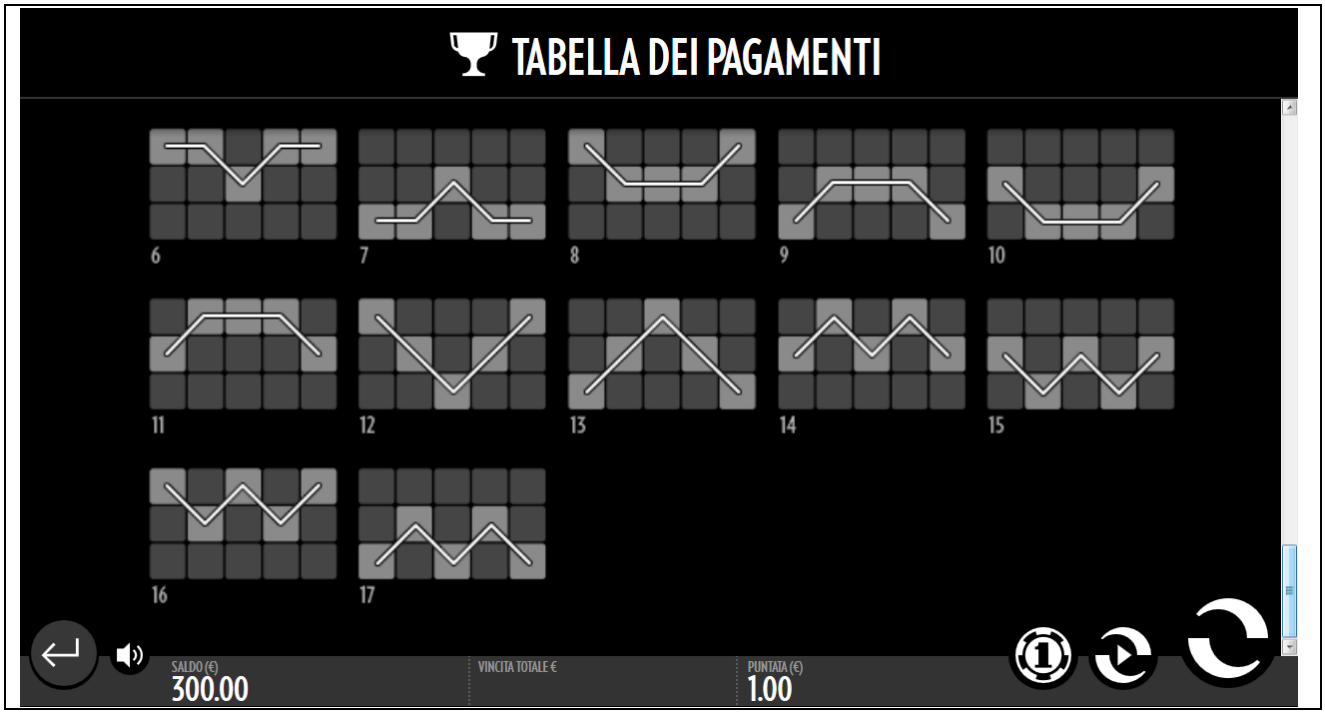


TABELLA DEI PAGAMENTI
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00

GAME: Flux

Nota: la video slot Flux è indicata come Flux, il gioco o gioco.

1. Flux è una video slot con 5 rulli e 15 linee di pagamento fisse. Il gioco offre partite bonus con righe di simboli extra e linee di pagamento attive in due direzioni. Il ritorno teorico per il giocatore è del 96,2%.
2. Il round viene avviato con il tasto azione. La partita viene giocata con il livello di puntata selezionato.
3. Le giocate automatiche vengono eseguite in automatico per il numero di round selezionato nella pagina delle giocate automatiche.
4. Tutti i pagamenti della partita e le combinazioni di vincita seguono la tabella dei pagamenti.
5. Tutte le vincite vengono presentate e pagate nella valuta selezionata.
6. Viene pagata solo la vincita più alta per linea, se questa si verifica in sequenza dall'estrema sinistra a destra nelle combinazioni indicate nella tabella dei pagamenti. Due delle partite bonus offrono linee di pagamento attive in entrambe le direzioni, che possono quindi portare a combinazioni vincenti aggiuntive da destra verso sinistra.
7. Il simbolo Wild sostituisce gli altri simboli solo se, unito ad almeno un altro simbolo sostituito, forma una linea di puntata vincente.
8. Il simbolo bonus è un simbolo Scatter che fa vincere una delle partite bonus se si ottengono tre (3) o più simboli bonus. Il numero di simboli bonus vinti è proporzionale al numero delle giocate gratuite ottenute nella partita bonus, come indicato nella tabella dei pagamenti.
9. Il gioco offre tre diversi tipi di partite bonus; giocate gratuite con righe di simboli aggiuntive, giocate gratuite con linee di pagamento attive in entrambe le direzioni e giocate gratuite con righe di simboli aggiuntive e linee di pagamento attive in entrambe le direzioni.
10. La partita bonus viene giocata con la stessa puntata della giocata che ha attivato la partita bonus.
11. Durante un round non è possibile modificare la puntata.
12. In caso di malfunzionamento del gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati.

SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00
TABELLA DEI PAGAMENTI
Simbolo bonus
Ottieni 3 simboli bonus per vincere la partita bonus. Qualsiasi simbolo bonus aggiuntivo determina giocate gratuite aggiuntive nella partita bonus. Sono disponibili tre tipi di partite bonus tra cui scegliere.
B
Giocate gratuite nelle partite bonus
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00

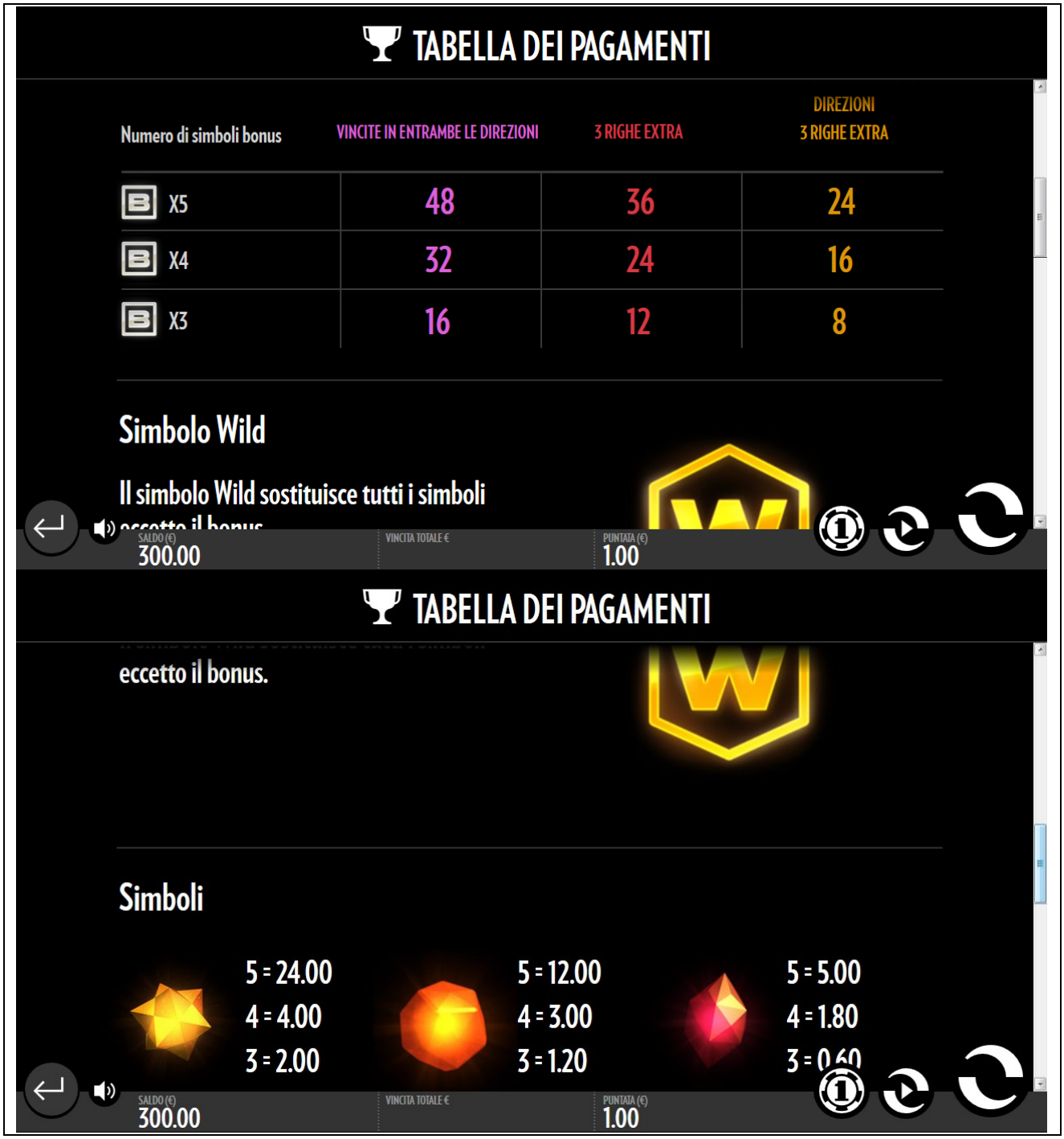


TABELLA DEI PAGAMENTI
Numero di simboli bonus
VINCITE IN ENTRAMBE LE DIREZIONI
3 RIGHE EXTRA
DIREZIONI 3 RIGHE EXTRA
X5 48 36 24
X4 32 24 16
X3 16 12 8
Simbolo Wild
Il simbolo Wild sostituisce tutti i simboli
SALDO (€) 300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€) 1.00
TABELLA DEI PAGAMENTI
eccetto il bonus.
Simboli
5 = 24.00
4 = 4.00
3 = 2.00
5 = 12.00
4 = 3.00
3 = 1.20
5 = 5.00
4 = 1.80
3 = 0.60
SALDO (€) 300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€) 1.00

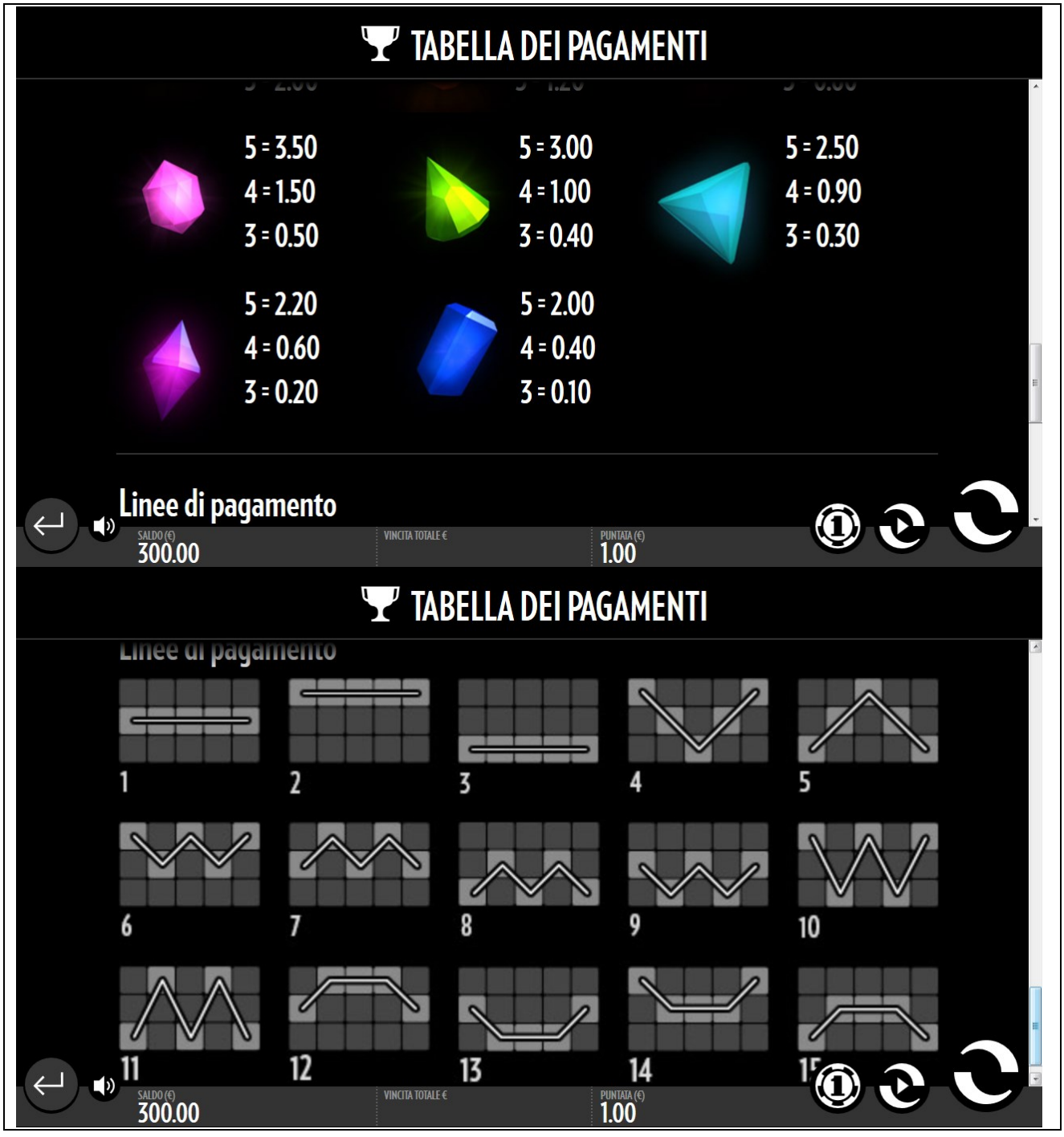


TABELLA DEI PAGAMENTI
5 = 3.50
4 = 1.50
3 = 0.50
5 = 3.00
4 = 1.00
3 = 0.40
5 = 2.50
4 = 0.90
3 = 0.30
5 = 2.20
4 = 0.60
3 = 0.20
5 = 2.00
4 = 0.40
3 = 0.10
Linee di pagamento
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00
TABELLA DEI PAGAMENTI
Linee di pagamento
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00

GAME: Fruit Warp

Nota: la video slot Fruit Warp è chiamata Fruit Warp o il gioco.

1. Fruit Warp è una video slot con combinazioni vincenti di occorrenza. Il gioco presenta le Modalità Frutta con nuovi giri dei rulli. Il ritorno teorico per il giocatore è del 97,0%.
2. Il round viene avviato con il tasto di azione. La partita viene giocata con il livello di puntata selezionato.
3. Le giocate automatiche vengono eseguite in automatico per il numero di round selezionato nella pagina delle giocate automatiche.
4. Le Modalità Frutta vengono attivate da 5 o più simboli dello stesso tipo. Tutte le 9 Modalità Frutta visualizzano un Misuratore che contiene vari tipi di incrementi, moltiplicatori e vite extra. Durante una Modalità Frutta, il giocatore ottiene 1 nuovo giro dei rulli se almeno 1 simbolo corrisponde al tipo di Modalità Frutta, a meno che il Misuratore non sia pieno. Ogni simbolo corrispondente al tipo di Modalità Frutta attiva 1 incremento nel Misuratore fino al numero massimo di incrementi disponibili. I moltiplicatori attivati permettono la moltiplicazione dell'importo della vincita totale per il valore visualizzato nel incremento del moltiplicatore attivo. Le vite extra attivate regalano 1 ulteriore nuovo giro dei rulli per ogni vita extra senza progressione del Misuratore. Tutte le Modalità Frutta e i nuovi giri dei rulli fanno parte del round di gioco che ha attivato la Modalità Frutta.
5. Tutti i pagamenti della partita e le combinazioni di vincita vengono pagate secondo la tabella dei pagamenti.
6. Tutte le vincite di occorrenza durante un round vengono sommate e presentate alla fine del round.
7. Tutte le vincite vengono presentate e pagate nella valuta selezionata.
8. Le Modalità Frutta vengono giocate con la stessa puntata del giro che le ha attivate.
9. Durante un round non è possibile modificare la puntata.
10. In caso di malfunzionamento del gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati.

SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00
TABELLA DEI PAGAMENTI
Combinazioni vincenti
Ottieni almeno 3 simboli uguali per vincere.
4 simboli dello stesso tipo regalano un nuovo giro degli altri simboli, che vengono sostituiti da nuovi simboli.
Ottieni almeno 5 simboli dello stesso tipo per vincere una Modalità Frutta.
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00

TABELLA DEI PAGAMENTI
Modalità Frutta
Ogni simbolo corrispondente al tipo di Modalità Frutta attiva 1 incremento nel Misuratore. Alcuni incrementi contengono moltiplicatori dinamici e vite aggiuntive.
Il giocatore ottiene un nuovo giro dei rulli se almeno 1 simbolo corrisponde al tipo di Modalità Frutta, a meno che il Misuratore non sia pieno.
x2
x6
x9
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00
TABELLA DEI PAGAMENTI
Modalità Frutta
I moltiplicatori dinamici aumentano di valore dopo ogni vincita, fino a quando non vengono attivati e il loro valore viene bloccato. Il numero di simboli in una vincita determina l'incremento del moltiplicatore, distribuito nel modo più uniforme possibile da sinistra verso destra.
+1
+2
x6
x9
Modalità Frutta
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00

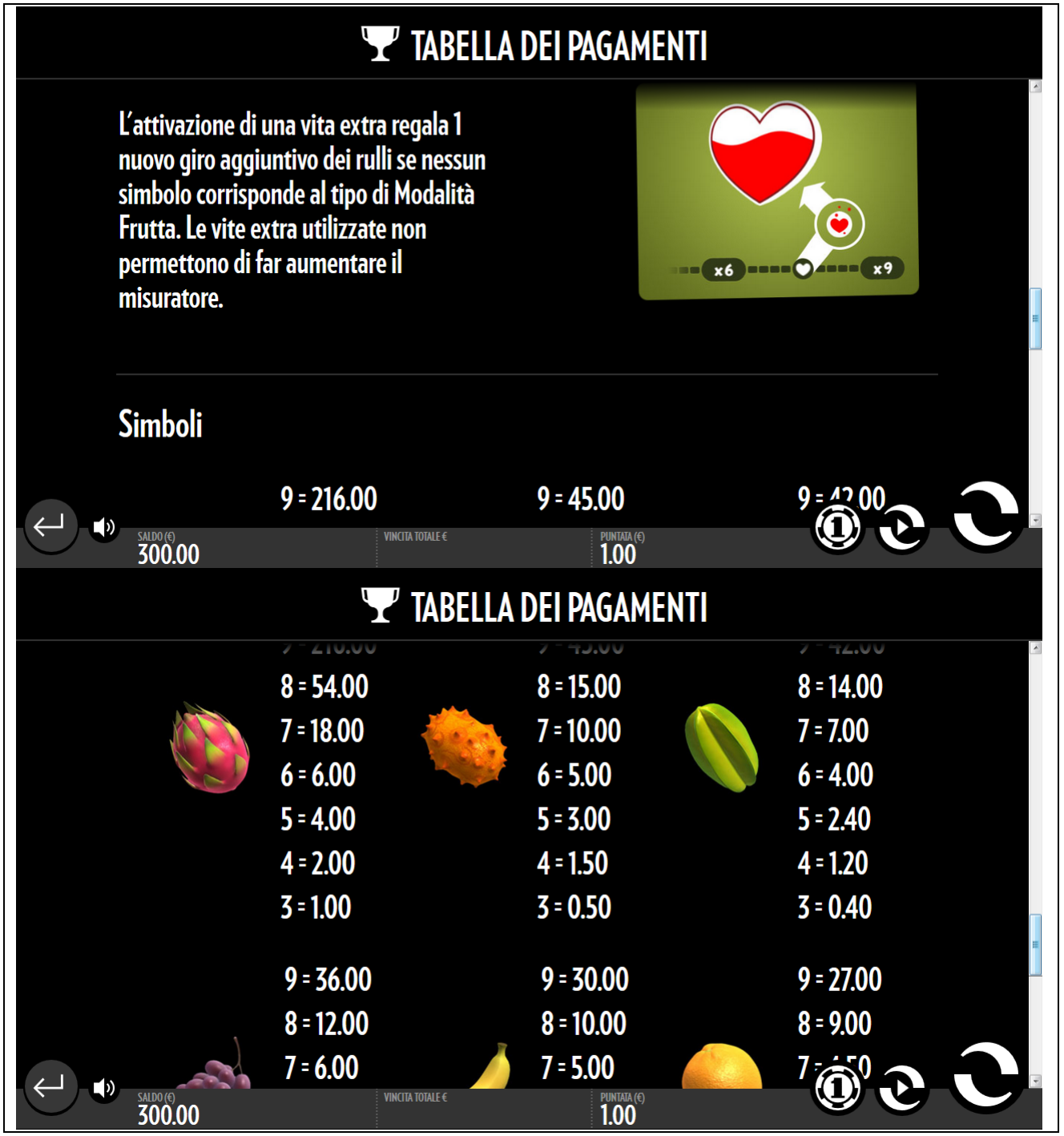


TABELLA DEI PAGAMENTI
L'attivazione di una vita extra regala 1 nuovo giro aggiuntivo dei rulli se nessun simbolo corrisponde al tipo di Modalità Frutta. Le vite extra utilizzate non permettono di far aumentare il misuratore.
x6
x9
Simboli
9 = 216.00
9 = 45.00
SALDO (€) 300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€) 1.00
TABELLA DEI PAGAMENTI
8 = 54.00
7 = 18.00
6 = 6.00
5 = 4.00
4 = 2.00
3 = 1.00
8 = 15.00
7 = 10.00
6 = 5.00
5 = 3.00
4 = 1.50
3 = 0.50
8 = 14.00
7 = 7.00
6 = 4.00
5 = 2.40
4 = 1.20
3 = 0.40
9 = 36.00
8 = 12.00
7 = 6.00
9 = 30.00
8 = 10.00
7 = 5.00
9 = 27.00
8 = 9.00
SALDO (€) 300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€) 1.00

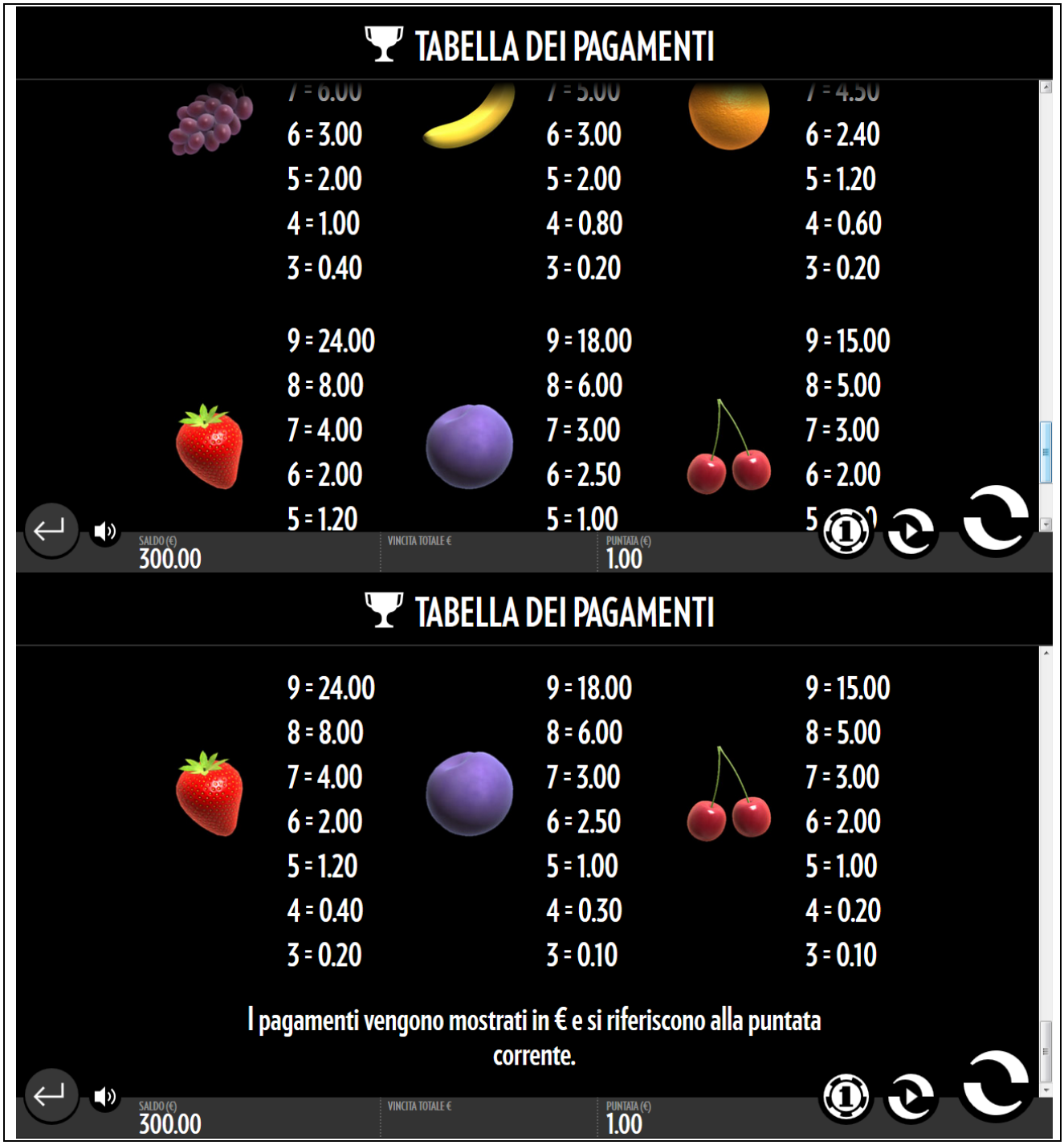
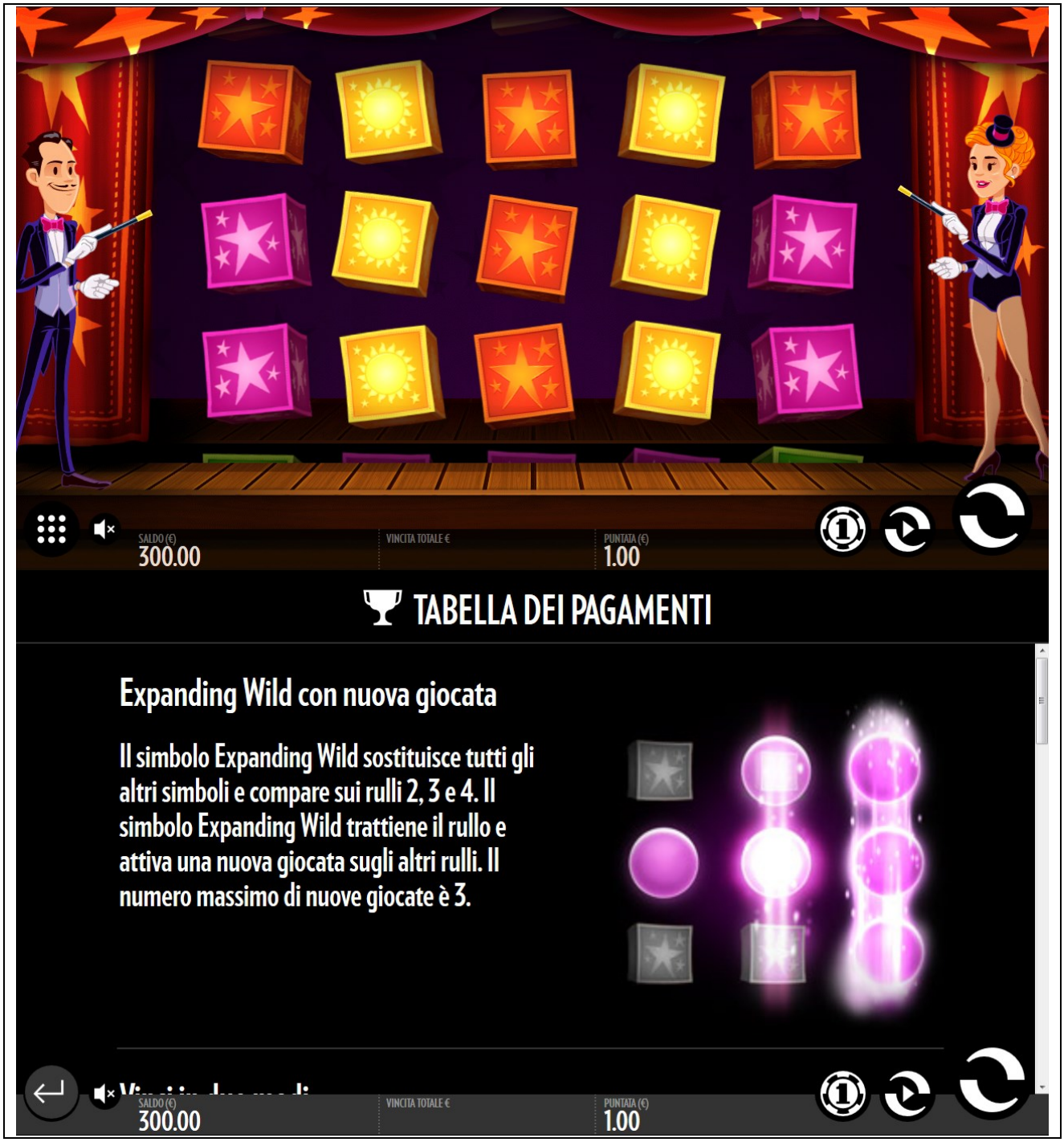


TABELLA DEI PAGAMENTI
6 = 3.00
5 = 2.00
4 = 1.00
3 = 0.40
6 = 3.00
5 = 2.00
4 = 0.80
3 = 0.20
6 = 2.40
5 = 1.20
4 = 0.60
3 = 0.20
9 = 24.00
8 = 8.00
7 = 4.00
6 = 2.00
5 = 1.20
9 = 18.00
8 = 6.00
7 = 3.00
6 = 2.50
5 = 1.00
9 = 15.00
8 = 5.00
7 = 3.00
6 = 2.00
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00
TABELLA DEI PAGAMENTI
9 = 24.00
8 = 8.00
7 = 4.00
6 = 2.00
5 = 1.20
4 = 0.40
3 = 0.20
9 = 18.00
8 = 6.00
7 = 3.00
6 = 2.50
5 = 1.00
4 = 0.30
3 = 0.10
9 = 15.00
8 = 5.00
7 = 3.00
6 = 2.00
5 = 1.00
4 = 0.20
3 = 0.10
I pagamenti vengono mostrati in € e si riferiscono alla puntata corrente.
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00

GAME: Magicious - A

Nota: la video slot Magicious è indicata come Magicious, il Gioco o il Gioco.

1. Magicious è una video slot con 5 rulli e 10 linee di pagamento fisse. Il gioco presenta Expanding Wild con nuove giocate e due modi per vincere. Il ritorno teorico per il giocatore è del 96,0%.
2. Il round viene avviato con il tasto di azione. La partita viene giocata con il livello di puntata selezionato.
3. Le giocate automatiche vengono eseguite in automatico per il numero di round selezionato nella pagina delle giocate automatiche.
4. Tutti i pagamenti della partita e le combinazioni di vincita vengono pagate secondo la tabella dei pagamenti.
5. Tutte le vincite sulle linee di pagamento durante un round vengono sommate e presentate alla fine del round.
6. Tutte le vincite vengono presentate e pagate nella valuta selezionata.
7. Solo la vincita più alta per linea viene pagata, se questa si presenta in sequenza dall'estrema sinistra a destra o dall'estrema destra a sinistra nelle combinazioni indicate nella tabella dei pagamenti.
8. Expanding Wild è un simbolo Wild che si espande verticalmente. Si espande a partire da qualsiasi posizione e compare sui rulli 2, 3 e 4. Il simbolo Expanding Wild sostituisce tutti i simboli e attiva una nuova giocata dopo l'espansione. Sono possibili fino a 3 Expanding Wild e 3 nuove giocate da essi attivate.
9. Durante un round non è possibile modificare la puntata.
10. In caso di malfunzionamento del gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati.


SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00
TABELLA DEI PAGAMENTI
Expanding Wild con nuova giocata
Il simbolo Expanding Wild sostituisce tutti gli altri simboli e compare sui rulli 2, 3 e 4. Il simbolo Expanding Wild trattiene il rullo e attiva una nuova giocata sugli altri rulli. Il numero massimo di nuove giocate è 3.
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00

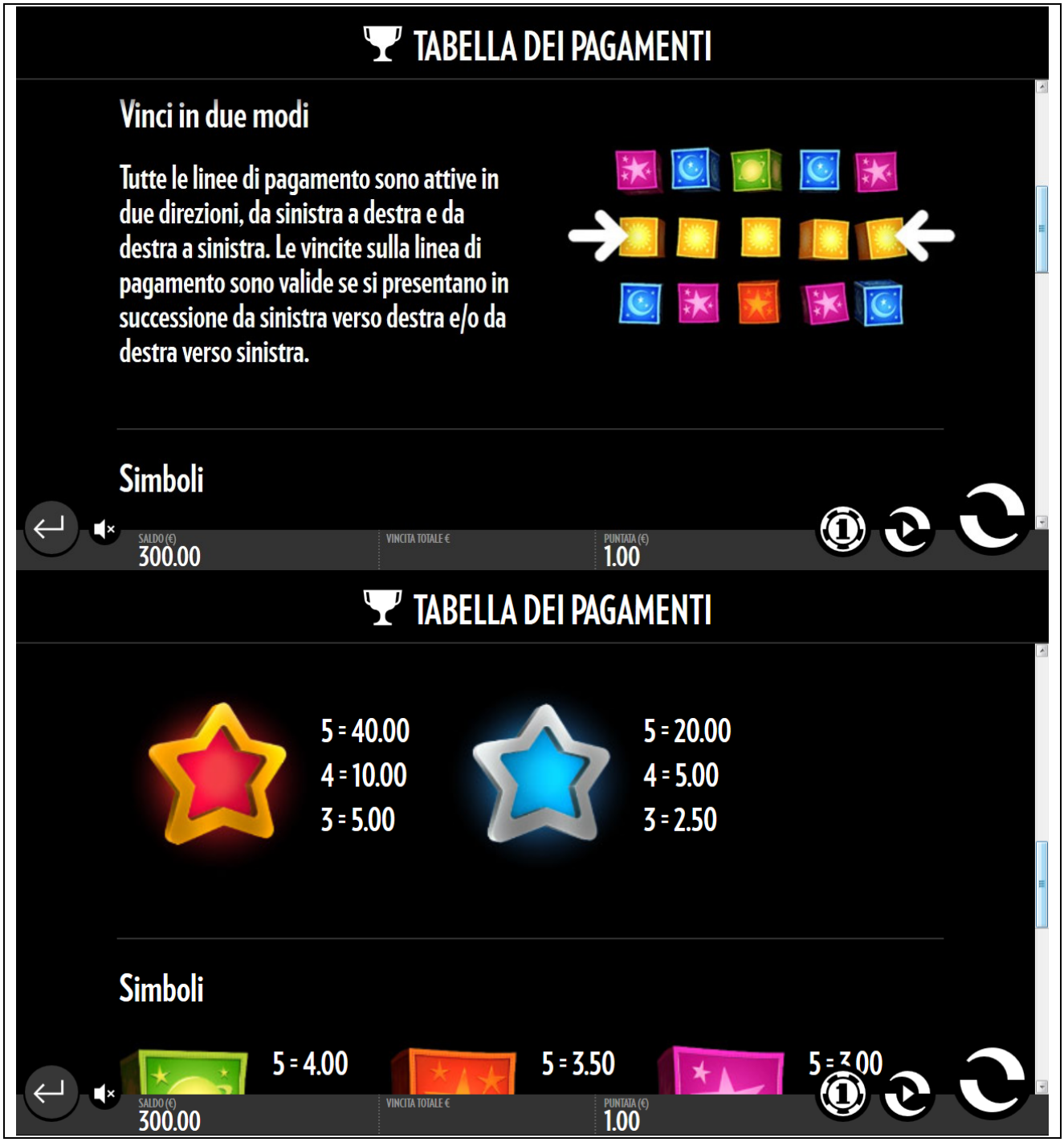


TABELLA DEI PAGAMENTI
Vinci in due modi
Tutte le linee di pagamento sono attive in due direzioni, da sinistra a destra e da destra a sinistra. Le vincite sulla linea di pagamento sono valide se si presentano in successione da sinistra verso destra e/o da destra verso sinistra.
Simboli
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00
TABELLA DEI PAGAMENTI
5 = 40.00
4 = 10.00
3 = 5.00
5 = 20.00
4 = 5.00
3 = 2.50
Simboli
5 = 4.00
5 = 3.50
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00

TABELLA DEI PAGAMENTI
4 = 2.00
3 = 1.20
4 = 1.50
3 = 1.00
4 = 1.00
3 = 0.80
5 = 2.50
4 = 0.80
3 = 0.50
5 = 2.00
4 = 0.50
3 = 0.20
Linee di pagamento
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00

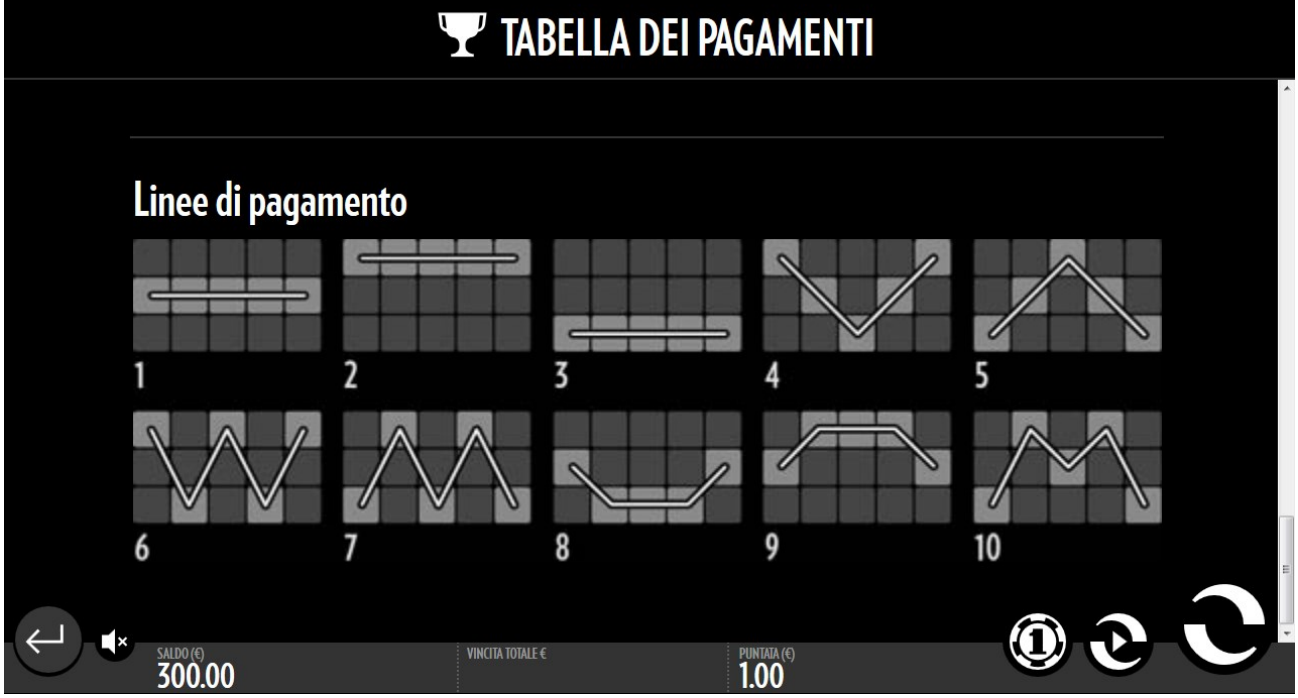


TABELLA DEI PAGAMENTI
Linee di pagamento
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00

GAME: Toki Time A

Nota: la video slot Toki Time® è indicata come Toki Time®, il Gioco o il Gioco.

1. Toki Time® è una video slot con 5 rulli e 11 linee di pagamento fisse. Il gioco presenta Expanding Wild con nuove giocate e due modi per vincere. Il ritorno teorico per il giocatore è del 97,1%.
2. Il round viene avviato con il tasto di azione. La partita viene giocata con il livello di puntata selezionato.
3. Le giocate automatiche vengono eseguite in automatico per il numero di round selezionato nella pagina delle giocate automatiche.
4. Tutti i pagamenti della partita e le combinazioni di vincita vengono pagate secondo la tabella dei pagamenti.
5. Tutte le vincite sulle linee di pagamento durante un round vengono sommate e presentate alla fine del round.
6. Tutte le vincite vengono presentate e pagate nella valuta selezionata.
7. Solo la vincita più alta per linea viene pagata, se questa si presenta in sequenza dall'estrema sinistra a destra o dall'estrema destra a sinistra nelle combinazioni indicate nella tabella dei pagamenti.
8. Expanded Wild è un simbolo Wild che sostituisce tutti i simboli. Il simbolo Expanded Wild compare sui rulli 2 e 4 e, se incluso in una vincita su una linea di pagamento, si blocca e attiva una nuova giocata fino a quando c'è una nuova vincita su una linea di pagamento.
9. Durante un round non è possibile modificare la puntata.
10. In caso di malfunzionamento del gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati.

TABELLA DEI PAGAMENTI
Expanding Wild con rigioc. su vin.
Il simbolo Expanding Wild sostituisce tutti gli altri simboli e compare sui rulli 2 e 4. Se combinato con una vincita, il simbolo Expanding Wild viene trattenuto e attiva una nuova giocata degli altri rulli. I rulli continuano a girare fino a quando non sono più possibili delle vincite.
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00
TABELLA DEI PAGAMENTI
Vinci in due modi
Tutte le linee di pagamento sono attive in due direzioni, da sinistra a destra e da destra a sinistra. Le vincite sulla linea di pagamento sono valide se si presentano in successione da sinistra verso destra e/o da destra verso sinistra.
Simboli
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00

TABELLA DEI PAGAMENTI
Simboli
5 = 24.00
4 = 6.00
3 = 3.00
5 = 12.00
4 = 4.00
3 = 2.00
5 = 6.00
4 = 2.00
3 = 1.20
5 = 4.50
4 = 1.50
3 = 0.80
5 = 3.00
4 = 1.00
3 = 0.60
5 = 2.50
4 = 0.80
3 = 0.40
5 = 2.00
4 = 0.50
3 = 0.20
I pagamenti vengono mostrati in € e si riferiscono alla puntata corrente.
Linee di pagamento
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00
TABELLA DEI PAGAMENTI
Linee di pagamento
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
SALDO (€)
300.00
VINCITA TOTALE €
PUNTATA (€)
1.00

END

OF
DOCUMENT